





Content

1. 소개 (Introduce)

- 오버워치 2
- 요구분석
- 방문자수 및 검색키워드

3. 타겟 분석 (Target Analysis)

- 타겟설정
- 페르소나

2. 벤치 마케팅 (Bench Marking)

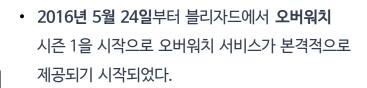
- 자사홈페이지분석
 - 주요 컬러 및 폰트
 - 타사 홈페이지 장점
 - 타사 홈페이지 단점
- 타사홈페이지분석
 - 주요 컬러 및 폰트
 - 타사홈페이지 장점
 - 타사 홈페이지 단점
- SWOT 분석

4. 개선 컨텐츠 (Renewal Concept)

- 구체적 구현방안
- 와이어 프레임 및 사이트 맵
- 스토리보드
- 초본시안 디자인

소개 - 오버워치 2





- 2022년 10월 5일 새로운 서버가 구축되면서 기존 오버워치 시즌 1의 서비스 종료와 함께 새롭게 출시된 오버워치 시즌2로 서비스가 이전되면서 좀 더 새롭고 깔끔한 서비스가 제공되기 시작
- 시즌 2는 출시 열흘 만에 유저수 2500만 명을 달성하게 되면서, 현재 FPS 장르에서 점유율 35.9%를 기록하면서 1위를 차지하고 있다

소개 - 요구 분석

고객지원과 게임 소셜미디어 이용이 불편하다.

- 상단 메뉴에 해당 서비스컨텐츠 메뉴를 추가한다.

캐릭터의 스킨이 새롭게 출시하는 것을 바로 알고 싶다.

- 메인 화면에 슬라이드를 활용하여 신규 스킨 목록 메뉴를 추가한다.

현재 어떤 메뉴를 사용하는지 헷갈린다.

- 해당 메뉴에 대한 사이드 메뉴를 적용한다.

홈페이지 화면이 너무 답답하다.

- 화면에 적용되는 이미지의 크기를 조절한다.

DVERWATCH Z

소개 - 방문자 수 및 주 검색 키워드



홈페이지 방무자 수

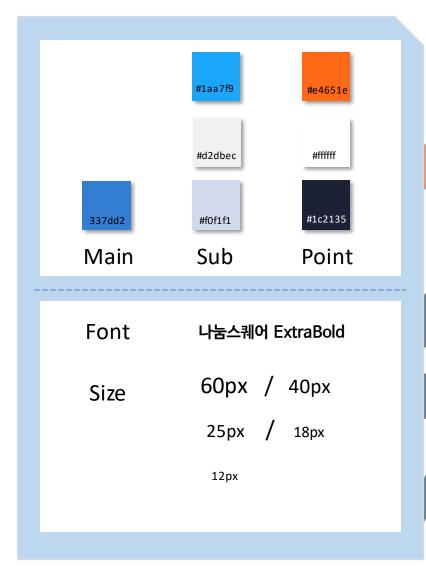
- 지난 11월 오버워치2 홈페이지 방문자는 총 680만명으로 오버워치 2가 출시된 10월보다 64.98% 감소
- 평균 방문시간 대략 2분 = 다운로드 링크를 찾는 시간
- 홈페이지를 방문하는 방문자의 시선과 흥미를 끌어내는 변화가 필요한 것 같다.

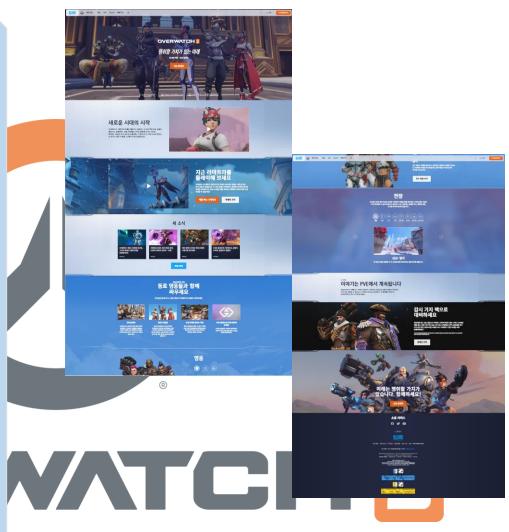
대표적인 주 검색키워드

- 대부분 게임 다운로드 관련 검색어 와 게임 커뮤니케이션 관련 검색어 2가지로 나누어 졌다.
- 게임을 다운로드 관련 검색어 오버워치 2, 오버워치 무료, 오버워치 다운로드 오버워치 사양 등
- 게임 커뮤니케이션 관련 검색어 오버워치 2 인벤, 오버워치 티어, 오버워치 전적검색 등



홈페이지 분석 - 자사 홈페이지 (주요 컬러 및 폰트)

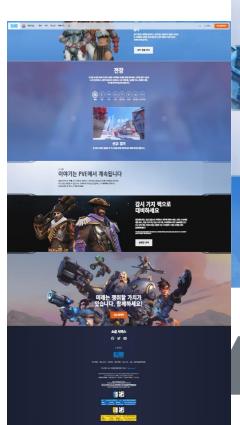


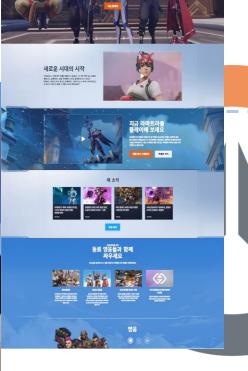


홈페이지 분석 - 자사 홈페이지의 장점



홈페이지 분석 - 자사 홈페이지의 단점





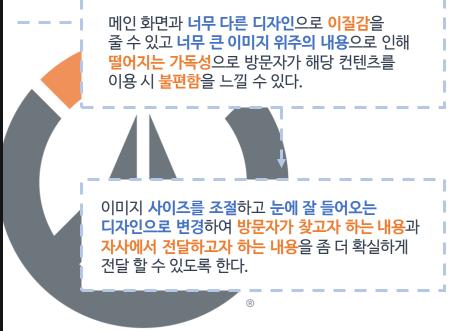
메인화면이 너무 알록달록한 **큰 이미지와** 컨텐츠로 답답함과 스크롤을 해야 하는 번거로움이 있다.

이미지 **사이즈를 조절**하고 비슷한 내용의 컨텐츠는 **슬라이드를 이용**하여, 방문자가 느낄 수 있는 <mark>답답함을 최소화</mark> 시키고 <mark>스크롤을 적게</mark> 사용하여 모든 컨텐츠를 확인할 수 있도록 한다.

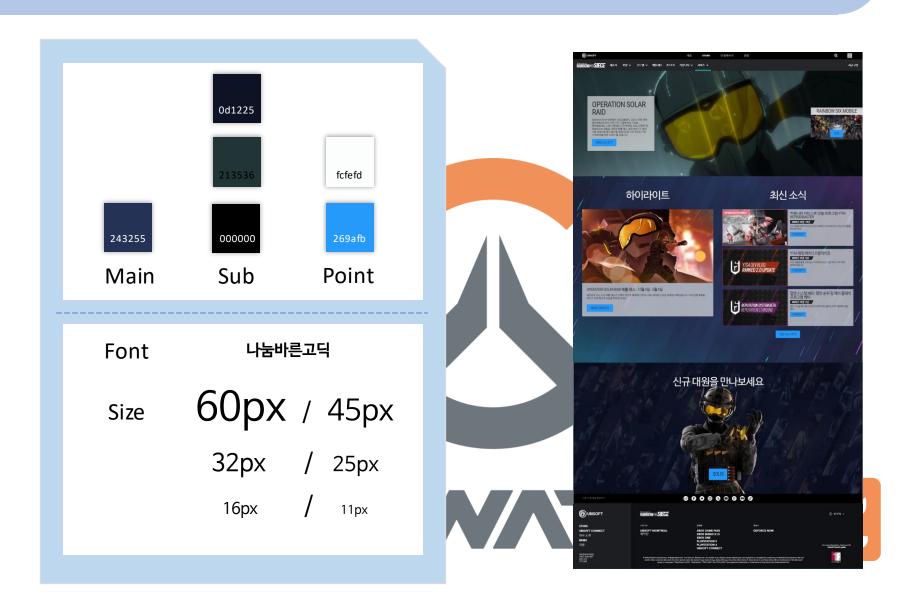


홈페이지 분석 - 자사 홈페이지의 단점





홈페이지 분석 - 타사 홈페이지 (주요 컬러 및 폰트)



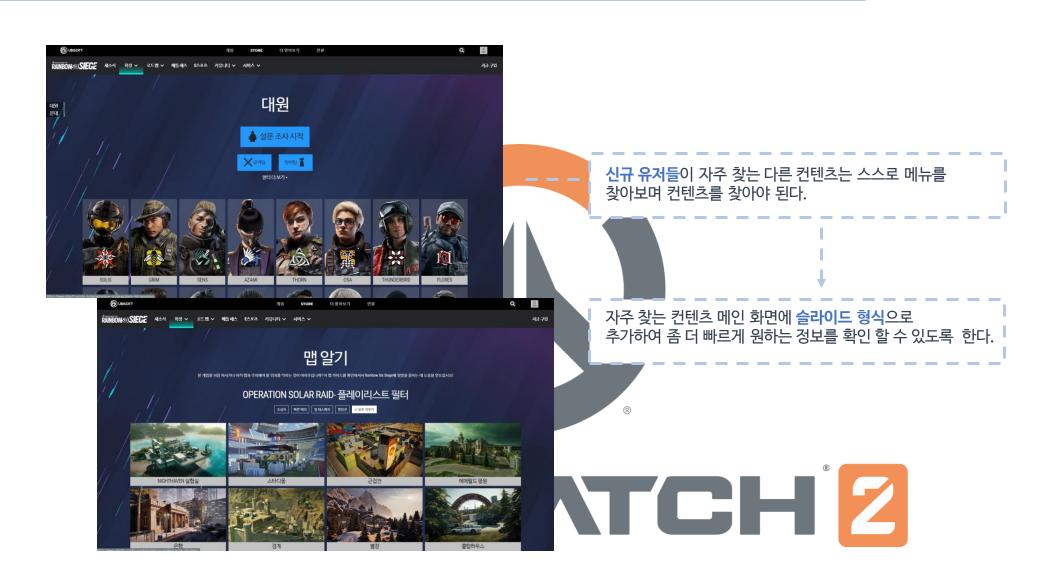
홈페이지 분석 - 타사 홈페이지의 장점



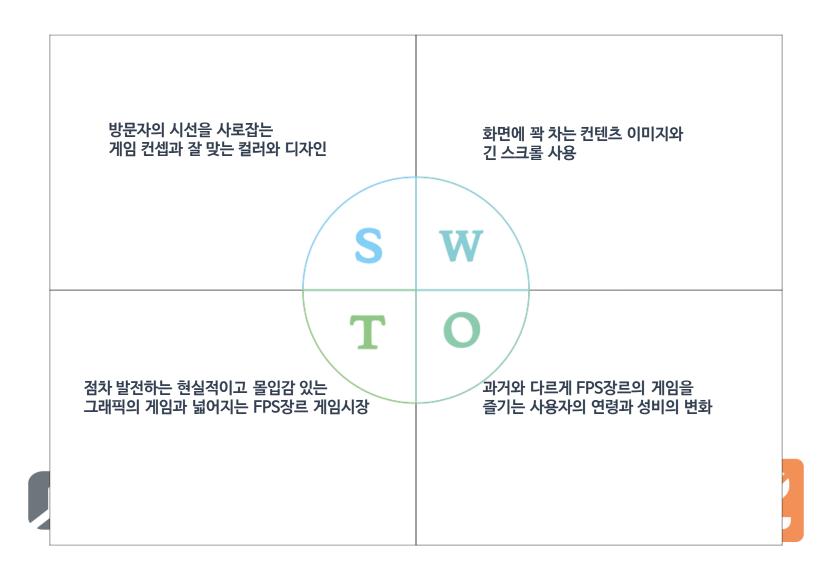
홈페이지 분석 - 타사 홈페이지의 장점



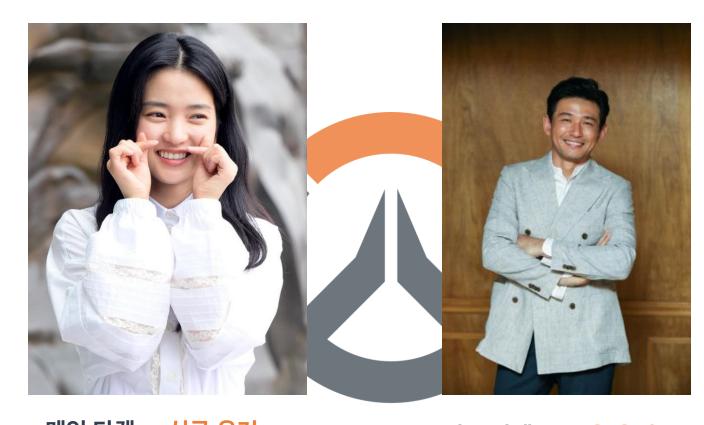
홈페이지 분석 - 타사 홈페이지의 단점



홈페이지 분석 - SWOT 분석



타겟 분석 - 타겟 설정



메인 타겟 - <mark>신규 유저</mark> - 오버워치 2에 대한 **다양한 서비스**와 게임 방법을 알고 싶은 <u>여성</u>

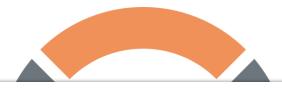


서브 타겟 - 고유 유저 - 취미로 게임을 하면서 항상 새로운 컨텐츠에 대해 궁금했던 <u>남성</u>



타겟 분석 - 페르소나





강하나 (신규 유저)

대학생이 되고 만나게 된 남자친구로부터 오버워치를 알게 된 강하나 최근 오버워치 시즌 2 출시 소식에 남자친구의 권유로 오버워치2 를 처음 접하게 되었다. 기존에 FPS장르의 게임을 조금씩 해봤지만 오버워치2 에 대해 잘 모르는 상황에서 게임 플레이 방법과 현재 제공되고 있는 서비스에 대해 알고 싶어서 홈페이지에 들어가게 되었다.

정리 되어있는 것들이 있었지만 정작 원하는 내용을 찾을 수 없었고 그 문제를 문의를 위한 고객지원과 홈페이지 소셜미디어까지 눈에 띄지 않아 홈페이지 이용에 불편함을 느끼게 된다.

타겟 분석 - 페르소나



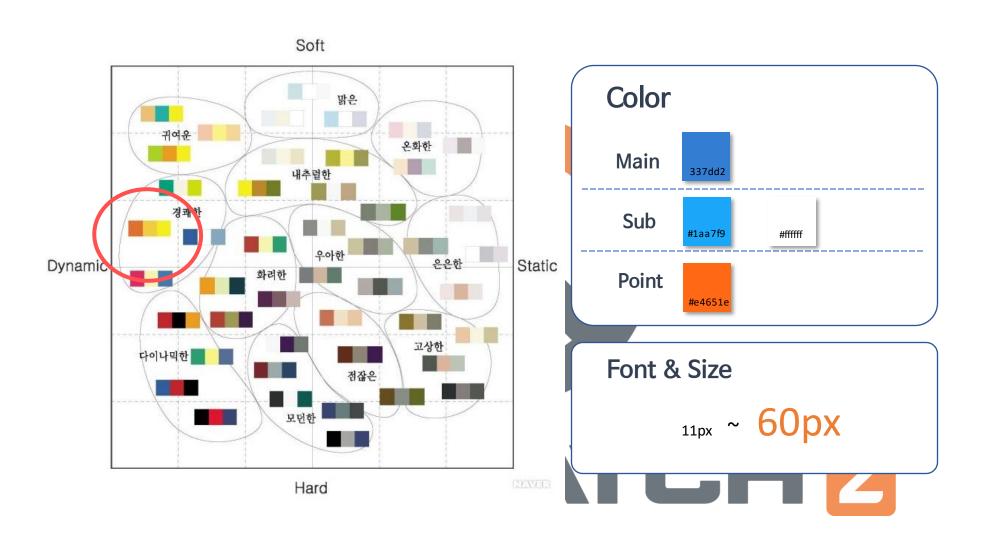


이현민 (고유 유저)

회사를 다니면서 취미생활로 오버워치2 게임을 하는 이현민 오버워치 시즌 1때부터 5년 이상 서비스를 이용한 고유 유저이다. 오랫동안 서비스를 이용한 만큼 평범하게 게임을 즐기기보다는 새로운 이벤트나 새로운 컨텐츠를 이용하고 싶었고 그에 대한 내용을 찾기 위해 홈페이지에 접속하게 되었습니다.

너무 많은 스크롤을 내려가며 원하는 내용을 찾기에 **너무 많은 시간을 사용**하게 되어 불편함을 느끼게 되었다.

개선 컨텐츠 - 구체적 구현방안

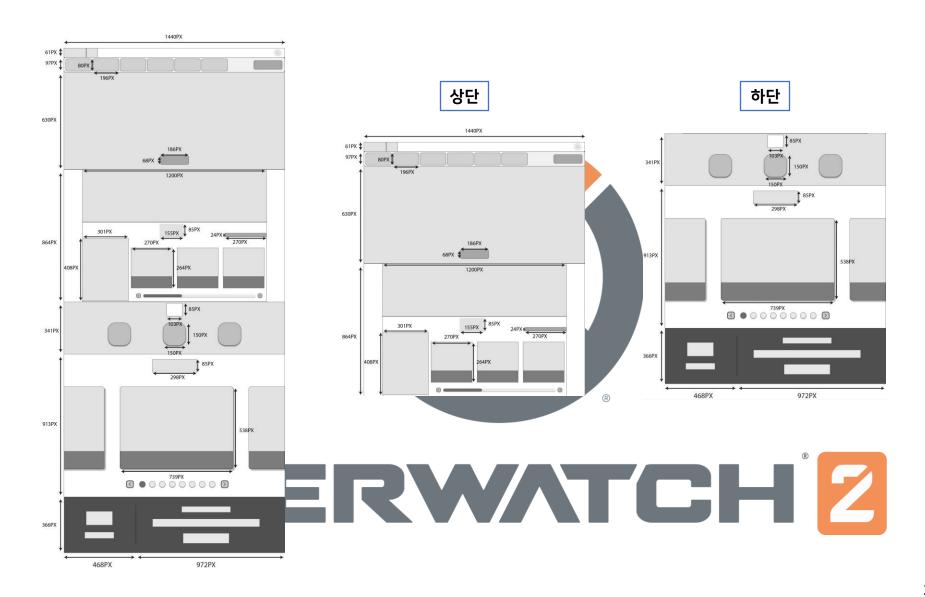


개선 컨텐츠 – 구체적 구현방안

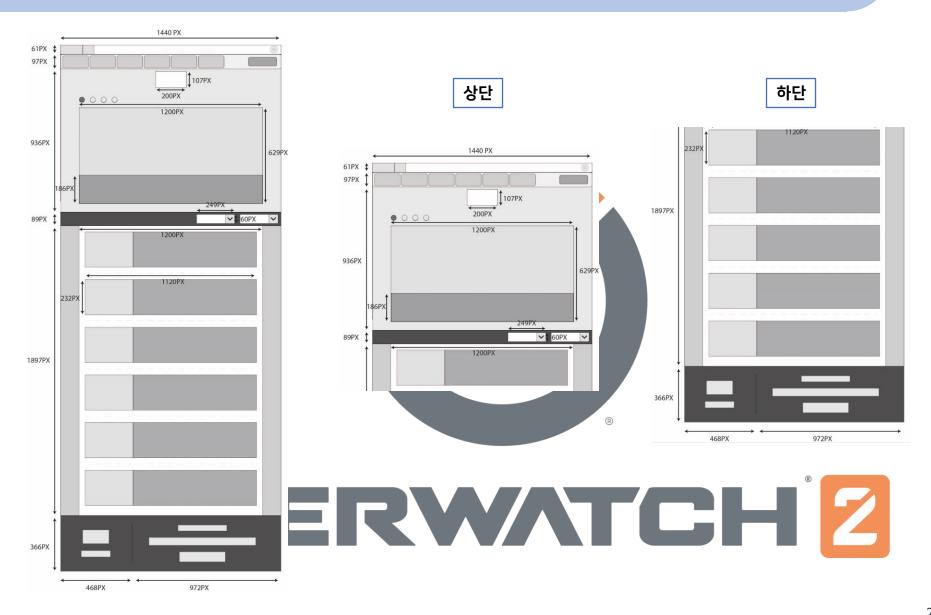
- 1). 메인 화면 상단에 있는 트레일러 영상을 제외한 모든 컨텐츠의 이미지를 조절한다.
- 2). 새로운 소식을 전달하는 페이지에서는 좀더 가독성이 좋은 디자인으로 변경 및 이미지 크기 조절을 한다.
- 3). 동일한 정보의 컨텐츠는 작게 만들어 최소한의 공간을 사용하도록 한다.
- 4). 스크롤을 따라 움직이는 배너를 만들어 네비게이션 또는 사이드메뉴의 역할을 하도록 설정한다.
- 5). 상단 메뉴에 지원서비스 대메뉴를 만들고 고객지원, 소셜미디어를 소메뉴로 추가한다.
- 6). 주요 컨텐츠가 아닌 내용들은 메뉴를 통해 사용할 수 있도록 사이트의 길이를 최소화한다.



개선 컨텐츠 - 와이어 프레임 (메인)



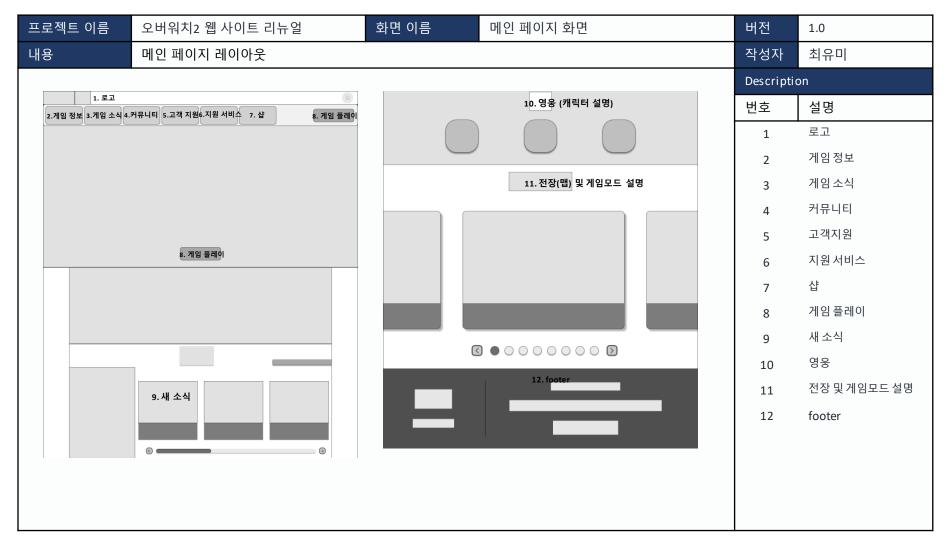
개선 컨텐츠 - 와이어 프레임 (서브 1)



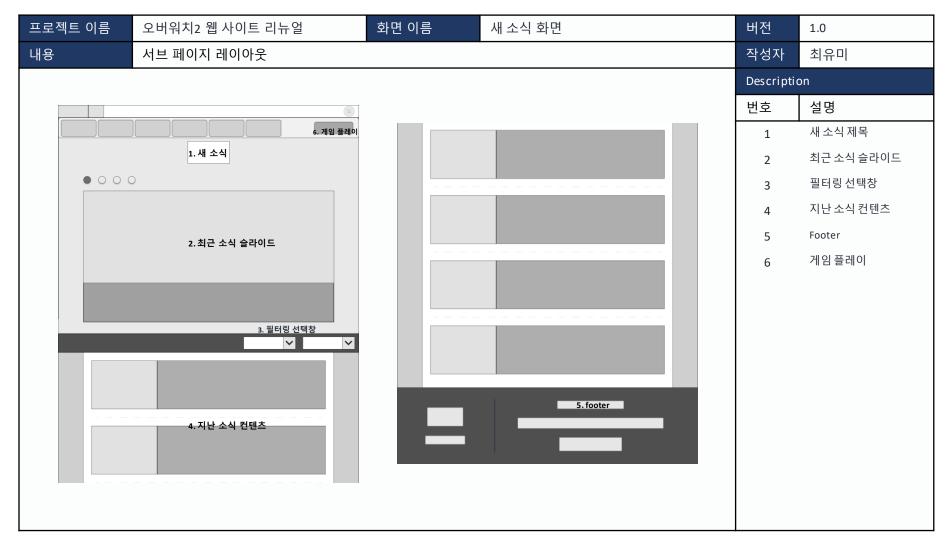
개선 컨텐츠 - 사이트 맵



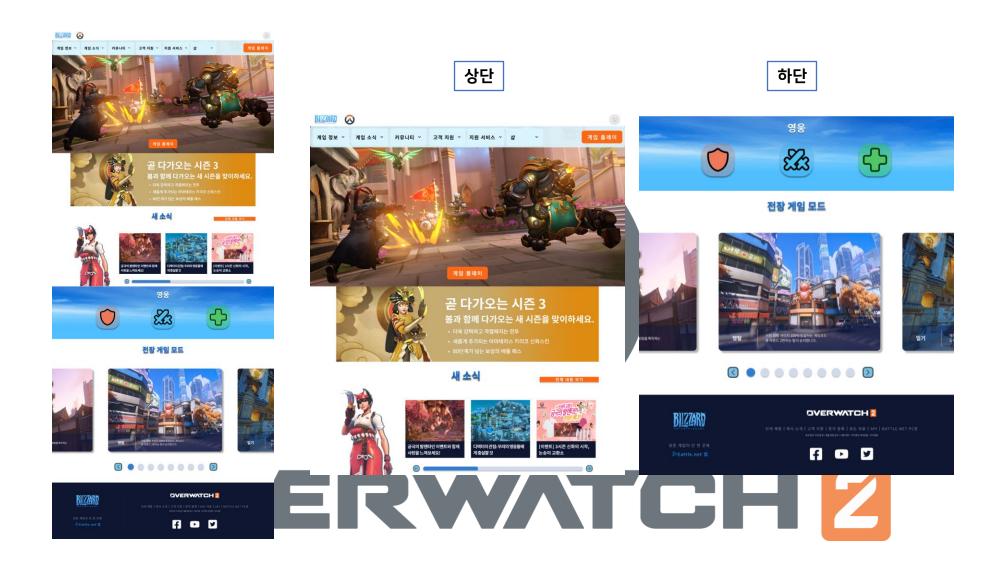
개선 컨텐츠 - 스토리 보드



개선 컨텐츠 - 스토리 보드



초본 시안 디자인 – 메인 화면



초본 시안 디자인 – 서브 화면





