

TUGABILHETES



TRABALHO REALIZADO POR RONALDO RIBALONGA Nº20 TGPSI-1J

Indice

- 1-Menu Linguas
- 2-Menu Registro&Login
- 3-Menu Compra
- 4-Fim Compra

1-

Aqui como vemos temos o nosso menu inicial onde temos a escolha entre portugues ou ingles e depois fiz um switch com isso que da em 2 casos 1 para portugues e 2 para ingles.

```
FILE ficheiro
uga
rintf ("
                                               ---Bem-Vindo Ao TugaBilhetes--
                                              -----l-Registrar----\n");
rintf ("
                                               -----\n");
canf ("%i", sa)
printf("-----Registrar----\n")
icheiro = fopen("registro.txt", "a+")
printf("Usuário:\n"
flush (stdin)
ets (registar username)
 (strlen (registar username) >= 5
printf (ficheiro, "Usuário %s\n", registar username);
   printf("Não tem caracters sufecientes\n");
   system "pause"
   system("cls");
   default:printf("Erro");
```

Aqui temos o caso em portugues apos ele escolher se quer portugues ou ingles aparecera o menu de registro e login onde ele tera que preencher com o seu username email e password em que salvara em files e se o username no login ou a password não corresponderem aquilo da erro e cada um tem de ter um certo minimo de palavras.

3-

```
** *****
                                                      -------
       ##
           ##
                ** **
                          .....
                                     ** ** **
                                                 ##
                                                      ** **
                                                                     ##
rintf "
           rintf ["|
       ##
                                                 ****************
                                                                 ##
                                                                     *****
                                                                            ******
                              ** ** ** ** ** ** **
                                                                           ##
rintf ("
                                                      ** **
                                                                               ## |\n"
                                                      ** *******
                                                                     ********
rintf ["
rintf
                              1-Bilhetes
                              3-VIP
                             5-Encerrar Compra
canf("%i", bilhete.principal)
 itch bilhete principal
```

Depois temos este menu principal depois de fazer login onde ele decide quantos bilhetes comprar as comidas o vip e muito mais e para isso eu usei um switch e caso ele não compre o bilhete primeiro ou compre mais vips que bilhete dara erro.

4-

E como final eu tenho o talao em que usei ficheiros para guardar o talao.

```
totaldetudo=total precobilhetes menuadicional precovip
    FILE ficheiro
ficheiro=(fopen("Talao.txt", "a+"));
fprintf(ficheiro, "-----Talao-----
                                     ---\n")
fprintf(ficheiro, "Preço Comida %i\n", total)
fprintf(ficheiro, "-----\n"
fprintf (ficheiro, "Preco Bilhetes %i\n", precobilhetes)
fprintf(ficheiro, "-----\n"
fprintf(ficheiro, "Preço VIP %i\n", menuadicional precovip)
fprintf(ficheiro, "------\n");
fprintf(ficheiro, "Total %i\n", totaldetudo);
fclose (ficheiro)
printf("_
printf "
\n")
                                                    \n" bilhete quantidade
printf " O preço da comida sera %i
                                                    \n" total)
printf(" O preço dos bilhetes sera %i
                                                    \n" precobilhetes
printf " O preço do VIP sera %i
                                                    \n" menuadicional precovip
printf(" Total = %i Euros
                                                    \n" totaldetudo)
printf "
system("pause");
system("cls")
```