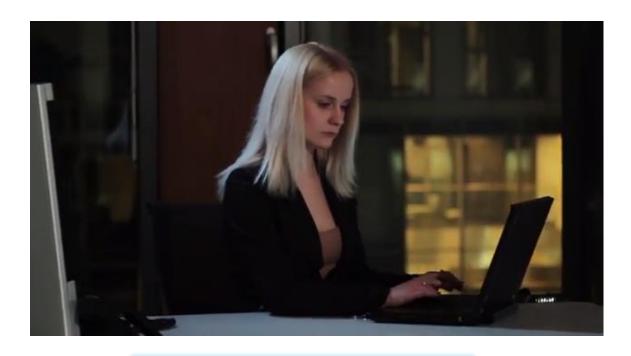


# Prelegent





Anna Różańska CCNA R&S

kontakt@ciscouniverse.pl

- Rola koordynatora:
  - Bieżąca komunikacja z uczestnikami
  - Pomoc w razie braku możliwości logowania
  - Tworzenie agendy
  - Zestawianie i nadzorowanie sesji
  - Przeprowadzenie egzaminu końcowego



# **AGENDA**

- 1. Czy rozwiązania do współpracy są nam potrzebne?
- 2. Zarejestrujmy telefon!
- 3. Tajemniczy świat protokołów i kodeków
- 4. Oprogramowanie do zunifikowanej komunikacji

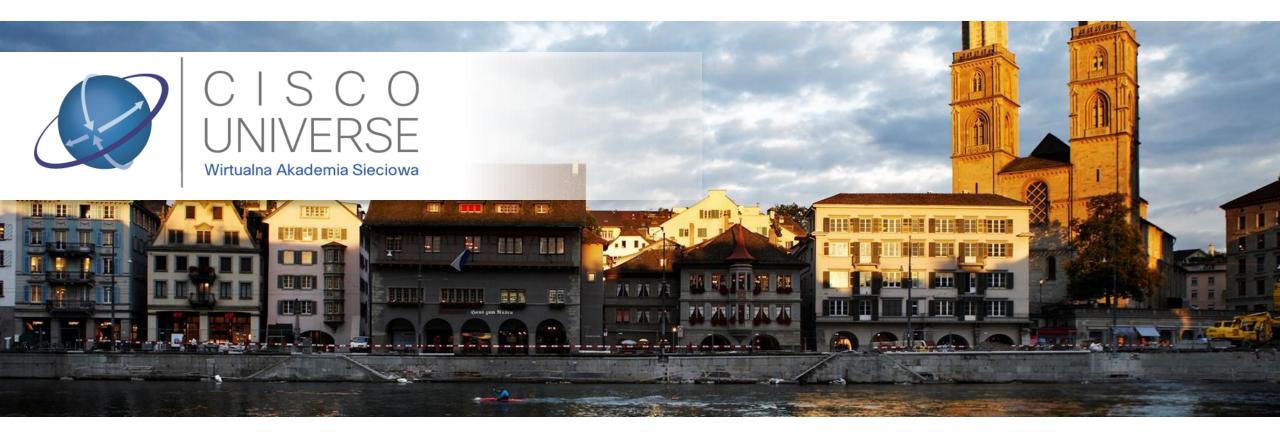


© 2010 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved.

Cisco Confidential







Czy rozwiązania do współpracy są nam potrzebne?

# Jaki jest cel? Komunikacja niezależna od czasu i miejsca



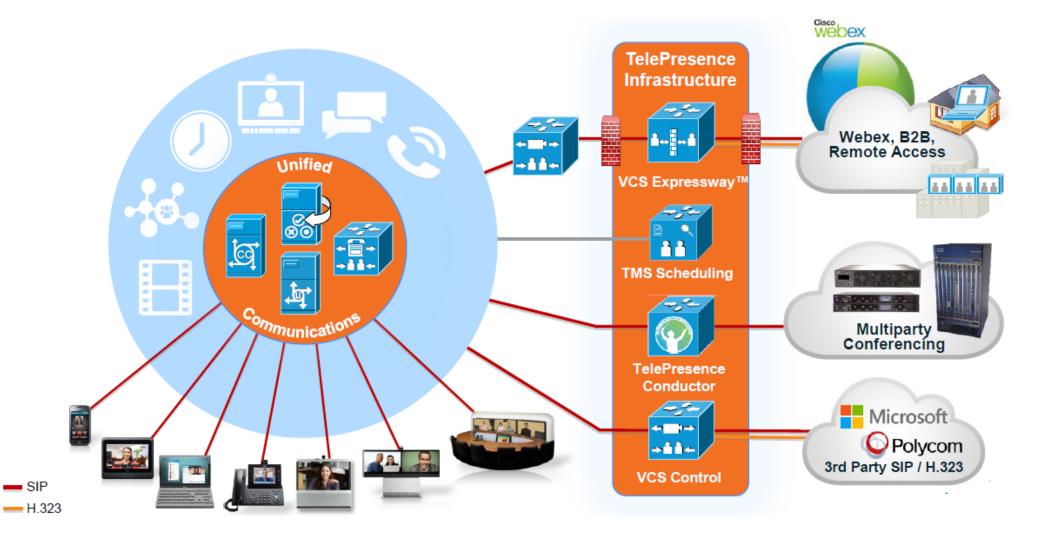




- Praca zdalna
- Elastyczny czas pracy
- Wzrost satysfakcji
- Wzrost produktywności
- Redukcja kosztów
- Oszczędność czasu
- Komunikacja pomiędzy oddziałami



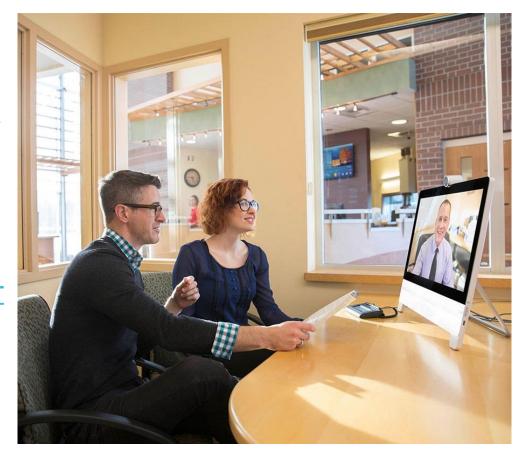
#### **Architektura Unified Communications**





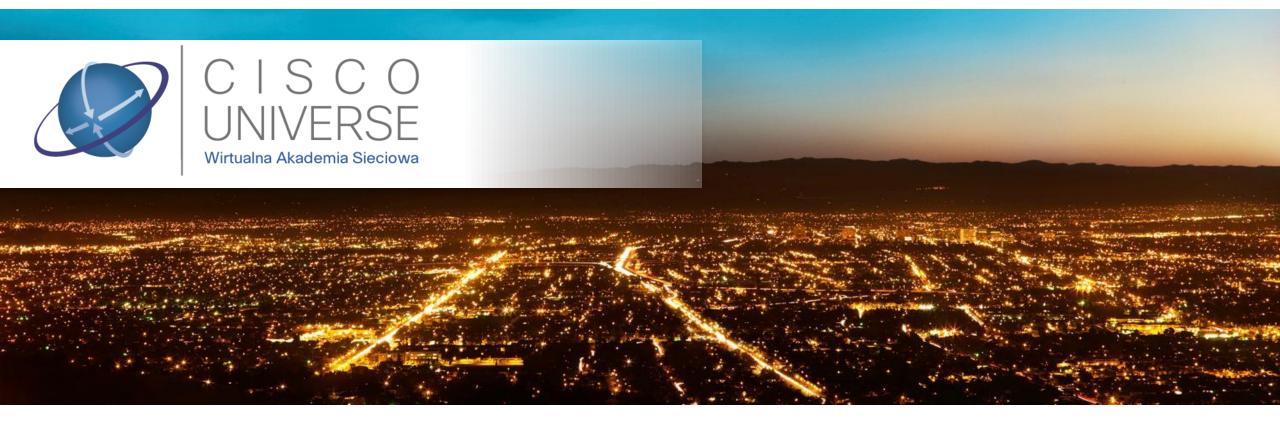
## Collaboration w poprzednich edycjach Cisco Universe

- Komunikacja głosowa i wideo po IP wprowadzenie
- Komunikacja głosowa i wideo po IP Architektura systemu i zarządzanie
- Architektura Collaboration
- Systemy telefoni IP oraz rozwiązania Contact Center
- Wstęp do komunikacji wideo TelePresence





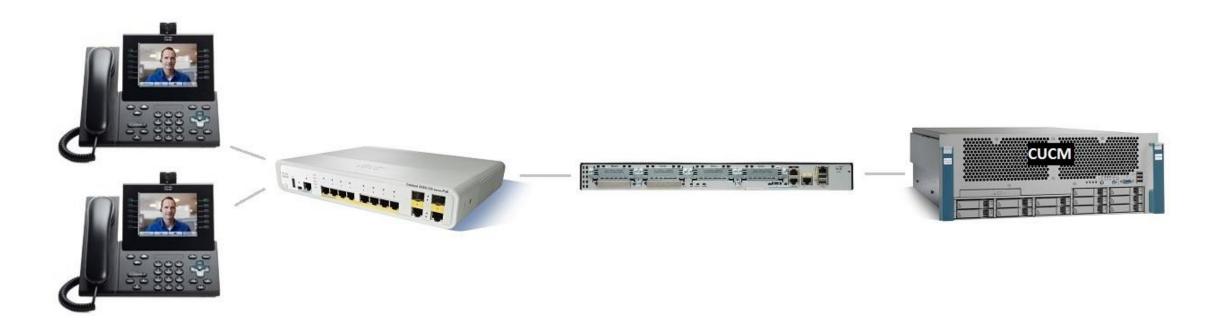




### Zarejestrujmy telefon!



# Przykład



© 2010 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved.

Cisco Confidential 1



### **Spanning Tree Portfast**

#### Stany portów STP

- Initializing port właśnie został włączony
- Blocking port odbiera i przetwarza jedynie ramki BPDU (Bridge Protocol Data Unit)
- Listening port odbiera, przetwarza i wysyła ramki BPDU
- Learning port odbiera i analizuje ramki w celu nauki adresów MAC
- Forwarding port odbiera, przetwarza i wysyła wszystkie ramki
- Disabled port wyłączony

Na portach do których podłączone są telefony IP stosujemy funkcję PortFast, która nakazuje pominięcie stanów pośrednich i przejście od razu do stanu **forwarding**.

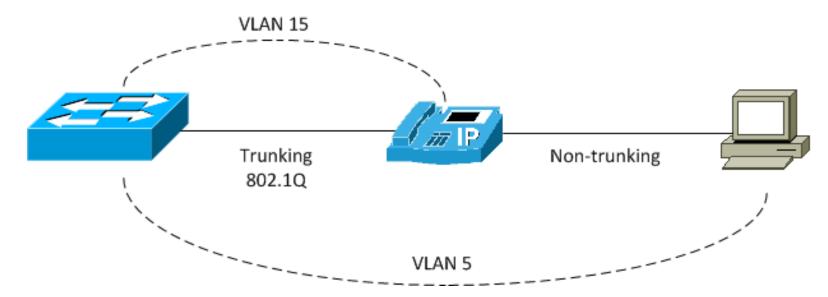
UWAGA! Uruchomienie funkcji Portfast na porcie, do którego podpięte są inne przełączniki – może spowodować powstanie pętli!



#### Voice VLAN

#### Oddzielenie ruchu głosowego od ruchu danych

- Zapewnienie odpowiedniej przepustowości pasma
- Zapewnienie wyższego priorytetu nad innymi typami ruchu sieciowego.
- Zapewnienie bezpieczeństwa





#### Voice VLAN i Portfast w CML

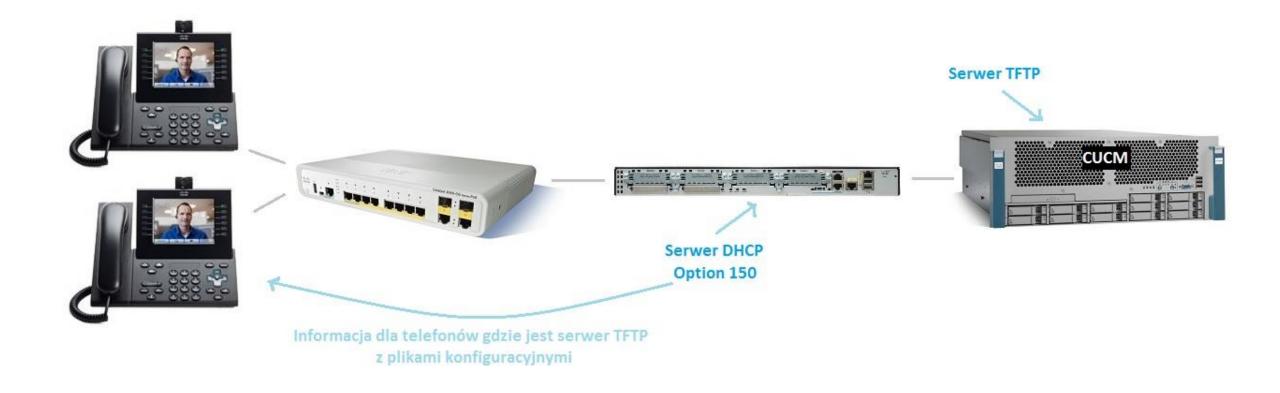
spanning-tree portfast // uruchomienie trybu portfast

#### interface GigabitEthernet0/1

switchport mode access // wymuszenie trybu nontrunking switchport access vlan 4 // przypisanie interfejsu G0/1 do VLAN 4 (dotyczy ruchu danych) switchport voice vlan 8 // przypisanie interfejsu G0/1 do VLAN 8 (dotyczy ruchu głosowego)



# DHCP i opcja 150





#### DHCP i opcja 150 w CML

ip dhcp excluded-address 192.168.4.1 192.168.4.100 // wykluczenie grupy adresów IP z puli DHCP\_DATA ip dhcp excluded-address 192.168.8.1 192.168.8.100 // wykluczenie grupy adresów IP z puli DHCP\_VOICE

ip dhcp pool DHCP\_DATA // utworzenie puli dla ruchu danych
network 192.168.4.0 255.255.255.0 // określenie zakresu adresów IP puli DHCP\_DATA
default-router 192.168.4.1 // określenie adresu IP na który będą przychodzić zapytania DHCP

ip dhcp pool DHCP\_VOICE // utworzenie puli dla ruchu głosowego

network 192.168.8.0 255.255.255.0 // określenie zakresu adresów IP puli DHCP\_VOICE

default-router 192.168.8.1 // określenie adresu IP na który będą przychodzić zapytania DHCP

option 150 ip 172.16.0.1 // określenie adresu IP serwera TFTP



### Synchronizacja czasu między urządzeniami

Manualna – komenda clock set

Protokół NTP (Network Time Protocol)



R1(config)# ntp master 1

R2(config)# ntp server 10.1.1.1

#### Dlaczego to jest ważne?

- Wyświetlanie prawidłowego czasu na urządzeniach
- Przypisywanie odpowiedniej daty i godziny wiadomościom głosowym
- Przypisywanie odpowiedniej daty i godziny rekordom CDR (call detail record), służącym śledzeniu połączeń
- Odpowiednia data i godzina odgrywa ważną rolę w wielu zabezpieczeniach sieci

Lista dostępnych serwerów – www.ntp.org



### Wymagania usług w sieci IP





- Ustalone, niskie pasmo
- Protokół UDP
- Wrażliwość na:
  - Opóźnienia
  - Straty pakietów
  - Jitter

#### Wideo



- Nieustalone, duże zapotrzebowania na pasmo
- Protokół UDP
- Wrażliwość na:
  - Opóźnienia
  - Straty pakietów
  - Jitter

#### Dane



- Nieustalone, zmienne pasmo
- Różna wrażliwość na opóźnienia
- Kontrola transmisji poprzez TCP

#### Limity

Opóźnienia – max 150ms

Straty pakietów – max 1%

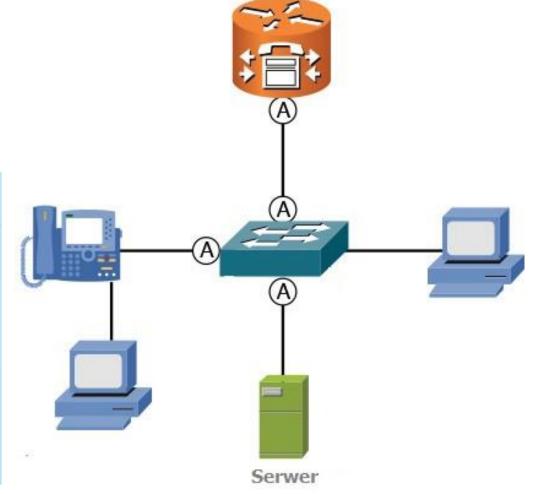
Jitter - max 30ms



### Quality of Service (QoS)

- Seminarium poświęcone QoS
- AutoQos umożliwia zastosowanie mechanizmów
   Quality of Service z minimalną wiedzą w tym temacie

Auto qos voip	Router / Switch L3	Nie ufa istniejącym oznaczeniom pakietów
Auto qos voip trust	Router / Switch	Ufa istniejącym oznaczeniom pakietów
Auto qos voip cisco-phone	Switch	Ufa istniejącym oznaczeniom pakietów tylko w przypadku, kiedy zostanie wykryty Cisco IP Phone (CDP)
Auto qos voip cisco- softphone	Switch	Ufa istniejącym oznaczeniom pakietów tylko w przypadku, kiedy zostanie wykryty Cisco IP Softphone (CDP)

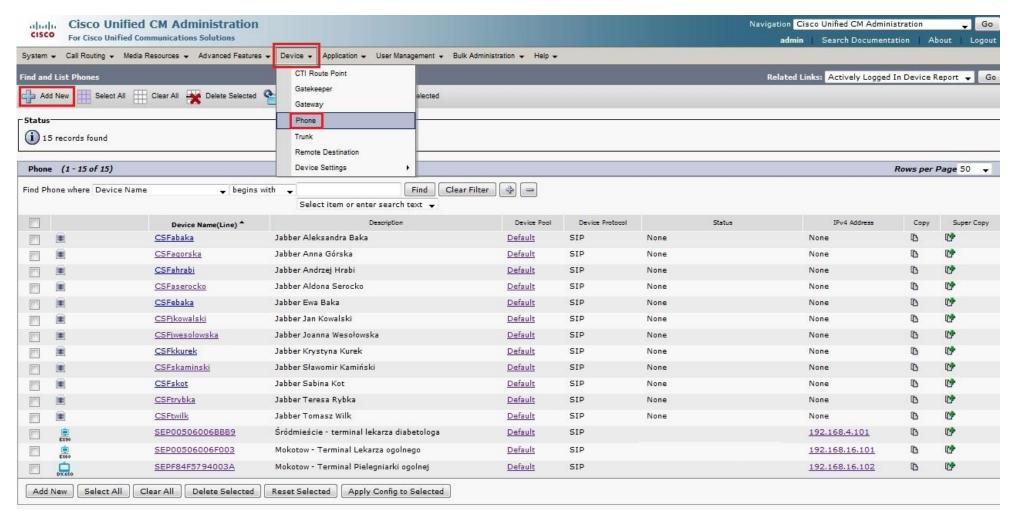


© 2010 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved.

Cisco Confidential

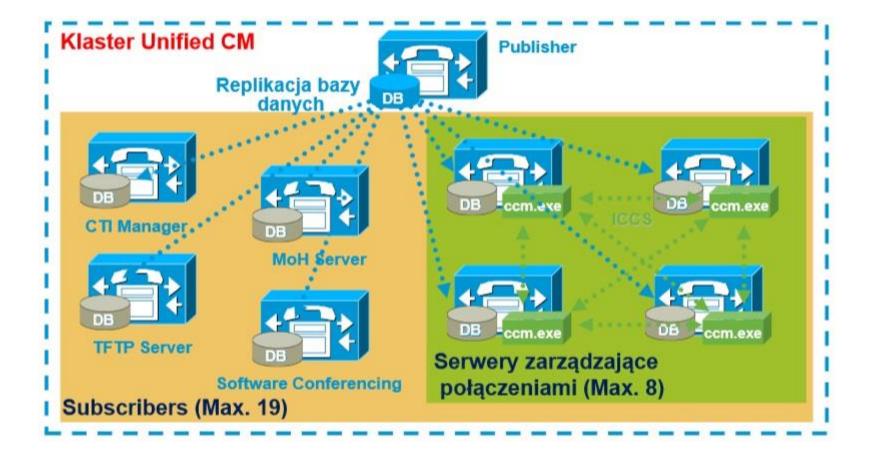


### Cisco Unified Communications Manager (CUCM)





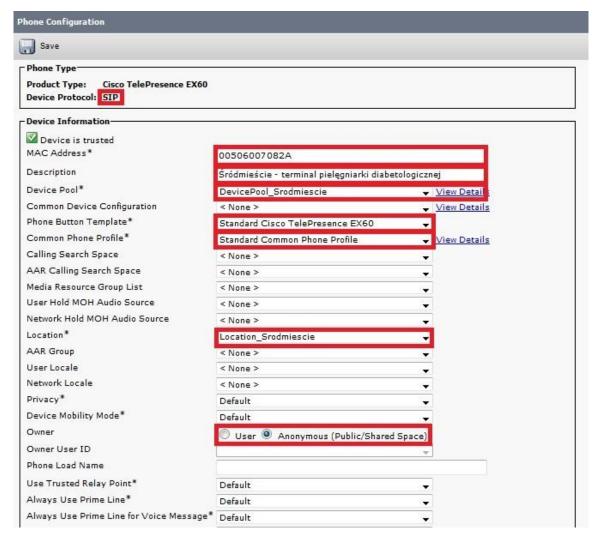
### Cisco Unified Communications Manager (CUCM)





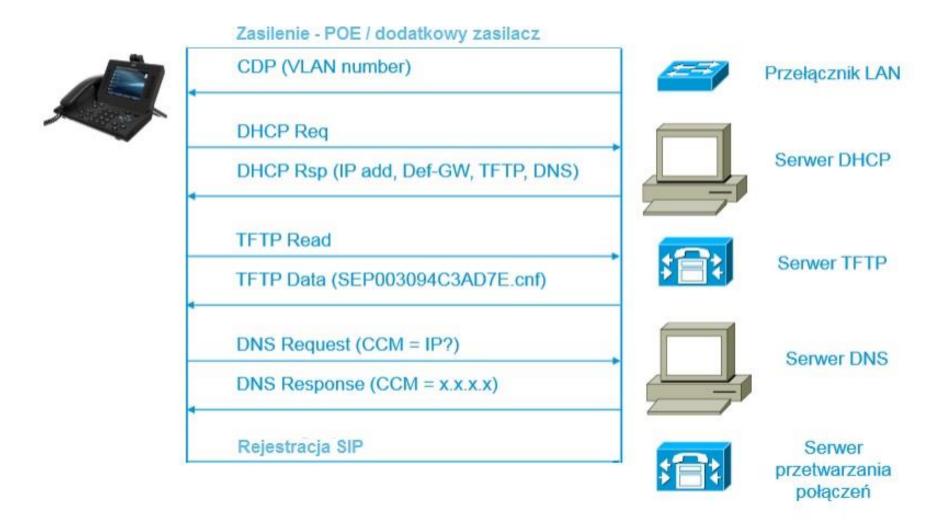
## Konfiguracja urządzenia w CUCM

- Urządzenia są identyfikowane na podstawie adresu MAC
- Urządzenia wspierające wideo obsługują tylko protokół SIP jako protokół line-side
- Plik konfiguracyjny ma nazwę SEP<adres MAC>.cnf.xml



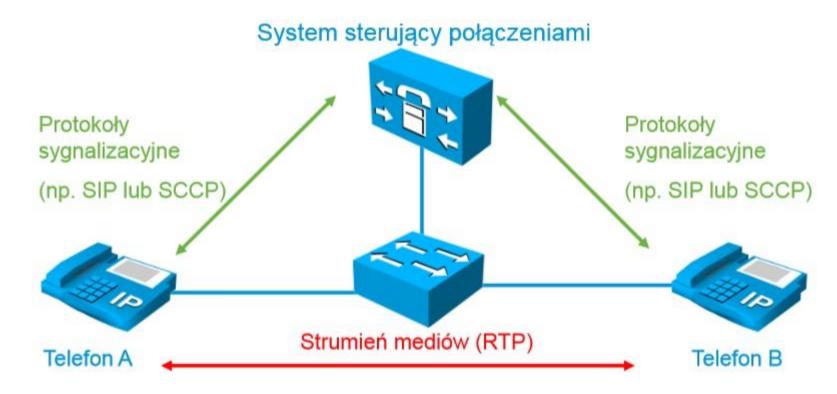


#### Proces uruchamiania telefonu IP





### Komunikacja pomiędzy urządzeniami

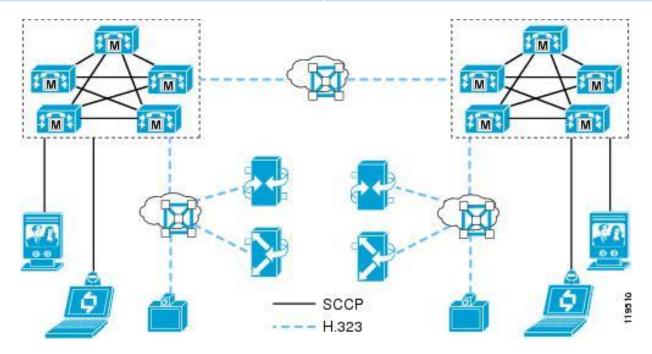


- System sterujący połączeniami wykonuje zadania związane z nawiązaniem oraz utrzymaniem połącznia
- Strumień mediów przesyłany jest bezpośrednio między urządzeniami



# Protokoły sygnalizacyjne

Line-side	Bramy głosowej
SIP	SIP
SCCP	H.323
	MGCP

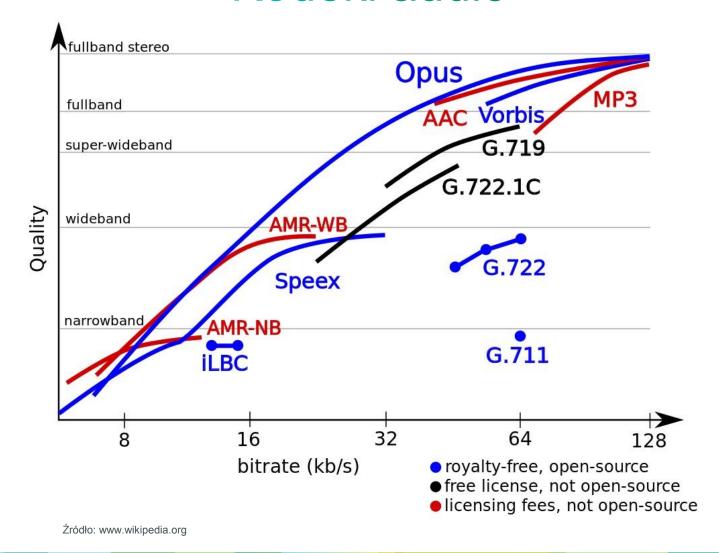


© 2010 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved.

Cisco Confidential 24



#### Kodeki audio



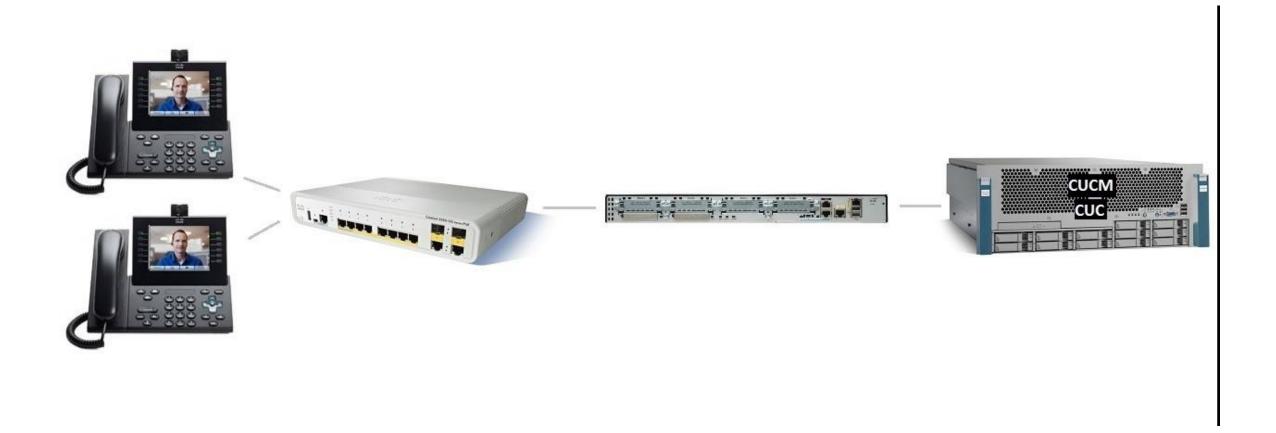


### Kodeki wideo

H.264 AVC	H.265
<ul> <li>Szeroko rozpowszechniony –         obsługiwany przez większość         producentów systemów         wideokonferencyjnych</li> <li>Wspiera wideokomunikację w         rozdzielczościach do 1080p/60fps</li> <li>3 rodzaje ramek: I, P, B</li> <li>Baseline Profile (BP) – niskie         wykorzystanie kodera</li> </ul>	<ul> <li>Następca H.264 AVC</li> <li>Ta sama rozdzielczość co H.264 AVC na paśmie niższym o 50%</li> <li>Wspiera rozdzielczości takie jak 4K UHDTV (2160p), 8K UHDTV (4320p) oraz 3D.</li> <li>Wymaga 5x więcej mocy obliczeniowej niż H.264 AVC</li> <li>Nie jest obsługiwany przez wszystkie urządzenia</li> </ul>



# **Cisco Unity Connection**



# Cisco Unified Communications Manager Instant Massaging and Presence





#### Cisco Jabber

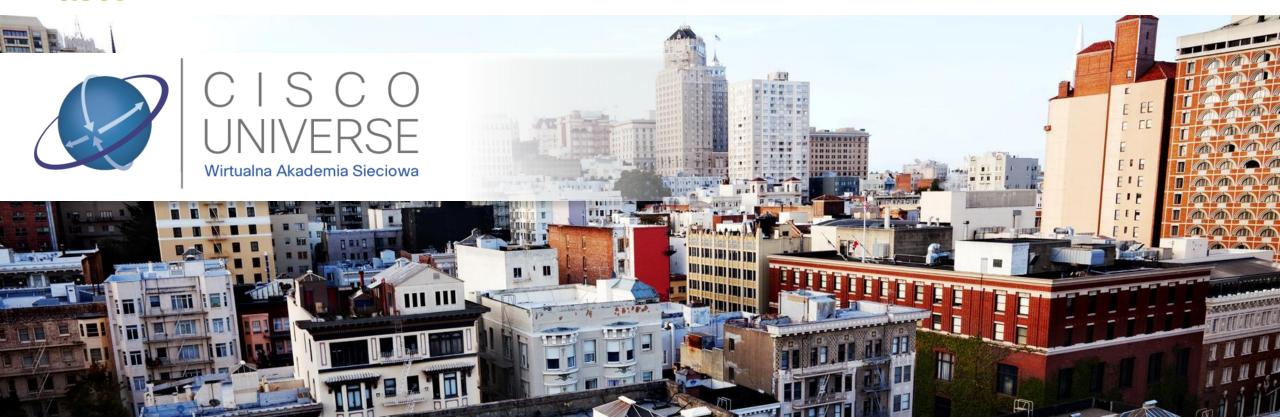
# Cisco Unified Client Services Framework (CSF) – podstawa wszelkiego oprogramowania zunifikowanej komunikacji

- IPsec (Internet Protocol Security) / TLS (Transport Layer Security) bezpieczeństwo
- SOAP (Simple Object Access Protocol) pobieranie konfiguracji z serwera IMP
- HTTPS (Secure Hypertext Transfer Protocol) komunikacja z CUCM w celu otrzymania listy urządzeń powiązanych do zalogowanego użytkownika
- XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol) statusy dostępności oraz funkcjonalność IM
- LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) integracja z katalogiem pracowników









#### Podsumowanie

© 2010 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved. Cisco Confidential 30



### Przygotowanie switchy i routerów

#### Switch:

- Uruchomienie STP portfast na interfejsach
- Utworzenie VLANu głosowego

#### Router:

- Utworzenie puli DHCP z opcją 150
- Uruchomienie protokołu NTP



Należy upewnić się, że nasza spełnia wymagania usług głosowych i wideo – implementacja QoS



### Dodawanie nowego telefonu

- Konfiguracja nowego telefonu w CUCM
- Podłączenie telefonu do sieci
- Telefon wykrywa swój VLAN używając CDP
- Telefon otrzymuje swój adres IP, adres serwera TFTP itd od serwera DHCP
- Telefon pobiera konfigurację z serwera TFTP
- Telefon rejestruje się w CUCM



Klaster CM składa się z maksymalnie **1 Publishera** i **19 Subscriberów** z czego 8 może zarządzać połączeniami



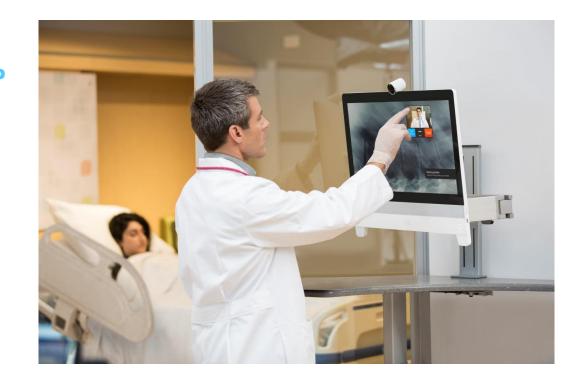
### Protokoły i kodeki

#### **Protokoly:**

- Sygnalizacyjne: SCCP, SIP, H.323, MGCP
- Przesyłające strumień mediów między urządzeniami: RTP
- Inne: SOAP, HTTPS, XMPP, LDAP

#### Kodeki:

- Głosowe: G.711, G.722, G.729, AAC-LD
- Wideo: H.264, H.265



Thank you.

