

优本申请简历

个人信息

- 马瀚森
 - 西安交通大学计算机科学与技术系55班
 - 三年均绩78.5
-

竞赛&获奖

1. **2016年中国大学生数学建模陕西赛区一等奖**
使用matlab编写元胞自动机仿真，探索开放小区对城市交通影响；
 2. **2017年国家级大创**
使用scrapy爬虫建立学科知识图谱，搜集社交网络数据；
使用django架设系统网站；
 3. **2017年西安交通大学数学建模校赛一等奖**
使用时序模型和滤波，检测ATM网点故障（异常点）；
 4. **2017年中国大学生数学建模陕西赛区一等奖**
互联网拍照赚钱；
使用决策树对不同地点任务分类并完成定价，使成本最低，接单率最高；
 5. **2017年微软编程马拉松（hackthon）西安站第二名**
在24小时内使用webgl及docker编写网页跑酷游戏，制作图片素材，设置关卡，道具，并部署上线；
 6. **2018年美国大学生交叉学科建模（ICM）二等奖**
使用多段回归模型对四洲能源结构变化的长期估计；
-

项目&实习

1. **2016年秋季电信学院开放实验**
使用weka多个分类器对手机传感器数据进行预处理，特征提取，识别分类，以进行用户使用场景确认；
2. **2016年南洋书院“我的第一份科研报告”优秀报告**
使用python实现利用反向传播算法进行随机梯度下降以进行手写数字识别的三层简易神经网络；

3. 2017年陕西省医疗健康大数据工程研究中心最佳实习生

- 使用协同过滤算法在西安旅游门票推荐上的尝试；
- 独立搭建基于nodejs的响应式网站和微信小程序，进行调查问卷填写和收集；
- 使用scrapy爬虫长期爬取多个数据源供科研使用；
- 使用xgboost, lightgbm等工具解决信用贷款广告投放中，用户分类问题；
- 使用d3.js等工具在web端进行一系列数据可视化工作，包括旅行时空轨迹，区块链交易网络图等；

4. 2018年专业实训

- 使用cocojs编写微信小游戏；
- 使用nodejs+socket.io编写网络对战游戏；
- 使用jango+mysql+nginx+uwsgi架设电影浏览和推荐的网站；

技术&兴趣

1. 机器学习

python, matlab;

2. 数据挖掘

spark, hadoop, scrapy;

3. 网络编程

html5, css3, javascript, nodejs, linux, nginx等

4. 其他

scala, java, c#, c++, c;