```
┌─────────────────────────────────┐
│   GameClient.Services.ILive     │
│            Service              │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   GameClient.Services.Live      │
│            Service              │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + LiveService(IAuthState        │
│   authState, Config config)     │
│ + async Task LiveUpdateTask     │
│   (CancellationToken ct)        │
│ + void Dispose()                │
└─────────────────────────────────┘
```