|  |  |
| --- | --- |
| **Competencia** | |
| **Responsabilidades** | **Colaboradores** |
| \*Calcular ganadores en distancia y en consistencia. | Participante  Podio  EntradaSalida |

|  |  |
| --- | --- |
| **Participante** | |
| **Responsabilidades** | **Colaboradores** |
| \*Calcular consistencia en distancia y ángulo.  \*Calcular distancia total.  \*Almacena los datos de entrada. | Lanzamiento  Competencia (La crea para almacenar los datos de entrada y la utiliza para obtener los  ganadores) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Podio** | |
| **Responsabilidades** | **Colaboradores** |
| \* Obtiene ganadores por distancia y consistencia total | Competencia  Participante |

|  |  |
| --- | --- |
| **Lanzamiento** | |
| **Responsabilidades** | **Colaboradores** |
| \*Almacenar los datos del lanzamiento.  \*Facilitar el cálculo de la consistencia.  \*Determinar si un lanzamiento es válido o no.  \*Calcula la distancia real de acuerdo al ángulo. | Participante (La utiliza para almacenar los datos de los lanzamientos de cada participante) |

|  |  |
| --- | --- |
| **EntradaSalida** | |
| **Responsabilidades** | **Colaboradores** |
| \*Leer los datos de entrada, para obtener los datos de la competencia.  \*Guardar los resultados de la competencia. | Competencia |