CSS 构建基础：

1. 层叠与继承

控制继承方法：

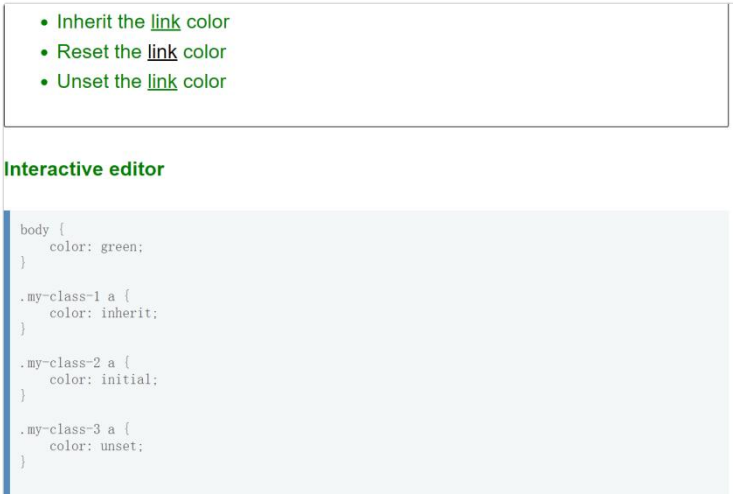
Inherit：设置该属性会使子元素属性和父元素相同。

Initial：设置属性值与浏览器默认样式相同。

Revert： 将应用于选定的属性值重置为浏览器的默认样式。

revert-layer： 将应用于选定元素的属性值重置为在上一个层叠中建立的值。

Unset： 将属性重置为自然值。



层叠优先级：

千位： 如果声明在 style 的属性（内联样式）则该位得一分。这样的声明没有选择器，所以它得分总是 1000。

百位： 选择器中包含 ID 选择器则该位得一分。

十位： 选择器中包含类选择器、属性选择器或者伪类则该位得一分。

个位：选择器中包含元素、伪元素选择器则该位得一分。

2. 选择器

选择器	示例
类型选择器	`h1 { }`
通配选择器	`* { }`
类选择器	`.box { }`
ID 选择器	`#unique { }`
标签属性选择器	`a[title] { }`
伪类选择器	`p:first-child { }`
伪元素选择器	`p::first-line { }`
后代选择器	`article p`
子代选择器	`article > p`
相邻兄弟选择器	`h1 + p`
通用兄弟选择器	`h1 ~ p`

后代组合器（通常用单个空格（ ）字符表示）：组合了两个选择器，如果第二个选择

器匹配的元素具有与第一个选择器匹配的祖先（父母，父母的父母，父母的父母的父母等）元素，则它们将被选择。

子代选择器：当使用 > 选择符分隔两个元素时，它只会匹配那些作为第一个元素的直接后代 (子元素) 的第二元素。

相邻兄弟选择器：当第二个元素紧跟在第一个元素之后，并且两个元素都是属于同一个父元素的子元素，则第二个元素将被选中。

通用兄弟选择器：兄弟选择符，位置无须紧邻，只须同层级，A~B 选择 A 元素之后所有同层级 B 元素。

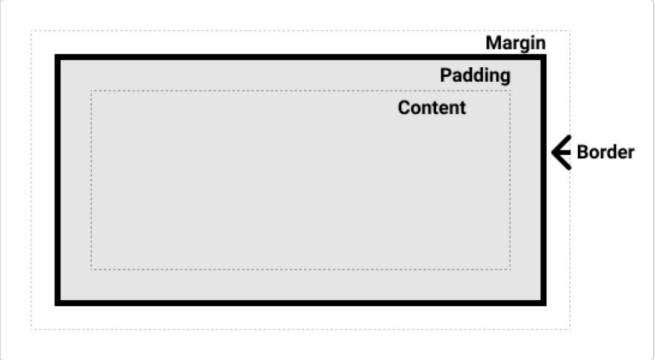
3. CSS 盒模型

Content box: 这个区域是用来显示内容，大小可以通过设置 width 和 height.

Padding box: 包围在内容区域外部的空白区域； 大小通过 padding 相关属性设置。

Border box: 边框盒包裹内容和内边距。大小通过 border 相关属性设置。

Margin box: 这是最外面的区域，是盒子和其他元素之间的空白区域。大小通过 margin 相关属性设置。



4. 处理不同方向文本

writing-mode： horizontal-tb: 块流向从上至下。对应的文本方向是横向的。

vertical-rl: 块流向从右向左。对应的文本方向是纵向的。

vertical-lr: 块流向从左向右。对应的文本方向是纵向的。

5. CSS 的值类型

数字、长度与百分比

数值类型	描述
`<integer>`	`<integer>` 是一个整数，比如 1024 或 -55。
`<number>`	`<number>` 表示一个小数——它可能有小数点后面的部分，也可能没有，例如 0.255、128 或 -1.2。
`<dimension>`	`<dimension>` 是一个 `<number>`，它有一个附加的单位，例如 45deg、5s 或 10px。`<dimension>` 是一个伞形类别，包括 `<length>`、`<angle>`、`<time>` 和 `<resolution>` 类型。
`<percentage>`	`<percentage>` 表示一些其他值的一部分，例如 50%。百分比值总是相对于另一个量，例如，一个元素的长度相对于其父元素的长度。

HSL 和 HSLA 值：

色调：颜色的底色。这个值在 0 和 360 之间，表示色轮周围的角度。

饱和度：颜色有多饱和。它的值为 0 - 100%，其中 0 为无颜色 (它将显示为灰色阴影)，100% 为全色饱和度

亮度：颜色有多亮。它从 0 - 100% 中获取一个值，其中 0 表示没有光 (它将完全显示为黑色)，100% 表示完全亮 (它将完全显示为白色)

6. CSS 布局

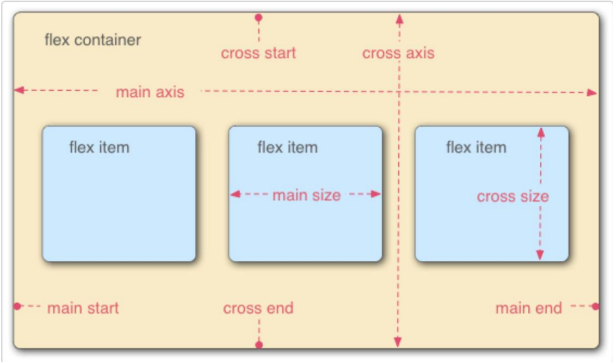
弹性盒子：

Flex 模型：主轴（main axis）是沿着 flex 元素放置的方向延伸的轴（比如页面上的横向的行、纵向的列）。该轴的开始和结束被称为 main start 和 main end。

交叉轴（cross axis）是垂直于 flex 元素放置方向的轴。该轴的开始和结束被称为 cross start 和 cross end。

设置了 display: flex 的父元素（在本例中是 <section>）被称之为 flex 容器（flex container）。

在 flex 容器中表现为柔性的盒子的元素被称之为 flex 项（flex item）。



align-items： 控制 flex 项在交叉轴上的位置。

justify-content： 控制 flex 项在主轴上的位置。

网格布局：

将容器的 display 属性设置为 grid 来定义一个网格。

使用 fr 这单位来设置网格的行与列。

使用 grid-column-gap 属性来定义列间隙，grid-row-gap 来定义行间隙。

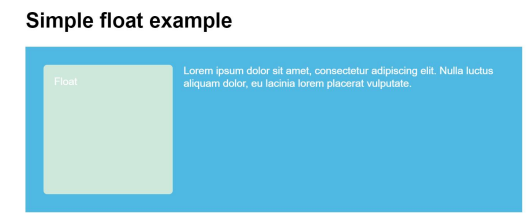
浮动：

使用 float 来实现布局的浮动，将组件环绕在浮动的组件附近。

使用 clear 元素来控制受浮动元素影响的剩余元素，停止对应位置的受浮动元素影响的组件。

Display：flow-root 用来创建块格式化上下文

```
.wrapper {
  background-color: rgb(79, 185, 227);
  padding: 10px;
  color: #fff;
  display: flow-root;
}
```



定位：通过使用 position 来控制元素的定位

静态定位：static

相对定位：relative

绝对定位：absolute （将元素固定在相对于其位置最近的祖先）

固定定位：fixed （将元素固定于相对于浏览器视口的本身位置）

z-index：通过对 z 轴的控制来控制元素位置

滚动定位：sticky （被定位元素表现像相对定位，直到达到某个阈值点，该元素将被固定）