



1.获取线程ID的函数是( )。

- A pthread\_self()
- B pthread\_join()
- C pthread\_gettid()
- D pthread\_create()

2022-5-17

提交



3.编译线程的程序thread.c时用的gcc命令下列哪句是正确的( )。

- A gcc -o thread thread.c -L. pthread
- B gcc -o thread thread.c -Lpthread
- C gcc -o thread thread.c -l pthread
- D gcc -o thread thread.c -pthread

2022-5-17

提交



2.等待线程终止的函数是( )

- A pthread\_self()
- B pthread\_join()
- C pthread\_exit()
- D pthread\_create()

2022-5-17

提交



4.创建线程thread, 执行函数fun, 传递参数arg1, 以默认属性创建, 正确的语句是( )。

- A pthread\_create(&thread, NULL, (void \*)fun, (void \*)&arg1);
- B pthread\_create(&thread, (void \*)fun, (void \*)&arg1, NULL);
- C pthread\_create(&thread, NULL, (void \*)fun, arg1);
- D pthread\_create(thread, (void \*)fun, (void \*)&arg1, NULL);

2022-5-17

提交



5.以下不会使线程终止的是( )

- A 线程执行pthread\_join()
- B 线程执行pthread\_exit()
- C 线程执行pthread\_cancel()
- D exit()

2022-5-17

提交



6.以下关于线程描述不正确的是( )。

- A 线程是独立运行的个体
- B 线程有自己的堆栈
- C 线程共享同属于一个进程的空间
- D 同一进程的线程之间的通信需要借助于内核

2022-5-17

提交