

Git部分

Git简介

Git是一款由 `Linus` 开发的开源版本控制工具，它具备简单易用、高效、完全分布式的特点，现被广泛用于各类项目。

安装

Linux

- Debian/Ubuntu

```
1 | [root@root ~]# sudo apt install git
```

- Centos

```
1 | [root@root ~]# Desktop sudo yum install git
```

更多Linux版本的安装步骤参见 <https://git-scm.com/download/linux>。

Windows

Windows可从<https://git-scm.com/download/win>中下载 `Git for Windows`，点击安装即可。

Downloading Git



You are downloading the latest (2.25.0) 32-bit version of **Git for Windows**. This is the most recent [maintained build](#). It was released **about 1 month ago**, on 2020-01-13.

[Click here to download manually](#)

Other Git for Windows downloads

Git for Windows Setup

[32-bit Git for Windows Setup.](#)

[64-bit Git for Windows Setup.](#)

Git for Windows Portable ("thumbdrive edition")

[32-bit Git for Windows Portable.](#)

[64-bit Git for Windows Portable.](#)

The current source code release is version 2.25.0. If you want the newer version, you can build it from [the source code](#).

Git基本原理

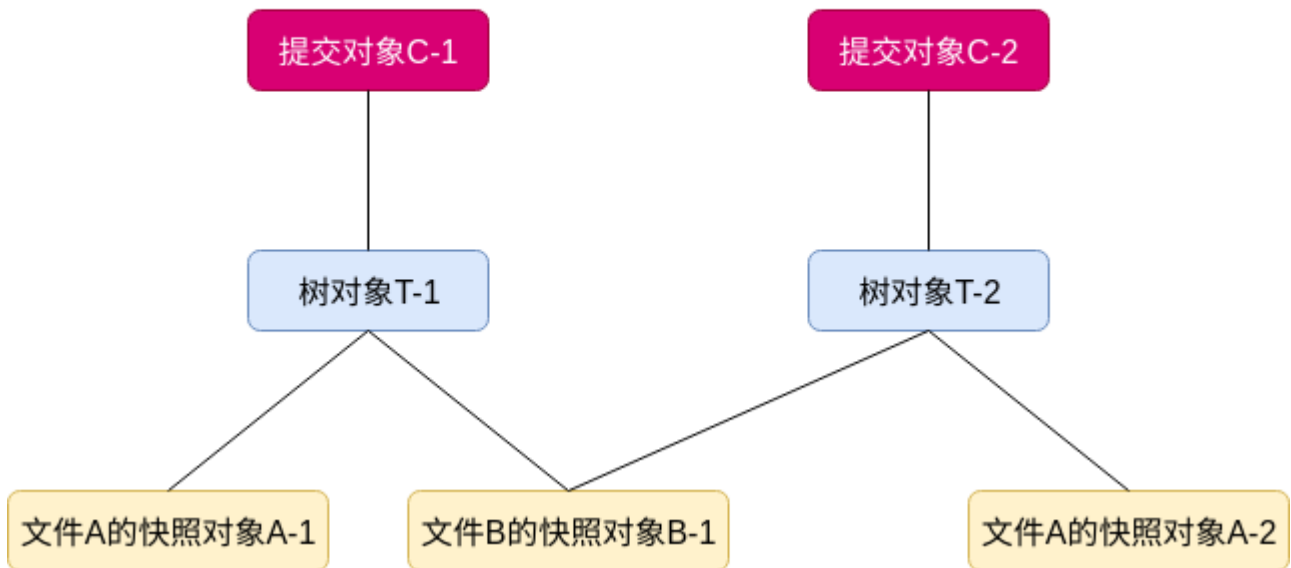
Git有三个工作区概念：

- Git仓库：存储元数据和对象数据库。
- 工作目录：存储某个版本的内容，便于使用与修改。
- 暂存区：存储下次提交的文件列表信息。

Git是一款基于快照的版本控制工具，提交更新时，Git会为暂存区中的文件生成相应的快照对象(blob对象)，然后生成一个树对象(tree对象)，存储当前的目录结构和对应文件快照对象的指针，最后生成一个提交对象(commit对象)，提交对象中有指向该树对象的指针。

Git为了节约空间和高效处理，如果Git仓库中的文件没有修改，那么树对象中对应文件的指针将执行之前生成的快照对象。

提交A文件的修改



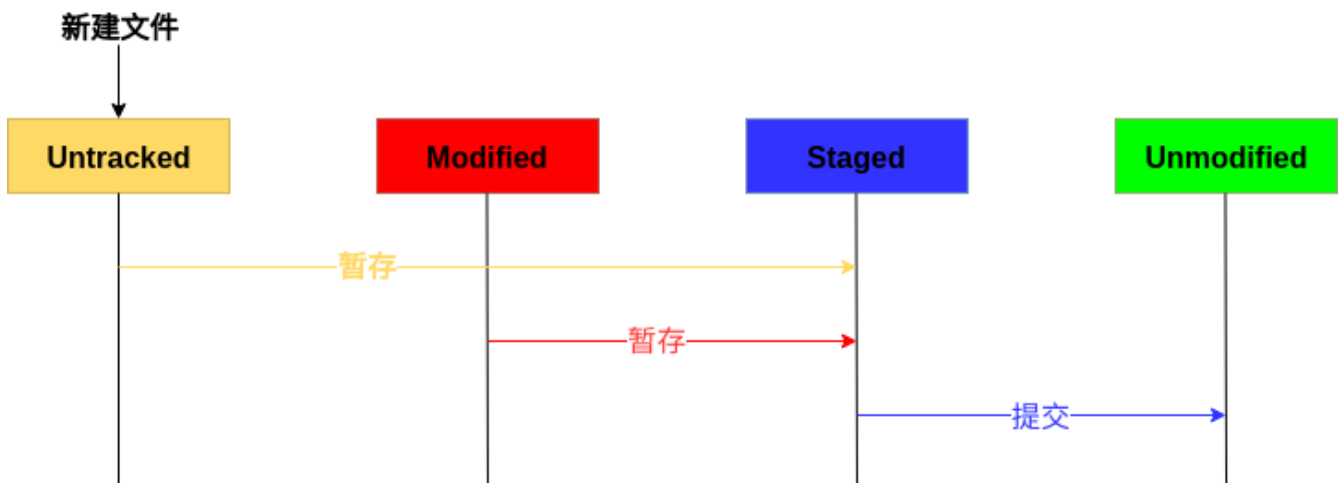
提交更新时，Git还会为每个对象生成相应的校验码(SHA-11 散列)，将校验码作为对象的索引名，因此在传输过程中如果出现损坏或丢失，Git能立马通过校验码发现。

一个Git项目中的文件有四种状态：

- 已提交(Unmodified)：已提交到Git仓库。
- 已暂存(Staged)：已提交到暂存区。
- 已修改(Modified)：工作目录中被修改的文件。
- 未提交(Untracked)：工作目录中新建的文件。

因此，一个基本的Git工作流程如下：

- 工作目录中修改文件或新建文件。
- 暂存文件，Git将生成相应文件的快照并存入暂存区。
- 提交更新，将暂存区中的内容存储到Git仓库中。



常用命令

Git提供命令行模式和GUI模式，但是为了更好的理解Git的运行模式，推荐采用命令行，如果要使用GUI模式，可以从<https://git-scm.com/downloads/guisGit>下载相应的GUI版本。

基础配置

第一次安装使用Git时，需要配置用户信息。

```
1 # 用户名，便于提交更新时，标识更新记录
2 [root@root ~]# git config --global user.name "martin"
3 # 配置邮箱
4 [root@root ~]# git config --global user.email xxx@email.com
5 # 查看已有配置
6 [root@root ~]# git config --list
7 user.name=martin
8 user.email=xxx@email.com
```

创建Git仓库

创建一个Git仓库，只需要有一个文件夹，然后在该文件夹下执行 `git init`，这个命令将在当前目录下创建一个空的Git仓库 `.git`。

```
1 # 创建文件夹 MyGitTest
2 [root@root ~]# mkdir GitTest
3 # 进入文件夹MyGitTest
4 [root@root ~]# cd GitTest
5 # 创建Git仓库
6 [root@root GitTest]# git init
7 Initialized empty Git repository in /root/GitTest/.git/
8 # .git目录下有很多文件，objects用于存放对象
9 [root@root GitTest]# ls .git
10 branches config description HEAD hooks info objects refs
```

提交更新

提交更新，会使用到如下几个命令：

- `git status`：查看工作目录中文件的状态。
- `git add`：将文件修改添加到暂存区。
- `git rm`：将文件修改移出暂存区。
- `git commit`：提交更新。

状态查看

工作空间状态查看会使用 `git status` 指令。

```
1 [root@root GitTest]# git status
2 # On branch master
3 #
4 # Initial commit
5 #
6 nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```

如果工作空间中有新建的文件，那么文件处于未追踪(Untracked)状态。

```
1 # 创建新文件 new_file
2 [root@root GitTest]# echo "new" >> new_file
3 [root@root GitTest]# git status
4 # On branch master
5 #
6 # Initial commit
7 #
8 # Untracked files:
9 #   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
10 #
11 #       new_file
12 nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

暂存文件

暂存文件会使用 `git add 文件`，将文件修改暂存到暂存区，暂存操作会生成相应的文件快照对象。

```
1 # objects下没有对象
2 [root@root GitTest]# ls .git/objects
3 info pack
4 # 将文件加入暂存区
5 [root@root GitTest]# git add new_file
6 # object目录下生成了一个快照对象3e757656
7 # 目录规则：校验码前两位做目录
8 [root@root GitTest]# tree .git/objects
9 .git/objects
10 └── 3e
11     └── 757656cf36eca53338e520d134963a44f793f8
12 └── info
13     └── pack
14
15 3 directories, 1 file
```

暂存操作执行后，文件的状态将发生改变。

```

1 [root@root GitTest]# git status
2 # On branch master
3 #
4 # Initial commit
5 #
6 # Changes to be committed:
7 #   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
8 #
9 #       new file:   new_file

```

移出暂存区

如果暂存文件时，加入了我们不想存入的文件，可使用 `git rm --cached` 命令将其移出暂存区。

```

1 [root@root GitTest]# git rm --cached new_file
2 rm 'new_file'
3 [root@root GitTest]# git status
4 # On branch master
5 #
6 # Initial commit
7 #
8 # Untracked files:
9 #   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
10 #
11 #       new_file
12 nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

```

提交更新

提交更新的命令格式是 `git commit -m "修改描述信息"`，Git会将暂存区中的快照存入仓库，生成对应树对象和提交对象。修改描述信息便于在日志中快速查找修改对应的版本号。

```

1 [root@root GitTest]# git add new_file
2 [root@root GitTest]# git commit -m "new_file第一个版本"
3 [master a17e531] new_file第一个版本
4 1 file changed, 1 insertion(+)
5 create mode 100644 new_file
6 # git仓库中多了两个对象，a17e531对象与commit返回值相同
7 # 因此可以推断出a17e531是提交对象，0f6ab7a9是树对象
8 [root@root GitTest]# tree .git/objects
9 .git/objects
10 └─ 0f
11   └─ 6ab7a9f9f0ae63c37835bb91c82e7050422cc3
12 └─ 3e
13   └─ 757656cf36eca53338e520d134963a44f793f8
14 └─ a1
15   └─ 7e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
16 └─ info
17 └─ pack

```

版本管理

Git中一个提交等价于一个版本，版本管理中通常会用到如下命令：

- `git log`：查看提交历史。
- `git reset`：版本回退。
- `git checkout`：切换版本。

查看提交历史

`git log` 命令将进入提交历史页面，按上、下键执行页面滚动操作，按 `q` 退出页面。

```
1 [root@root GitTest]# git log
2 # commit commit_id
3 commit a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
4 Author: martin <xxx@email.com>
5 Date: Sat Feb 22 14:37:38 2020 +0800
6
7 new_file第一个版本
```

提交历史记录中，每个 `commit` 都对应相应的 `commit id`，这个 `id` 对应的提交对象可以在 `.git/objects` 目录下找到。

版本回退

`git reset commit_id` 命令会将当前版本回退到 `commit_id` 对应版本，但工作空间中的文件内容仍保持切换前的状态。

我们先创建修改 `new_file`，提交更新，生成新的版本信息。

```
1 [root@root GitTest]# echo 'new_file2'>> new_file
2 [root@root GitTest]# cat new_file
3 new
4 new_file2
5 [root@root GitTest]# git add new_file
6 [root@root GitTest]# git commit -m "new_file 第二个版本"
7 [master 65ae1d0] new_file 第二个版本
8 1 file changed, 1 insertion(+)
9 [root@root GitTest]# git log
10 commit 65ae1d0bd49549cd26a427f411f3bef25159d6a1
11 Author: martin <xxx@email.com>
12 Date: Sat Feb 22 14:51:15 2020 +0800
13 new_file 第二个版本
14
15 commit a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
16 Author: martin <xxx@email.com>
17 Date: Sat Feb 22 14:37:38 2020 +0800
18 new_file第一个版本
```

然后我们使用 `git reset` 命令回退到第一个版本。

```
1 # 回退到第一个版本，文件状态变为了M
2 [root@root GitTest]# git reset a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
3 Unstaged changes after reset:
```

```

4 M      new_file
5 # 提交历史已经变化
6 [root@root GitTest]# git log
7 commit a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
8 Author: martin <xxx@email.com>
9 Date:   Sat Feb 22 14:37:38 2020 +0800
10      new_file第一个版本
11 # 文件内容实际没有变化
12 [root@root GitTest]# cat new_file
13 new
14 new_file2

```

`git reset` 命令还可以切换到任意已存在版本。我们现在切回去到new_file的第二个版本。

```

1 [root@root GitTest]# git reset 65ae1d0bd49549cd26a427f411f3bef25159d6a1
2 [root@root GitTest]# git log
3 commit 65ae1d0bd49549cd26a427f411f3bef25159d6a1
4 Author: martin <xxx@email.com>
5 Date:   Sat Feb 22 14:51:15 2020 +0800
6      new_file 第二个版本
7
8 commit a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
9 Author: martin <xxx@email.com>
10 Date:   Sat Feb 22 14:37:38 2020 +0800
11      new_file第一个版本

```

切换版本

`git reset` 只能将版本切换到指定版本，但文件内容实际上没有变化。如果要切换到指定版本，需要使用 `git checkout commit_id` 命令。

```

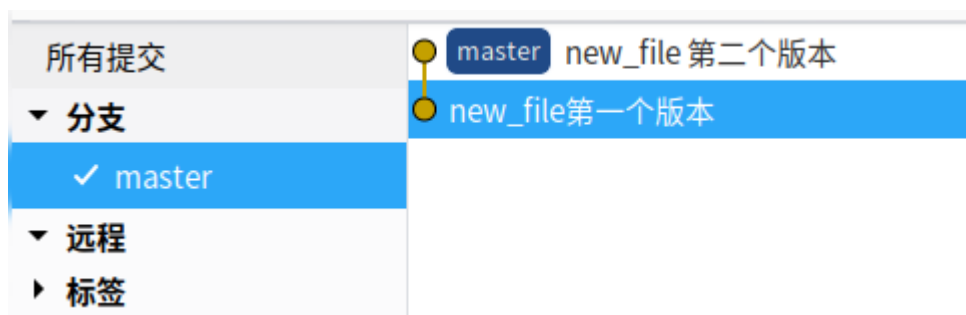
1 [root@root GitTest]# git checkout a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa new_file
2 # 文件内容已经切换到第一个版本
3 [root@root GitTest]# cat new_file
4 new
5 # 查看提交历史，提交历史不会变化
6 [root@root GitTest]# git log
7 commit 65ae1d0bd49549cd26a427f411f3bef25159d6a1
8 Author: martin <xxx@email.com>
9 Date:   Sat Feb 22 14:51:15 2020 +0800
10      new_file 第二个版本
11
12 commit a17e531ec313da086478dac63e8d6c41845417aa
13 Author: martin <xxx@email.com>
14 Date:   Sat Feb 22 14:37:38 2020 +0800
15      new_file第一个版本

```

分支管理

分支常用于将自己的工作从开发主线上分离，避免影响开发主线，工作完成后，再合并到开发主线中。

基本原理一节中提到提交更新后，Git会生成相应的提交对象。Git中，分支是个可变指针，执行相应的提交对象。Git默认分支名是 `master`，指向当前分支最后一个提交对象。通过可视化工具查看仓库的分支信息。



分支管理通常会使用到如下三个命令：

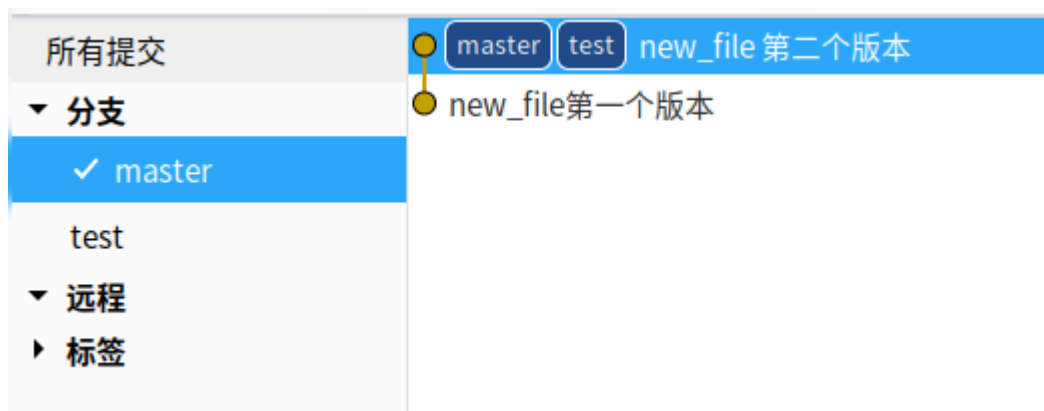
- `git branch`：创建、删除分支。
- `git checkout`：切换分支。
- `git merge`：分支合并。

创建、删除分支

`git branch` 命令主要有三个功能：

- 查看已有分支：`git branch`
- 创建分支：`git branch 分支名`
- 删除分支：`git branch -d 分支名`

```
1  # 查看已有分支
2  [root@root GitTest]# git branch
3  * master
4  # 创建分支
5  [root@root GitTest]# git branch test
6  [root@root GitTest]# git branch
7  * master
8    test
9  # 删除分支
10 [root@root GitTest]# git branch -d test
11 Deleted branch test (was 65ae1d0)
```



Git是如何知道当前的分支是哪个好呢？这是因为Git中有一个 `HEAD` 指针，指向了当前所在分支。

```
1 [root@root GitTest]# cat .git/HEAD
2 ref: refs/heads/master
```

切换分支

`git checkout` 分支名 会将工作空间的版本切换到指定分支名对应的版本。

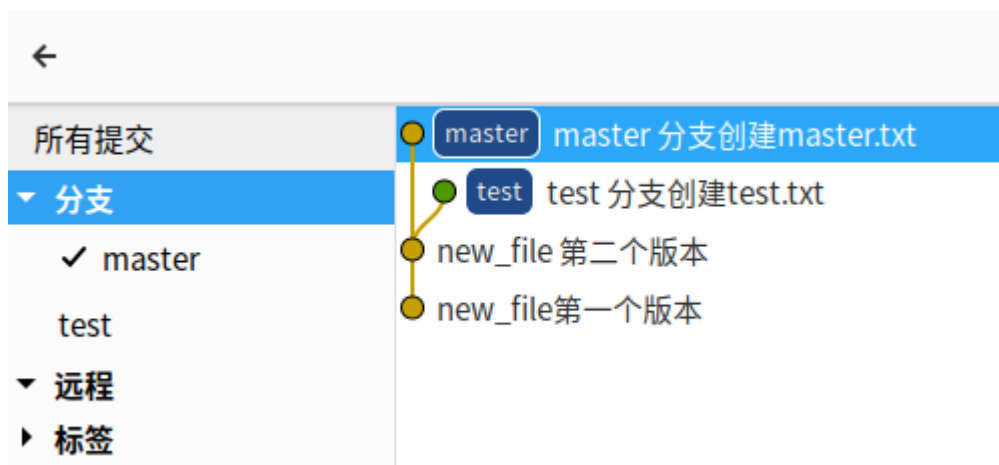
```
1 [root@root GitTest]# git checkout test
2 Switched to branch 'test'
3 → GitTest git:(test) git branch
4     master
5     * test
```

我们先在 `test` 分支下创建 `test.txt`。

```
1 # test分支创建test.txt
2 [root@root GitTest]# echo 'file test'>test.txt
3 [root@root GitTest]# git add test.txt
4 [root@root GitTest]# git commit -m "test 分支创建test.txt"
5 [test 512cb7f] test 分支创建test.txt
6 1 file changed, 1 insertion(+)
7 create mode 100644 test.txt
8 [root@root GitTest]# ls
9 new_file test.txt
```

然后在 `master` 分支下创建 `master.txt` 文件，可以发现两个分支互不影响。

```
1 [root@root GitTest]# git checkout master
2 Switched to branch 'master'
3 [root@root GitTest]# ls
4 new_file
5 [root@root GitTest]# echo 'file master'>master.txt
6 [root@root GitTest]# git add master.txt
7 [root@root GitTest]# git commit -m "master 分支创建master.txt"
8 [master 7e18d3b] master 分支创建master.txt
9 1 file changed, 1 insertion(+)
10 create mode 100644 master.txt
```



分支合并

当分支开发完毕后，需要通过 `git merge 分支` 将分支上的修改合并到当前分支。

```
1 # 当前分支为master
2 [root@root GitTest]# git branch
3 * master
4   test
5 # 将test分支的内容合并到master
6 [root@root GitTest]# git merge test
7 Merge made by the 'recursive' strategy.
8   test.txt | 1 +
9   1 file changed, 1 insertion(+)
10  create mode 100644 test.txt
11 [root@root GitTest]# ls
12 master.txt  new_file  test.txt
```

