

柯磊

男 | 1986 年 11 月生 | 户籍：四川泸州 | 现居住于：四川成都双流

本科 | 电子科技大学

10 年软件开发经验(5 年 iOS)

期望月薪：14K

Mobile: 18181994671 | E-mail: kelei0017@gmail.com

GitHub: <https://github.com/klaus01>

强迫症程序员，0 warning、良好的代码风格

求职意向

工作性质：全职

期望职业：iOS 开发

期望行业：计算机软件、移动互联网

目前状况：目前已离职，可快速到岗

熟悉技术

1、Programming Languages: Swift、Objective-C、JavaScript、Delphi

2、Database: MySQL、MSSQL、SQLite、Access

3、Version Management: Git、SVN

Runtime、切面编程、RunLoop、MRC/ARC、性能优化、黑苹果安装

C2C、社交和编辑工具类应用开发，支付、分享、音视频录制、生成 GIF

工作经历

2015/03 - 2017/01

成都移联创科技股份有限公司-项目经理、iOS 软件工程师

与客户沟通需求和项目工作安排、负责 iOS 软件开发、技术选型、框架设计与实现。

2007/03 - 2014/12

成都财智软件有限公司-开发部软件工程师

工作职责：公司主营家庭理财软件产品：财智 8。负责财智 6、财智 7、财智 8 三个大版本升级工作；维护公司服务端(C#)程序；[财智快账](#)、[装修快账](#)、[财智高手](#)、[生意如何](#)四个苹果应用的开发与上架；后使用 Node.js 为客服人员做了个管理系统。

2007 年入职开始，一直使用 Delphi 维护和升级公司的产品：财智家庭理财，同时维护服务端程序。

2010 年 8 月，开始研发 iOS 应用、Mac OS X、UIKit、应用发布流程、IAP。

2013 年 3 月，兼公司的产品经理，负责财智 8 的改进方向。

2006/02 — 2007/02

成都盈诺软件科技有限公司-开发部软件工程师

工作描述：公司主营酒店管理系统。当时公司正全力开发第二版酒店管理系统，我负责入住、退房、房态等酒店系统中常用的模块，以及酒店系统与门锁系统、电话系统的插件接口模块，编写大量数据库存储过程。

项目经历

2016/08 — 至今

[Ruby China iOS 客户端 \[开源应用\] \(主要贡献者\)](#)

一直想为开源做些贡献，应用一些工作中不怎么用的新技术，恰好 Ruby China 的朋友想做个基于 Turbolinks 的 Ruby China 移动客户端。主要需求：支持全站信息浏览，一些主要或常用的操作由 Native 实现。应用使用 Swift 3 语言，Web + Native 的方式构建，使用 turbolinks-ios 库实现信息浏览。

2015/06 — 至今

[Centipede \[Swift 开源库\] \(贡献者\)](#)

15 年在公司搭建新框架的时候，觉得传统的 delegate 方法实现方式让新框架的代码结构不易读且散乱，于是借鉴 BlockKit 的思路使用扩展方式实现 delegate 方法，这样书写代码时对象实例化代码和 delegate 的实现可以放在一起。在公司和自己的外包项目中有使用。

2016/04 — 2017/01

闪电图文 [图文编辑工具类] (移动端开发负责人)

图文编辑工具，在线、iOS 和 Android 三端。重点要求有：

- 1、三端尽量保持一致的编辑体验，以及三端都需要实现编辑功能。
- 2、还要求三端数据同步，且保存数据的过程不能阻塞用户的使用。
- 3、实现视频转 GIF，图片转 GIF 功能。

针对第 1 点需求最终确定移动端使用 HTML5 + Native 结构，iOS 和 Android 使用同一份 HTML5 编辑器代码。WebView 加载 HTML5 编辑器的方法实现编辑功能，使用 JavaScriptCore 处理 HTML5 与 Native 之间的通信，使用 RunTime 方式重写 WebView.inputView 方法实现自定义键盘面板。针对第 2 点需求，数据主要保存在本地的 CoreData 中，应用底层写有一个同步数据服务负责与服务端的数据同步逻辑。使用 AssetsLibrary 获取视频帧图，再使用 CGImageDestination 相关 API 实现生成 GIF。

一直在内部进行版本迭代，没有正式发布。

2016/02 — 2016/04

[芭莎 in \[资讯社区类\] \(iOS 开发\)](#)

公司客户时尚集团产品，需要做一个大版本升级，在原有时尚资讯功能上增加社交和商城功能，并提升界面效果和交互体验。

做为主力开发，搭建项目框架，封装 UI 组件（组件与组件之间联动），实现动效（模块间切换时的立体转场动画，Cell 中的图片景深移动效果），小视频录制与压缩，优化界面结构和性能。

最终使客户满意，交付产品。

2015/07 — 2016/01

[律师说 \[C2C 交易平台支付类\] \(项目经理、iOS 开发\)](#)

公司接的外包项目，有服务端、iOS 和 Android 三端。

负责 iOS 端开发，但公司之前留下的 iOS App 框架太老，已不适应现在互联网 App 开发，需要重新搭建框架。使用 MVC 架构，使用 AFNetworking 封装网络层（明确接口输入输出参数，方便增加接口），使用 MagicalRecord 封装数据持久层，并规范各层文件中的代码编写结构与规范。该框架得到同事的一致认可，并应用到之后的所有 iOS 项目中。应该接入微信和支付宝支付功能。

在项目开始两周时，因项目负责人还有其它的工作需要处理，开发人员了解的需求一直不完整，我特别申请成为该项目负责人，与客户对接确认时间和需求，期间向客户演示测试版本，并与三端同事沟通安排工作和制定计划。最终在合同约定时间交付产品代码以及相关文档。在年前收到客户尾款为公司争取了财务数据。

2015/04 — 2015/06

[Easy Idol \[资讯社交类\] \(iOS 开发\)](#)

到新公司的第一个项目，应用的聊天室模块已开发一半，之前的同事已离职，由我接手继续开发，剩余主要功能有录音发送音频、播放别人发的音频、以及 UI 实现。整个前端主要是 iOS 和 Android，未确定音频格式。

经对比各音频格式优缺点、功能场景和两端都能方便的编码解码，确定使用 AMR 格式。了解 AVAudio。

2015/02 — 2015/03

[WEI \[私人外包、社交应用\] \(服务端与客户端的所有实现\)](#)

iOS 开发已经熟练，随着移动互联网的发展，希望自己能开发服务端程序（前后端通吃），于是接了一外包项目（猜字社区类应用），包含服务端程序、后台管理程序和 iOS 前端。

寻找合适的服务端开发框架，选定 Node.js + Express + MySQL 做为后端，后台管理前端主要使用 Bootstrap，学习 Node.js、Express 和 Bootstrap。先根据业务功能确定数据库设计（符合第三范式），搭建服务端程序，写测试用例。iOS 端使用 Swift 1.1 语言，使用 Storyboard 和 Auto Layout 实现界面。

用了 1 个月全职时间完成项目并交付。了解服务端开发、JavaScript、HTML/CSS、自动测试、APNs、Swift。

2013/03 — 2013/09

财智 8（重构网银插件）

随着网银的普及，通过网银下载记录的用户越来越多，也希望支持更多银行的网银，但因之前的网银插件实现方式导致每个插件维护麻烦、改动成本高，并且整个下载数据的体验不好，所以需要解决这些问题。

了解行业中插件的实现方式后，确定使用 Lua 脚本实现各插件业务逻辑，降低维护和发布成本。并重新设计了下载数据业务流程，使得用户体验更好，使用更方便。

2010/08 — 2012/10

财智快账、装修快账、财智高手 iPad

第一次 iOS 开发。公司有 Windows 和 Web 版理财软件，随着智能手机和移动互联网的突飞猛进，公司决定开发 iOS 版理财软件，数据需要与 Windows 版同步。公司没有人了解 iOS 开发，需要我们自己从 0 开始到应用上线。期限 8 个月，3 人，我负责黑苹果系统安装、应用框架搭建和 UI 实现。

查找黑苹果资料，安装 3 台黑苹果电脑，学习掌握 Mac OS、Xcode、Objective-C、iPhone OS SDK、MVC、UIKit。搭建框架，使用 MRC 内存管理，纯代码实现 UI，上架。

最后按时按质量上线应用。

2007/12 — 2008/08

财智 6（新的注册机制、业务升级、重构报表）

在《家庭理财 5》的基础上，开发新版本，主要需求：解决盗版、支持当下更多的金融活动业务、优化报表模块，使得更好看，更实用。

- 1、研究新的注册机制，以尽可能防止盗版，采用 RSA 和 Triple-DES 混合加密方式。
- 2、业务升级。增加新的业务功能，以及上个版本到此版本之间的业务数据升级。
- 3、重构报表的数据和界面模块。报表查询速度提升 2 倍，报表展示使用 XML + XSLT 方式，使得修改样式时不用修改主程序代码。

教育经历

2003/09 — 2006/06	四川托普信息技术职业学院，大专，可视化程序设计专业
2010/09 — 2012/06	电子科技大学，自考本科，计算机及应用

应用截图

Ruby China iOS 客户端



闪电图文





利润

3月

业务收入

9,586.00

费用

5,614.00

净利

3,972.00

收入 | 费用

金额

0.00

实收

0.00

分类

主营收入A

账户

银行账户

1

2

3

+

4

5

6

-

7

8

9

=

C

0

.

财智快账 (iPhone)

中国移动10:1050%

财智快账

2015年03月

收入

486.00

支出

5,868.00

结余

-5,382.00

记一笔

上月

收入

13,945.00

支出

8,726.00

今年

收入

30,609.00

支出

22,979.00

首页

记录

账户

图表

快查

中国移动10:1050%

记账

支出

收入

转账

借贷

0

支出项目 食物

账户 我的现金

1

2

3

+

4

5

6

-

7

8

9

=

C

0

.

确定



装修快账 (iPhone)

