1. 오버로딩이란?

한 클래스 내에 같은 이름의 매서드를 여러개 정의 하는 것을 ‘메서드 오버로딩’(method overloading) 또는 오버로딩(overloading) 이라 한다.

1. 오버라이딩이란?

조상 클래스로부터 상속받은 메서드의 내용을 변경 하는 것을 오버라이딩(overriding)이라고 한다.

1. 오버로딩의 조건

* 메서드 이름이 같아야 한다.
* 매개변수의 개수 또는 타입이 달라야 한다.
* 반환 타입은 오버로딩을 구현하는데 아무런 영향을 주지 못한다.

1. 오버라이딩의 조건

자손 클래스에서 오버라이딩하는 메서드는 조상 클래스의 매서드와

* 이름이 같아야 한다.
* 매개변수가 같아야 한다.
* 반환타입이 같아야 한다.

조상 클래스의 메서드를 자손 클래스에서 오버라이딩 할 때

* 접근 제어자를 조상 클래스의 메서드보다 좁은 범위로 변경할 수 없다.
* 예외는 조상 클래스의 메서드보다 많이 선언할 수 없다.
* 인스턴스메서드를 static 메서드로 또는 그 반대로 변경할 수 없다.

1. 오버로딩 VS 오버라이딩

오버로딩: 기존에 없는 새로운 메서드를 정의 하는 것(new)

오버라이딩: 상속받은 메서드의 내용을 변경하는 것(change, modify)