

# 解若琛

浙江 杭州 | 计算机软件

教育背景：华北电力大学

电话：17600370962

邮箱：xrc\_1995@163.com

## 个人简介

在比特大陆工作两年后，目前我有更大的理想希望能学习更加广泛更加具有影响力。所以我现在正在coursera上学习算法，并完成了udacity上的全栈开发课程。除此之外，我也计划于2020年去香港/新加坡进一步拓展自己的学历。在未来，我希望能够建造出属于自己的网络应用，类似于notion以及transfix，使用最先进的技术，帮助人们更为高效的工作。目前希望在工作中进一步锻炼自己的后端开发能力。

技能：JavaScript, Python, Flask, Node.js, Vue.js, SQL, Apache, Vagrant

## 工作经历



### Web前端工程师

Bitmain

2017 年 4 月 – 2018 年 1 月 · 1 年 10 个月

中国 北京

工作内容主要是公司官网商城的单页面重构工作以及旧有JSP项目的维护工作，具体包括了：

- 售后服务项目：单页面框架的学习（Vue.js以及配套的UI框架elementUI）、单点登录、项目部署、简单的表格显示
- 下单流程：购物车页面的交互（包括步进器以及选择框联动）、订单结算页的选择优惠券（包括频控）、支付方式选择页面以及订单完成页
- 首页：包括推广页、首页和产品详情页
- H5页面：官网整体流程，快速开发，手机适配
- 个人中心：和H5的个人中心同步开发，主要是列表的级联显示、数据的缓存以及不同情况下订单详情的显示（未支付等状态）、对接上传图片功能
- 售后微信小程序：微信对接以及页面的简单交互

在项目的进行过程中，我学到了如何使用单页面框架Vue.js构建可拓展的网页应用，如何和后端、UI以及产品共同工作以及使用jira进行敏捷开发。

## 教育背景

### 华北电力大学

工学学士，环境科学专业，top20%

2013年 - 2017年

社团活动：干事，学生会，华北电力大学，2013-2014

荣誉：2013-2014 华北电力大学优秀学生



## 个人成就

### Full Stack Web Developer Nanodegree

Udacity, 证书编号: 4TT6CGMD

2019 年



作品文件:

Logs analysis: 使用了内部数据库信息来发现读者喜欢什么种类的文章

Item catalog: 具有对于饭店列表、菜单列表的增删改查功能和连接了外部登录API, 用到了Flask以及SqlAlchemy

Linux server configuration: 在Amazon Lightsail VPS上实现Linux服务器应用配置以及端口安全配置, 使用了Apache、wsgi以及Flask

相关链接:

<https://confirm.udacity.com/4TT6CGMD>

### Algorithms

Coursera, 证书编号: K2EVGB8ZH6BG, Q8KEBDEUEV4K

2019 年



学习内容:

分治算法: 归并排序、快速排序、数组的倒置量、Karatsuba乘法; 随机算法: 图的最小切割量

图搜索、最短路径算法、堆以及哈希表

贪心算法、最小生成树算法以及动态规划

相关链接:

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/K2EVGB8ZH6BG>

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/verify/Q8KEBDEUEV4K>

### Front End Web Developer Nanodegree

Udacity

2016 年



作品文件:

Resume: 使用了面相对象编程思想, 将数据进行封装后进行页面的显示。

Arcade Game: 实现了比较复杂的网页交互游戏, 借助面相对象思想, 通过继承和委托来构建合理的程序。

Website Optimization: 优化网页性能, 使其达到目标的 PageSpeed 分数, 并以 60 帧/秒的速度运行。

### Front end Certification

Freecodecamp, 证书连接: <https://www.freecodecamp.cn/ruochen95>

2016 年



作品文件

Build a Wikipedia Viewer: 接收用户数据, 后请求维基百科官方RESTful API并动态展示到页面上

Build a Pomodoro Clock: 番茄工作时钟的页面显示, 使用了setInterval函数, 具有提醒和统计的功能

Build a Simon Game: 借助用户监听模拟了Simon Game: 色块随机亮起, 并能记录以及响应用户点击, 如果用户点击正确, 会延长随机序列, 如果用户点击错误, 会有提示。