|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 权利说明 | |  |  | | --- | --- | | 权利 取得方式 | ● 原始取得 ○ 继受取得 ( ○ 受让 ○ 承受 ○ 继承 )        原软件已登记  (原登记号： 转让的需要填写 )        原登记做过变更或补充  (变更或补充证明书编号：  ) | | 权利范围 | ● 全部 ○ 部分 (   发表权   署名权   修改权   复制权   发行权   出租权   信息网络传播权   翻译权   应当由著作权人享有的其他权利 ) | | |
| 软件鉴别材料 | |  |  | | --- | --- | | ●一般交存 | 提交源程序前连续的30页和后连续的30页； 提交任何一种文档的前连续的30页和后连续的30页； ⊙ 一种文档 ○     种文档 | | ○ 例外交存 | ○使用黑色宽斜线覆盖，页码为：   ○前10页和任选连续的50页  ○目标程序的连续的前、后各30页和源程序任选连续的20页 | | |
| 软件功能和技术特点 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 开发的硬件环境  必填项 | CPU：四核及以上；内存：16GB及以上；储存空间：10GB | 开发该软件的操作系统  必填项 | | Windows或Linux | | 软件环境  必填项 | Windows或Linux | 软件开发环境/开发工具  必填项 | | Python3，Pycharm社区版工具 | | 该软件的运行平台/操作系统  必填项 | Windows或Linux系统 | 软件运行支撑环境/支持软件  必填项 | | 无 | | 开发目的  必填项 | 产品配套使用 | 面向领域/行业  必填项 | | 游戏行业 | | 编程语言  必填项 | Python3 | | | 软件的主要功能  必填项 | OAR Aisle是一个便于用户快速部署的多人游戏联机代理软件，可以实现一键启动、链接分享等方便的多人游戏联机和游戏本地组网的功能  （注：主要阐述软件的的简单介绍，以及软件都有哪些功能或实现什么东西之类的） | | | | | 软件的技术特点  必填项 | 本软件采用Python语言开发，通过公网服务器协调实现多个客户端之间的通信和四层组网。采用标准化的URL作为联机凭据，让多个用户之间联机更加便捷。数据传输方面，使用TLS技术进行双向认证和加密，确保数据传输的安全可靠。 | | | | | |
|  | 申请本软件著作权的目的 |  |
|  | 本次提交的说明书和代码是否办理过著作权 | 没办理过 |