**1**

一、选择题答案

1. 在oneMethod()方法运行正常的情况下，程序段将输出什么?

public void test(){

try{

oneMethod();

System.out.println("c1");

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {System.out.println("c2");}

catch(Exception e){System.out.println("c3");}

}

A) c1

B) c2

C) c3

D) c2 或 c3

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

2. 下列方法中哪个是执行线程的方法？

A．Run()

B．Start()

C．Sleep()

D．Suspend()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

3. 为了将HelloApplet(主类名为HelloApplet.class)嵌入在greeting.html文件中，应该在下列greeting.html文件中填入的代码是

A）ＨelloApplet.class

B）CODE="ＨelloApplet.class"

C）CODE="ＨelloApplet.class" WIDTH=150 HEIGHT=25

D）CODE="ＨelloApplet.class",WIDTH=10,HEIGHT=10

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

4. Java中类ObjectOutputStream支持对象的写操作，这是一种字节流，它的直接父类是

A）Writer

B）DataOutput

C）OutputStream

D）ObjectOutput

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

5. 与Applet生命周期相关的方法的数量是（ ）。

A、4种

B、3种

C、2种

D、5种

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

6. 在堆栈类SharedStack的定义中，为了保证堆栈在并发操作中数据的正确性，应在下划线处填入的修饰符是（两个下划线的填写内容相同）。

public class SharedStack{

\_\_\_\_\_\_ int idx =0;

\_\_\_\_\_\_ char[] data = new char[10];

public synchronized void push (char c){……}

public synchronized void pop() {……}

}

A、public

B、不使用修饰符

C、private

D、protected

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

7. 已知如下定义：String s = "story";下面( )表达式是合法的。

A、s += books;

B、char c = s[1];

C、int len = s.length;

D、String t = s.toLowerCase();

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

8. 设 x = 1 , y = 2 , z = 3，则表达式 y+＝z--/++x 的值是( )。

A、3

B、3.5

C、4

D、5

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

9. 下列程序段的输出是\_\_\_\_\_\_。

public class Test5{

public static void main(String args[]){

String ss1=new String("hello");

String ss2=new String("hello");

System.out.println(ss1==ss2);

System.out.println(ss1.equals(ss2));

}

}

A、true,false

B、true,true

C、false,true

D、false,false

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

10. 下列命令中，( )命令是Java的编译命令。

A、javac

B、java

C、javadoc

D、appletviewer

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

11. 下列描述，正确的是( )。

A、在serializable接口中定义了抽象方法

B、在Serializable接口中定义了常量

C、在Serializable接口中没有定义抽象方法，也没有定义常量

D、在serializable接口中定义了成员方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

二、填空题

1. Java源文件中最多只能有一个\_\_\_\_\_\_类，其它类的个数不限。

你所选择的答案是：，正确常答案是：public 或 公有，　×

2. 线程在生命期中要经历5种状态，分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【 】状态和终止状态。

你所选择的答案是：，正确答案是：阻塞 ，　×

3. Applet是能够嵌入到【 】格式的文件中，并能够在浏览器中运行的Java

你所选择的答案是：，正确常答案是：HTML 或 Html，　×

4. 在下列Java applet 程序的横线处填入代码，使程序完整并能够正确运行。

import java.awt.\*;

import java.applet.\*;

public class Greeting extends applet{

　　public void 【 】(Graphics g){

　　g.drawSting("How are you!",10,10);

　　}

}

你所选择的答案是：，正确答案是：paint ，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是【 】。

你所选择的答案是：，正确答案是：ActionListener ，　×

2

一、选择题答案

1. 在Java中，能实现多重继承效果的方式是

A．内部类

B．适配器

C．接口

D．同步

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

2. 在程序读入字符文件时，能够以该文件作为直接参数的类是( )

A．FileReader

B．BufferedReader

C．FileInputStream

D．ObjectInputStream

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

3. 给出下列的代码，哪行在编译时可能会有错误？

① public void modify（）{

② int i, j, k;

③ i = 100;

④ while(i-->0){

⑤ j = i \* 2;

⑥ System.out.println("The value of j is" + j);

⑦ k = k + 1;

⑧ }

⑨ }

A．line 4

B．line 6

C．line 7

D．line 8

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

4. 下列方法中哪个是执行线程的方法？

A．Run()

B．Start()

C．Sleep()

D．Suspend()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

5. 下列哪个是面向大型企业级用容器管理专用构件的应用平台？

A．J2EE

B．J2ME

C．J2SE

D．J2DE

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

6. 下列（ ）是不属于容器的组件。

A) JFrame

B) JButton

C) JPanel

D) JApplet

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

7. 下列赋值语句中错误的是\_\_\_\_\_\_。

A、float f=11.1f;

B、double d=5.3E12;

C、char c=‘\r’;

D、byte bb=433;

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

8. 执行以下语句后，str2的值是( )。

String str1="abc";

String str2=str1.concat("cde");

A、abcde

B、abccde

C、cdeabc

D、edccba

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

9. 对于catch子句的排列，下列( )是正确的。

A、父类在先，子类在后

B、子类在先，父类在后

C、有继承关系的异常不能在同一个try程序段内

D、先有子类，其他如何排列都无关

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

10. 在一个类中可以定义多个名称相同，但参数不同的方法，这叫做方法的\_\_\_\_\_\_。

A、继承

B、覆盖

C、改写

D、重载

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

11. 下列关于Java Application与Java Applet程序的差别描述正确的是( )。

A、运行方式不同，程序结构相同，运行工具不同，受到的限制相同

B、运行方式相同，程序结构不同，运行工具不同，受到的限制相同

C、运行方式相同，程序结构相同，运行工具不同，受到的限制也不同

D、运行方式不同，程序结构不同，运行工具不同，受到的限制也不同

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

二、填空题

1. Java源文件中最多只能有一个\_\_\_\_\_\_类，其它类的个数不限。

你所选择的答案是：，正确常答案是：public 或 公有，　×

2. StringBuffer类提供【 】　　 字符串对象的表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：可变 或 可编辑 ，　×

3. 线程在生命期中要经历5种状态，分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【 】状态和终止状态。

你所选择的答案是：，正确答案是：阻塞 ，　×

4. 在多线程程序设计中，如果采用继承Thread类的方式创建线程，则需要重写Thread类的【 】()方法。

你所选择的答案是：，正确答案是：run ，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是【 】。

你所选择的答案是：，正确答案是：ActionListener ，　×

3

一、选择题答案

1. 在Applet中显示文字、图形等信息时，应使用的方法是( )

A．paint()

B．init()

C．start()

D．destroy()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

2. 保证Java语言可移植性的特征是( )。

A、面向对象

B、安全性

C、分布式计算

D、可跨平台

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

3. 在下面附属类方法中的括号中，应填入的正确参数是 。

public void writeData( ) throws IOException{

GregoranCalendar calendar=new GregorianCalendar()

calendar.setTime(hireDay);

out.println(name+"|"

+salary+"|"

+calendar.get(Calendar.YEAR)+"|"

+(calendar.get(Calendar.MONTH)+1)+"|")

}

A、Employee[] e

B、"employee.dat"

C、PrintWriter out

D、BufferedWriter

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

4. 下列代码的执行结果是\_\_\_\_\_\_。

int length ="Hello".length();

System.out.println(length);

A、5

B、2

C、10

D、6

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

5. 实现一个线程有( )种方法。

A、一种

B、三种

C、二种

D、四种

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

6. Java的字符类型采用的是Unicode编码方案，每个Unicode码占用\_\_\_\_\_\_个比特位。

A、8

B、16

C、32

D、64

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

7. 下列选项中关于内部类的定义\_\_\_\_\_\_是正确的。

A、class B{

}

B、class B extends A{

}

C、class B extends A{

B(){System.out.println("i="+i);}

}

D、class B{

class A{}

}

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

8. 假设有以下程序

if(x>4){

System.out.println("Test 1");}

else if (x>9){

System.out.println("Test 2");}

else {

System.out.println("Test 3");}

如果要输出Test 2，那么条件是\_\_\_\_\_\_。

A、x<4

B、x>4

C、x>9

D、没有正确答案

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

9. paint()方法使用\_\_\_\_\_\_类型的参数。

A、Graphics

B、Graphics2D

C、String

D、Color

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

10. 下列描述，正确的是( )。

A、在serializable接口中定义了抽象方法

B、在Serializable接口中定义了常量

C、在Serializable接口中没有定义抽象方法，也没有定义常量

D、在serializable接口中定义了成员方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

11. 下列程序执行后的结果是\_\_\_\_\_\_。

public class Test{

public static void main(String[] args){

int[] a=new int[10];

int s=0;

for(int i=0;i<10;i++){

a[i]=i;

}

try{

for(int i=0;i<10;i++){

s=s+a[i+1]/a[i];

}

System.out.print("No exception");

} catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){

System.out.print("Exception 2");

} catch(Exception e){

System.out.print("Exception 1");

}

}

}

A、Exception 1

B、Exception 2

C、Exception 2 No exception

D、Exception 1 No exception

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

二、填空题

1. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【 】的集合体。

你所选择的答案是：，正确答案是：方法 ，　×

2. 在Java中所实现的多维数组，实际上是由一维数组构成的【 】。

你所选择的答案是：，正确答案是：数组的数组 ，　×

3. 线程在生命期中要经历5种状态，分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【 】状态和终止状态。

你所选择的答案是：，正确答案是：阻塞 ，　×

4. 在Java中，字符是以16位的 【 】 码表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：Unicode 或 unicode，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是ActionListener,所在的类包是【 】。

你所选择的答案是：，正确常答案是：awt.event 或 event，　×

4

一、选择题答案

1. 下列常见的系统定义的异常中，哪个是输入、输出异常?

A．ClassNotFoundException

B．IOException

C．FileNotFoundException

D．UnknownHostException

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

2. 下列语句中，可以作为无限循环语句的是

A）for(;;) {}

B）for(int i=0; i<10000;i++) {}

C）while(false) {}

D）do {} while(false)

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

3. 下列变量名的定义中，符合Java命名约定的是

A)fieldname

B)super

C)int

D)3number

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

4. String、StingBuffer都是\_\_\_\_\_\_类，都不能被继承。

A）static

B）abstract

C）final

D）private

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

5. 下列叙述中，错误的是（ ）。

A、接口与类的层次无关

B、通过接口说明类所实现的方法

C、通过接口可了解对象的交互界面

D、接口与存储空间有关

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

6. 下列关于Applet的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、为了使Applet在浏览器中运行，需要在HTML文件中嵌入相应的Applet类

B、Applet不能从外部接收参数

C、Applet不能使用javac命令进行编译

D、Java Application与Applet都必须包含main()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

7. 编译Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为( )。

A).java

B).class

C).html

D).exe

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

8. 下面的代码段中，执行之后i 和j 的值是\_\_\_\_\_\_。

int i = 1;

int j;

j = i++;

A、1, 1

B、1, 2

C、2, 1

D、2, 2

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

9. 下面( )方法与applet的显示无关。

A、update()

B、draw()

C、repaint()

D、paint()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

10. 下列程序段的输出是\_\_\_\_\_\_。

public class Test5{

public static void main(String args[]){

String ss1=new String("hello");

String ss2=new String("hello");

System.out.println(ss1==ss2);

System.out.println(ss1.equals(ss2));

}

}

A、true,false

B、true,true

C、false,true

D、false,false

你所选择的答案是：A，正确答案是：C ×

11. 对象状态持久化是通过( )。

A、文件

B、管道

C、串行化

D、过滤器

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

二、填空题

1. 组件不能独立地显示出来，必须将构件放在一定的【 】 中才能显示

你所选择的答案是：，正确答案是：容器 ，　×

2. 能将显示空间分成很多层的布局管理器是【 】 布局。

你所选择的答案是：，正确常答案是：CardLayout 或 卡片，　×

3. 使用两个下标的数组被称为【 】数组

你所选择的答案是：，正确答案是：二维 ，　×

4. 【 】方法把JMenuBar添加到Jframe中。

你所选择的答案是：，正确常答案是：add 或 add()，　×

5. JFrame的默认布局管理器是【 】布局。

你所选择的答案是：，正确常答案是：边界 或 BorderLayout，　×

5

一、选择题答案

1. 在Java中，用Package语句说明一个包时，该包的层次结构必须是

A．与文件的结构相同

B．与文件目录的层次相同

C．与文件类型相同

D．与文件大小相同

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

2. 下列描述中，错误的是( )

A．Java要求编程者管理内存

B．Java的安全性体现在多个层次上

C．Applet要求在支持Java的浏览器上运行

D．Java有多线程机制

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

3. 若特快订单是一种订单，则特快订单类和订单类的关系是( )

A．使用关系

B．包含关系

C．继承关系

D．无关系

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

4. java.io包的File类是( )

A．字符流类

B．字节流类

C．对象流类

D．非流类

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

5. 下列关于继承的哪项叙述是正确的？

A．在java中允许多重继承

B．在java中一个类只能实现一个接口

C．在java中一个类不能同时继承一个类和实现一个接口

D．java的单一继承使代码更可靠

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

6. 在一个线程中调用下列方法，不会改变该线程运行状态的是

A）yield方法

B）另一个线程的join方法

C）sleep方法

D）一个对象的notify方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

7. 下列关于Applet的叙述中，错误的是（ ）。

A、Applet是Java类，所以可以由JDK中的解释器java.exe直接解释运行

B、Applet应该定义为java.applet.Applet类或javax.swing.JApplet类的子类

C、Applet与Application的主要区别在执行方式上

D、通过在HTML文件中采用<PARAM>标记可以向Applet传递参数

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

8. 下列关于Applet的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、为了使Applet在浏览器中运行，需要在HTML文件中嵌入相应的Applet类

B、Applet不能从外部接收参数

C、Applet不能使用javac命令进行编译

D、Java Application与Applet都必须包含main()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

9. 以下( )不是Java中有效的关键字。

A、const

B、NULL

C、false

D、this

你所选择的答案是：B，正确答案是：B √

10. 下列程序执行后的结果是\_\_\_\_\_\_。

public class MyBool{

public static void main(String[] args){

int i=0;

System.out.println((i==1)?2:3);

}

}

A、2

B、3

C、0

D、1

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

11. 下列代码\_\_\_\_\_\_会出错。

1) public void modify() {

2) int i,j,k;

3) i=100;

4) while (i>0) {

5) j=i\*2;

6) System.out.println (" The value of j is " +j );

7) k=k+1;

8) i--;

9) }

10) }

A、line 4

B、line 6

C、line 7

D、line 8

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

二、填空题

1. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【 】的集合体。

你所选择的答案是：，正确答案是：方法 ，　×

2. 每个Applet程序必须有一个类是 【 】类的子类。

你所选择的答案是：，正确常答案是：Applet 或 JApplet，　×

3. 任何一个Java程序都默认引入了一个包，这个包的名字叫java.【 】 。

你所选择的答案是：，正确答案是：Lang ，　×

4.

在Java语言中，用 【 】 修饰符定义的类为抽象类。

你所选择的答案是：，正确答案是：abstract ，　×

5. 在Java中，字符是以16位的 【 】 码表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：Unicode 或 unicode，　×

6

一、选择题答案

1. 下列方法中可以用来创建一个新线程的是

A．实现java.lang.Runnable接口并重写start()方法

B．实现java.lang.Runnable接口并重写run()方法

C．实现java.lang.Thread类并重写run()方法

D．实现java.lang.Thread类并重写start()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

2. 在Java语言中，不允许使用指针体现出的Java特性是( )

A．可移植

B．解释执行

C．健壮性

D．安全性

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

3. 在oneMethod()方法运行正常的情况下，程序段将输出什么?

public void test(){

try{

oneMethod();

System.out.println("c1");

}catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {System.out.println("c2");}

catch(Exception e){System.out.println("c3");}

}

A) c1

B) c2

C) c3

D) c2 或 c3

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

4. 下列关于Applet的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、为了使Applet在浏览器中运行，需要在HTML文件中嵌入相应的Applet类

B、Applet不能从外部接收参数

C、Applet不能使用javac命令进行编译

D、Java Application与Applet都必须包含main()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

5. 计算机中的流是( )。

A、流动的字节

B、流动的对象

C、流动的文件

D、流动的数据缓冲区

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

6. Swing构件的程序不具有( )。

A、本地代码

B、标签

C、菜单

D、容器

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

7. 设有下面的两个类定义：

class AA {

void Show(){ System.out.println("我喜欢Java!");}

}

class BB extends AA {

void Show(){ System.out.println("我喜欢C++!");}

}

则顺序执行如下语句后输出结果为\_\_\_\_\_\_。

AA a=new AA();

BB b=new BB();

a.Show();

b.Show();

A、我喜欢Java!

我喜欢C++!

B、我喜欢C++!

我喜欢Java!

C、我喜欢Java!

我喜欢Java!

D、我喜欢C++!

我喜欢C++!

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

8. 下列\_\_\_\_\_\_是不合法的Java标识符。

A、Tree$Glasses

B、FirstJavaApplet

C、\_$theLastOne

D、273.5

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

9. 在使用interface声明一个接口时，用下面\_\_\_\_\_\_修饰符修饰该接口时，该接口被使用的范围最广。

A、private

B、protected

C、private protected

D、public

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

10. 下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_。

int i=9;

switch (i) {

default:

System.out.println("default");

case 0:

System.out.println("zero");

break;

case 1:

System.out.println("one");

case 2:

System.out.println("two");

}

A、default

B、default,zero

C、error default clause not defined

D、没有输出结果

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

11. 假设a=1，b=2，执行语句++a\*b++的结果是\_\_\_\_\_\_。

A、2

B、3

C、4

D、6

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

二、填空题

1. 线程在生命期中要经历5种状态，分别是新建状态、可运行状态、运行状态、【 】状态和终止状态。

你所选择的答案是：，正确答案是：阻塞 ，　×

2. 在Java中，线程的模型就是一个CPU、程序代码和【 】 的封装体。

你所选择的答案是：，正确答案是：数据 ，　×

3. 按照Java的线程模型，代码和【 】构成了线程体。

你所选择的答案是：，正确答案是：数据 ，　×

4. 在Java中，字符是以16位的 【 】 码表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：Unicode 或 unicode，　×

5. 使用两个下标的数组被称为【 】数组

你所选择的答案是：，正确答案是：二维 ，　×

7

一、选择题答案

1. 下列方法中可以用来创建一个新线程的是

A．实现java.lang.Runnable接口并重写start()方法

B．实现java.lang.Runnable接口并重写run()方法

C．实现java.lang.Thread类并重写run()方法

D．实现java.lang.Thread类并重写start()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

2. 下列（ ）不是事件处理机制中的角色。

A) 事件

B) 事件源

C) 事件接口

D) 事件处理器

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

3. 保证Java语言可移植性的特征是( )。

A、面向对象

B、安全性

C、分布式计算

D、可跨平台

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

4. 下列关于Applet的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、为了使Applet在浏览器中运行，需要在HTML文件中嵌入相应的Applet类

B、Applet不能从外部接收参数

C、Applet不能使用javac命令进行编译

D、Java Application与Applet都必须包含main()方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

5. 下列代码的编译或执行结果是\_\_\_\_\_\_。

public class MyVal {

public static void main(String args[]) {

MyVal m = new MyVal();

m.aMethod();

}

public void aMethod(){

boolean b[] = new Boolean[5];

System.out.println(b[0]);

}

}

A、1

B、null

C、0

D、编译错误

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

6. 以下( )字符串是Java中合法的标识符。

A、super

B、3number

C、#number

D、$number

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

7. 下面标识符中( )是不合法的。

A、BigMeaninglessName

B、$int

C、1 s

D、$1

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

8. switch (m)

{

case 0: System.out.println("Condition 0");

case 1: System.out.println("Condition 1");

case 2: System.out.println("Condition 2");

case 3: System.out.println("Condition 3");break;

default: System.out.println("Other Condition");

}

当m 的值为( )时，下列哪个选项中的所有值都能引起"Condition 1"的输出。

A、0，1

B、1，2

C、2，3

D、3，4

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

9. 为读取的内容进行处理后再输出，需要使用下列 ( )流。

A、File stream

B、Pipe stream

C、Random stream

D、Filter stream

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

10. 在使用interface声明一个接口时，用下面\_\_\_\_\_\_修饰符修饰该接口时，该接口被使用的范围最广。

A、private

B、protected

C、private protected

D、public

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

11. 下列有关构造方法的描述中，不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A、构造方法一定要有返回值

B、一个类可以有多个构造方法

C、构造方法和类有相同的名字

D、构造方法总是和new一起使用

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

二、填空题

1. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【 】的集合体。

你所选择的答案是：，正确答案是：方法 ，　×

2. Applet是能够嵌入到【 】格式的文件中，并能够在浏览器中运行的Java

你所选择的答案是：，正确常答案是：HTML 或 Html，　×

3. 使用Swing编写Applet，则该Applet的主类应该定义为【 】 类的子类。

你所选择的答案是：，正确答案是：JApplet ，　×

4. 抛出异常的语句是【 】

你所选择的答案是：，正确常答案是：throws Exception 或 throws，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是ActionListener,所在的类包是【 】。

你所选择的答案是：，正确常答案是：awt.event 或 event，　×

8

一、选择题答案

1. 在Java中，由Java编译器自动导入，而无需在程序中用import导入的包是

A．java.applet

B．java.awt

C．java.util

D．java.lang

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

2. 阅读下列代码

public class Test2005{

public static void main(String args[]){

String s="Java";

Switch(s){

case "Java" ：System.out.print("Java");

case "Language"：System.out.print("Language");

break;

case "Test"：System.out.print("Test");

break;

}

}

}

其运行结果是

A) Java

B) JavaLanguage

C) JavaLanguageTest

D) Language

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

3. Java语言使用的字符码集是( )

A．ASCII

B．BCD

C．DCB

D．Unicode

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

4. 下列描述中，正确的是( )

A．在Serializable接口中定义了抽象方法

B．在Serializable接口中定义了常量

C．在Serializable接口中没有定义抽象方法，也没有定义常量

D．在Serializable接口中定义了成员方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

5. 在关闭浏览器时调用，能够彻底终止Applet并释放该Applet所有资源的方法是

A）stop()

B）destroy()

C）paint()

D）start()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

6. String、StingBuffer都是\_\_\_\_\_\_类，都不能被继承。

A）static

B）abstract

C）final

D）private

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

7. WindowListener中可以实现窗口关闭功能的方法是（ ）。

A、public void windowOpened(WindowEvent e)

B、public void windowClosed(WindowEvent e)

C、public void windowClosing(WindowEvent e)

D、public void windowDeactivated(WindowEvent e)

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

8. 下列关于线程调度的叙述中，错误的是（ ）。

A、调用线程的sleep()方法，可以使比当前线程优先级低的线程获得运行机会

B、调用线程的yield()方法，只会使与当前线程相同优先级的线程获得运行机会

C、当有比当前线程的优先级高的线程出现时，高优先级线程将抢占cpu并运行

D、具有相同优先级的多个线程的调度一定是分时的

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

9. 编译Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为( )。

A).java

B).class

C).html

D).exe

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

10. 给出下面的代码：

public class Data{

public static void main (String args[]){

float f=0.0;

f+=1.0;

System.out.println(f);

}

}

\_\_\_\_\_\_叙述是对的。

A、编译时将发生错误

B、编译时正确但是运行时出错

C、输出为1.0

D、输出为null

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

11. 给出下面代码：

public class Person{

　　static int arr[] = new int[10];

　　public static void main(String a[])

　　{

　　　System.out.println(arr[1]);

　　}

}

\_\_\_\_\_\_语句是正确的。

A、编译时将产生错误

B、编译时正确，运行时将产生错误

C、输出0

D、输出空

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

二、填空题

1. StringBuffer类提供【 】　　 字符串对象的表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：可变 或 可编辑 ，　×

2. 在多线程程序设计中，如果采用继承Thread类的方式创建线程，则需要重写Thread类的【 】()方法。

你所选择的答案是：，正确答案是：run ，　×

3. 在下列Java applet 程序的横线处填入代码，使程序完整并能够正确运行。

import java.awt.\*;

import java.applet.\*;

public class Greeting extends applet{

　　public void 【 】(Graphics g){

　　g.drawSting("How are you!",10,10);

　　}

}

你所选择的答案是：，正确答案是：paint ，　×

4. 抛出异常的语句是【 】

你所选择的答案是：，正确常答案是：throws Exception 或 throws，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是【 】。

你所选择的答案是：，正确答案是：ActionListener ，　×

9

一、选择题答案

1. 在Java中，由Java编译器自动导入，而无需在程序中用import导入的包是

A．java.applet

B．java.awt

C．java.util

D．java.lang

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

2. JDK中提供的文档生成器是( )

A)java.exe

B)javap.exe

C)javadoc.exe

D)javaprof.exe

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

3. 线程生命周期中正确的状态是( )

A．新建状态、运行状态和终止状态

B．新建状态、运行状态、阻塞状态和终止状态

C．新建状态、可运行状态、运行状态、阻塞状态和终止状态

D．新建状态、可运行状态、运行状态、恢复状态和终止状态

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

4. 下列描述中，正确的是( )

A．在Serializable接口中定义了抽象方法

B．在Serializable接口中定义了常量

C．在Serializable接口中没有定义抽象方法，也没有定义常量

D．在Serializable接口中定义了成员方法

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

5. 在Applet的关键方法中，下列哪个方法是关闭浏览器以释放Applet占用的所有资源？

A．Init()

B．Start()

C．Paint()

D．Destroy()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

6. 为了将HelloApplet(主类名为HelloApplet.class)嵌入在greeting.html文件中，应该在下列greeting.html文件中填入的代码是

A）ＨelloApplet.class

B）CODE="ＨelloApplet.class"

C）CODE="ＨelloApplet.class" WIDTH=150 HEIGHT=25

D）CODE="ＨelloApplet.class",WIDTH=10,HEIGHT=10

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

7. 以下( )不是Java中正确的整数表示。

A、22

B、0x22

C、022

D、22H

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

8. outer: for(int i=0;i<3; i++)

inner: for(int j=0;j<2;j++)

{

if(j==1) continue outer;

System.out.print(j+ "and "+i+";");

}

以上代码输出是( )。

A、0 and 0;0 and 1;0 and 2;

B、0 and 0;1 and 0;2 and 0;

C、1 and 0;1 and 1;1 and 2;

D、2 and 0;2 and 1;2 and 2;

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

9. 下列选项中能实现循环功能的语句是\_\_\_\_\_\_。

A、break

B、if

C、continue

D、for

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

10. 给出下面的代码：

public class Data{

public static void main (String args[]){

float f=0.0;

f+=1.0;

System.out.println(f);

}

}

\_\_\_\_\_\_叙述是对的。

A、编译时将发生错误

B、编译时正确但是运行时出错

C、输出为1.0

D、输出为null

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

11. 要从文件"file.dat"文件中读出第10个字节到变量C中，下列\_\_\_\_\_\_方法适合。

A、FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(9); int c=in.read();

B、FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); in.skip(10); int c=in.read();

C、FileInputStream in=new FileInputStream("file.dat"); int c=in.read();

D、RandomAccessFile in=new RandomAccessFile("file.dat"); in.skip(9); int c=in.readByte();

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

二、填空题

1. 在面向对象方法中，【 】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

你所选择的答案是：，正确答案是：类 ，　×

2. 任何一个Java程序都默认引入了一个包，这个包的名字叫java.【 】 。

你所选择的答案是：，正确答案是：Lang ，　×

3. 按照Java的线程模型，代码和【 】构成了线程体。

你所选择的答案是：，正确答案是：数据 ，　×

4.

在Java语言中，用 【 】 修饰符定义的类为抽象类。

你所选择的答案是：，正确答案是：abstract ，　×

5. JFrame的默认布局管理器是【 】布局。

你所选择的答案是：，正确常答案是：边界 或 BorderLayout，　×

10

一、选择题答案

1. 类Panel默认的布局管理器是

A．GridLayout

B．BorderLayout

C．FlowLayout

D．CardLayout

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

2. 阅读下列代码

public class Test2005{

public static void main(String args[]){

System.out.println((3 >2)?4：5)；

}

}

其运行结果是 （ ）

A）2

B．3

C．4

D．5

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

3. 下列的哪个赋值语句是正确的？

A．char a=12;

B．int a=12.0;

C．int a=12.0f;

D．int a=(int)12.0;

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

4. 顺序执行下列程序语句后，则b的值是

String a="Hello";

String b=a.substring(0,2);

A．Hello

B．He

C．Hel

D．null

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

5. 下列方法中哪个是执行线程的方法？

A．Run()

B．Start()

C．Sleep()

D．Suspend()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

6. 下面( )是main()函数的合法参数。

A、char args[]

B、char args[][]

C、String args[]

D、String args

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

7. 下面的代码段中，执行之后i 和j 的值是\_\_\_\_\_\_。

int i = 1;

int j;

j = i++;

A、1, 1

B、1, 2

C、2, 1

D、2, 2

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

8. 下列( )内容是异常的含义。

A、程序的语法错

B、程序编译或运行中所发生的异常事件

C、程序预定义好的异常事件

D、程序编译错误

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

9. 下列特点中，( ) 是Java虚拟机执行的特点之一。

A、字节代码

B、多进程

C、静态链接

D、编译

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

10. 当输入一个字节流时，要( )。

A、实现DataInput接口

B、实现ObjectInput接口

C、实现Serializable接口

D、继承Reader抽象类

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

11. Java目前支持图象文件格式是\_\_\_\_\_\_。

A、.gif和.jpg

B、.bmp和.jpg

C、.gif和.bmp

D、.tiff和.jpg

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

二、填空题

1. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【 】的集合体。

你所选择的答案是：，正确答案是：方法 ，　×

2. 在面向对象方法中，【 】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

你所选择的答案是：，正确答案是：类 ，　×

3. 在Java中，线程的模型就是一个CPU、程序代码和【 】 的封装体。

你所选择的答案是：，正确答案是：数据 ，　×

4. Java语言中，有一个类是所有类或接口的父类，这个类的名称是【 】

你所选择的答案是：，正确答案是：Object ，　×

5. ActionEvent事件相应的事件处理器接口是ActionListener,所在的类包是【 】。

你所选择的答案是：，正确常答案是：awt.event 或 event，　×

11

一、选择题答案

1. 十进制数16的16进制表示格式是

A．0x10

B．0x16

C．0xA

D．16

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

2. 按照Java的标识符命名规范，下列表示一个类的标识符正确的是

A．Helloworld

B．HelloWorld

C．helloworld

D．helloWorld

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

3. Java语言中，负责并发管理的机制是( )

A．垃圾回收

B．虚拟机

C．代码安全

D．多线程

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

4. 保证Java语言可移植性的特征是( )。

A、面向对象

B、安全性

C、分布式计算

D、可跨平台

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

5. 在匹配器（Matcher）类中，用于输入字符串与模式串比较的方法是（ ）。

A、static boolean matches()

B、boolean matcher.find()

C、int matcher.start()

D、int matcher.end()

你所选择的答案是：\*，正确答案是：A ×

6. 自定义的异常类可从下列( )类继承。

A、Error类

B、AWTError

C、VirtualMachineError

D、Exception及其子

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

7. 给出下面的代码

if (x>0) { System.out.println("first"); }

　　else if (x>-3) { System.out.println("second"); }

　　else { System.out.println("third"); }

x的取值在\_\_\_\_\_\_范围内时将打印字符串"second"。

A、x>0

B、x>-3

C、x<=-3

D、x<=0 && x>-3

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

8. 给出以下关于一个使用适当的字符间距的字体的TextField的表达式TextField t = new TextField("they are good",40);以下说法中\_\_\_\_\_\_是正确的。

A、被显示的字符串可以使用多种字体

B、一行中最大的字符数是40

C、显示的宽度正好是40个字符宽

D、用户可以编辑字符

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

9. 下列程序运行后，能显示"xyz345"的行是\_\_\_\_\_\_。

1 public class OperatorsAndExpressions{

2 public static void main(String[] args){

3 int x=3,y=4,z=5;

4 String s="xyz";

5 System.out.println(x+y+z);

6 System.out.println(s+x+y+z);

7 System.out.println(x+y+z+s);

8 }

9 }

A、4

B、5

C、6

D、7

你所选择的答案是：\*，正确答案是：C ×

10. 下列关于Java Application与Java Applet程序的差别描述正确的是( )。

A、运行方式不同，程序结构相同，运行工具不同，受到的限制相同

B、运行方式相同，程序结构不同，运行工具不同，受到的限制相同

C、运行方式相同，程序结构相同，运行工具不同，受到的限制也不同

D、运行方式不同，程序结构不同，运行工具不同，受到的限制也不同

你所选择的答案是：\*，正确答案是：D ×

11. 下列方法中，可以正确加入类SubX中且父类的方法不会被覆盖的是\_\_\_\_\_\_。

class X{

public int F(int a,int b){

int s;

s=a+b;

return s;

}

}

class SubX extends X{}

A、int F(int a,int b){}

B、public void F(){}

C、public int F(int a,int b) throws MyException {}

D、public float F(int a,int b,float b=1.0){}

你所选择的答案是：\*，正确答案是：B ×

二、填空题

1. 面向对象的语言将客观世界都看成由各种对象组成，共同特征和行为的对象组成类，类是变量和【 】的集合体。

你所选择的答案是：，正确答案是：方法 ，　×

2. 能将显示空间分成很多层的布局管理器是【 】 布局。

你所选择的答案是：，正确常答案是：CardLayout 或 卡片，　×

3. 按照Java的线程模型，代码和【 】构成了线程体。

你所选择的答案是：，正确答案是：数据 ，　×

4. 在Java中，字符是以16位的 【 】 码表示。

你所选择的答案是：，正确常答案是：Unicode 或 unicode，　×

5. 所有组件都可以通过【 】方法向容器中添加组件

你所选择的答案是：，正确常答案是：add 或 add()，　×