Clase SCANNER

Problema al introducir muchos datos, entre ellos números y después Strings.

El problema que ocurre es que al pulsar intro lo guarda en la siguiente variable como si fuera un \n.

```
Introduzca el numero de alumnos:2

Introduzca el nombre del Alumno 1 °:
Introduzca el numero de asignaturas:2

Introduzca nombre asignatura 1:
Introduzca nombre asignatura 2:
```

→ Explicación del problema.

El método nextInt de Scanner consume todos los números que encuentre, y nada más. Eso quiere decir que el salto de línea que pulsas al introducir tu número, y que en el buffer del Scanner se guarda como \n, no se consume:

```
2\n // Scanner solo consume 3245, \n se queda
```

Al introducir el nombre del alumno en realidad tenemos esto:

```
\nJuan Torres\n
```

Lo que ocurre que la variable alumno se le asigna un \n.

→ SOLUCIÓN DEL PROBLEMA

1^a) Para solucionarlo, se tiene que limpiar el Scanner haciendo un nextLine después de cada nextInt.

```
System.out.println("Introduce tu edad:");
int edad =teclado.nextInt();
teclado.nextLine();
```

De esta manera se consumirá el primer salto de línea y el nombre no tendrá el salto de línea hacia atrás.

2^a) Otra posible solución es no utilizar nextInt y utilizar nexLine y luego convertirlo con Integer.parseInt(String).

```
System.out.println("Introduce tu edad:");
int edad = Integer.parseInt(teclado.nexLine());
```

Problema al usar el metodo next para introducir palabras.

Si se usa next() en lugar de nextLine(), se consume la cadena cada vez que se escribe un espacio. De modo que si se escribe un nombre compuesto te va a volver a saltar.

Si declaras una variable nombre y le asignas un valor Juan Carlos, y a continuación le pides el apellido te va a tomar el primer nombre solo Juan. Con el método next ().

```
String nombre = teclado.next(); //asignará el valor de Juan
String Apellidos= teclado.next();
```

Usos de cada método:

- next() Solo lee hasta que encuentra un espacio.
- <u>nextLine()</u> Lee incluyendo espacios hasta un enter.

Enlaces: https://javadesdecero.es/io/maneras-lectura-datos-java/