RMI

Assignment 2 - CiberRato

Trabalho realizado por:

- Rui Santos, nº 89293
- Rodrigo Santos, nº 89180

Desafio



Este projeto consiste no desenvolvimento de um agente que se encontra num labirinto desconhecido e pretende cumprir um conjunto de desafios:

- Percorrer todo o labirinto mapeando-o e escrever o resultado num ficheiro
- Encontrar todos os beacons, cuja localização é desconhecida, calcular o melhor caminho fechado entre todos e escrever o resultado num ficheiro
- Retornar à posição posição inicial e declarar finish()

Estratégia Base

Estratégias baseadas no Assignment 1:

- Movimentação de 2 em 2 unidades GPS para fazer o reconhecimento do ambiente
- Sempre que possível seguir em frente
- Utilização de um algoritmo de pesquisa A* para a escolha da próxima célula a visitar

Melhorias e adaptações:

- Cálculo do melhor caminho que percorre todos os Beacons melhorado
- Melhoria no método de movimentação

Técnicas de Localização

Fórmula de movimento do Robô

$$out_t = rac{in_i + out_{t-1}}{2} * \mathcal{N}(1, \, \sigma^2)$$

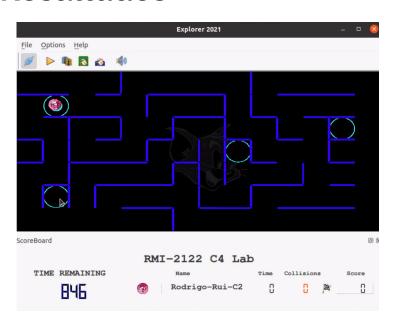
Sensores

$$currentPos = destPos + -(0.4 - \frac{1}{frontSensor})$$

Previsão Final

$$final Pos = 0.2 * formula Movimento + 0.8 * sensores$$

Resultados



- - X - X - - - X X - - - X X - - - X X - - X - X |XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|XXX|3XX| - X X - X - X X - X - X - X |X|XXXXX|XXX|X|1|XXXXXX|XXX| - X - - - X - X X - X X - X [XXX]XXXXXXX|X|X|XXXXXX|XXXXX| X - X - - - X X X - - X - X X X X X - - X - - X

Dificuldades Encontradas

- Paredes exteriores sem espessura
- Confusão no cálculo da posição atual quando próximo das paredes laterais
- O primeiro algoritmo de pesquisa utilizado não retornava o melhor caminho
- O segundo algoritmo de pesquisa demorava mais tempo no cálculo do melhor caminho

Trabalho futuro

- Movimento contínuo
- Ajuste de posição através dos sensores laterais
- Recuperação após colisão