# ระบบร้องเรียนปัญหา Problem Complaint System

#### บทคัดย่อ

มหาวิทยาลัยบูรพา วิทาเขตสระแก้ว มีกระบวนการการร ร้องเรียนปัญหาซึ่งเป็นหนึ่งในการพัฒนาภาพรวมของ มหาวิทยาลัย โดยงานวิจัยนี้ได้มีการพัฒนาระบบเพื่อ กระบวนการในการร้องเรียนปัญหา ซึ่งในกระบวนการทำงานเดิม บุคลากร หรือนิสิตทำการร้องเรียนปัญหาที่พบกับพนักงาน พนักงานทำการรับเรื่องร้องเรียน และเขียนเรื่องร้องเรียน ดังกล่าวลงเอกสาร หลังจากนั้นพนักงานจะดำเนินการติดต่อ หน่วยงานเพื่อดำเนินการแก้ไขปัญหา เมื่อขณะกำลังดำเนินการ แก้ไขปัญหาทั้งพนักงาน และหน่วยงานที่ทำการแก้ไขปัญหาจะมี การติดตามผลการดำเนินงาน และหน่วยงานที่ทำการแก้ไขปัญหาจะมี การติดตามผลการดำเนินงาน และบันทักผลการดำเนินการ และ เมื่อการดำเนินงานเสร็จสิ้นบุคลากร หรือนิสิตจะทำการ ตรวจสอบผลการดำเนินงาน จากการทำงานทำให้เกิดปัญหาใน เรื่องของเอกสารสูญหาย การตรวจสอบผลการดำเนินงานไม่ สามารถตรวจสอบผ่านทางเอกสารได้ การบันทึกผลการ ดำเนินงานเป็นเอกสารที่มีเพียงผู้เกี่ยวข้องเท่านั้นที่ทราบ

ดั้งนั้นทางผู้ใช้ทำงานวิจัยจึงได้มีแนวคิดในการพัฒนาระบบ การร้องเรียนปัญหาออนไลน์ ซึ่งประกอบด้วย การเพิ่มคำ ร้องเรียนปัญหา การบันทึกผลการดำเนินการตามคำร้องเรียน ปัญหา โดยประโยชน์ที่ได้จากการพัฒนาระบบทำให้อำนวยความ สะดวกแก่พนักงานในการรับเรื่องร้องเรียน และลดการเขียน เอกสาร อีกทั้งระบบยังสามารถทำให้ลดการใช้ทรัพยากรณ์ กระดาษ ในการพัฒนาระบบร้องเรียนปัญหา ผู้ดำเนินงานวิจัยได้ มีการใช้กระบวนการการพัฒนาระบบแบบ SDLC โดยใช้ UML เป็นเครื่องมือในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ และพัฒนา ด้วยโปรแกรมภาษา PHP และใช้ฐานข้อมูล MySQL

## 2. วัตถุประสงค์ของการจัดทำงานวิจัย

วัตถุประสงค์ของการจัดทำงานวิจัยการพัฒนาระบบร้องเรียน ปัญหาภายในมหาวิทยาลัย ได้แก่ 1) เพื่อศึกษา วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบร้องขอการฝึกอบรม 2) เพื่อได้ระบบ ฐานข้อมูลการร้องเรียนปัญหาและการดำเนินการแก้ไขปัญหา และ 3) เพื่ออำนวยความสะดวกแก่บุคลากร นิสิต และพนักงาน รวมถึงหน่วยงานที่ดำเนินการแก้ไขปัญหาให้ได้รับความ สะดวกสบายในการร้องเรียนปัญหา และการบันทึกผลการ ดำเนินการแก้ไขปัญหา

## 3. ทฤษฏีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

## 3.1 ระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย

ระบบการจัดการข้อมูลฝึกอบรมพนักงาน ได้มีการพัฒน ระบบโดยมี การทำงานได้แก่ สามารถจัดการคำร้องเรียน จัดการ ผลการดำเนินงานได้ และมีการทำงานพื้นฐานของระบบได้แก่ การลงทะเบียนเป็นสมาชิก การเข้าสู่ระบบ การแก้ไขข้อมูล ส่วนตัว การจัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ การจัดการสิทธิ์การใช้งาน ของสมาชิก และพนักงาน

#### 3.2 การพัฒนาโปรแกมแบบ SDLC

Software development life cycle (SDLC) กระบวนการ ที่ใช้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ โดยได้มีการกำหนดขั้นตอนต่างๆ เพื่อสามารถพัฒนาและส่งมอบซอฟต์แวร์ ได้อย่างมีคุณภาพและ สมบูรณ์ โดยทั่วไปแล้ว SDLC จะประกอบไปด้วย 6 ขั้นตอน ได้แก่ การวางแผน การเก็บรวบรวม Requirement การ ออกแบบซอฟต์แวร์ การพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบซอฟต์แวร์ การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ [1]

### 3.3 การพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา PHP

PHP เป็นภาษา script ที่เน้นการใช้งานในการพัฒนาเว็บไซต์ ที่ย่อมาจากคำว่า PHP Hypertext Preprocessor ซึ่งโดยทั่วไป PHP จะทำการบนเว็บเซอร์เวอร์โดยการทีมีตัวแปลภาษา เพื่อที่จะทำการ executable ภาษา PHP บนเซอร์เวอร์ [2]

#### 3.4 การวิเคราะห์และออกแบบระบบโดย UML

UML หรือ Unified Modeling Language เป็นเครื่องมือที่ ใช้ในการพัฒนาระบบโดยมักใช้ในการออกแบบพัฒนาซอฟต์แวร์ ที่มีเป้าหมายเพื่อการอธิบายการออกแบบของระบบในรูปแบบที่ เป็นสัญลักษณ์หรือภาพที่เป็นมาตรฐานเดียวกัน [3]

## 3.5 ระบบฐานข้อมูล MySQL

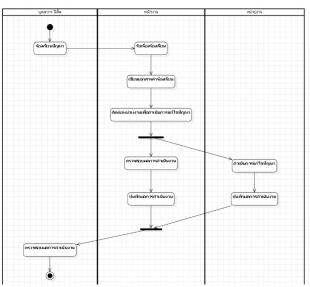
MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ได้รับการ ออกแบบและปรับให้เหมาะสมสำหรับเว็บแอปพลิเคชันและ สามารถทำงานบนแพลตฟอร์มใดก็ได้ MySQL ทำงานเป็นดาต้า เบสเซิร์ฟเวอร์ และอนุญาตให้ผู้ใช้หลายคนจัดการและสร้าง ฐานข้อมูลจำนวนมาก [4]

#### 4. การดำเนินงานวิจัย

ในการดำเนินงานวิจัยทางผู้จัดทำงานวิจัยได้มีกระบวนการ การวิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบดังต่อไปนี้

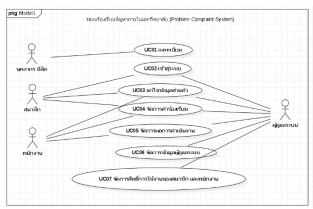
# 4.1 การวิเคราะห์ระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย

ในการวิเคราะห์ระบบทางผู้จัดทำงานวิจัยได้มีการใช้ Activity Diagram ในการวิเคราะห์กระบวนการทำงานเดิมของ ระบบได้ดังภาพที่ 1



ภาพ 1 ภาพ Activity Diagram การทำงานของระบบร้องเรียนปัญหา ภายในมหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 1 เป็นภาพอธิบายกระบวนการทำงานของระบบ ร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย โดยเริ่มต้นจากการวิเคราะห์ กระบวนการทำงานเดิม ทำให้ผู้จัดทำงานวิจัยได้วิเคราะห์ กระบวนการทำงานของผู้ที่เกี่ยวข้องในระบบ และคุณลักษณะ การทำงานของระบบได้ดังภาพต่อไปนี้

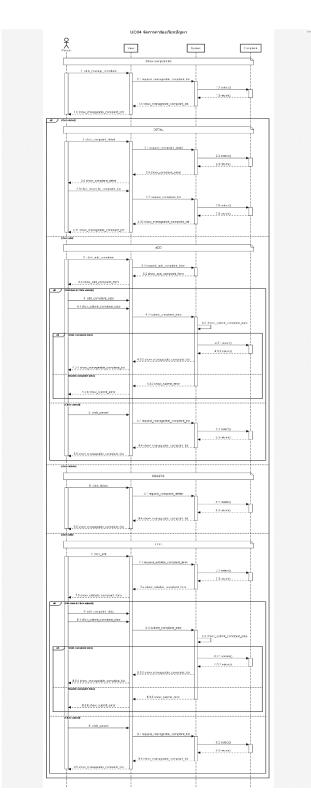


ภาพ 2 ภาพ Use case Diagram การทำงานของระบบร้องเรียนปัญหา ภายในมหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 2 เป็นภาพ Use case Diagram โดยระบบได้มีผู้ ที่เกี่ยว 3 ส่วนได้แก่ บุคลากร นิสิต, สมาชิก, พนักงาน, ผู้ดูแล ระบบ ประกอบด้วยกิจกรรมได้แก่ UC01 ลงทะเบียน, UC02 เข้าสู่ระบบ, UC03 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว, UC04 จัดการคำ ร้องเรียน, UC05 จัดการผลการดำเนินงาน, UC06 จัดการข้อมูล ผู้ดูแลระบบ และ UC07 จัดการสิทธิ์การใช้งานของสมาชิก และ พนักงาน

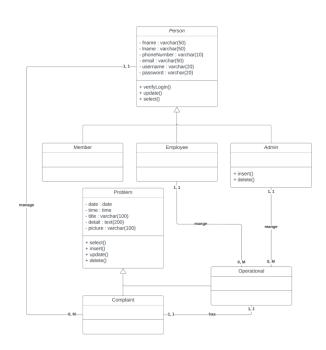
#### 4.2 การออกแบบระบบ

จากการวิเคราะห์ระบบทางผู้จัดทำงานวิจัยได้มีการการ ออกแบบระบบดังต่อไปนี้



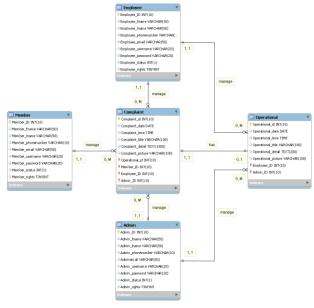
ภาพ 3 ภาพ Sequence diagram การทำงานของระบบร้องเรียนปัญหา ภายในมหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 3 เป็นแผนภาพการทำงานของระบบใน use case ที่ 4 การจัดการคำร้องเรียนปัญหา ที่อธิบายในรูปแบบของ Sequence diagram



ภาพ 4 ภาพ Class diagram การทำงานของระบบร้องเรียนปัญหาภายใน มหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 4 เป็นภาพแผนผังของระบบที่อธิบายในรูปแบบ ของ class diagram

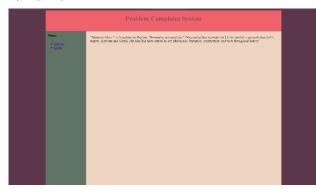


ภาพ 5 ภาพ Er diagram (crow's foot) การทำงานของระบบร้องเรียน ปัญหาภายในมหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 5 เป็นแผนผังของโครงสร้างฐานข้อมูล และข้อมูล รวมถึงวิธีการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูลที่อธิบายในรูปแบบ ของ Er diagram ที่เป็น Crow's foot

#### 4.3 การพัฒนาโปรแกรม

จากการวิเคราะห์และออกแบบระบบทำให้ผู้ดำเนินงานวิจัย ได้พัฒนาโปรแกรมระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย แสดงได้ดังภาพ



ภาพ 6 ภาพหน้าแรกของการใช้งานระบบร้องเรียนปัญหาภายใน มหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 6 ผู้จัดทำงานวจัยได้พัฒนาระบบร้องเรียนปัญหา ภายในมหาวิทยาลัย โดยมีการทำงานประกอบด้วย การจัดการ คำร้องเรียน จัดการผลการดำเนินงาน จัดการข้อมูลส่วนตัว จัดการข้อมูลผู้ดูแลระบบ จัดการสิทธิ์การใช้งานของพนักงาน และสมาชิก

#### 5. ผลการดำเนินงานวิจัย

จากการดำเนินงานวิจัยทางผู้จัดทำงานวิจัยได้พัฒนาระบบ ร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย แสดงการทำงานดังต่อนี้

# 5.1 ผลการดำเนินการพัฒนาระบบร้องเรียนปัญหาภายใน มหาวิทยาลัย

จากการพัฒนาระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัยทาง ผู้จัดทำงานวิจัยได้พัฒนาโปรแกรมดังต่อไปนี้



ภาพ 7 ภาพหน้าการจัดการคำร้องเรียนของระบบร้องเรียนปัญหาภายใน มหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 7 เป็นส่วนของหน้าการจัดการคำร้องเรียนของ ระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย โดยสามารถเพิ่มคำ ร้องเรียน ดูรายละเอียดคำร้องเรียน แก้ไขรายละเอียดคำ ร้องเรียน และสามารถลบคำร้องเรียนได้



ภาพ 8 ภาพหน้าการจัดการผลการดำเนินงานของระบบร้องเรียนปัญหา ภายในมหาวิทยาลัย

จากภาพที่ 8 เป็นส่วนของหน้าการจัดการผลการดำเนินงาน ของระบบร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย โดยสามารถเพิ่ม เพิ่มผลการดำเนินงาน ดูรายละเอียดผลการดำเนินงาน แก้ไข รายละเอียดผลการดำเนินงาน และลบผลการดำเนินงานได้

## 6. สรุปผลและข้อเสนอแนะ

จากการดำเนินงานวิจัยทางผู้จัดทำงานวิจัยได้พัฒนาระบบ ร้องเรียนปัญหาภายในมหาวิทยาลัย โดยมีประโยชน์ที่คาดว่าจะ ได้รับดังนี้ 1) เพื่อศึกษา วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบ ร้องขอการฝึกอบรม 2) เพื่อได้ระบบฐานข้อมูลการร้องเรียน ปัญหาและการดำเนินการแก้ไขปัญหา และ 3) เพื่ออำนวยความ

สะดวกแก่บุคลากร นิสิต และพนักงาน รวมถึงหน่วยงานที่ ดำเนินการแก้ไขปัญหาให้ได้รับความสะดวกสบายในการ ร้องเรียนปัญหา และการบันทึกผลการดำเนินการแก้ไขปัญหา รวมถึงการตรวจสอบผลการดำเนินการแก้ไขปัญหา

#### เอกสารอ้างอิง

[1] bluerotor. Software Development Life Cycle (SDLC) คืออะไร ทำไมจำเป็นต่อการพัฒนาซอฟต์แวร์. [ออนไลน์] 2563. [สืบค้นวันที่ 30 ตุลาคม 2565]. จาก www.techterrotor.com [2] Wikipedia. PHP. [ออนไลน์] 2565. [สืบค้นวันที่ 30 ตุลาคม 2565]. จาก en.wikipedia.org [3] Wikipedia. Unified Modeling Language. [ออนไลน์] 2565. [สืบค้นวันที่ 30 ตุลาคม 2565]. จาก en.wikipedia.org [4] Aoo Studio. MySQL Database คืออะไร?. [ออนไลน์] 2563. [สืบค้นวันที่ 30 ตุลาคม 2565]. จาก zixzax.net