

LARMIA

ANVÄNDARHANDBOK EVO EDITERING (ED10)



ANSVARSBEGRÄNSNING

All information i denna handbok har kontrollerats noggrant och bedöms vara korrekt. Emellertid lämnar Larmia Control AB inga garantier vad gäller manualens innehåll. Användare av denna manual ombeds rapportera felaktigheter, tvetydigheter eller oklarheter till Larmia Control AB, för eventuella korrigeringar i framtida utgåvor. Informationen i denna handbok kan ändras utan föregående meddelanden.

Mjukvaran som beskrivs i handboken levereras under licens från Larmia Control AB och får endast användas eller kopieras enligt licensvillkoren. Ingen del av denna bok får återges eller överföras i någon form eller på något sätt, elektroniskt eller mekaniskt, för något som helst ändamål utan uttryckligt skriftligt medgivande från Larmia Control AB.

COPYRIGHT

© Larmia Control AB. Med ensamrätt.

VARUMÄRKEN

MS-DOS, Windows, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10 och Windows 11 är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Andra produktnamn som förekommer i denna bok används enbart i identifieringssyfte och kan vara ägarens registrerade varumärken.

November 2023

Version: 23.11.13.0

Innehållsförteckning

Översikt

[Maskinkrav](#)

[UAC](#)

[Språk](#)

Grunder

[Mapp och filstruktur](#)

Stöd för flera anläggningar

[Skapa en ny anläggning](#)

[Importera en anläggning](#)

[Radera en anläggning](#)

[Växla mellan anläggningar](#)

[Gör anläggning aktiv](#)

Backup och återställning

[Skapa backup](#)

[Återställning](#)

[Automatisk backup](#)

Simulering

Funktioner

[Multiselektion](#)

[Byt namn](#)

[Ordna objekt](#)

[Konvertera](#)

[Enheter](#)

[I/O Moduler](#)

[Konvertering av flera LS920 till Avalon, Evo Avalon eller PAC](#)

[Ändra IP adress](#)

[Tryck ihop](#)

[Infoga ställvärden för konstanter i regulatorparametrar](#)

[Flytta kopplade objekt till denna grupp.](#)

[Byt objektnummer.](#)

[Exportera](#)

[Codesysprojekt](#)

[Proptech](#)

[Objektlista](#)

[Larmlista](#)

[Styrningar SCADA](#)

[Sökfunktioner](#)

[Fritext](#)

[Objekt](#)

[Grupp](#)

[Ersättningsfunktioner](#)

[Namn](#)

[Tag namn](#)

[Kopieringsfunktioner](#)

[Kopiering av objekt](#)

[Kopiering av grupp](#)

[Kopiering av en LS920 eller Avalon](#)

[Kopiering mellan olika databaser/anläggningar](#)

[Visa alla felaktiga objekt](#)

[Visa alla inaktiverade objekt](#)

[Inställningar](#)

[Visa sidofältet](#)

[Fullskärm](#)

[Markera valt objekt vid flikväxling](#)

[Kontroll adresskonflikt](#)

[Licens](#)

[Hårdvaruobjekt](#)

[Visa anläggningsinformation](#)

[Evo Enheter](#)

[Mjukvaruuppdatering](#)

[Programmets uppbyggnad](#)

[Anläggningsfliken](#)

[Aktuell anläggnings fliken](#)

[Gruppfliken](#)

[Filtrering](#)

[Enhetsfliken](#)

[Allmänt](#)

[DHC](#)

[Avalon](#)

[LS920](#)

[Funktioner](#)

[Inställningar](#)

[Behörighet](#)

[Editoringsmode](#)

[Editoringsläge](#)

[Beräkningsgrupper](#)

[Områden](#)

[LEPO](#)

[Vyer](#)

[Detaljer](#)

[Miniatyror](#)

[Skapa kopplingar](#)

[Kopplingar](#)

[Typer](#)

[Adresser](#)

[Bilder](#)

[Dokumentation](#)

[LS920](#)

[Avalon](#)

[PAC](#)

[Utskrift](#)

[Objekt](#)

[Analog in](#)

[Analog ut](#)

[Manöver](#)

[Indikering](#)

[Larm](#)

[Puls](#)

[Kurva](#)

[Villkor](#)

[Regulator](#)

[Tidkanal](#)

Dialogreferenser

Analog in

Analog in med gränsalarm

Analog ut

Analog ut med öka/minsk

Manöver

Manöver med indikering

Indikering

Larm

Kurva

Puls

Villkor

Tidkanal

Dagtyper

Konfigurering

Regulator

Utgångar

Tvångsstyrning

Regulator med flera börvärden

Adresstyper

Vanliga enhetstyper

DHC

Avalon

LS920

EVO

Övriga adressstyper

Prioriterade Objekt

Kategorier

Objekt

Grupp

Konfigurering_Evo Enhet

Grunder

Port

HTTP

HTTPS

Lösenord

Konfigurering online

Ladda PLC

Evo SCADA

När behöver enheten laddas?

Laddning ED10

Atlantis

När behöver enheten laddas?

Laddning från Atlantis

Drivare

Licenser

Konfiguration drivare

Driverstatus

Inställningar i EVO SCADA, Evo Avalon och PAC

Modbus Slav

Uppdatering Prognos

Inställningar SCADA

Synkronisera användardatabas

[Skicka värden till Atlantis](#)
[Hämta värden från Atlantis](#)

[Export](#)

[Sökväg till Nimbus larmfil](#)

[LEPO](#)

[Spotpriser](#)

[Aveny](#)

[Fördröjningar kommunikationsfel](#)

[Trendinställningar](#)

[PLC till PLC Kommunikation](#)

[Mellan LS920](#)

[Mellan AVALON](#)

[Mellan olika typer av enheter](#)

[LS920 till Avalon 121 W16](#)

[LS920 till Evo Avalon](#)

[Avalon 121 W16 till LS920](#)

[Evo Avalon till LS920](#)

[Skicka värden från Atlantis till Avalon 121 W16 från olika subnät.](#)

[Kopplingar](#)

[Larmobjekt](#)

[Indikeringsobjekt](#)

[Manöverobjekt](#)

[Analog in objekt](#)

[Analog ut objekt](#)

[Pulsobjekt](#)

[Regulatorer](#)

[Tidkanaler](#)

[Villkor](#)

[Systemfunktioner](#)

[Larmfunktioner](#)

[LARM](#)

[LARM0 LARM6](#)

[KV](#)

[KV0 KV6](#)

[LOK](#)

[LOK0 LOK6](#)

[LEK](#)

[LEK0 LEK6](#)

[NLARM](#)

[NLARM0 NLARM6](#)

[Allmänna/Tekniska funktioner](#)

[TILL](#)

[FRÄN](#)

[PI](#)

[BLOCK](#)

[US](#)

[STAB](#)

[KDxxx](#)

[SDxxx](#)

[HDISK](#)

[HDISKC](#)

[HDISKD](#)

[PC](#)

[DUC](#)

MAN
MANM
MANU
MANS
MANT
FORC
FORCA
FORCI
FORCV
FORCR
FORCL
FORCK
IR
PCCON
SVRHZ
PROPTECH

Systemfunktioner – PLC fel

GFELR
DDKOM
BATT
MKOM
DUCFEL

Kommunikationsfel (Endast Evo enheter)

CARBONKOM
PACIOKOM
UCMKOM
MODBUSKOM
MBUSKOM
MQTTKOM
OPCUAKOM
SNMPKOM

Modbus Slav (Endast Evo enheter)

MODBUSMASTERS

Kalenderfunktioner

ÅR
MÅNAD
DAG
DATUM
VDAG
VARD
MÅN
TIS
ONS
TORS
FRE
LÖR
SÖN
HAFT
HELG
SPEC1
SPEC2
SPEC3

Tidsfunktioner

TIMME

MINUT

SEK

KLOCKA

Astronomiska funktioner

SOL

SOLH

SOLR

Prognos funktioner

PROGNOS

PROGNOST

Aveny funktioner

AVENY

Spotpris funktioner

SP

SP_TOTALTID

Villkorsfunktioner

Operatorer

I_X

X=Y

X#Y

X>Y

X<Y

X^Y

X&Y

XeY

X*Y

X/Y

X

X+Y

X Y

Uttryck

MIN(X,Y)

MAX(X,Y)

ABS(X)

DIV(X,Y)

MOD(X,Y)

AVRUNDA(X,Y)

ROT(X)

LOG(x)

SIN(X)

COS(X)

TAN(X)

ASIN(X)

ACOS(X)

ATAN(X)

V0

MINNE(S,R)

TID(M,X)

FTID(M,X)

TIMER(M,X)

FILTER(S,X)

ALT(A,X,Y)

PULSR(U,N,R,S,A)

KURVA(X,typ,x1,y1,x2,y2...)

TIDOPT(N,T,S,I,B,O,V,E)
MTRYCK(I)
ABSFUKT(I,F)
DAGGP(I,F)
LGRÄNS(G,X,H)
HGRÄNS(G,X,H)
BEGR(L,H,X)
VIPPA(X)
INTER(M,X)
FRYS(G,D,I,R)
VX(A,M)
STEG(A,S,R)
STEGVX(A,S,V,R)
TVILLP(V,I,M,E)
VGRAD(T1,T2,T3)
STEGD(A,R)
BSTEG1_4(S)
PULS(TM,FM)
MPULS(M)
BSTEG(A,S,R)
BITTEST(V,B)

Prognos

PROGNOS_TEMP(H,A)
PROGNOS_FUKT(H,A)
PROGNOS_VINDH(H,A)
PROGNOS_VINDR(H,A)
PROGNOS_SOL(H,A)
PROGNOS_NEDERBÖRD(H)

Aveny

AVENY_START(A)
AVENY_VÄRDE(A)

Spotpriser

SP_PRIS(H)
SP_MIN(H,Hs)
SP_MAX(H,Hs)
SP_TID(H)
SP_MEDEL(H,Hs)
SP_MEDIAN(H,Hs)
SP_RANKNING(H,Hs,Hr)
SP_SÖKL(H,P)
SP_SÖKH(H,P)
SP_LPRIS(H,Hs,Hr)
SP_HPRIS(H,Hs,Hr)

Medelvärden

MEDEL(X,H,A)
BMEDEL(X,H,A,B)

Kommunikation

SLINGAKOM(P,S)
ENHETKOM(P,S,E)

Överstyrningar

KVITTOBJEKT(O,T)
AUTOOBJEKT(O,T)
MANOBJEKT(O,V,I)

Drifttider

[RESSTAT\(ID,0,R\)](#)

[Villkor med beräkningsingång](#)

[Funktioner](#)

[Medelvärde](#)

[Maxvärde](#)

[Minvärde](#)

[Summa](#)

[Beskrivning av Larmias Regulator](#)

[Looptid](#)

[PI verkan](#)

[D verkan](#)

[Vanliga parameterinställningar](#)

[Varmvattenreglering](#)

[Varmvattenreglering med för stor ventil eller lång dötdtid](#)

[Temperatur/ventilation](#)

[Tryckreglering](#)

[Funktionsbeskrivningar och genvägar i Evo SCADA](#)

[Funktionsbeskrivningar](#)

[Genvägar](#)

[Codesys](#)

[Codesys Variabler](#)

[Analog_in \(In\)](#)

[Analog_in \(Out\)](#)

[Puls_\(In\)](#)

[Puls_\(Out\)](#)

[Indikering_\(In\)](#)

[Indikering_\(Out\)](#)

[Larm_\(In\)](#)

[Larm_\(Out\)](#)

[Manöver_\(In\)](#)

[Manöver_\(Out\)](#)

[Manöver med indikering_\(In\)](#)

[Manöver med indikering_\(Out\)](#)

[Analog_ut_\(In\)](#)

[Analog_ut_\(Out\)](#)

[Kurva_\(In\)](#)

[Kurva_\(Out\)](#)

[Tidkanal_\(In\)](#)

[Regulator_\(In\)](#)

[Villkor_\(In\)](#)

[Export av variabler till Codesys](#)

[Projekt i Codesys för Evo](#)

[Device Repository](#)

[Skapa nytt projekt](#)

[Import av variabler till Codesys](#)

Översikt

ED10 är Larmia Controls **verktyg** för att programmera SCADA-systemet Atlantis med tillhörande PLC:er LS920, Avalon och LS600.

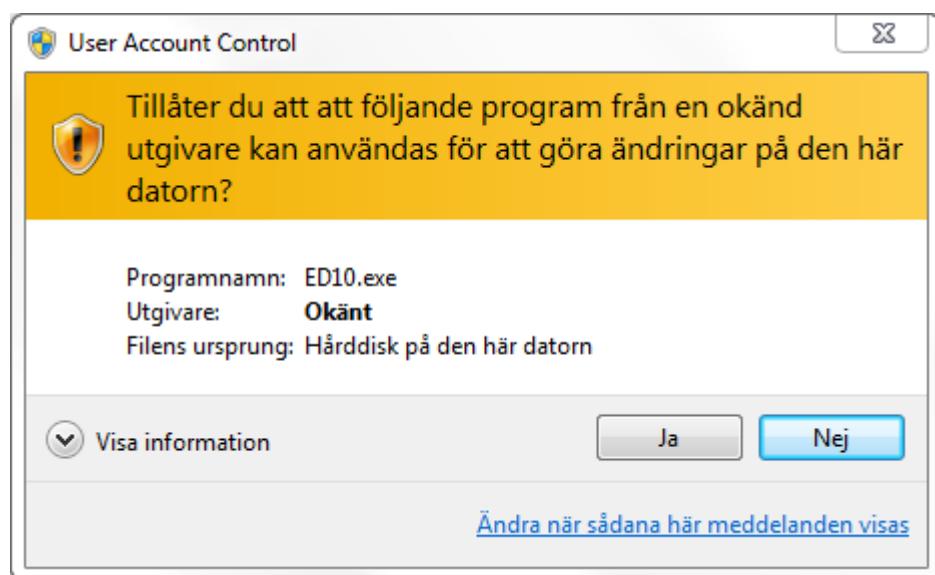
Maskinkrav

ED10 kräver följande för att fungera:

- Microsoft Windows 7,8,10, 2008, Vista eller XP.
- Microsoft .NET 4.5.2.

UAC

I Windows Vista och senare versioner av Windows finns en säkerhetsfunktion som heter UAC (User Account Control), vars syfte är att öka systemsäkerheten genom att inte tillåta program med låg behörighet (ej certifierade) att t.ex. läsa från registret eller skriva till filsystemet. I en standardinstallation av Windows Vista eller senare är UAC inställt på en mellanhög nivå vilket innebär att användaren måste godkänna ED10 varje gång det startas.



Språk

ED10 hanterar för närvarande 2 olika språk. Svenska och Engelska. Inställningen görs i huvudmenyn längst till höger.

Grunder

Mapp- och filstruktur

Strukturen för en vanlig anläggning innehåller mapparna:

Mapp	Beskrivning
Larmia.ass	Skriptfiler för driftfallsassistenten
Larmia.bak	Olika typer av backup-filer
Larmia.def	Statistikfiler och händelseloggar
Larmia.dok	Loggfiler från de olika programkomponenterna
Larmia.drf	Driftfiler som systemet använder under körning
Larmia.duc	Programfiler som ska laddas ut till PLC:er
Larmia.edt	Editeringsdatabasen och t.ex. konfigurationsfiler för olika protokolldrivare
Larmia.gfd	Flödesbilder och symbolbibliotek
Larmia.lar	Konfiguration och filer för larmutsändning
Larmia.log	Filer för Trenddatabas

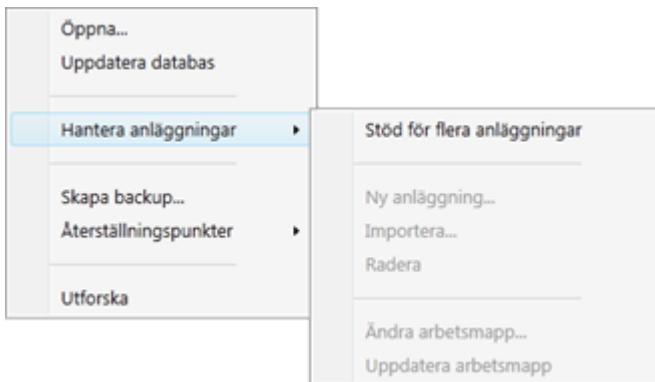
Förutom anläggningsmappen finns det även en programmapp (**Larmia.prg**) där alla körbbara filer ligger. ED10 arbetar mestadels mot mappen **Larmia.edt**, där editeringsdatabasen ligger.

OBSERVERA att det endast får finnas en editeringsdatabas (mdb-fil) i **Larmia.edt**-mappen.

Stöd för flera anläggningar

I en vanlig DHC finns det oftast bara en anläggning; den systemanläggning som skapas vid installation. Som återförsäljare/integrator är det istället vanligt att man arbetar parallellt med flera olika kunders anläggningar. I ED10 finns det stöd för att arbeta med flera olika anläggningar samtidigt och enkelt växla mellan dem.

För att kunna hantera flera anläggningar måste du aktivera **Stöd för flera anläggningar** i **Arkiv → Hantera anläggningar**-menyn.



I samband med aktiveringens måste du även ange var arbetsmappen för alla anläggningar ligger. ED10 söker igenom denna mapp och visar sedan alla hittade anläggningar i anläggningsfliken.

OBSERVERA att ED10 bara visar de anläggningar som anses vara kompletta, vilket innebär att den fullständiga mappstrukturen för en anläggning måste finnas (se [Mapp- och filstruktur](#)) samt att det endast får finnas en editeringsdatabas i **Larmia.edt**-mappen.

När **Stöd för flera anläggningar** är aktiverat blir även resten av menyalternativen under **Hantera anläggningar** tillgängliga:

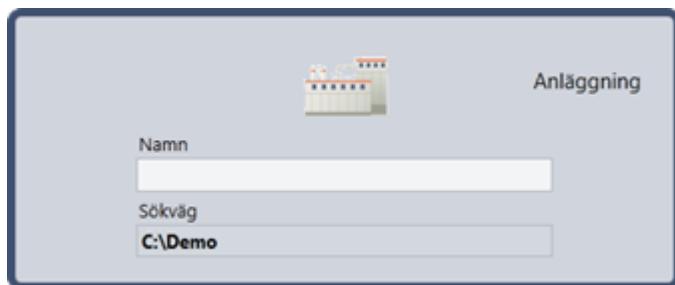
Menyval	Beskrivning
Ny anläggning...	Skapar en ny anläggning i ED10:s arbetsmapp
Importera	Skapar en ny anläggning i ED10:s arbetsmapp utifrån en befintlig editeringsdatabas. ED10 skapar en komplett mappstruktur och kopierar sedan in den databas som bläddras fram i importeringsdialogen
Radera	Raderar den valda/aktuella anläggningen, inklusive alla undermappar. <i>OBSERVERA</i> att de raderade filerna skickas till Papperskorgen för att kunna återskapas vid oavsiktliga raderingar
Ändra arbetsmapp...	Ändrar sökvägen till ED10:s arbetsmapp

Menyval	Beskrivning
Uppdatera arbetsmapp	ED10 gör en ny sökning i arbetsmappen och uppdaterar anläggningsfliken. Om du har kopierat in en anläggning till arbetsmappen måste du köra kommandot Uppdatera arbetsmapp för att anläggningen ska visas

Skapa en ny anläggning

För att kunna skapa en ny anläggning måste **Stöd för flera anläggningar** vara aktiverat i **Arkiv → Hantera anläggningar**-menyn.

Du skapar en ny anläggning via **Arkiv → Hantera anläggningar → Ny anläggning....**
Ange ett namn för anläggningen och klicka på Spara-ikonen.



I samband med aktiveringens måste du även ange var arbetsmappen för alla anläggningar ligger. ED10 söker igenom denna mapp och visar sedan alla hittade anläggningar i anläggningsfliken.

OBSERVERA att anläggningen kommer att skapas i den valda arbetsmappen.
ED10 skapar en komplett mappstruktur och en editeringsdatabas med samma namn som anläggningen.

Importera en anläggning

För att kunna importera en anläggning måste **Stöd för flera anläggningar** vara aktiverat i **Arkiv → Hantera anläggningar**-menyn.

Du kan skapa en ny anläggning utifrån en befintlig editeringsdatabas genom att välja **Arkiv → Hantera anläggningar → Importera....** Detta kommando öppnar en fildialog där man kan bläddra fram en befintlig editeringsdatabas på den lokala datorn eller på anslutna enheter. Markera en databas och klicka **Öppna** för att slutföra importen.

ED10 skapar sedan en komplett mappstruktur och kopierar in editeringsdatabasen.

Om en identisk anläggning redan existerar kommer ED10 att skapa en återställningspunkt innan databasen kopieras över. Detta innebär att man sedan kan välja att återställa systemet till tidpunkten innan importeringen.

Se [Backup och återställning](#) för mer information.

OBSERVERA att anläggningen kommer att skapas i den valda arbetsmappen.

Radera en anläggning

För att kunna radera en anläggning måste **Stöd för flera anläggningar** vara aktiverat i **Arkiv → Hantera anläggningar**-menyn.

Den aktuella anläggningen raderas genom att välja **Arkiv → Hantera anläggningar → Radera**.

Det går även att radera valfri anläggning genom att högerklicka på anläggningen i anläggningsfliken och välja **Radera**.

När man raderar en anläggning i ED10 flyttas anläggningens hela mappstruktur, inkl. editeringsdatabas, bilder, loggfiler etc., till Windows Papperskorg.

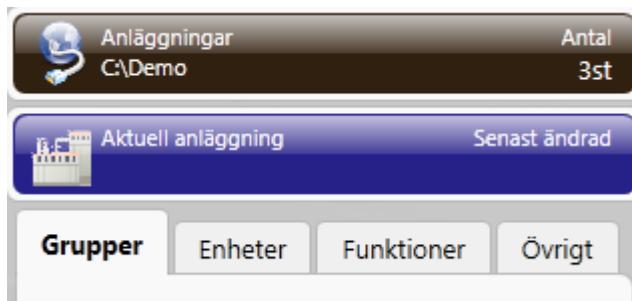
Om man senare ångrar raderingen är det möjligt att återskapa anläggningen via Papperskorgens funktioner för detta. Se Windows Hjälp och support för mer information.

OBSERVERA att Papperskorgen kan vara konfigurerad så att filer som flyttas dit raderas från hårddisken direkt, utan att mellanlagras. I detta fall är det inte möjligt att återskapa anläggningen och man bör därför genomföra alla raderingar med största försiktighet.

Växla mellan anläggningar

För att kunna växla mellan anläggningar måste **Stöd för flera anläggningar** vara aktiverat i **Arkiv → Hantera anläggningar**-menyn.

Klicka på anläggningsfliken för att visa alla anläggningar som ED10 hittar.



Du växlar enkelt mellan anläggningar genom att klicka på den anläggning du vill arbeta med.



Gör anläggning aktiv

Högerklicka i på den anläggning du vill aktivera i anläggningslistan och välj **Gör Aktiv**.

Gör aktiv
Ny anläggning...
Importera...
Exportera till SQLite...
Radera

Ändra arbetsmapp...
Uppdatera arbetsmapp

Utforska

Då en anläggning görs aktiv gör programmet inställningar så att alla systemkomponenter i Atlantis (server, protokolldrivare etc.) kan arbeta mot denna anläggning. Efter att en anläggning har gjorts aktiv måste Atlantis (LCSERVICE) startas om.

Backup och återställning

Innan man gör stora förändringar i en anläggning är det en bra idé att ta en backup (säkerhetskopia). På detta sätt är det enkelt att sedan återställa anläggningen till dess tidigare läge, om det visar sig att förändringarna inte gett önskad effekt.

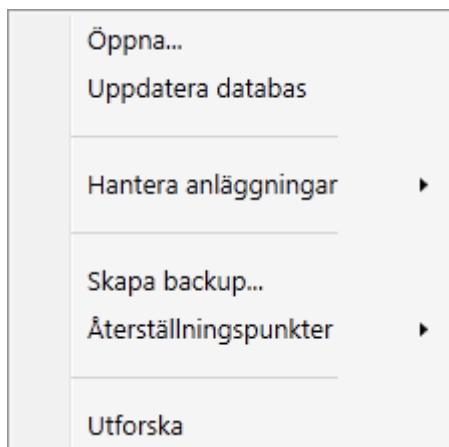
ED10 har funktioner för att enkelt kunna göra backup:er, och sedan också återställa till tidigare versioner.

OBSERVERA att den inbyggda backup-funktionen endast säkerhetskopierar editeringsdatabasen. Bilder, loggfiler etc. inkluderas inte i backup:erna.

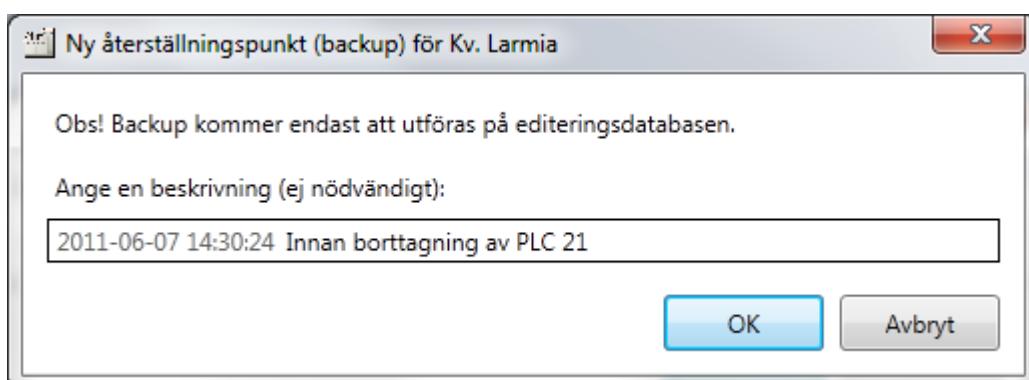
Larmia Control rekommenderat att man, så tidigt som möjligt, konfigurerar en generell backup-lösning där alla anläggningsrelaterade mappar (även editeringsdatabasen) säkerhetskopieras till ett externt media med t.ex. en månads intervall. På detta sätt begränsar man dataförlusten, och snabbar även upp återinstallationen, vid ett ev. datorhaveri.

Skapa backup

För att skapa en backup på anläggningens nuvarande status (editeringsdatabasen) väljer du **Arkiv → Skapa backup....**



Du kan sedan välja att ange en beskrivande text för backup:en. Alla backup:er tidsstämplas automatiskt, men det är rekommenderat att man anger en beskrivning för att enklare kunna skilja på olika backup:er.

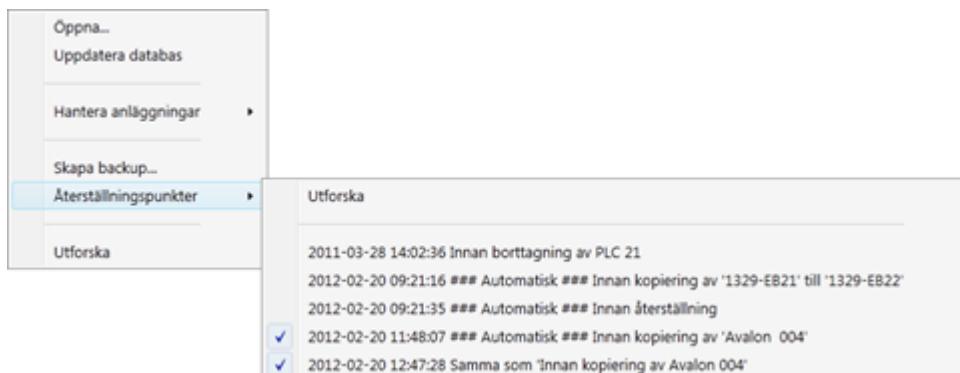


När du trycker **Ok** skapas en mapp i **Anläggning/Larmia.bak/Edit**, med den aktuella tidsstämpeln samt ev. beskrivning, dit editeringsdatabasen kopieras.



Återställning

Under **Arkiv → Återställningspunkter** visas de backup:er som ED10 kan hitta för anläggningen. Du kan via menyn även öppna Utforskaren mot backup-mappen.

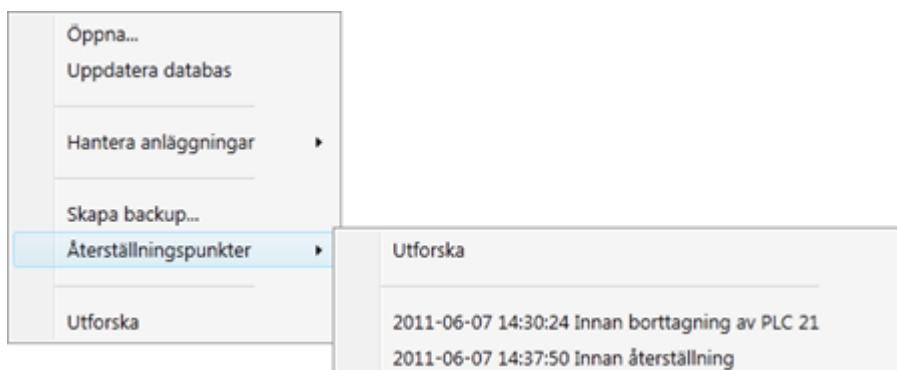


Återställningspunkter som är identiska med den aktuella databasen, dvs. där tidsstämplarna för den senaste förändringen är identiska, indikeras med en bock i fältet till vänster om återställningspunkten. Om man väljer att återställa till en identisk återställningspunkt kommer inga förändringar att ske i databasen.

För att återställa anläggningen till ett tidigare läge väljer du någon av de tillgängliga backup:erna.

I samband med återställningen gör ED10 automatiskt en backup på anläggningens nuvarande status. Detta för att man ska ha möjlighet att återskapa läget innan återställningen.

Denna backup visas i menyn på samma sätt som de manuellt skapade backup:erna.



När återställningen har genomförts läser ED10 in den aktuella editeringsdatabasen.

Automatisk backup

Vid större operationer, t.ex. kopiering av en grupp eller enhet, skapar ED10 automatiskt en backup av anläggningen innan operationen genomförs. Återställningspunkterna namnges automatiskt och visar vilken typ av operation som har genomförts, t.ex. **### Automatisk** **### Innan kopiering av 'Avalon 004'**.

Utforska
2011-03-28 14:02:36 Innan borttagning av PLC 21
2012-02-20 12:47:28 Samma som 'Innan kopiering av Avalon 004'
2012-04-24 09:40:42 Innan borttagning av felaktiga objekt
2012-04-24 09:48:08 ### Automatisk ### Innan borttagning
2012-04-24 09:48:59 ### Automatisk ### Innan borttagning

ED10 begränsar det totala antalet automatiska backup:er (maximalt 5st) och skriver över äldre backup:er med nyare.

Simuleringsläget

Simuleringsläget i ED10 är ett värdefullt verktyg vid programmering, test och felsökning.

OBSERVERA att vissa systemfunktioner, t.ex. IR (TILL då operatör finns vid Avalon), inte går att simulera. Istället får man tvångsstyra/forcera dessa funktioner till TILL eller FRÅN via simuleringsgränssnittet.

Starta simuleringsläget genom att trycka **F5**, via **Verktyg** → **Simuleringsläge** eller genom att trycka på startknappen för simuleringsläget i huvudmenyn.



Bakgrundsfärgen i ED10 växlar till mörkt när simuleringen är aktiv. I huvudmenyn blinkar även texten *Kör simuleringsläget*....



I simuleringsläge visas objektens nuvarande simulerade status:

AGGREGATSTART	STOPP	Till	Från	Auto
CP01 CIRKULATIONSPUMP	START (DRIFT)	Till	Från	Auto
TF01 TILLUFTSFÄLKT	STOPP	Till	Från	Auto
FF01 FRÄNLUFTSFÄLKT	FRÅN	Till	Från	Auto
TF01 TILLUFTSFÄLKT	FRÅN	Till	Från	Auto
ST23A-B SPJÄLLSTÄLLDON	EJ ÖPPET	Till	Från	
GP41 MÄTGIVARE TRYCK TILLUF	20 Pa		Manuell	
GP42 MÄTGIVARE TRYCK FRÄNLUF	20 Pa		Manuell	
DYGNNSMEDELTEMPERATUR	3,3 °C		Manuell	Auto
VERKNINGSGRAD	0,0 %		Manuell	Auto
GT11 BÖRVÄRDE TILLUF	19 °C		Manuell	Auto
GT11 BÖRVÄRDE LÄG TEMP.TILLUF	10 °C		Manuell	Auto
GT11 BÖRVÄRDE HÖG TEMP.TILLUF	17 °C		Manuell	Auto
GT82 FRYSVAKT	UTLÖST FRYSVAKT	Till	Från	Auto Kvitt
HD-GX71 RÖK	normal	Till	Från	
HD-GX72 RÖK	BRANDFARA!	Till	Från	Kvitt
VX01 VÄRMEVÄXLARE	normal	Till	Från	

I detta läge kan man ändra status på objekten genom att trycka på objektens simuleringsknappar. Analoga värden ändras genom att föra musen över objektets Manuell-knapp och skriva in ett nytt värde eller öka/minska med plus/minus-knapparna.

Funktioner

ED10 innehåller en mängd funktioner för att hantera och ordna både objekt och enheter.

Du kan enkelt kopiera både objekt och grupper men även hela enheter med dess innehåll. Se avsnittet [Kopieringsfunktioner](#) för mer information.

Du kan även radera objekt, grupper och enheter genom att markera dem i resp. flik och sedan välja **Redigera** → **Ta bort** eller trycka **Del**. Använd funktionerna för multiselektion för att ta bort flera objekt, grupper eller enheter samtidigt (se Multiselektion för mer information).

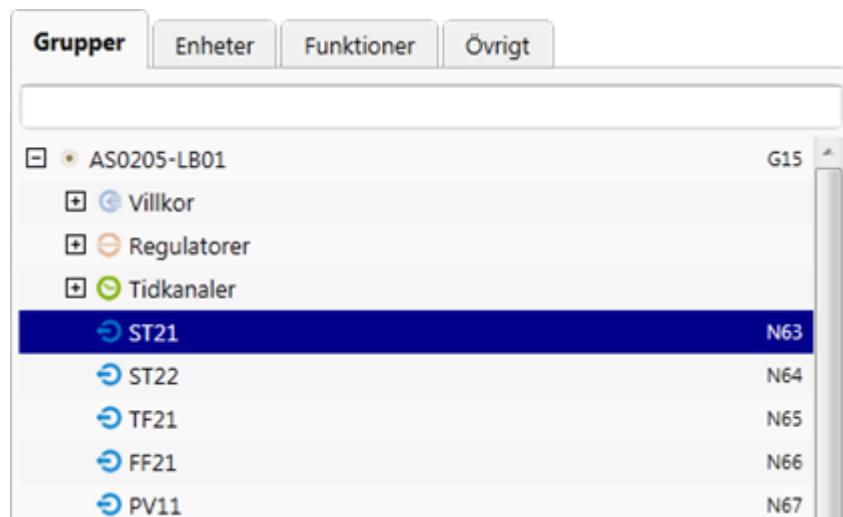
OBSERVERA att det alltid visas en dialog där du måste bekräfta eller avbryta borttagningen.

Multiselektion

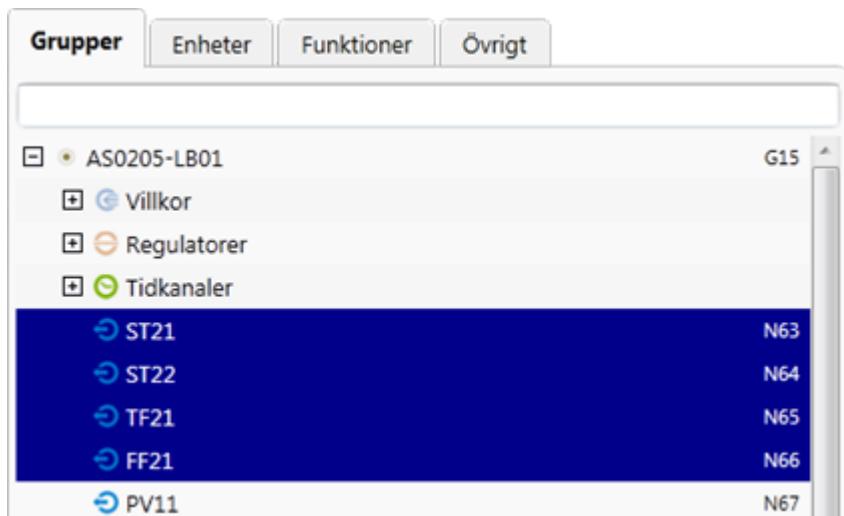
För att arbeta med flera objekt eller grupper samtidigt används multiselektion.

OBSERVERA att i exemplet nedan visas multiselektion endast på objekt. Multiselektion fungerar dock också på grupper och enheter.

Starta multiselektionen genom att markera ett objekt.



Håll sedan ner **Skift** och markera ett annat objekt i listan. ED10 kommer då även att markera samtliga mellanliggande objekt.



Det går även att multiselectera individuella objekt genom att hålla ner **Ctrl** och markera objekten.



När multiselecteringen är utförd går det att arbeta vidare med de valda objekten i t.ex. adressvyn.

OBSERVERA att det t.ex. går att multiselectera objekt i olika grupper eller moduler i olika enheter (i [enhetsfliken](#)).

Byt namn

Du byter enkelt namn på en grupp eller ett objekt genom att markera det och sedan välja **Redigera** → **Byt namn** (eller **Ctrl+R**).

Det går även att högerklicka direkt på en grupp eller objekt för att visa funktionsmenyn.

Ordna objekt

Det finns möjlighet att ändra objektens ordning inne i gruppen. Markera ett objekt i Gruppfliden och använd kommandona **Redigera** → **Flytta upp** (eller **Ctrl+Upp**) och **Redigera** → **Flytta ned** (eller **Ctrl+Ned**) för att flytta runt objekten inne i gruppen.

Du kan också ordna alla objekt i en grupp efter deras **Namn**, **Typ** eller **ID**. Kommandona för detta finns under menyn **Redigera** → **Ordna efter**.

OBSERVERA att objektens ordning inom gruppen inte har någon påverkan på funktionen i PLC:n eller systemet. Objektens ordning är endast en presentationsdetalj i ED10 samt i textläget för de klienter som kopplar sig till systemet.

Konvertera

Via [Enhetsfliken](#) i ED10 kan man enkelt göra olika konverteringar mellan Larmias olika PLC:er och O/I-moduler mm. Markera en enhet (ex. en LS920 eller Avalon) och välj **Redigera** → **Konvertera**.

Enheter

Från	Till	Kommentar
LS920	Avalon	Konvertering från LS920 till Avalon
Grupp	Evo SCADA	Om en grupp är markerad konverteras samtliga Atlantis DHC objekt, villkor,tidkanaler , Atlantis Modbus och MBus till Evo SCADA
Enhet	Evo SCADA	Om t.ex. enheten MODBUS är markerad, konverteras endast alla Atlantis MODBUS objekt till Evo SCADA Modbus. Villkor eller Tidkanaler som används av dessa objekt kommer inte att konverteras
LS920	Evo Avalon	Om en grupp är markerad som innehåller Evo SCADA objekt konverteras dessa till Evo Avalon
Avalon	Evo Avalon	Om en grupp är markerad som innehåller Evo SCADA objekt konverteras dessa till Evo Avalon
LS920	Evo PAC	Om en grupp är markerad som innehåller Evo SCADA objekt konverteras dessa till Evo Avalon.
Evo Avalon	Evo PAC	Om en grupp är markerad som innehåller Evo SCADA objekt konverteras dessa till Evo Avalon.

I/O Moduler

Från	Till	Kommentar
LS920 moduler	Carbon	Enheterna Avalon, Evo Avalon, och PAC som har LS920 moduler kan här få dessa konverterade till Carbon moduler
LS920 moduler	PAC I/O	En PAC som har LS920 moduler kan här få dessa konverterade till PAC I/O. alla I/O längs in i PAC I/O nummer 1. Eventuella konflikter lösas enklast i Adressvyn

Konvertering av flera LS920 till Avalon, Evo Avalon eller PAC

1. Konvertera först alla LS920 till den typ av enhet som du vill använda.

2. Sätt rätt nummer på modulbäraren. Markera den konverterade enheten och tryck på knappen **Adresser** för att få en lista med alla I/O Ändra till rätt nummer på **Modulbärare**
3. Använd konverteringsfunktionen **Ändra Enhet(ID)** för att slå ihop enheterna till samma enhet.

OBSERVERA att det endast är PLC-programmet som konverteras. För att slutföra konverteringen måste du även byta ut CPU-kortet i LS920 till ett CCA-kort (kommunikationskort) och ansluta LS920 (Modulbäraren) mot Avalon.

Alla MAI 01 kort behöver bytas till MAI 02

En PAC hanterar endast 2 stycken modulbärare.

Ändra IP-adress

Här kan man ändra IP-adress på en Avalon eller på MBUS I/O

Tryck ihop

Om t.ex. man har kopierat från en programmering från en grupp, raderat objekt eller konverterat från Modulbärare till Carbon. Så kanske inte alla I/O används i ordning utan det kan finnas luckor. Då man använder **Tryck ihop**-funktionen så kommer adresserna ändras på så att alla luckor fylls.

Infoga ställvärdet för konstanter i regulatorparametrar

Om man har skrivit in konstanter i regulatorparametrarna så kan man med denna funktion automatiskt lägga in ställvärdet istället. Ställvärdena läggs i den grupp där regulatorn finns eller där ärvärdet finns.

Flytta kopplade objekt till denna grupp.

I ED10 så läggs Tidkanaler, Villkor, Regulatorer i gruppen. I föregående program av editeringsverktyg låg dessa under enheten. Om den grupp man jobbar med är gjord i föregående editeringsverktyget så kan man med denna funktion flytta de Tidkanaler, Villkor och Regulatorer som används av objekten in till gruppen.

Byt objektnummer.

Gör så att valda objekt får nya objektnummer. Funktionen kollar efter lediga objektnummer från objektnummer 11 och uppåt.

Exportera

Codesysprojekt

Exporterar objekt med Codesys variabel till PLC-Open XML. Filen kan sedan Importeras i Codesys.

Proptech

Exporterar kategoriserade grupper som har ett taggnamn till csv-fil. Dessa filer används för att konfigurera upp ProptechOS

Objektlista

Exporterar objekt till csv-fil.

Larmlista

Exporterar larmobjekt till csv-fil.

Styrningar SCADA

Exporterar filer på alla objekt som får sitt värde från SCADA (Objekt som är beroende av SCADA) Följande filer skapas:

- Skickningar Atlantis SCADA till LS920
- Skickningar Atlantis SCADA till Avalon (UDP)
- Skickningar Evo SCADA till Evo Avalon
- Skickningar Atlantis SCADA till Avalon (PC Styrning)
- Skickningar Atlantis SCADA till Modbus (PC Styrning)
- Lista på alla enheter med antal objekt av olika typer

Sökfunktioner

Fritext

I fritextläget matchas sökordet mot hela grupp- eller objektnamnet och mot objektnummer. En sökning på ordet *tilluft* kommer att generera sökträffar både på objekten *TF01 Tilluftsfläkt* och *GT11 Tilluftsgivare*, men också på gruppen *Inställningar Tilluft* etc.

Aktivera fritextsökningss dialogen genom att trycka **Ctrl+F** eller **Redigera → Sök → Text**. Fritextsökningss dialogen nås även via dess ikon i huvudmenyn.



Tryck **F3** för att visa nästa sökträff.

Objekt

I objektsökläget är det endast möjligt att söka på objektnummer.

Aktivera objektsökdialogen genom **Redigera → Sök → Objekt**. Ange ett objektnummer och tryck **OK**.

Grupp

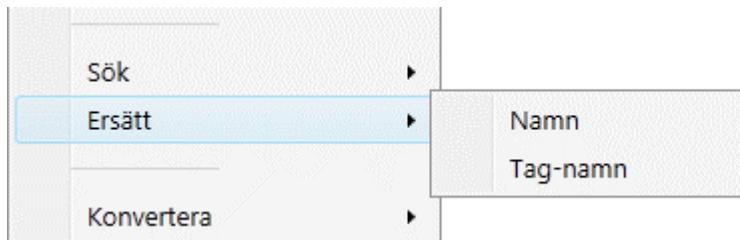
I grupsökläget är det endast möjligt att söka på gruppnummer.

Aktivera grupsökdialogen genom **Redigera → Sök → Grupp**. Ange ett gruppnummer och tryck **OK**.

Ersättningsfunktioner

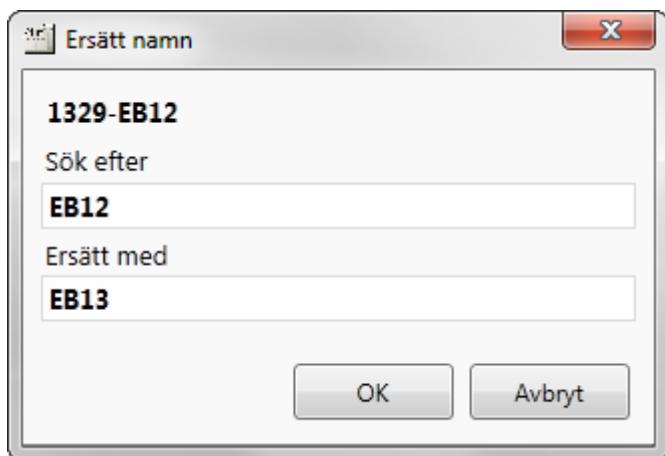
Med hjälp av ED10:s ersättningsfunktioner går det enkelt att ersätta hela eller delar av namn eller tag-namn på objekt i en grupp.

Högerklicka på en grupp eller enhet för att aktivera ersättningsmenyn. Du kan även markera en grupp eller enhet och sedan välja **Redigera** → **Ersätt**.



Namn

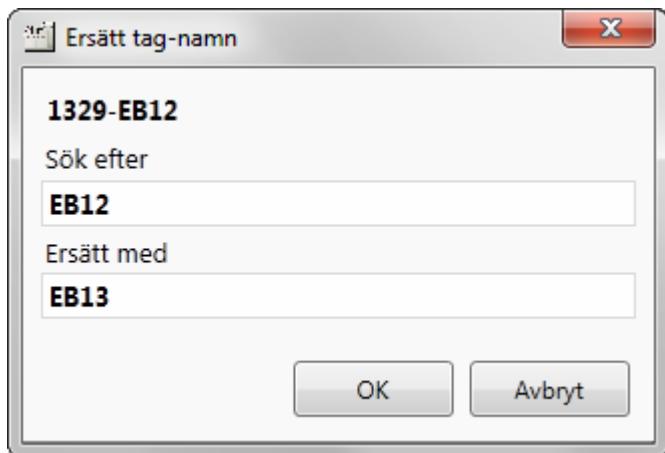
Ange en sökterm och ersättningstext, och välj **OK** för att söka igenom och byta namn



OBSERVERA att söktermen är versalokänslig.

Tag-namn

Ange en sökterm och ersättningstext, och välj **OK** för att söka igenom och byta tag-namn på alla objekt som matchar söktermen.



OBSERVERA att sökterminen är versalökänslig.

Kopieringsfunktioner

Kopiering av objekt

Kopiering av objekt kan endast göras i [Grupp-](#) eller [Enhetsfliken](#).

Markera det objekt du vill kopiera (fungerar även med villkor, regulatorer och tidkanaler), välj kopiera och klistra sedan in det i valfri grupp eller enhet för att skapa ett identiskt objekt.

Om det kopierade objektet är ett hårdvaruobjekt uppstår en adresskonflikt och både det ursprungliga och det nya objektet kommer då att rödmarkeras. Ändra adressen i ett av objekten och spara.

Se [Multiselektion](#) för information om hur man kopierar flera objekt samtidigt.

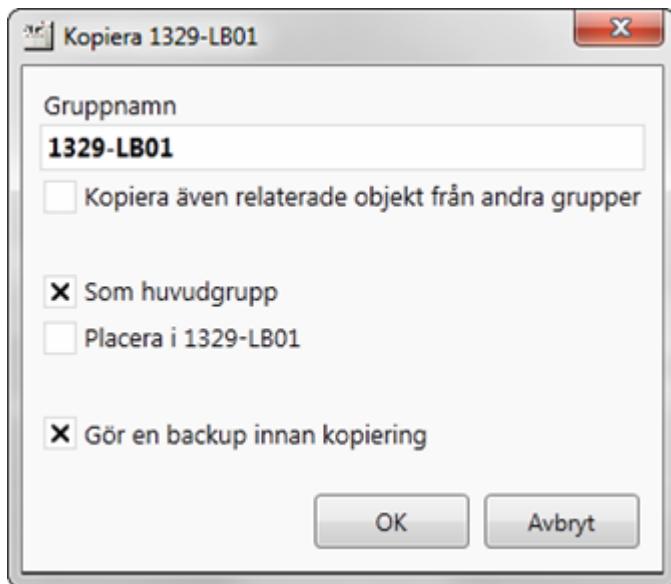
Kopiering av grupp

Kopiering av grupper kan endast göras i [Gruppfliken](#).

Vid kopiering av en grupp kopieras samtliga objekt i gruppen samt de villkor, regulatorer och tidkanaler som är kopplade till dessa objekt. ED10 kommer automatiskt att skapa en ny enhet med nästa lediga enhetsnummer där gruppen och dess objekt skapas.

Markera den grupp du vill kopiera, välj kopiera och sedan klistra in. I gruppkopieringsdialogen kan man sedan ange ett nytt gruppnamn och även göra val som berör kopieringen.

Se [Multiselektion](#) för information om hur man kopierar flera grupper samtidigt.



Kopiera även relaterade objekt från andra grupper

Om detta fält är markerat kommer ED10 att söka igenom samtliga objekt i gruppen och kontrollera om dessa i sin tur är kopplade till ytterligare objekt, vilka då också kopieras in i den nya gruppen. ED10 fortsätter sedan att kontrollera och kopiera alla relaterade objekt tills inga fler kan hittas.

Som huvudgrupp

Gruppen kopieras in som en huvudgrupp i grupplistan.

Placera i [Gruppnamn]

Gruppen kopieras in som en undergrupp till den grupp som var markerad då man valde klistra in.

Gör backup innan kopiering

Markera detta fält för att göra en automatisk backup av hela editeringen innan den nya gruppen kopieras in.

OBSERVERA att endast ett av alternativen **Som huvudgrupp eller Placera i [Gruppnamn]** kan vara markerat.

OBSERVERA att om det finns en bild kopplad till den aktuella gruppen så kommer ED10 även att kopiera bilden, samt justera alla objektkopplingar i bilden så att de pekar på de nya objekten.

Kopiering av en LS920 eller Avalon

Kopiering av PLC:er kan endast göras i [Enhetsfliken](#).

Markera den enhet som ska kopieras i Enhetsfliken. Välj **Kopiera** och sedan **Klistra in**. En ny enhet skapas med nästa lediga enhetsnummer. Grupperna får samma namn som originalet men inleds med det nya enhetsnumret.

OBSERVERA att den kompletta gruppstrukturen för enheten, inklusive undergrupper, kopieras.

Exempel på grupp- och enhetsstruktur innan kopiering:

The screenshot shows two separate windows of the ED10 software. The top window, titled 'Grupper' (Groups), displays a single group entry: AS0205-LB01 with a status of G15. The bottom window, titled 'Enheter' (Devices), displays a single device entry: Avalon : 001.

Exempel på grupp- och enhetsstruktur efter kopiering:

The screenshot shows the same two windows after the copy operation. The top window now contains two entries: [002] AS0205-LB01 with status G16 and AS0205-LB01 with status G15. The bottom window now contains two device entries: Avalon : 001 and Avalon : 002.

Kopiering mellan olika databaser/anläggningar

ED10 hanterar flera anläggningar.

1. Välj den anläggning du vill kopiera ifrån.
2. Markerar den grupp eller enhet du vill kopiera. Tryck på **Redigera** och **Kopiera**.
3. Markera anläggningen du vill kopiera in till. Tryck på **Redigera** och **Klistra in**.

ED10 på driftdator hos kund med Evo SCADA

För att kopiera in programmering och bilder in till kundens anläggning, gör så här:

1. Skapa en ny mapp på kundens dator. Kopiera in katalogen `configuration` från anläggningen som skall kopieras, till denna mapp.
2. Om även trendkurvor skall kopieras, kopiera in katalogen `history` under den nya mappen. Efter kopiering av databasen visas en dialog med information om var dem

nya trendkurvorna finns. Man får själv flytta in dem till **history/trend** om man vill använda dem.

3. I ED10, tryck på **Arkiv** och sedan **Öppna**. Markera sedan editeringsdatabasen i den nya mappen som ligger under **configuration/database/edit**.
4. Markera den grupp eller enhet som skall kopieras och tryck på **Arkiv** och **Kopiera**.
5. Tyck på knappen  för att gå tillbaka till den aktiva anläggningen. Tryck på **Arkiv** och **Klistra in**.

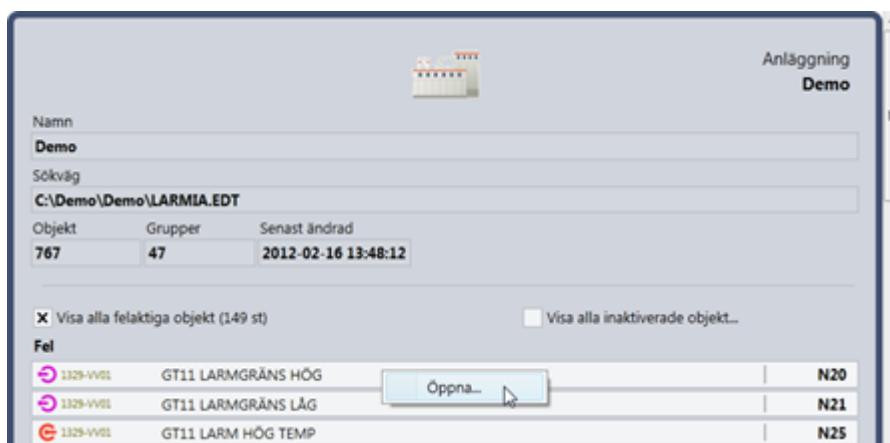
ED10 på driftdator hos kund med Atlantis

För att kopiera in programmering och bilder in till kundens anläggning, gör så här:

1. Skapa en ny mapp på kundens dator. Kopiera in katalogen **Larmia.edt** och **Larmia.gfd** från anläggningen som skall kopieras, till denna mapp.
2. I ED10, tryck på **Arkiv** och sedan **Öppna**. Markera sedan editeringsdatabasen i den nya mappen som ligger under **Larmia.edt**.
3. Markera den grupp eller enhet som skall kopieras och tryck på **Arkiv** och **Kopiera**.
4. Tyck på knappen  för att gå tillbaka till den aktiva anläggningen. Tryck på **Arkiv** och **Klistra in**.

Visa alla felaktiga objekt

Samtliga felaktiga objekt i anläggningen kan visas i dialogen [Anläggningsinformation](#). Öppna dialogen via **Verktyg** → **Visa anläggningsinformation** och markera sedan **Visa alla felaktiga objekt....**



Klicka på ett objekt och välj **Öppna** för att visa objektets dialog. I objektdialogen visas felaktigheterna i den gula varningsrutan.

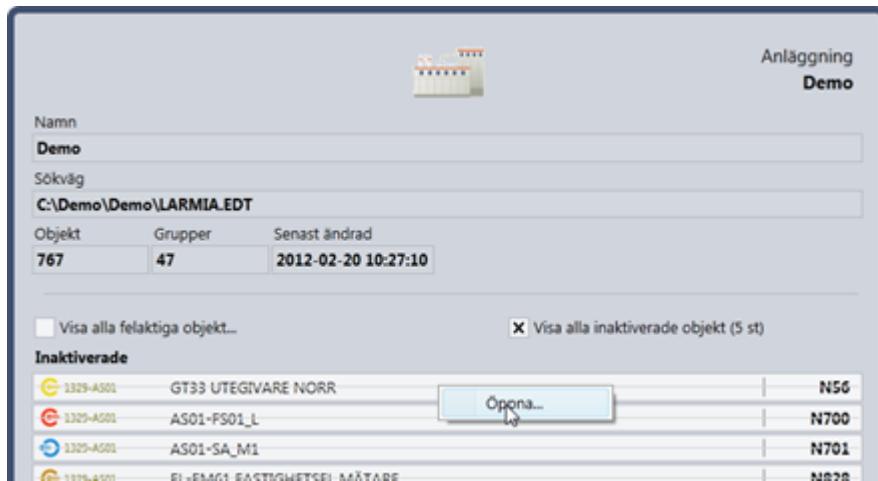


Varning!

Enhet (ID) måste ha ett värde.
Tag-namn existerar redan.

Visa alla inaktiverade objekt

Samtliga inaktiverade objekt i anläggningen kan visas i dialogen Anläggningsinformation. Öppna dialogen via **Verktyg** → **Visa anläggningsinformation** och markera sedan **Visa alla inaktiverade objekt....**



Klicka på ett objekt och välj **Öppna** för att visa objektets dialog. I objektdialogen går det sedan att återaktivera objektet genom att avmarkera **Inaktiverad** och sedan välja **Spara**.

Inställningar

De inställningsmöjligheter som finns i ED10 ligger samlade under **Verktyg** → **Inställningar**.

Inställningar			
Simulering	F5	<input checked="" type="checkbox"/> Visa sidofältet	F10
		<input checked="" type="checkbox"/> Fullskärm	F11
Visa anläggningsinformation		<input checked="" type="checkbox"/> Markera valt objekt vid flikväxling	
Evo-enheter...		<input checked="" type="checkbox"/> Kontroll adresskonflikt	
		Licens...	

Visa sidofältet

Om man t.ex. vill visa komplexa uttryck i Kopplingsvyn är det rekommenderat att man döljer sidofält för att ge grafiken en större skärmyta. Växla mellan att visa sidofältet och dölja sidofältet genom att trycka på **F10** eller via **Verktyg** → **Inställningar** → **Visa sidofältet**.

Fullskärm

För att utnyttja så mycket skärmyta som möjligt kan programmet köras i fullskärmsläge. I detta läge används hela skärmen förutom det utrymme som ibland används av Windows Aktivitetsfält.

Växla mellan fullskärmsläge och vanligt läge genom att trycka **F11** eller via **Verktyg** → **Inställningar** → **Fullskärm**.

Markera valt objekt vid flikväxling

När man växlar mellan flikarna Grupper och Enheter kan man välja om det markerade objektet i den ena fliken även ska vara markerat i den andra. När funktionen är aktiverad kan man markera ett objekt i Gruppfliken och växla till Enhetsfliken för att enkelt se i vilken enhet och modul objektet finns.

Om man i stället avaktiverar funktionen går det enklare att arbeta med olika objekt i respektive flik.

Aktivera/inaktivera funktionen via **Verktyg** → **Inställningar** → **Markera valt objekt vid flikväxling**.

Kontroll adresskonflikt

I normalläge görs kontroller av adresskonflikter vid varje förändring av en adress eller om objekt kopieras eller raderas. Dessa kontroller kan om man har enheter med många objekt göra att vissa moment så som kopiering och radering blir långsam. Här kan kontrollen avaktiveras. Adresskonflikter kommer då inte att visas.

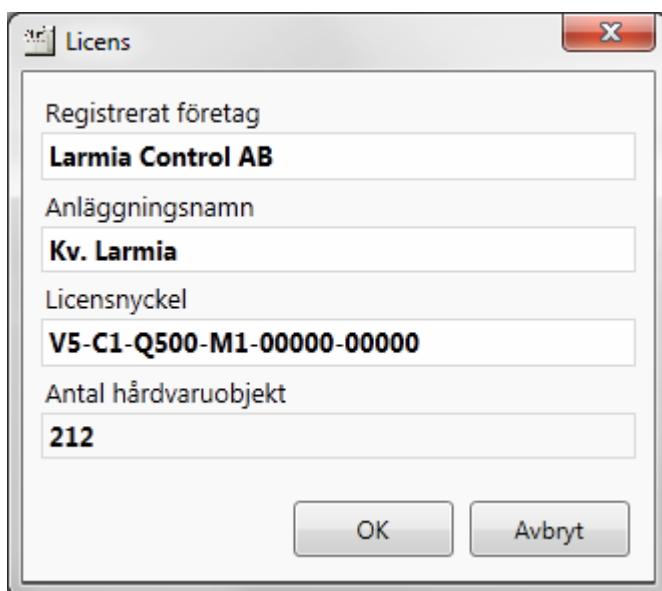
Licens

I ED10 har man även möjlighet att hantera licensen för den aktuella anläggningen/datorn.

OBSERVERA att ED10 kräver en giltig licensnyckel i det så kallade V2-formatet för att fungera fullt ut. Om ingen giltig nyckel kan hittas i systemet, eller om den inmatade nyckeln är felaktig, kommer ED10 att varna om detta.

När detta inträffar körs ED10 i ett demo-läge där Spara-funktionen inaktiverad. Man då testa alla funktioner i programmet, inklusive simulering, men inte skapa nya objekt och grupper eller spara förändringar.

Öppna licensdialogen via **Verktyg** → **Inställningar** → **Licens**.... Använd dialogen för att se eller ändra licensinformationen.



OBSERVERA att licensnyckeln i exemplet **inte** är en giltig licensnyckel.

Hårdvaruobjekt

Via licensdialogen (**Verktyg** → **Inställningar** → **Licens**...) kan du även kontrollera antalet hårdvarukopplade objekt i databasen.

Visa anläggningsinformation

Information om den aktuella anläggningen visas genom **Verktyg → Visa anläggningsinformation**.

I dialogen visas bl. a. det totala antalet grupper och objekt i anläggningen.



Genom att markera **Visa alla felaktiga objekt...** eller **Visa alla inaktiverade objekt...** kan en lista över samtliga felaktiga eller inaktiverade objekt i systemet visas.

Se [Visa alla felaktiga objekt](#) eller [Visa alla inaktiverade objekt](#) för mer information.

Evo-Enheter

Här visas en lista med alla anslutna Evo-Enheter. I listan visas serienummer, IP Adress, Versionsnummer mm.

PAC-Lista								
PAC	IP-adress	Serienummer	OS	Meddelande	Version	Aktiverad	Antal objekt	Status
1	192.168.3.236	EcoPAC	UNIX 1.180			2016-01-13 09:27	887	

Mjukvaruuppdatering

Om det på DHC:n finns en uppdatering för Evo-enheten installerad kan denna laddas ner från denna dialog. Om det finns en nyare version i DHC:n så markeras versionsnumret med röd text. Och knappen uppdatera visas.

Programmets uppbyggnad

Anläggningsfliken

När [Stöd för flera anläggningar](#) är aktiverat visas även Anläggningsfliken. I denna flik visas de anläggningar som ED10 har hittat i arbetsmappen. Förutom sökvägen till arbetsmappen och de olika anläggningarnas namn så finns även en tidsstämpel för varje anläggning. Tidsstämpeln visar datum och klockslag för när en förändring senast utfördes i anläggningen.

Anläggningar		Antal
C:\Demo		3st
C:\Demo		
■ Demo		2012-02-20 10:27:10
■ Kv. Larmia		2012-02-16 13:47:57
■ Test		2011-08-08 10:09:18

Du växlar enkelt mellan anläggningar genom att klicka på den anläggning du vill arbeta med.

OBSERVERA att när du växlar anläggning i ED10 så ändrar du också den aktiva anläggningen för hela systemet. Med detta menas att alla systemkomponenter i Atlantis (server, protokolldrivare etc.) kommer att arbeta mot denna anläggning.

Aktuell anläggnings-fliken

Gruppfliken

Under Grupper visas de grupper och objekt som finns i anläggningen. I trädstrukturen visas även villkor, regulatorer och tidkanaler.

Grupper		Enheter	Funktioner	Övrigt
■	● 1329-AS01			G8
■	● Villkor			
●	VÄXLING PV71/72			V1 : N1099
■	● Regulatorer			
●	VS1201 PV71/72			R3 : N1086
■	● Tidkanaler			
●	DRIFT CA11			T5 : N1094
●	MOTION CIRKPUMPAR			T6 : N1095
●	VÄXLING PV71/72			T7 : N1096
●	GT33 UTEGIVARE NORR			N56
●	GT33 UTEGIVARE SYD			N57
●	EL-EM61 FASTIGHETSEL MÄTARE			N828
●	EL-EM61 FASTIGHETSEL			N834

Felaktiga objekt, t.ex. objekt med adresskonflikt, visas med röd kursiv text. Även gruppen som innehåller objektet visas på detta sätt.

■	● 1329-LB01	G9
●	AGGREGATSTART	N93
●	CP01 CIRKULATIONSPUMP	N94
●	TF01 TILLUFTSFLÄKT	N96

Inaktiverade objekt visas som överstrukna.

■	● 1329-LB01	G9
●	AGGREGATSTART	N93
●	CP01 CIRKULATIONSPUMP	N94
●	TF01 TILLUFTSFLÄKT	N96

Filtrering

Genom att ange en eller flera söktermer i filtreringsfältet i gruppvyen kan man dynamiskt filtrera grupplisten.

OBSERVERA att söktermerna måste separeras med ett mellanslag. Söktermerna är inte versalkänsliga.

I exemplet nedan har söktermen **sv** angetts. ED10 begränsar då till att endast visa de grupper vars objektnamn innehåller den angivna söktermen.

Grupper	Enheter	Funktioner	Övrigt
SV			
[+]	1329-LB01		G9
[+]	1329-VS01		G5
[+]	1329-VS02		G6
[+]	1329-VS03		G7
[+]	1329-VV01		G4
[+]	DRIFTFALL		G32

I nästa exempel anges även söktermen **gt**. ED10 begränsar då visningen ytterligare till att endast visa grupper vars objektnamn innehåller båda söktermerna. I exemplet finns gruppen **DRIFTFALL** inte längre med i visningen, och en av grupperna har expanderats för att tydliggöra att objekt vars namn innehåller **sv** och **gt** finns i gruppen.

Grupper	Enheter	Funktioner	Övrigt
sv gt			
[+]	1329-LB01		G9
[+]	1329-VS01		G5
[+]	1329-VS02		G6
[+]	1329-VS03		G7
[+]	1329-VV01		G4
[+]	GT11 VARMVATTEN TILLOPP		N14
[+]	CP01 CIRKULATIONSPUMP		N27
[+]	SV11 VENTIL PRIMÄRVÄRME		N16
[+]	GF41 FLÖDESMÄTNING		N18
[+]	GT11 BÖRVÄRDE TVV		N19
[+]	VV01 LOOPTID		N843
[+]	VV01 P-VERKAN		N844
[+]	VV01 D-VERKAN		N845

Enhetsfliken

Allmänt

I Enhetsfliken visas alla objekt utifrån den enhet de är definierade i.

Grupper **Enheter** **Funktioner** **Övrigt**

⊕ DHC	
⊕ Avalon : 001	192.168.1.3
⊕ Avalon : 002	192.168.1.2
⊕ Avalon : 004	
⊕ Interna	
⊕ AB133 NRM FRYSLARM	N977
⊕ AB133 NRM FRYSLARM	N978
⊕ GP11	N993
⊕ GP11 BV PV71/72	N994
⊕ Villkor	
⊕ Regulatorer	
⊕ Tidkanaler	
⊕ BACnet	
⊕ Carbon : 001 : CDO-8	
⊕ FILEC	
⊕ MODBUS	

Överskådligheten i Enhetsfliken bidrar till att man snabbt får en bra uppfattning om hur anläggningen är utformad, samt även om det finns några fel i den.

I bilden ovan ser man bl.a. att:

- Till DHC:n är tre stycken PLC:er av typen Avalon anslutna.
- PLC 001 och 002 har definierade IP-adresser, men inte PLC 004.
- PLC 004 har någon typ av fel på det interna objektet AB133 NRM FRYSLARM (N978).
- En protokolldrivare (BACnet) är kopplad till PLC 004.
- En Carbon-modul är ansluten till PLC 004.
- Två protokolldrivare är kopplade till DHC:n (FILEC och MODBUS).

DHC

Anläggnings ID	Anläggningsnamn
6940	DEMO
IP-adress (Uppringande)	

Anläggnings ID

Anläggnings ID:t är en unik siffra som autogenereras första gången man väljer **Uppdatera PC** i Atlantis. ID:t används av bland annat SQL-databasen och OPC-servern (om någon

av dessa finns installerade) för att skapa unika objektidentifierare. Vi rekommenderar därför att inte ändra detta ID om inte speciella skäl föreligger.

Anläggningsnamn

Om ett anläggningsnamn anges kommer detta att visas i Atlantis (istället för det licensbaserade anläggningsnamnet). Om Optimizer finns installerat måste också ett anläggningsnamn anges då namnet används för rapportkopplingar.

IP-adress (Uprungande)

Om man har en/flera Avalon-PLC:er i anläggningen där kommunikationen sker via uppröende modem måste DHC:ns IP-adress anges. Detta för att Avalon-PLC:erna ska kunna ansluta till DHC:n när de ringer upp (vid t.ex. larm).

Fältet måste även fyllas i om DHC:n har flera nätverkskort och man använder DUC-DUC-kommunikation via PC:n. Ange då IP-adressen för det nätverkskort där PLC:erna är anslutna.

Avalon



Enhet (ID)

Enhetens ID-nummer (PLC-ID). Detta ID är unikt i anläggningen. ID:t måste även ställas in i Avalon-PLC:n innan den laddas första gången.

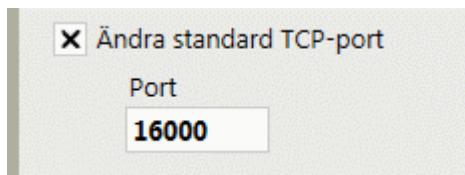
IP-adress / Domännamn

IP-adressen/domännamnet som Avalon-drivaren kopplar sig mot för att kommunicera med enheten. Denna IP-adress/domännamn används även vid laddning av PLC:n om man inte har valt att [Ändra standardadress för webbtjänsten](#).

Enhetsnamn

Beskrivande namn på enheten som visas i Atlas och Avalon. Lämnas fältet tomt används namnet **PLCx** där x är enhetens ID-nummer.

**Ändra standard TCP-port



Detta fält används för att styra vilken TCP-port Avalon-drivaren använder för att koppla sig mot enheten. Funktionen används främst då man vill, över Internet, nå flera Avalon-PLC:er bakom en brandvägg med en extern IP-adress. Då skapar man portmappningsregler i brandväggen för att styra olika inkommande TCP-portar till de olika bakomliggande Avalon-PLC:ernas IP-adresser och port.

OBSERVERA att det inte är möjligt att ändra vilken TCP-port som Avalon-PLC:n lyssnar på (TCP 14357).

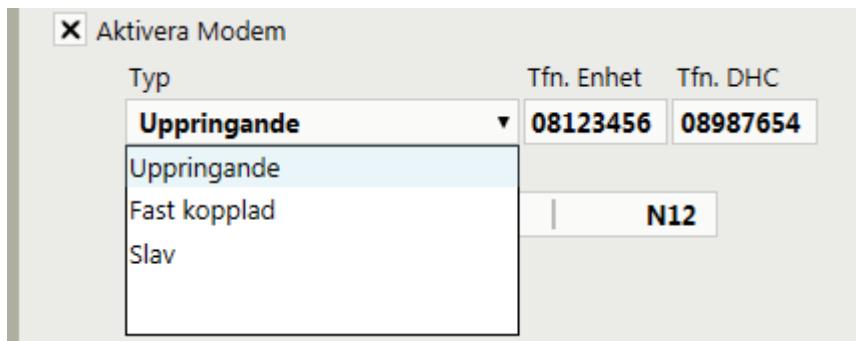
OBSERVERA att vi rekommenderar att ni använder en VPN-tunnel mellan DHC:n och brandväggen för att skydda kommunikationen.

Avalon med Atlas



Om kommunikationen sker via uppringt modem och PLC:n är av typen Avalon med Atlas måste båda dessa kryssrutor markeras för att DHC:n ska hämta historik (trender och händelser) vid uppkoppling. I och med detta kommer Atlantis koppla upp sig med ett annat lösenord. Avalon med Atlas och Avalon utan Atlas har olika lösenord.

Aktivera Modem



Om någon slags modemförbindelse finns mellan Avalon-PLC:n och DHC:n måste kryssrutan **Aktivera modem** markeras. Efter detta måste man även ange vilken typ av uppkoppling det är som används; **Uppringande**, **Fast kopplad** eller **Slav**.

#Uppringande

Aktivera Modem

Typ	Tfn. Enhet	Tfn. DHC
Uppringande	08123456	08987654

Ring upp (koppling)

 AVALON SUMMALARM N12

Om ett vanligt telefonmodem används ska typen **Uppringande** anges i listrutan. Ange även telefonnummer till **Enheten** och **DHC:n** i respektive fält.

I fältet **Ring upp (koppling)** anges vilken koppling (Objekt, Villkor, Tidkanal eller Systemfunktion) som styr när upprigning ska ske. Ett exempel på detta är Systemfunktionen **KV** som blir **TILL** när okvitterade larm, oavsett larmklass, finns i PLC:n.

Fast kopplad

Aktivera Modem

Typ	Namn i telefonbok
Fast kopplad	DHC

Om fast kopplade modem används ska typen **Fast kopplad** anges i listrutan. Det måste även skapas en post i telefonboken i Avalon-PLC:n där uppgifterna för upprigning till modemmet på DHC-sidan anges. Namnet på denna post anges i rutan **Namn i telefonbok**.

Slav

Aktivera Modem

Typ	Master-enhet (ID)
Slav	1

Om enheten fungerar som slav bakom en master-PLC ska typen **Slav** anges i listrutan. ID-numret för **Master-enheten** måste också anges.

Ändra standardadress för webbtjänst

Ändra standardadress för webbtjänst

IP-adress / Domännamn
http://192.168.3.234

Ändra standard inloggningsuppgifter

Användarnamn DEMO	Lösenord DEMO
-----------------------------	-------------------------

IP-adress / Domännamn

Ange IP-adress/domännamn och port för webbtjänsten i Avalon-PLC:n. Om en annan port än **80** ska användas så anges portnumret i formatet **IP-adress/domännamn:portnummer**. Exempel:

http://192.168.3.234:8080

IP-adressen/domännamnet och porten används vid laddning av Avalon-PLC:n samt för åtkomst till den inbyggda webbklienten.

Funktionen används främst om man har flera Avalon-PLC:er bakom en brandvägg med en extern IP-adress där man vill komma åt dem individuellt via deras webbklient. Då skapar man portmappningsregler i brandväggen för att styra olika inkommande TCP-portar till de olika bakomliggande Avalon-PLC:ernas IP-adresser och port.

Om kryssrutan lämnas omärkande används IP-adressen/domännamnet under enhetens huvudinställningar samt Larmias standardkonto.

Ändra standard inloggningsuppgifter

Om man har skapat ett eget användarkonto i Avalon-PLC:n och vill använda detta vid laddning och åtkomst måste kryssrutan **Ändra standard inloggningsuppgifter** markeras.

OBSERVERA att du måste skapa användarkontot i Avalon-PLC:n innan du försöker ladda den från DHC:n.

Om kryssrutan lämnas omärkande används Larmias standardkonto.

LS920



Enhet (ID)

Enhetens ID-nummer (DUC-ID). Detta ID är unikt i anläggningen. ID:t måste även ställas in i LS920:n innan den laddas första gången.

Slinga

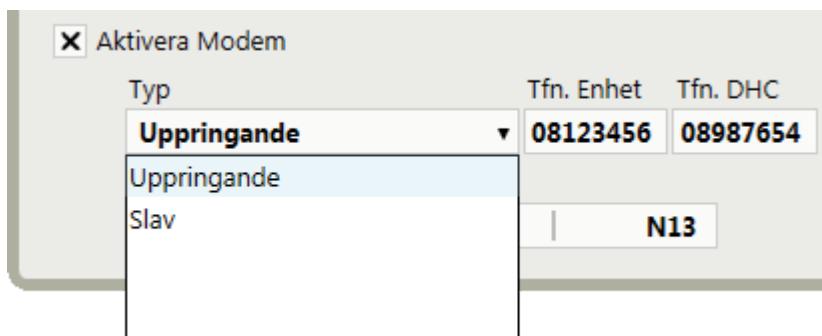
En slinga är en samling av DUC:ar som delar fysiskt kommunikationsgränssnitt. Detta kan t.ex. vara en RS485-omvandlare eller ett telefonmodem.

Slinganumret krävs för att en eller flera drivare skall kunna kommunicera med "sina" DUC:ar och anges därför även som en parameter till drivaren/drivarna.

Enhetsnamn

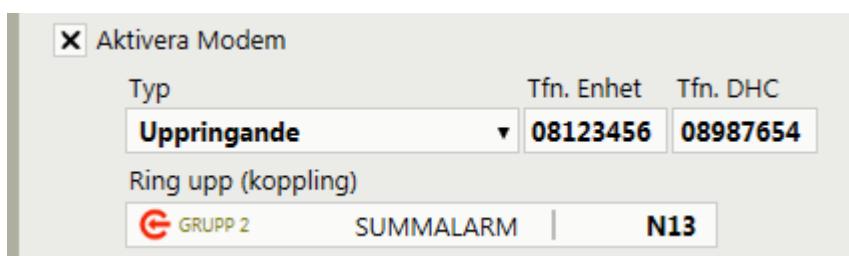
Beskrivande namn på enheten.

Aktivera Modem



Om någon slags modemförbindelse finns mellan LS920:n och DHC:n måste kryssrutan **Aktivera modem** markeras. Efter detta måste man även ange vilken typ av uppkoppling det är som används; **Uppringande** eller **Slav**.

Uppringande

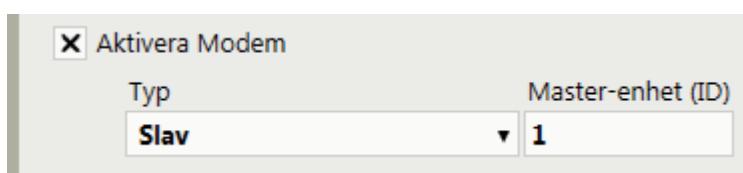


Om ett vanligt telefonmodem används ska typen **Uppringande** anges i listrutan. Ange även telefonnummer till **Enheten** och **DHC:n** i respektive fält.

I fältet **Ring upp (koppling)** anges vilken koppling (Objekt, Villkor, Tidkanal eller Systemfunktion) som styr när upprigning ska ske. Ett exempel på detta är Systemfunktionen **KV** som blir **TILL** när okvitterade larm, oavsett larmklass, finns i LS920:n.

OBSERVERA att uppringandeinformationen inte överförs till Registret i Windows automatiskt. Detta måste göras manuellt genom att starta **LCEdit.exe** och välja **Verktyg → Exp. Inställningar till registry**.

Slav



Om enheten fungerar som slav bakom en master-DUC ska typen **Slav** anges i listrutan. ID-numret för **Master-enheten** måste också anges.

Funktioner

I Funktionsfliken visas samtliga System- och Villkorsfunktioner.

Grupper Enheter **Funktioner** Övrigt

- Systemfunktioner
 - Allmänna
 - TILL
 - FRÅN
 - Matematiska
 - PI

De enskilda funktionerna kan användas vid t.ex. Villkorsprogrammering, där man helt enkelt kan dra in en Systemfunktion till en av Villkorets ingångar.

Se [Operatorer](#), [Villkorsfunktioner](#), [Makron](#) eller [Systemfunktioner](#) för mer information.

Inställningar

Under Inställningar finns alla anläggningsspecifika inställningar samlade. Man kan bl.a. skapa egna enheter för Analog- och Pulsobjekt.

Grupper Enheter Funktioner **Övrigt**

- Analog-enheter
- Puls-enheter

Behörighet

Behörigheten till hela eller delar av systemet styrs av tre delfunktioner; **användare**, **användargrupper** och **områden**.

En **användare** är medlem i en eller flera **användargrupper** som har behörighet till ett eller flera **områden**.

Det rekommenderas att man skapar en användare för varje enskild fysisk systemanvändare för att öka spårbarheten vid t.ex. larmkvitteringar och statusförändringar.

Man skapar sedan en eller flera användargrupper och anger medlemskapet för resp. användare. Det finns även några fördefinierade användargrupper som kan användas (Drift, Jour etc.).

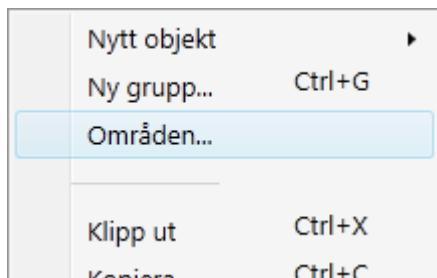
För varje användargrupp kan man specificera vad dess medlemmar får och inte får göra i systemet, och även ange vilka områden som användargruppen har åtkomst till.



Bild från Behörighetsmodulen i LCEdit.

OBSERVERA att hanteringen av användare, användargrupper och områdesbehörighet för användargrupper görs i Behörighetsmodulen i LCEdit.

Tilldelningen av områden till specifika grupper görs i ED10 via områdesdialogen. Öppna områdesdialogen för en grupp genom att högerklicka på den och välja **Områden....**



I dialogen kan man sedan välja vilka områden som ska vara kopplade till den specifika gruppen.

Om en grupp tillhör ett område visas detta i Gruppvyen genom att områdets beteckning visas i fet stil till höger om gruppens namn.

Grupper Enheter Funktioner Övrigt

[+]	1329 - PLC ÖVERSIKT	A	G26
[+]	1329-AS01		G8
[+]	1329-AS02		G13

En grupp kan även tillhöra flera olika områden, och i detta fall visas samtliga områdesbeteckningar till höger om gruppnamnet.

Grupper Enheter Funktioner Övrigt

[+]	1329 - PLC ÖVERSIKT	A B G	G26
[+]	1329-AS01		G8
[+]	1329-AS02		G13

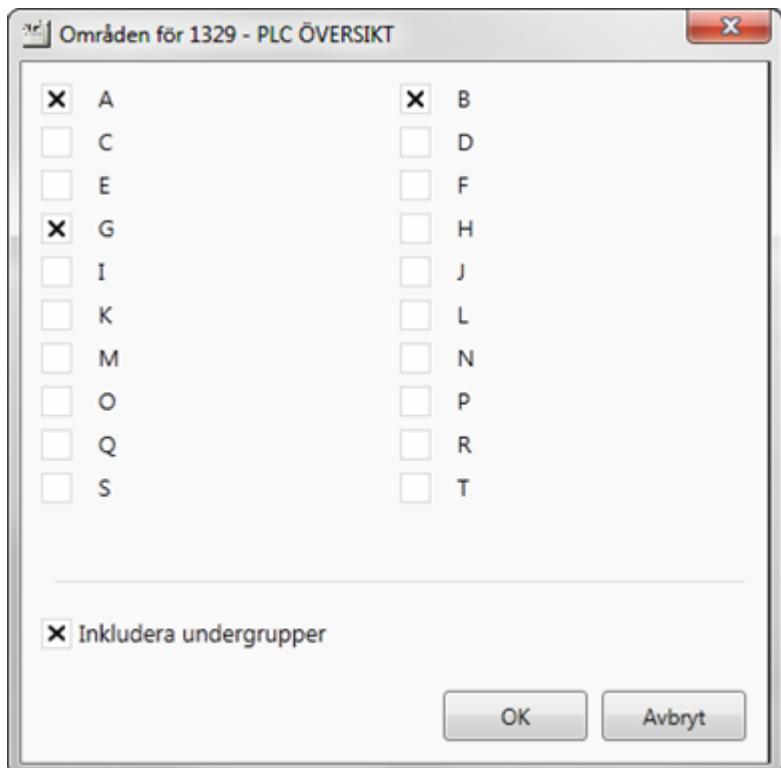
Om man tilldelar ett område till en grupp som innehåller undergrupper så kommer inte undergrupperna att automatiskt ärva området från huvudgruppen.

Grupper Enheter Funktioner Övrigt

[+]	1329 - PLC ÖVERSIKT	A B G	G26
[+]	1329-PLC1 ÖVERSIKT		G27
[+]	1329-PLC2 ÖVERSIKT		G50
[+]	SOMMARFLAGGA		N684

OBSERVERA att en grupp endast tillhör ett eller flera områden om en områdesbeteckning visas till höger om gruppnamnet. Områden ärvs inte ner i undergrupper automatiskt utan man måste själv aktivt välja att inkludera undergrupper.

Genom att öppna områdesdialogen för huvudgruppen, markera **Inkludera undergrupper** och trycka **OK** kommer huvudgruppens områden att kopieras in i undergrupperna.



Grupper Enheter Funktioner Övrigt

<input type="checkbox"/> 1329 - PLC ÖVERSIKT	A B G	G26
<input type="checkbox"/> 1329-PLC1 ÖVERSIKT	A B G	G27
<input type="checkbox"/> 1329-PLC2 ÖVERSIKT	A B G	G50
<input checked="" type="checkbox"/> SOMMARFLAGGA		N684

Editeringsmode



Editeringsläge

Detta är normalinställningen. I detta läge kan objekt skapas och ändras.

Beräkningsgrupper

Alla objekt eller grupper kan tillhöra en eller flera beräkningsgrupper. Denna information används för beräkning av medel-, min- och maxvärde, Se Villkor. Detta används också i L.E.P.O för att ange vilka rum som försörjs av vilket aggregat. Dessa grupper skall då tillhöra samma beräkningsgrupp.

Områden

I denna mode visas en lista på alla områden och vilka grupper som tillhör valt område.

Områden	
<input type="checkbox"/>	A
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 AS12
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 LB3
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 Brandspj.
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 CA1
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 Tidk.
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 AS31
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 KB1
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 VP1,V53,VV1
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 KB3
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 Pumpgr.
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 AS21
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 LB3,FF10
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 VS2
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25-LB11
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25-LB6-TF1
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25-AS-VVS101
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25-AS-VVS102
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 KB52
<input type="checkbox"/>	Käkenhusen 25 KB72
<input type="checkbox"/>	Regulator
<input type="checkbox"/>	B
<input type="checkbox"/>	C

LEPO

I denna mode visas hur din anläggning är uppbyggd med byggnader, våningsplan, rum och ventilationsaggregat. Konfigureringen av dessa delar sker genom att grupper tilldelas rätt kategori. Som första huvudgrupp sätts byggnaden. Under denna grupp skall alla grupper som hör till denna byggnad ligga. Denna konfigurering görs i editeringsmode.



Till varje system (Byggnad, Rum...) behöver det knytas in olika värden. För byggnad behövs t.ex. Utomhus temperatur, fastighetsel,... För Rum behövs Rumstemperatur. För ventilationsaggregat behövs Tilluftstemperatur, Tilluftsfläkt... Osv. Denna knytnings sker genom att dra objekt från grupp eller enhetsträdet. Vissa värden är obligatoriska medan andra är valfria. Obligatoriska värden är rödmarkerade om de ännu inte har blivit använda.

För att i rapporterna kunna se vilka rum som ett ventilationsaggregat försörjer. Behöver man skapa en beräkningsgrupp som innehåller ett ventilationsaggregat och de rum som aggregatet försörjer.

Vyer

I ED10 finns det möjlighet att arbeta i sex olika vyer beroende på vilken som passar situationen bäst.

OBSERVERA att vissa vyer kan vara inaktiverade beroende på vad som är markerat.

Det är t.ex. inte möjligt att visa Kopplingsvyn när en grupp är markerad.

Använd verktygsfältet för att växla mellan de olika vyerna **Detaljer**, **Kopplingar**, **Typer**, **Adresser**, **Bilder** och **Dokumentation**.



Detaljer

Detaljer är standardläget och används för att mata in information om objektet. I detta läge visas all redigerbar information för ett objekt i taget i dialogform.

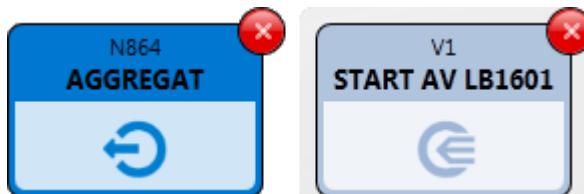
The screenshot shows the 'Detaljer' view for an object named 'AGGREGATSTART'. The main window contains fields for 'Enhet nr.', 'Enhetens namn', 'IP-adress', 'TCP-port', and 'Installering Upprinnande'. A smaller dialog box is overlaid on the right, also titled 'Detaljer', showing fields for 'Anläggningens namn', 'Anläggningens ID', and 'IP-adress (Kopplingende)'. Both windows have tabs at the top labeled 'Manöver' and 'Avalon : 010'.

Miniatyrer

Det går att arbeta med flera objekt samtidigt, även fast endast en dialog i taget kan visas.

Markera ett objekt för att visa dess dialog, klicka på en koppling och välj **Öppna**.

Den visade dialogen växlar till det kopplade objektet samtidigt som miniatyrer av de båda dialogerna visas längst ner.



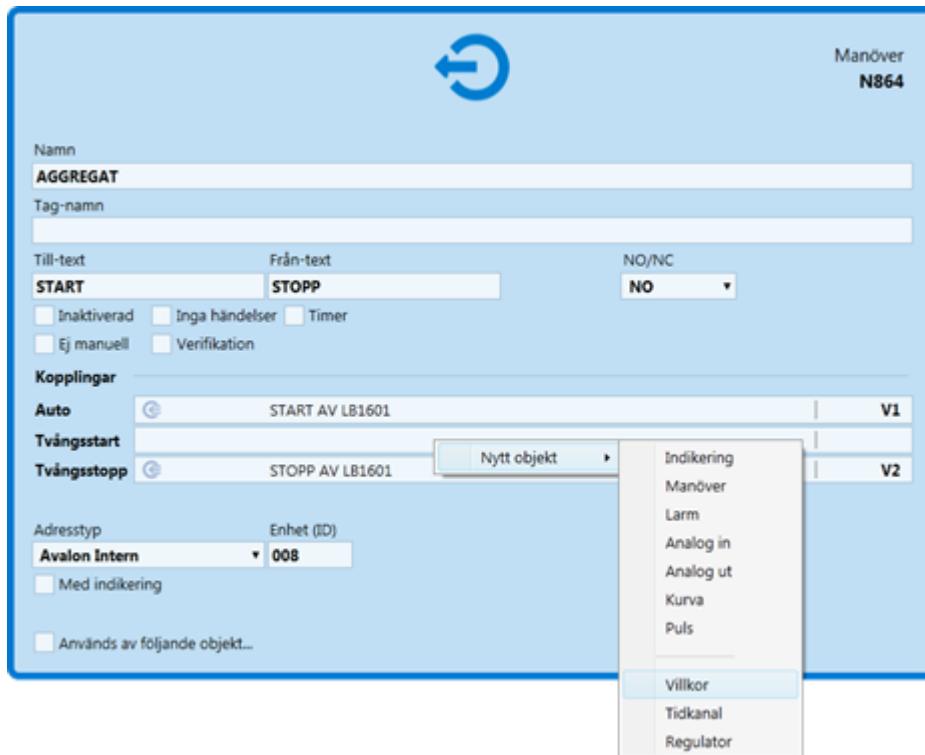
Det går nu att växla mellan de olika dialogerna genom att klicka på resp. miniatyr. Stänger en miniatyr genom att klicka på dess röda ikon.

Skapa kopplingar

Det traditionella sättet att skapa objektkopplingar är att man först skapar t.ex. ett manöverobjekt, sedan ett villkor för tvångsstyrning och att man till sist kopplar ihop dem genom att antingen dra in villkoret till kopplingsfältet eller skriva in dess objektnummer.

Det går även att skapa nya kopplingar direkt inifrån en objektdialog.

Klicka på den tomma kopplingen, välj Nytt objekt och därefter vilken typ av objekt som ska skapas.



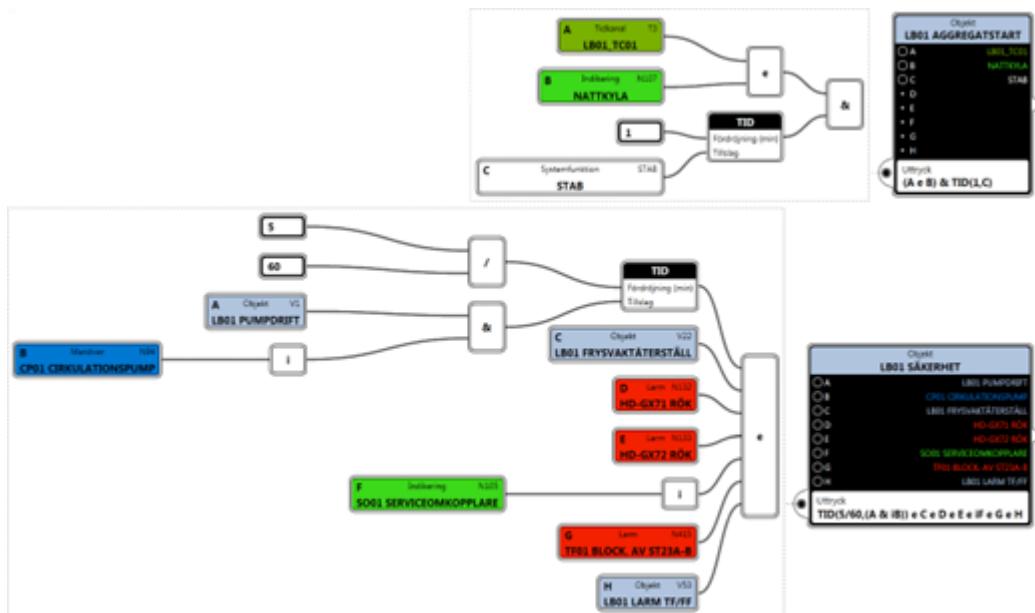
ED10 skapar nu ett nytt objekt och kopplar ihop det med kopplingsfältet som markerades i det första objektet. Visningen växlar sedan till dialogen för det nya objektet.

Det går även att skapa en ny koppling för att ersätta en befintlig.

Kopplingar

I Kopplingsvyn får man en enkel överblick över hur de olika objekten och funktionerna är kopplade till varandra.

Kopplingsvyn har även fullt stöd för dra-och-släpp -programmering. Med detta menas att du enkelt kan konstruera villkor enbart genom att dra kopplingar mellan in- och utgångar på de olika blocken.



Typer

I Typvyn visas informationen i en lista. Flera objekt kan då visas och editeras samtidigt. Det finns en flik för varje objekttyp.

Analog ut	Larm	Indikering	Analog in	Kurva	Puls	Välkor	Regulator	Tidkanal			
Typ ID	Grupp	Namn	Tag-namn	Inaktiverasd	Ej händelse	Logging	Decimaler	Filtre (s)	Min	Max	Enhet
40	1329-A501	GT33 MEDVÄRDE	1329-A501-GT33M_MV		X	1	1	-40	50	50	°C
37	1329-A501	GT33 UTEGNVÄRE SYD	1329-A501-GT33S_MV		X	1	1	-40	50	50	°C
38	1329-A501	GT33 UTEGNVÄRE NORR	1329-A501-GT33N_MV		X	1	1	-40	50	50	°C
14	1329-VV01	GT31 VÄRMÄVÄRTEN TILLOPP	1329-VV01-GT31L_MV		X	1	1	0	100	100	°C
15	1329-FV01	GT41 FÄRVARME TILLOPP	1329-FV01-GT41_MV		X	1	1	0	130	130	°C
12	1329-FV01	GT42 FÄRVARME RETUR	1329-FV01-GT42_MV		X	1	1	0	130	130	°C
28	1329-VS01	GT11 VÄRME TILLOPP	1329-VS01-GT11_MV		X	1	1	0	130	130	°C
37	1329-VS02	GT11 VÄRME TILLOPP	1329-VS02-GT11_MV		X	1	1	0	130	130	°C

Använd Typvyn för att snabbt editera objekttypsspecifika detaljer, t.ex. aktivera/avaktivera loggning eller ändra antal decimaler.

Adresser

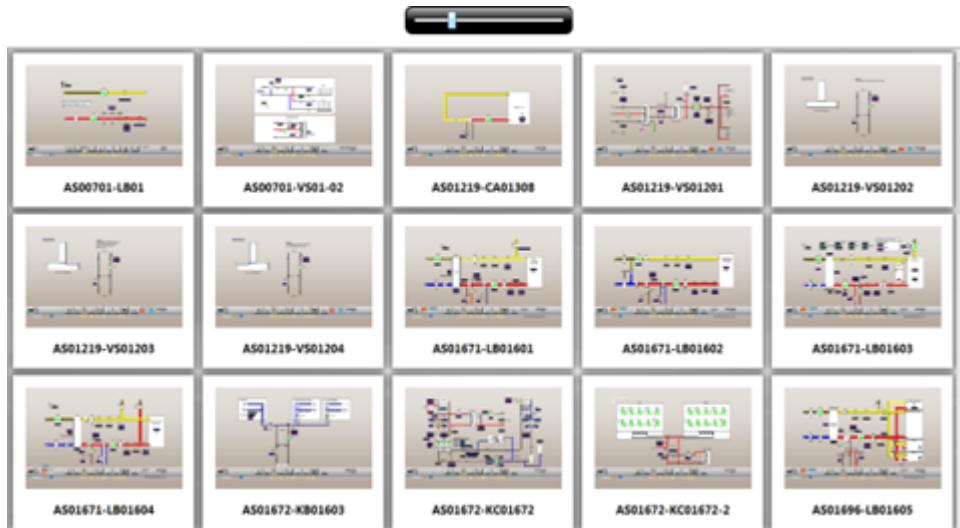
I Adressvyn visas informationen i en lista. Flera objekt kan då visas och editeras samtidigt. Det finns en flik för varje adresstyp.

UCM	Interna	Välkor	Regulatorer	Tidkanaler	Inaktiverasd	Ej händelse	Enhet (SD)	Modulbärare	Modul	Plint
126	1329-A501	EL-EM11 FASTDÖTSHEL MÄR			X	001	001	E	1	
38	1329-VV01	GF41 FLODESMÄTNING	1329-VV01-GF41_Q		001	001	E	2		
17	1329-FV01	IV1 ENERGIÖRFÖRBRUKNING	1329-FV1-IV1-Q		001	001	E	3		
13	1329-FV01	IV1 FLÖDESMÄTNING	1329-FV1-IV1_Q		001	001	E	4		
16	1329-VV01	SV11 VENTIL PRIMÄRVÄRM	1329-VV01-SV11_SV		001	001	F	1		
31	1329-VS01	SV11 VENTIL PRIMÄRVÄRM	1329-VS01-SV11_SV		001	001	F	5		
39	1329-VS02	SV11 VENTIL PRIMÄRVÄRM	1329-VS02-SV11_SV		001	001	F	7		

Använd Adressvyn för att snabbt editera adressspecifika detaljer, t.ex. byta plintnummer eller ändra modulbärar-ID.

Bilder

Om anläggningen innehåller bilder kan dessa visas i ED10. Bilder kan visas antingen för hela anläggningen eller per grupp. För att visa samtliga bilder i anläggningen måste dialogen **Visa anläggningsinformation** vara vald (se [Visa anläggningsinformation](#) för mer information). Välj sedan vyn **Bilder** för att visa bilderna.



Med zoom-reglaget går det att anpassa storleken på de visade bilderna. Genom att klicka på en bild öppnas dess grupp, med bildvyn aktiverad som förval.

Det går även att visa bilder genom att först välja en grupp i gruppfliken och sedan klicka **Bilder**.

I simuleringsläget simuleras även bilden och dess dynamik. Genom att klicka på en dynamisk symbol eller textruta i bilden visas objektets dialog.

Bildvisningen är även kopplad till sökfiltret, vilket innebär att man kan begränsa visningen genom att ange söktermer i filtreringsfältet (se [Filtrering](#) för mer information).

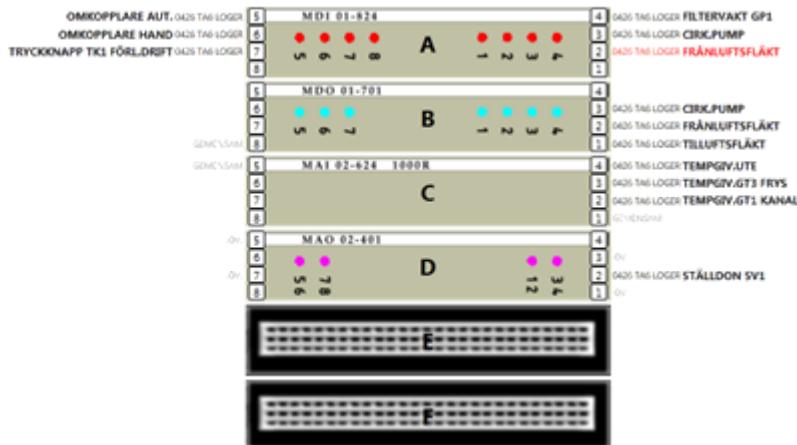
Dokumentation

I Dokumentationsvyn visas en grafisk översikt (hårdvarudisposition) för den LS920 eller Avalon som för tillfället är vald i Enhetsvyn.

LS920

För LS920 visas översikten med en UCM-12 (modulbärare, 12 modulplatser) som bakgrund och alla editerade objekt utplacerade på resp. modul och plint enligt editeringen.

LS920 : 004



OBSERVERA att felaktiga objekt visas med röd text samt att inaktiverade objekt inte visas i översikten.

Informationsrutan visar antal lediga modulplatser samt lediga ingångar för de olika modultyperna i denna PLC. Informationsrutan visar även antal felaktiga objekt i denna PLC.

Info

Lediga platser/plintar

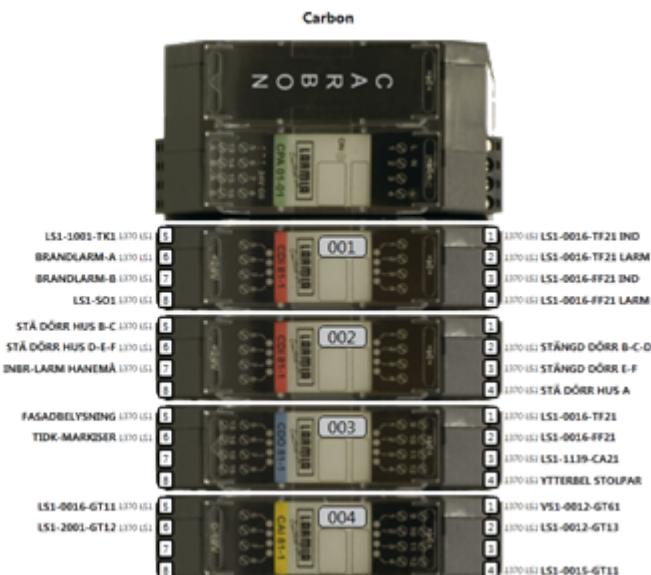
UCM-12 platser : 8st
UCM-6 platser : 2st
MDI/MPI XX-824 24V : 2st
MDO XX-701 230V : 3st
MAI XX-624 1000R : 1st

Antal fel:1st

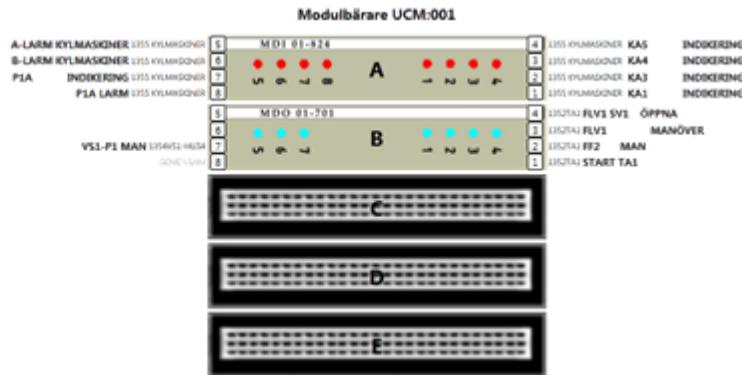
Avalon

För Avalon visas översikten med olika bakgrund beroende på vilka I/O-system som finns editerade för enheten (Carbon, LS920 eller LS600). Alla editerade objekt är utplacerade enligt editeringen på resp. I/O-system, modul och plint.

Avalon : 092



Avalon : 092



Avalon : 092



OBSERVERA att felaktiga objekt visas med röd text samt att inaktiverade objekt inte visas i översikten.

Informationsrutan visar antal lediga modulplatser samt lediga ingångar för de olika I/O-systemen och modultyperna i denna PLC. Informationsrutan visar även antal felaktiga objekt i de enskilda modulsystemen.

Info

Lediga plintar

CDI 81-X 24V : 3st
CDO 81-X 230V : 4st
CAI 84-X 50-20kΩ : 8st
CAI 81-X 0-10V : 7st
CAO 41-X 0-10V : 3st

Info

Lediga platser/plintar

UCM-12 platser : 10st
UCM-6 platser : 4st
MDO XX-701 230V : 1st

Info

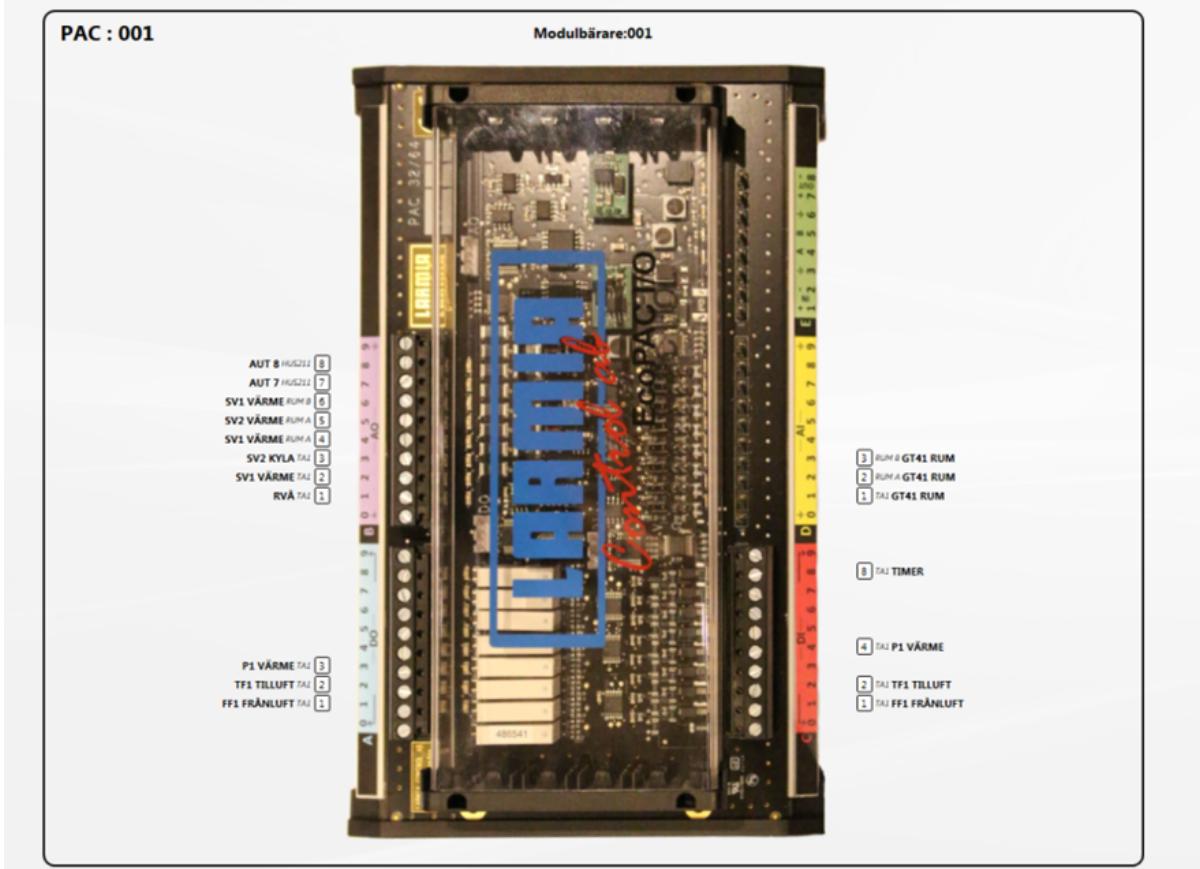
Lediga plintar

DO 8 : 8st
DI 8 : 8st
AO 8 : 8st
AI 8 : 4st

PAC

Visar hårdvarudispositionen för PAC I/O

PAC : 001



Utskrift

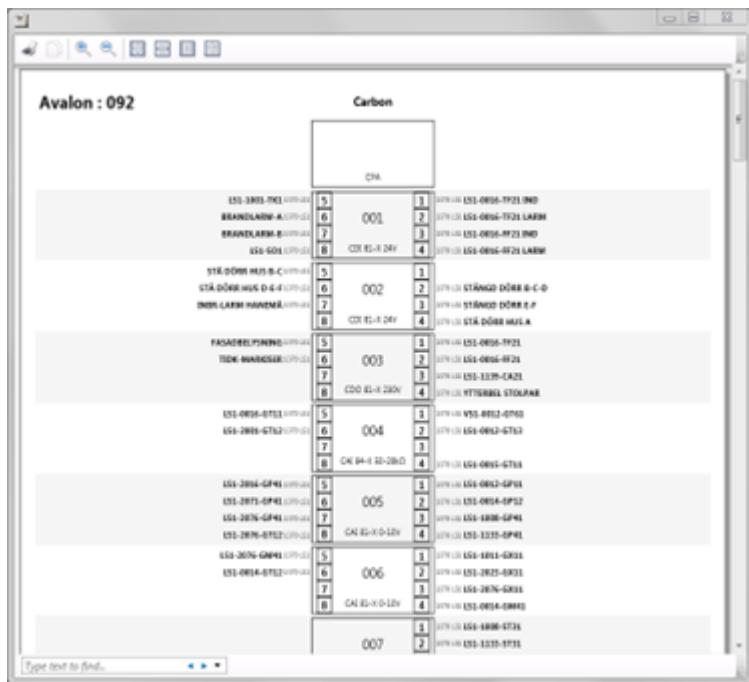
Det går även att skriva ut den grafiska översikten (hårdvarudispositionen) i ED10. För att öka tydligheten i det utskrivna dokumentet ersätts de grafiska bilderna av I/O-system och moduler med enklare figurer. All relevant information om t.ex. modultyp, modulnummer och objektnamn finns dock kvar.

OBSERVERA att felaktiga objekt skrivas ut med röd text samt att inaktiverade objekt inte skrivas ut.

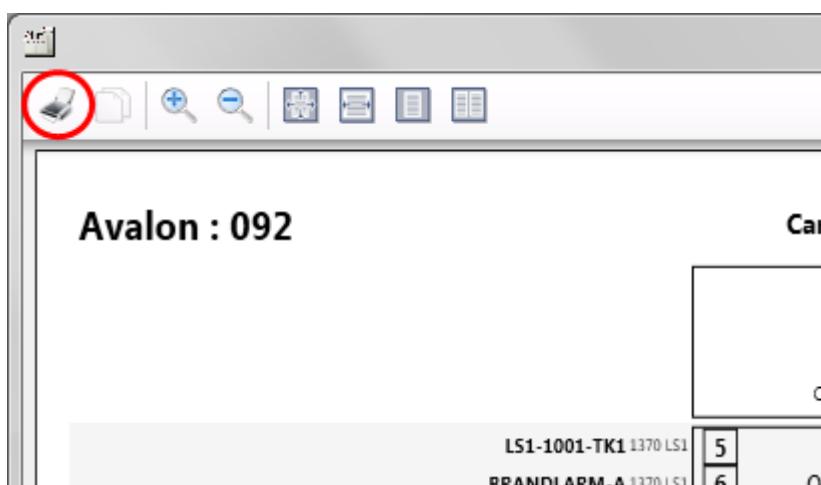
Klicka på Utskriftsknappen uppe till höger för att öppna förhandsgranskningsläget.



I förhandsgranskningsläget kan du kontrollera dokumentationen innan den skrivas ut.



Skriv ut dokumentationen genom att klicka på utskriftsikonen längst upp till vänster i förhandsgranskningsfönstret.



Objekt

Ett objekt är en punkt i systemet, en fysiskt in- eller utgång, ett börvärde, programfunktion, Tidkanal etc.

Varje objekt har ett eget identifieringsnummer för att systemet skall kunna skilja dem åt. Detta identifierarnummer är oftast inte nödvändigt för användaren att hålla reda på, det gör systemet självt, men behövs i vissa sammanhang vid hänvisning till enskilda objekt. Detta förekommer nästan enbart i systemfunktioner när man sätter upp Villkor och styrningar för andra objekt.

Objekt finns av olika typer beroende på vilken signal som objektet skall representera. Signalen kan vara en in- eller utgång och vara analog eller digital. Dessutom finns fler typer beroende på vilken signal som objektet skall representera.

För att enkelt skilja på olika objekttyper använder ED10 ett färgschema där varje objekttypes ikon och dialogrutor alltid präglas av en specifik färg:

Objekttyp	Färg	Ikon
Analog in	Gul	
Analog ut	Lila	
Manöver	Mörkblå	
Indikering	Grön	
Larm	Röd	
Puls	Brun	
Kurva	Orange	
Villkor	Ljusblå	

Objekttyp	Färg	Ikon
Regulator	Rosa	
Tidkanal	Mörkgrön	
Konstant/punkt	Mörklila	

Analog in



Analog in-objekt används för att presentera temperaturer, tryck, relativ fukt etc.

Objektet kan ha upp till tre olika larmgränser.

Läs mer om de specifika inställningarna för Analog in-objekt i sektionen [Analog in - Referens](#).

Analog ut



Hanterar styrning av spjäll och ventiler mm. Objektet kan också fungera som ställvärde (börvärden, drifttider, mm).

Läs mer om de specifika inställningarna för Analog ut-objekt i avsnittet [Analog ut - Referens](#).

Manöver



En Manöver används t.ex. för att starta/stoppa fläktar och pumpar eller att tända/släcka belysning mm. Ett Manöverobjekt kan t.ex. vara kopplat till en reläutgång på PLC av typen LS920.

Läs mer om de specifika inställningarna för Manöverobjekt i avsnittet [Manöver - Referens](#).

Indikering



En Indikering används för att hämta digitala signaler från t.ex. närvarogivare, driftindikeringar mm.

Läs mer om de specifika inställningarna för Indikeringsobjekt i avsnittet [Indikering - Referens](#).

Larm



Ett Larmobjekt används för att hämta digitala signaler från t.ex. hisslarm, överström, mm.

Läs mer om de specifika inställningarna för Larmobjekt i avsnittet [Larm - Referens](#).

Puls



Objektet hanterar pulser från t.ex. flödes- och energi-mätare.

Läs mer om de specifika inställningarna för Pulsobjekt i avsnittet [Puls - Referens](#).

Kurva



En kurva används då man vill ha ett värde som beror på ett annat objekt eller villkor, efter en given kurva. I ED10 anges områden och antal brytpunkter. Den slutgiltiga kurvan bestäms sedan i driftprogrammet.

Läs mer om de specifika inställningarna för Kurvobjekt i avsnittet [Kurva - Referens](#).

Villkor



Villkor används för att formulera styr-regler. I villkorsspråket används Operatorer, Villkorsfunktioner, Makron och Systemfunktioner.

Läs mer om de specifika inställningarna för Villkor i avsnittet [Villkor - Referens](#).

Regulator



En regulator är en process/funktion som beräknar en utsignal baserat på dess är- och börvärde och regulatorparametrar.

Läs mer om de specifika inställningarna för Regulatorer i avsnittet [Regulator - Referens](#).

Tidkanal



Alla objekt kan styras av klockan. Att tidsstyra ett objekt görs med en funktion som kallas för Tidkanaler. En Tidkanal är ett eget objekt som har värdet TILL eller FRÅN vid olika angivna tider på olika typer av veckodagar. Andra typer av objekt kan väljas att styras helt efter Tidkanalen och följer då tillståndet hos denna. Tidkanaler kan även användas inom ett Villkor och därigenom kan påverka andra styrfunktioner.

Läs mer om de specifika inställningarna för Tidkanaler i avsnittet [Tidkanal - Referens](#).

Dialogreferenser

Analog in



Namn

Tag-namn

Minimum Maximum Filter (s) Decimaler Enhet
-50 150 1 1 °C

Inaktiverad
 Loggning Skalning

Adressotyp Ingång
DHC |
 Med gräns

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
Minimum	Det minsta möjliga värde objektet kan anta. Anges i objektets enhet	-50
Maximum	Det största möjliga värde objektet kan anta. Anges i objektets enhet	150
Filter (s)	Filtreringstid. Tiden för att objektets värde skall nå 63 % av förändringen på ingången	1 sekund
Decimaler	Antal decimaler för objektet	1
Enhet	Objektets enhet	°C
Inaktiverad	Anger om objektet ska döljas för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Loggning	Anger om objektets värde ska skalas innan presentation och lagring	Markerad
Skalning	Anger om objektets värde ska skalas innan presentation och lagring	Omarkerad
Adressotyp	Se Adresstyper för mer information	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Ingång	Beroende av Adressstypen	
Med gräns	Anger om objektet är kopplat till gränslarm. Se Analog in med gränslarm för mer information	Omarkerad
Används av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

OBSERVERA att Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.

OBSERVERA att alternativen för givartyp (PT1000, NI1000, 4-20 mA etc.) endast visas när en adressstyp med stöd för detta har valts, exempelvis **Avalon Carbon CAI 81**.

Se [Adresstyper](#) för mer information.

Analog in med gränslarm

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Larmfördröjning (s)	Tiden från att gränslarmet aktiveras till att objektets larmstatus förändras	1 sekund
Typ	Se Gränstyper för mer information	OFF
Gräns	Se Gränstyper för mer information	
Åter	Se Gränstyper för mer information	
Larmklass	Gränsalarmets larmklass/prioritet.	B
Larmtext		
Larmblockering	Koppling till funktion för att inaktivera gränsfunktionen. Kan även vara en konstant	

OBSERVERA att Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.

OBSERVERA att alternativen för givartyp (PT1000, NI1000, 4-20 mA etc.) endast visas när en adresstyp med stöd för detta har valts, exempelvis **Avalon Carbon CAI 81**.

Se [Adressstyper](#) för mer information.

Gränstyper

Typ	Beskrivning	Gräns	Åter
OFF			
LÄG	Låglarm	Värde för larmgräns	Värde för återgång
HÖG	Höglarm	Värde för larmgräns	Värde för återgång
=	Lika med	Värde för larmgräns	
#	Olika	Värde för larmgräns	
<>	Larm om värdet ligger utanför området	Minsta värdet	Största värdet
><	Larm om värdet ligger inom området	Minsta värdet	Största värdet

Analog ut

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
Minimum	Objektets värde vid 0 V. Anges i objektets enhet	0
Maximum	Objektets värde vid 10 V. Anges i objektets enhet	100
Decimaler	Antal decimaler för objektet	0
Enhet	Objektets enhet	%
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Ej Manuell	Markera detta fält för att förhindra att objektet kan ställas i manuellt läge	Omarkerad
Med öka/minska	Se Analog ut med öka/minska för mer information	Omarkerad
Loggning	Anger om objektets värde ska loggas.	Markerad
Skalning	Anger om objektets värde ska skalas innan presentation och lagring	Omarkerad
Auto	Koppling till funktion som styr objektet i AUTO-läget Se Kopplingar för mer information	
Adresstyp	Se Adresstyper för mer information	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

OBSERVERA att *Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.*

OBSERVERA att för adresstypen **LS920 MDO 401/701** ges även möjlighet att välja en text samt lysdiod på PLC-displayen för att indikera aktivitet.

Analog ut med öka/minska

Analog ut-objekt kan även konfigureras för att styra motorer/ställdon av typen öka/minska. Objektet använder då två stycken reläer, ett var för öka- resp. minska-signalen.

The screenshot shows the configuration interface for an Analog output object. At the top right is a circular icon with a left-pointing arrow and a double-headed vertical arrow, labeled "Analog ut". Below it are fields for "Namn" (Name) and "Tag-namn" (Tag name). Under "Koppling" (Connection), there are two address configurations: one for "Minska" (Minimum value) and one for "Motortid" (Motor time). Both use "Avalon Carbon CDO 81" as the address type, "001" as the unit ID, "001" as the module number, and "1" or "2" as the coil number. A large red circle highlights the checkbox "Används av följande objekt..." (Used by the following objects...) at the bottom left.

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Motortid	Anger drifttid i sekunder mellan ändlägena	60 sekunder

Manöver



Manöver

Namn

Tag-namn

Till-text

Från-text

NO/NC

TILL

FRÅN

NO

 Inaktiverad Inga händelser Timer Ej manuell Verifikation

Kopplingar

Auto

Tvångsstart

Tvångsstopp

Adressotyp

DHC

 Med indikering Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
Till-text	Objektets statustext då det antar värdet TILL	TILL
Från-text	Objektets statustext då det antar värdet FRÅN	FRÅN
NO/NC	Anger om objektets utgång är slutande (NO – Normally Open) eller brytande (NC – Normally Closed). I NO-läge följer objektets status dess ingång; om objektet är TILL är dess utgång sluten. I NC-läge är funktionen inverterad	NO
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omärk
Inga händelser	Markera detta fält för att förhindra att objektets statusförändringar genererar händelseloggar i systemet	Omärk
Timer	När detta fält är markerat fungerar objektet som en timer. Om manöverobjektet ställs i manuellt läge TILL så ställs det automatiskt FRÅN efter den tid (i sekunder) som anges i Pulstidsfältet	Omärk

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Ej manuell	Markera detta fält för att förhindra att objektet kan ställas i manuellt läge	Omarkerad
Verifikation	Markera detta fält för att tvinga operatören att bekräfta när objektet ställs i manuellt läge	Omarkerad
Auto	Koppling till funktion som styr objektet i AUTO-läget Denna funktion har prioritet 4 (lägsta prioritet). Manuellt läge har prioritet 3	
Tvångsstart	När denna Koppling är TILL tvingas objektets status till TILL Denna funktion har prioritet 2	
Tvångsstopp	När denna Koppling är TILL tvingas objektets status till FRÅN Denna funktion har prioritet 1 (högsta prioritet)	
Adressotyp	Se Adressyper för mer information	
Med indikering	Anger om objektet är kopplat till ett Indikeringsobjekt Se Manöver med indikering för mer information	Omarkerad
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

Manöver med indikering



Manöver

Namn

Tag-namn

Till-text	Från-text	NO/NC
TILL	FRÅN	NO

Inaktiverad Inga händelser
 Ej manuell Verifikation

Kopplingar

Auto

Tvångsstart

Tvångsstopp

Adressotyp
DHC

Med indikering

Till-text	Från-text	Larmfördräjning (s) Larmklass
DRIFT	FRÅN	0 B <input type="button" value="▼"/>

Adressotyp

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Till-text	Indikeringens statustext då det antar värdet TILL	TILL
Från-text	Indikeringens statustext då det antar värdet FRÅN	FRÅN
Larmfördräjning (s)	Tiden från att Manöverobjektet växlar läge till att en återkoppling till Indikeringen måste ha inkommit för att inte ett konfliktalarm ska utlösas	0 sekunder
Larmklass	Konfliktalarmets larmklass/prioritet	B

Indikering



Indikering

Namn

Tag-namn

Till-text	Från-text	NO/NC	Födröjning (s)
TILL	FRÅN	NO	1

Inaktiverad
 Inga händelser Skalning

Adressotyp Ingång
DHC

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
Till-text	Objektets statustext då det antar värdet TILL	TILL
Från-text	Objektets statustext då det antar värdet FRÅN	FRÅN
NO/NC	Anger om objektets utgång är slutande (NO – Normally Open) eller brytande (NC – Normally Closed). I NO-läge följer objektets status dess ingång; om objektet är TILL är dess utgång sluten. I NC-läge är funktionen inverterad	NO
Födröjning (s)	Tillslagsfödröjning. Tiden från att den fysiska kopplingen växlar läge till att objektets status förändras	1 sekund
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Inga händelser	Markera detta fält för att förhindra att objektets statusförändringar genererar händelseloggar i systemet	Omarkerad
Skalning	Om ingångsvärdet inte är digitalt kan man använda ett skalningsuttryck för att definiera när objektet anses vara TILL respektive FRÅN	Omarkerad
Adressotyp	Se Adresstyper för mer information	
Ingång	Beroende av Adresstypen	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

OBSERVERA att Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.

Larm

Namn

Tag-namn

Larmtext

NO/NC	Larmklass	Larmfördröjning (s)
NO	B	1

Inaktivering Kvitteringsblockering

Inga händelser Skalning

Koppling

Larmblockering

Adresstyp Ingång

DHC

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	LARM!
Larmtext	Objektets statustext då det antar värdet TILL (vid aktivt larm)	
NO/NC	Anger om objektets utgång är slutande (NO – Normally Open) eller brytande (NC – Normally Closed). I NO-läge följer objektets status dess ingång; om objektet är TILL är dess utgång sluten. I NC-läge är funktionen inverterad	NO
Larmklass	Objektets larmklass/prioritet	B
Larmfördröjning (s)	Tiden från att den fysiska kopplingen växlar läge till att objektets larmstatus förändras	1 sekunder

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Kvitteringsblockering	Förhindrar/blockerar att larmet kan kvittas från DHC:n. Detta tvingar operatören att istället kvittera larmet ute i PLC:n	Omarkerad
Inga händelser	Markera detta fält för att förhindra att objektets statusförändringar genererar händelseloggar i systemet	Omarkerad
Skalning	Om ingångsvärdet inte är digitalt kan man använda ett skalningsuttryck för att definiera när objektet anses vara TILL resp. FRÅN	Omarkerad
Larmblockering	Koppling som används för att t.ex. blockera larm vid uppstartsförlopp. Se Kopplingar för mer information	
Ingång	<i>Beroende av Adressstypen</i>	
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

OBSERVERA att Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.

Kurva



Kurva

Namn

Tag-namn

In min (X)	In max (X)	Ut min (Y)	Ut max (Y)	Förskjutning	Decimaler	Enhet
-10	50	-50	150	0	1	°C

Inaktiverad Minbegr.
 Loggning Maxbegr.

Brytpunkter

	In (X)	Ut (Y)
1	0	0
2	0	0
3	0	0

Adressotyp Ingång

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
In min (X)	Det minsta värdet på X-axeln Anges i objektets enhet	-10
In max (X)	Det största värdet på X-axeln Anges i objektets enhet	50
Ut min (Y)	Det minsta värdet på Y-axeln Anges i objektets enhet	-50
Ut max (Y)	Det största värdet på Y-axeln Anges i objektets enhet	150
Förskjutning	Parallelfförskjutning av kurvan Anges i objektets enhet	0
Decimaler	Antal decimaler för objektet	1
Enhet	Objektets enhet	°C
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Loggning	Anger om objektet ska loggas	Markerad

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Minbegr.	När detta fält är markerat kan kurvans värde inte gå under det angivna minvärdet på Y-axeln (Minbegränsning)	Markerad
Maxbegr.	När detta fält är markerat kan kurvans värde inte gå över det angivna maxvärdet på Y-axeln (Maxbegränsning)	Markerad
Brytpunkter	Antal brytpunkter på kurvan (2-6)	3
In (X)	Definierar ingångsvärdet (X-axeln) för en brytpunkt (1-6) på kurvan	0
Ut (Y)	Definierar utgångsvärdet (Y-axeln) för en brytpunkt (1-6) på kurvan	0
Adressstyp	Se Adresstyper för mer information	
Ingång	Beroende av Adresstypen	
Används av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

Puls

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Pulser/enhet	Det antal registrerade pulser som krävs för att objektets värde/enhet ska öka med 1	1
Decimaler	Antal decimaler för objektet	1
Enhet	Objektets enhet	kWh
Inaktiverad	Markera detta fält för att dölja objektet för systemet. Objektet kommer inte att visas i driftsmiljön, inte generera händelser eller loggas	Omarkerad
Skalning	Anger om mätvärdet ska skalas innan presentation och lagring. I fältet Skalningsuttryck anges hur mätvärdet ska skalas: X/100 – Dividerar det faktiska mätvärdet med 100 X*50 – Multiplicerar det faktiska mätvärdet med 50	Omarkerad
Adressotyp	Se Adresstyper för mer information	
Ingång	Beroende av Adresstypen	
Används av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

OBSERVERA att *Skalning endast fungerar för objekt som hanteras av en extern drivare, t.ex. Modbus eller BACnet. Se manual för resp. drivare för mer information.*

Villkor



Villkor

Namn

Ingångar

A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	

Uttryck

Adressotyp

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Ingångar (A-H)	Koppling till Objekt, Tidkanaler, Regulatorer, Villkor eller konstanter som används i uttrycket Se Kopplingar och Villkorsfunktioner för mer information	
Uttryck	Villkorsuttryck Se Kopplingar och Villkorsfunktioner för mer information	
Adressotyp	Se Adresstyper för mer information	
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

Tidkanal


Tidkanal

Namn

Tag-namn

| | Till | Från | Start Stop |
|-----------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Alltid | <input type="checkbox"/> |
| Vardag | <input type="checkbox"/> |
| Måndag | <input type="checkbox"/> |
| Tisdag | <input type="checkbox"/> |
| Onsdag | <input type="checkbox"/> |
| Torsdag | <input type="checkbox"/> |
| Fredag | <input type="checkbox"/> |
| Lördag | <input type="checkbox"/> |
| Söndag | <input type="checkbox"/> |
| Helgafton | <input type="checkbox"/> |
| Helgdag | <input type="checkbox"/> |
| Specdag 1 | <input type="checkbox"/> |
| Specdag 2 | <input type="checkbox"/> |
| Specdag 3 | <input type="checkbox"/> |

Startförskjutning
Stoppförskjutning

| | |

Adresstyp

Används av följande objekt...

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Objektets namn	
Tag-namn	Objektets tekniska namn	
Till	Anger om Tidkanalen alltid ska vara TILL för den specifika dagtypen	Omarkerad
Från	Anger om Tidkanalen alltid ska vara FRÅN för den specifika dagtypen	Omarkerad
Start	Anger starttiden för den specifika dagtypen i Tidkanalen. Varje dagtyp kan ha fyra olika starttider	
Stopp	Anger stopptiden för den specifika dagtypen i Tidkanalen. Varje dagtyp kan ha fyra olika stopptider	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Startförskjutning	Använd detta fält för att senare- eller tidigarelägga alla starttider i Tidkanalen Se Kopplingar för mer information	
Stoppförskjutning	Använd detta fält för att senare- eller tidigarelägga alla stopptider i Tidkanalen Se Kopplingar för mer information	
Adressstyp	Se Adresstyper för mer information	
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

Dagtyper

Dag	Beskrivning
Alldag	Alla dagar i veckan
Vardag	Måndag till fredag
Måndag	
Tisdag	
Onsdag	
Torsdag	
Fredag	
Lördag	
Söndag	
Helgafton	Dag före helgdag, t.ex. Julafton
Helgdag	Helgdag/röd dag, t.ex. Nyårsdagen
Specialdag 1	Specialdag 1, som definierats i systemets kalender
Specialdag 2	Specialdag 2, som definierats i systemets kalender
Specialdag 3	Specialdag 3, som definierats i systemets kalender

Konfigurering

Om en tid går över dygn så finns det en skillnad om tidkanalen ligger i en Evo Enhet (Evo SCADA/ Evo Avalon) eller inte. Se 2 exempel nedan.

Tidkanal Exempel 1

Funktion:

- Startar 18:00 på måndag och stoppar 08:00 på tisdag
- Startar 16:00 på onsdag och stoppar 03:00 på torsdag

- Startar 09:00 på torsdag och stoppar 16:00 på torsdag
- Startar 02:00 på fredag och stoppar 20:00 på fredag
- Helgdagsafton så är tidkanalen igång hela dagen
- Helgdagar så är tidkanalen stoppad hela dagen

Evo SCADA / Evo Avalon

	Till	Från	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp
Alldag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Vardag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Måndag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18:00	00:00						
Tisdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00	08:00						
Onsdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16:00	00:00						
Torsdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00	03:00	09:00	16:00				
Fredag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02:00	20:00						
Lördag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Söndag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Helgafhton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00							
Helgdag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		00:00						
Specdag 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								

Atlantis / LS920 / Avalon (Ej Evo)

	Till	Från	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp
Alldag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Vardag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Måndag	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18:00							
Tisdag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		08:00						
Onsdag	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16:00							
Torsdag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		03:00	09:00	16:00				
Fredag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02:00	20:00						
Lördag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Söndag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Helgafhton	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00							
Helgdag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		00:00						
Specdag 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								

Tidkanal Exempel 2

Funktion:

- Startar söndag 16:00 och stoppar måndag 07:00
- Startar torsdag 05:00 och stoppar fredag 03:10
- Startar söndag 16:00 och stoppar söndag 24:00

Evo SCADA / Evo Avalon

	Till	Från	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp
Alldag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Vardag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Måndag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00	07:00						
Tisdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Onsdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Torsdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	05:00	00:00						
Fredag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:00	03:10						
Lördag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Söndag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16:00	00:00						
Helgafoton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Helgdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								

Atlantis / LS920 / Avalon (Ej Evo)

	Till	Från	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp	Start	Stopp
Alldag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Vardag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Måndag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		07:00						
Tisdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Onsdag	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	05:00							
Torsdag	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		03:10						
Fredag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Lördag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Söndag	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16:00							
Helgafoton	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Helgdag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
Specdag 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								

Regulator

Regulator

Namn					
Ärvärde		Looptid	Konstant	60	
Börvärde		PI-verkan	Konstant	1	
Dödzon	<input checked="" type="checkbox"/> Konstant 0,3	D-verkan	Konstant	1	
Visa 1		Hold			
Visa 2		I-blockering			
Visa 3		J-blockering			
Visa 4		Tvångsstyrning			
Visa 5					
Utgångar					
	Namn	Min	Max	I-blockering (värde)	J-blockering (värde)
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					
Adresstyp					
<input type="checkbox"/> Används av följande objekt...					

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Regulators namn	
Ärvärde	Regulators ärvärde Kan vara en konstant eller en koppling	
Börvärde	Regulators börvärde Kan vara en konstant eller en koppling	
Dödzon	Regulators feltolerans mellan är- och börvärde Anges i är- och börvärdets enhet	0,3
Looptid		60 sekunder
PI-verkan	Anger hur stor förändring regulatorn skall göra, relativt reglerfelet	1
D-verkan	Anger hur stor förändring regulatorn skall göra, relativt reglerfelets förändring	1
Visa (1-5)	Värden som visas i regulatormenyn i PLC:n	
Hold	När detta värde är TILL slutar regulatorn att reglera och håller kvar sitt värde	
I-blockering	När detta värde är TILL tvångsställs regulators utgångar till värdet i fältet Utgångar/I-blockering	

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
J-blockering	När detta värde är TILL tvångsställs regulatorns utgångar till värdet i fältet Utgångar/J-blockering	
Tvångsstyrning	Se Tvångsstyrning för mer information	
Utgångar (A-H)	Se Utgångar för mer information	
Adressstyp	Se Adresstyper för mer information	
Använts av följande objekt...	Visar en lista över samtliga objekt, villkor, regulatorer eller tidkanaler som är kopplade till detta objekt. Klicka på ett objekt i listan och välj Öppna för att visa dess dialog	Omarkerad

Utgångar

Fält	Beskrivning	Förvalt värde
Namn	Utgångens namn	
Min	Regulatorns värde då utgången skall vara 0 %	
Max	Regulatorn värde då utgången skall vara 100 %	
I-blockering (värde)	Värde som utgången skall ha då ingången I-blockering är TILL <i>Om både I- och J-blockering är TILL returneras värdet på I-blockering</i>	
J-blockering (värde)	Värde som utgången skall ha då ingången J-blockering är TILL <i>Om både I- och J-blockering är TILL returneras värdet på I-blockering</i>	

Tvångsstyrning

Med funktionen Tvångsstyrning kan man tillföra ytterligare funktionalitet till regulatorn. Man kan antingen:

- Ange vilket värde regulatorn ska starta på efter omladdning.
- När som helst tvångsstyra regulatorn till det värde som den sedan ska reglera ifrån.

Om man i fältet Tvångsstyrning anger en konstant mellan 0-100 blir detta startvärdet för regulatorn efter omladdning av PLC:n (i äldre versioner av vissa PLC:er startar regulatorn på 100 %).

Om man istället anger en koppling i fältet Tvångsstyrning så reglerar regulatorn som vanligt så länge kopplingens värde är – 1 (minus ett). Om kopplingens värde är positivt ställs istället regulatorn till detta värde. När värdet sedan återgår till – 1 tar regulatorn åter över regleringen.

Här följer fyra exempel på hur funktionen Tvångsstyrning kan användas:

Startvärde

Om man anger konstanten 70 i fältet Tvångsstyrning kommer regulatorn att starta på 70 % efter omladdning. Regulatorn tar sedan åter över regleringen.

Tvångsstyrning till fast värde

Genom att koppla ett Villkor med en Manöver till fältet Tvångsstyrning kan man få regulatorn att tvångsstyras till ett fast värde när Manöver är TILL, och återta regleringen när Manövern är FRÅN.

I följande exempel kommer regulatorn att tvångsstyras till värdet 70 % när villkorets kopplade Manöver är TILL, och återta regleringen när Manövern är FRÅN.

Ingång A: [Koppling till Manöver]
Utgång: ALT(A,70,-1)

Tvångsstyrning till ställvärde

Man kan även tvångsstyra regulatorn till ett variabelt värde genom att koppla ett Analog ut-objekt till fältet Tvångsstyrning. Analog ut-objektets autokoppling ska då ha värdet – 1 (minus ett).

Om Analog ut-objektet är i autoläge hanteras regleringen av regulatorn.

När man i Analog ut-objektet anger ett manuellt läge mellan 0-100 kommer regulatorn att tvångsstyras till detta värde. När Analog ut-objektet återgår till AUTO-läge återtar regulatorn regleringen från detta värde.

Speciella uppstartsförlopp

Vid uppstart av varvtalsreglerade fläktar vill man kunna *rampa* upp till visst värde och sedan låta regulatorn ta över. För att lösa detta kopplar man ett villkor till fältet Tvångsstyrning.

Följande villkor rampar upp regulatorn till 70 % efter det att villkoret har fått en c:a 2 sekunder lång startpuls. Efter upprampningen tar regulatorn åter över regleringen.

Ingång A: [Koppling till 'Startpuls Manöver']
Utgång: ALT(A,0,ALT((V0>=0) & (V0<=70),V0+1,-1))

Regulator med flera börvärden

Regulator
R1

Namn: GT11 Tilluftstemperatur

Tag-namn:

Kategori: Huvudregulator ventilation

Ävärde	LB07-GT11 Temp.givare TILLUF	N49380	Loopid	Regulator GT11 Tilluftstemperatur : Loopid N49495					
Dödzon	Konstant	0.3	Pi-verkan	Regulator GT11 Tilluftstemperatur : Pi-verkan N49496					
Visa 1			O-verkan	Regulator GT11 Tilluftstemperatur : O-verkan N49497					
Visa 2			Hold						
Visa 3			I-blockering						
Visa 4			Nattkyla	N49418					
Visa 5			GT11 Startregulator 3/3	V47					
Utgångar:									
<input checked="" type="checkbox"/> Aktivera börvärden									
A	SV22	Konstant	33	Konstant	0	I-blockering (värde)	Konstant	0	Börvärde
B	VVX71	Konstant	34	Konstant	66		Konstant	0	Mindestens GT11 Tolerans HÖG (aktiv) N49429
C	SV21	Konstant	67	Konstant	100		Konstant	0	Mindestens GT11 Börvärde för VVX N49435
D									Mindestens GT11 Tolerans LÄG (aktiv) N49432
E									
F									
G									
H									
Enhetsotyp:	Typ:	Enhalt (ID):							
Evo	AVALON	014							
<input type="checkbox"/> Används av följande objekt...									

För alla Evo-Enheter finns möjligheten att sätta ett börvärde för varje utgång. Detta görs genom att **Aktivera börvärden**. Vare utgång får då istället ett separat börvärde.

Adresstyper

Alla objekt, regulatorer, villkor och tidkanaler är kopplade till en adresstyp.

Vanliga enhetstyper

DHC

Används för att skapa objekt som körs i Atlantis SCADA

Avalon

Används för att skapa objekt som körs i Avalon (ej Evo Avalon)

LS920

Används för att skapa objekt som körs i LS920

EVO

EVO är en grupp av enheter så som SCADA, AVALON och PAC. Dessa enheter tillhör EVO familjen.

Exempel:	Enhetstyp	Typ	Enhet (ID)	Adressotyp	Modul	Plint	Typ
	Evo	AVALON	003	Carbon CAI 81	1	1	PT1000

Vid redigering av objekt till Evo Avalon finns följande val.

Fält	Beskrivning
Enhet (ID)	Enhetens ID
Adressotyp	Typ av adress så som Carbon, MBus, Modbus mm
Modul	Modul nummer för carbon
Plint	1-8
Typ	Vid Analog in anges här givartypen

Övriga adresstyper

För fältbeskrivningar av övriga adresstyper (OPC, Modbus, MBus, BACnet etc.) hänvisar vi till manualen för respektive drivare.

Prioriterade Objekt

Objekt i en Evo enhet (Evo Avalon, Evo PAC och Evo SCADA) kan man välja att prioritera. Detta innebär att detta objekt beräknas 10 gånger/sekund mot normalt 1 gång/sekund. Objekt som kan prioriteras är Indikering, Manöver, Analog ut och Villkor. Max 20 objekt kan prioriteras i en enhet. Även kommunikationen ut mot I/O är prioriterade. Om en digital ingång i en PAC I/O är prioriterad så frågas denna modul av mellan varje annan modul.

Prioritering (8/20)
Aktivt ▾

Kategorier

Objekt

Till vissa objekt kan man ange objektets kategori. Detta kan t.ex. vara att ett objekt sätts till kategorin `Utomhusgivare`, `Tillluftsfläkt`, `Rumstemperatur` etc. Dessa kategorier används av L.E.P.O för att kunna generera rapporter samt för beräkning av medel-, min- och maxvärde, Se [Villkor](#).

Grupp

Till vissa grupper kan man ange en kategori. En kategori kan vara `Byggnad`, `Rum`, `Ventilationsaggregat`, m.m. Dessa kategorier används av L.E.P.O för att kunna generera rapporter.

Konfigurering Evo-Enhet

Grunder

I ED10 måste enheten ges en IP-adress, ett användarnamn och ett lösenord. Gå till fliken **Enhet** och markera den enhet du vill konfigurera.

The screenshot shows the configuration interface for an 'Evo Avalon : 002'. At the top right is a small thumbnail of the device's graphical user interface. Below it, the device ID is listed as 'Evo Avalon : 002'. The main form contains the following fields:

- Enhet (ID):** A text input field containing '002'.
- Beskrivning:** An empty text input field.
- IP-adress:** An empty text input field.
- Port:** A text input field containing '55555'.
- HTTPS:** A checkbox that is unchecked.
- HTTP:** A checkbox that is unchecked.
- Ange kontouppgifter...**: A large button with a light gray background and dark gray border.
- Visa enhetsinställningar...**: A link preceded by a checked checkbox icon.
- Enhetsnamn:** An empty text input field.
- Licensnyckel:** An empty text input field.
- Ändra i enhet...**: A large button with a light gray background and dark gray border.

Via knappen **Ändra användarnamn/lösenord** sätts enhetens användarnamn och lösenord. Om enheten är aktiverad kommer angivet användarnamn och lösenord skickas till enheten då Atlantis-drivaren kopplar upp sig första gången eller om du ansluter mot enheten via knappen **Ändra i enhet....**

Efter den första lyckade anslutningen mot enheten kommer knappen **Ändra användarnamn/lösenord** att döljas och ändringar av användarnamn eller lösenord kommer man istället då åt via knappen **Ändra i enhet....**

Fältet **Enhetsnamn** visar enhetens serienummer och fältet **Licensnyckel** visas enhetens licensnyckel.

Port

HTTP

Med detta val sker kommunikation till enheten på port 80 som är skyddad med det användarnamnet och lösenordet som har angetts. Webservern använder sig utav Digest-autentisering.

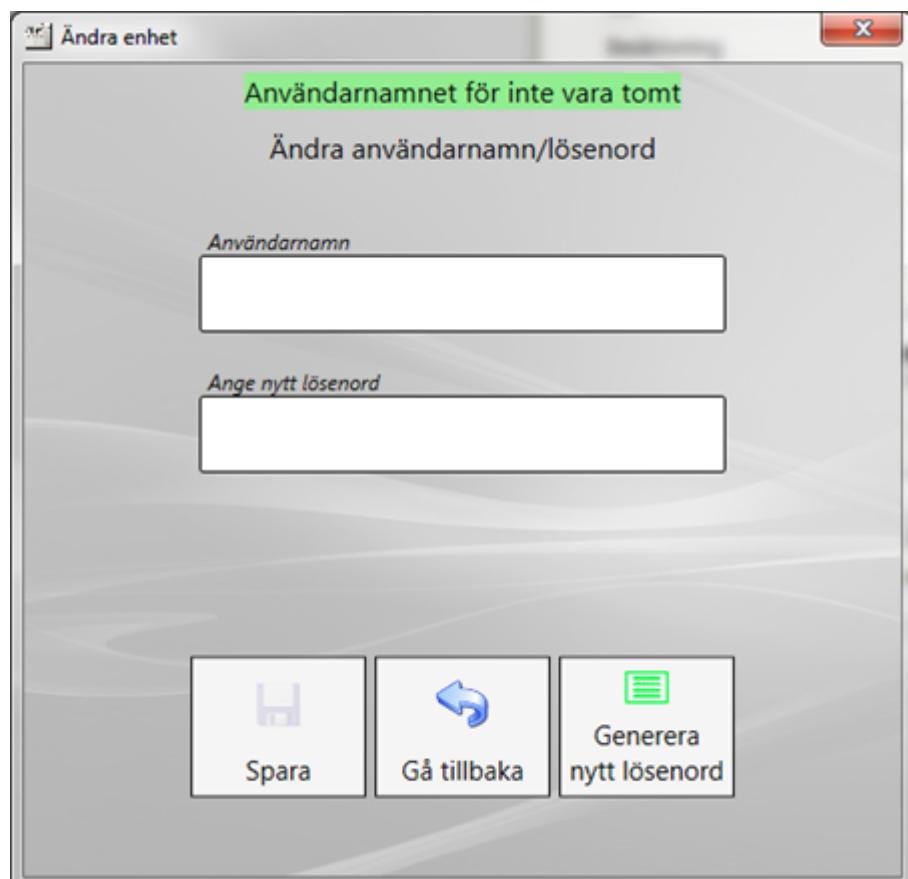
HTTPS

Med detta val sker kommunikation till enheten på port 443 som är skyddad med det användarnamnet och lösenordet som har angetts. Webservern använder sig utav Digest-autentisering. Kommunikationen är i detta fall krypterad.

Om inget av dessa är valda sker kommunikationen via port 55555 denna port är inte skyddad med något användarnamn eller lösenord. Detta är inte att rekommendera om enheten är ansluten på ett publikt nätverk.

Om enheten laddas med att använda port 80 eller 443 så kommer port 55555 att stängas i brandväggen och enheten kan längre inte anslutas via denna port.

Lösenord



Tryck på knappen **Ändra lösenord**. Om det finns ett befintligt lösenord anges detta först och därefter anges det nya. Lösenordet **måste** innehålla minst 8 tecken och bör även

uppfylla följande krav: • Minst en stor bokstav • Minst en liten bokstav • Minst en siffra • Minst ett av följande specialtecken (@ , { , } , [,])

Du kan även låta ED10 skapa ett lösenord som uppfyller kraven genom att trycka på **Generera nytt lösenord**.

OBSERVERA att lösenordet inte kan återskapas eller ses efter det att du har tryckt på **Spara**. Se därför till att spara undan lösenordet till ett säkert ställe!

Konfigurering online

Vissa ändringar kräver att man har kontakt med enheten när de utförs. Dessa nås via knappen **Ändra i enhet...**:

- Ändra IP-Adress/Nätmask
- Ändra licensnyckel
- Konfigurera drivare
- Ändra ID
- Ändra användarnamn/lösenord
- Rensa PLC. Här kan man välja att enbart radera bilder eller allt.

Inställningar för drivare och givarkalibrering raderas EJ.



Ladda PLC

Evo SCADA

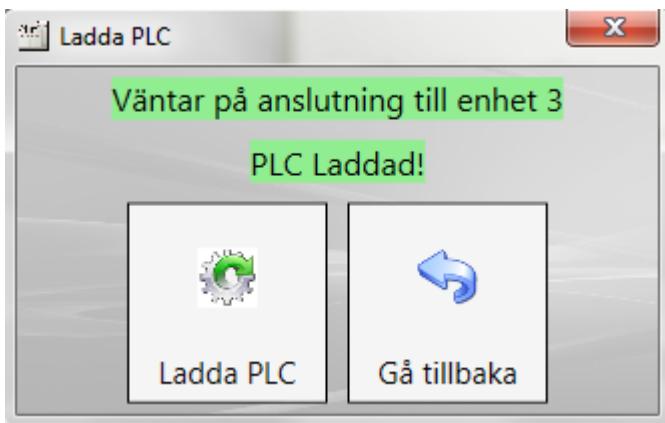
När behöver enheten laddas?

Alla ändringar som görs i Evo-klienten, t.ex. ändringar i tidkanaler, styrkurvor och almanackan, förs automatisk över till enheten om den. Om det inte finns någon kommunikation till enheten måste den laddas om manuellt nästa gång man kopplar upp sig.

Alla editeringsförändringar som görs i ED10 måste laddas över till enheten manuellt.

Laddning ED10

Gå till fliken **Enheter** och högerklicka på den enhet du vill ladda och välj **Ladda**.



Atlantis

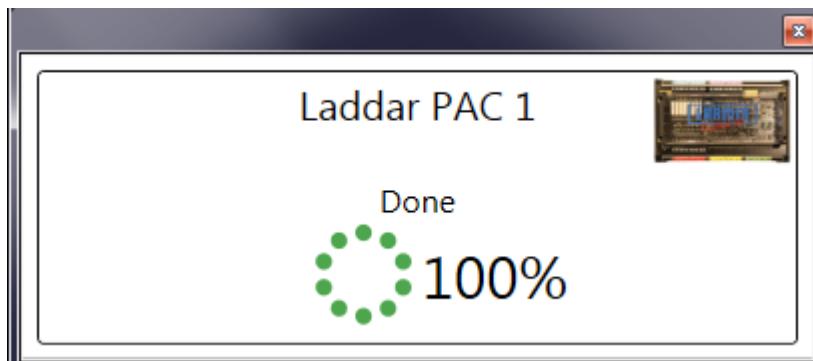
När behöver enheten laddas?

Alla ändringar som görs i Atlantis, t.ex. ändringar i tidkanaler, styrkurvor och almanackan, förs automatisk över till enheten om Atlantis är uppkopplad mot den. Om Atlantis inte är uppkopplad måste enheten laddas om manuellt nästa gång man kopplar upp sig.

Alla editeringsförändringar som görs i ED10 måste laddas över till enheten manuellt.

Laddning från Atlantis

Vid laddning från Atlantis visas ett fönster där man kan följa förloppet. När laddningen är slutförd stängs fönstret automatiskt. Om ett fel skulle inträffa visas ett felmeddelande och fönstret måste då stängas manuellt som en bekräftelse på att man uppmärksammat detta.



Drivare

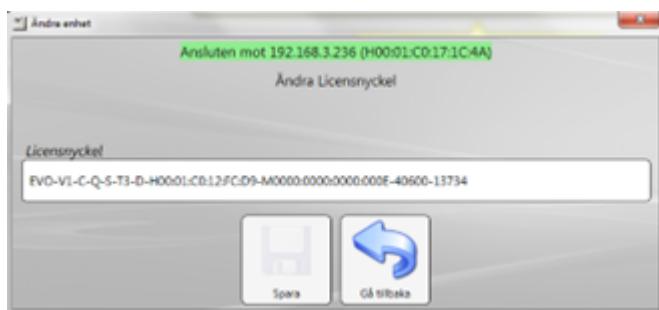
Enheten är förkonfigurerad att kommunicera mot PAC I/O. Det finns även förinstallerade drivare för kommunikation via Modbus och MBus men dessa kräver en utökad licens för att kunna aktiveras.

*En utförligare beskrivning av de externa drivarna finns i dokumenten **Evo Modbus**, **Evo MBus**, **Evo MQTT** och **Evo OPC UA**.*

Licenser

Vid beställning av en utökad licens erhålls en ny licensnyckel som måste laddas över till PAC:en.

Markera enheten i Enhetsvyn, välj **Ändra i Enhet...**, anslut till enheten och välj sedan **Ändra licensnyckel**. Efter att den nya licensnyckeln har sparats i enheten kan drivaren aktiveras.



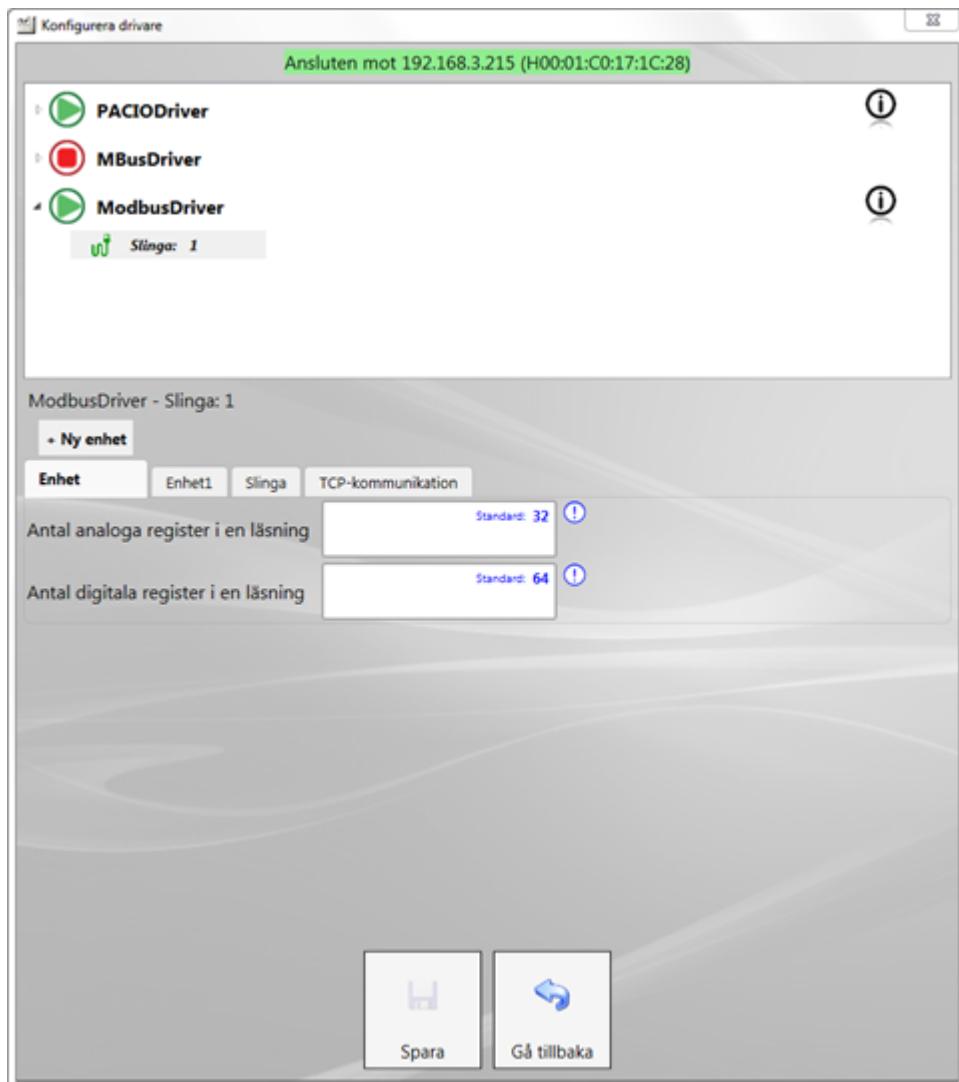
Konfiguration drivare

Alla inställningar för drivare och dess olika slingor görs i ED10.

Välj på **Ändra i Enhet...**, anslut till enheten och tryck på **Konfiguration drivare**. De olika drivarna och dess slingor kan aktiveras/avaktiveras, och varje slinga kan konfigureras med drivarspecifika parametrar.

*En utförligare beskrivning av de externa drivarna finns i dokumenten **Evo Modbus**, **Evo MBus**, **Evo MQTT** och **Evo OPC UA**.*

OBSERVERA att en drivrutin inte kan aktiveras om det inte finns någon licens för den.



I övre delen av dialogen visas de drivare som kan konfigureras. Varje drivare har en eller flera slingor och då en slinga markeras visas de inställningsmöjligheter som finns slingan.

De flesta parametrar har ett standardvärde och behöver oftast inte justeras. Förklaringar för de olika inställningsparametrarna visas om man håller muspekaren över .

Driverstatus

För aktiverade drivare kan man komma till en detaljerad visning av drivarens status genom att klicka på informationsknappen till höger om drivaren.

OBSERVERA att dessa informationsfönster främst är tänkta att användas vid avancerad felsökning.

De relevanta menyvalen för felsökning är:

Menyval	Förklaring
Channel Communication	Översikt över kommunikationen för alla slingor och enheter

Menyval	Förklaring
Channel X	<p>Information om slinga X.</p> <ul style="list-style-type: none"> Visar status på uppkopplingen.

PACIODriver : Channel Communication
192.168.3.232

Alla Information Händelser historik Tabell

Channels

Channel	Description	PortName	Enabled	Connected	CommunicationStatus	ErrorMessage	LastInitiation
1	PACIO	/dev/tty-usb-cable	True	True	OK		2016-02-16T12:08:57

Devices

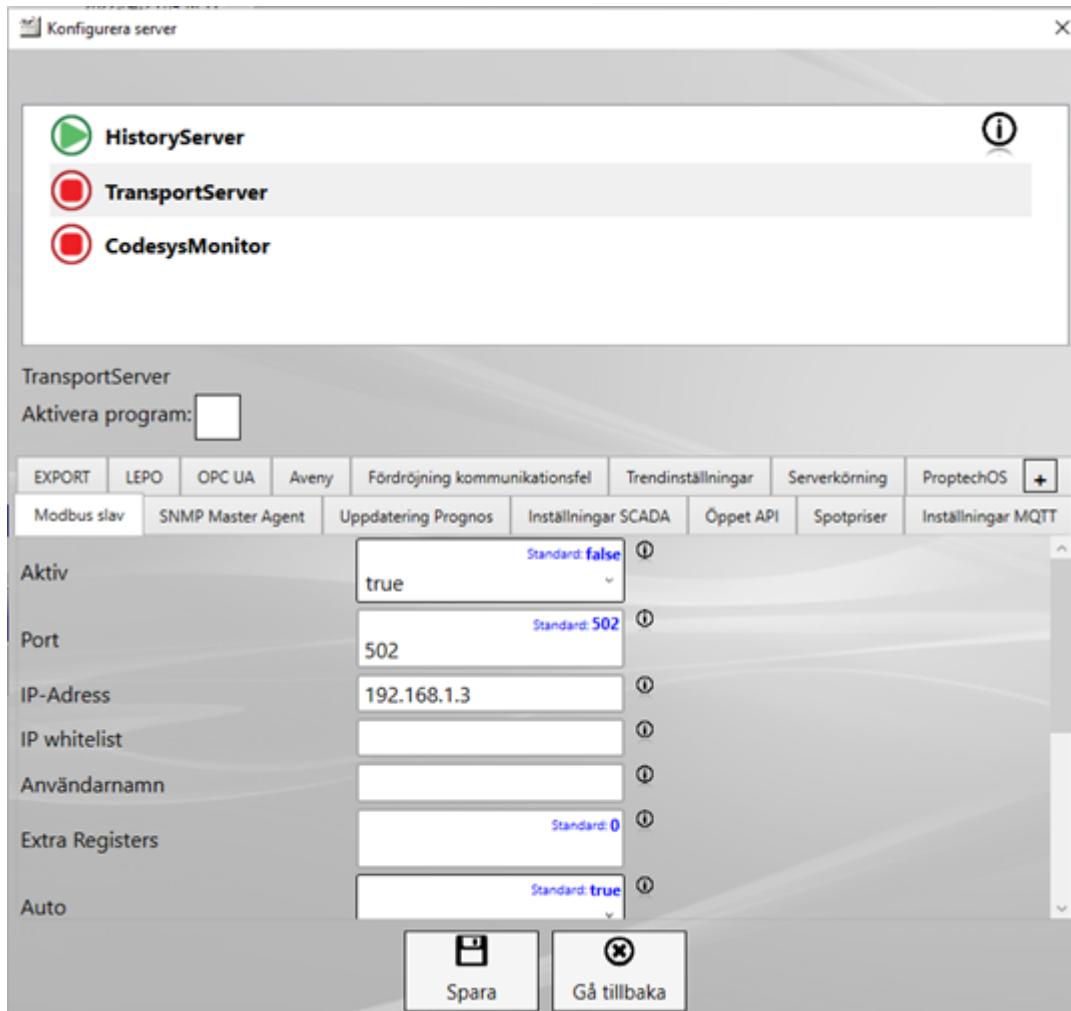
Channel	Description	Device	CommunicationStatus	CurrentErrorPercent	MeanErrorPercent	ObjectsElegalValue	ErrorMessage
1	1	Modul 1: PDO-8	OK	0	0	0/8	
1	2	Modul 1: DOI-8	OK	0	0	0/8	
1	3	Modul 1: PAO-8	OK	0	0	0/8	
1	4	Modul 1: PAI-8	OK	0	0	0/8	
1	5	Modul 2: PDO-8	OK	0	0	0/8	
1	6	Modul 2: DOI-8	OK	0	0	0/8	
1	7	Modul 2: PAO-8	OK	0	0	0/8	
1	8	Modul 2: PAI-8	OK	0	0	0/8	

Settings Channel 1

Settings	Data
SerialPort	/dev/tty-usb-cable
BaudRate	57600
Parity	None
StopBits	One
Handshake	None
ReadTimeout	500
WriteTimeout	500
RTSDelay	0

Inställningar i EVO SCADA, Evo Avalon och PAC

För att göra inställningar i en Evo Enhets väljer man fliken **Enheter**, Markera önskad Evo enhet och tryck **Ändra i Enhet** för att koppla upp dig. Välj sedan **Konfigurera server**.



Det övre fönstret visar de program som är igång (utöver de drivare som ligger under drivarkonfiguration). HistoryServern hanterar bl.a. LEPO och Replayer. TransportServern hanterar utsändning av larm till Mail, GSM, mm.

Modbus Slav

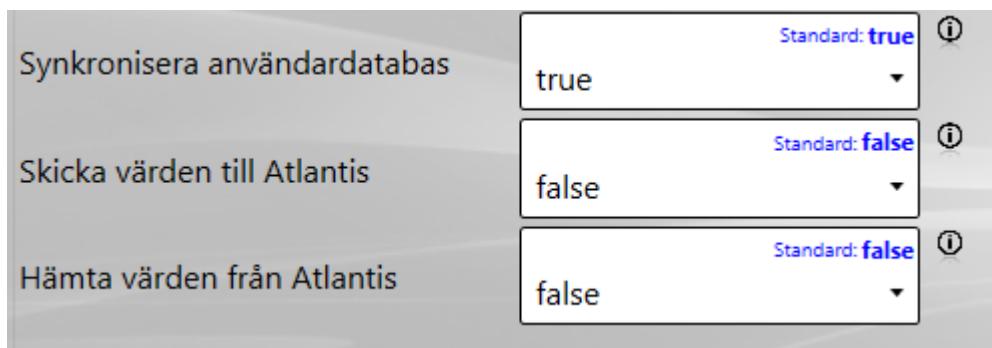
Se separat dokumentation för Modbus Slav (*Evo Modbus Slav.pdf*).

Uppdatering Prognos

Om enheten är ansluten mot Internet kan funktionen för att hämta en prognos från SMHI aktiveras. I en anläggning med ett Evo SCADA behöver bara funktionen vara aktiverad i SCADA. Prognoserna kommer sedan skickas vidare till alla Evo Enheter.



Inställningar SCADA



Synkronisera användardatabas

Här anges om användardatabasen skall laddas ner till Evo enheterna då dessa laddas om.

Skicka värden till Atlantis

Om värden från Evo SCADA skall skickas till Atlantis, sätt denna flagga till true. Detta behöver göras om man vill få in värden från alla Evo enheter till Optimizer, Atlas eller Atlantis OPC-Server.

Hämta värden från Atlantis

Om värden från Atlantis skall skickas till Evo SCADA, sätt denna flagga till true. Detta behöver göras om man vill få in värden från LS920, LS600, Avalon som ej är Evo typ och då man använder sig av drivrutiner i Atlantis som modbus, mbus eller OPC.

Export

Sökväg till Nimbus larmfil

Om en sökväg anges så genereras en fil för varje larm i ett format som kan hanteras av Nimbus.

LEPO

Här aktiveras LEPO.

Man kan här stänga av uppdateringen av rapporterna. Detta är användbart då man har lagt in anläggningen i en dator som inte är ansluten till Evo enheterna. Vid demo eller i en dator för driftsättning.

Aktiv	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Standard: false true</div>	
Updatering av rapporter	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Standard: true</div>	

Spotpriser

Här aktiveras spotprisfunktionen. Ange valuta och elprisområde.

OBSERVERA. Det krävs också att enheten har en licens för denna modul.
För användning av spotpriser i programmeringen finns [systemfunktioner](#) och [villkorsfunktioner](#).

	Modbus slav	SNMP Master Agent	Uppdatering Prognos	Spotpriser	Inställningar MQTT
Aktiv				<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Standard: false true</div>	
Område				<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Se3</div>	
Valuta				<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: 150px;">Sek</div>	

Aveny

Aveny är ett bokningsprogram som är riktat mot aktiviteter inom kyrkan.

Evo SCADA eller en Evo Avalon kan hantera upp till 3 st. rum. Bokning sker via bokningsprogrammet Aveny och Evo SCADA eller Evo Avalon hämtar kontinuerligt information om när angivna rum är bokade. För användning av aveny i programmeringen finns [systemfunktioner](#) och [villkorsfunktioner](#).

Angående Aveny se vidare <https://eniac.se/aveny/>

	LEPO	OPC UA	Aveny	Fördräjning kommunikationsfel	PLC<->
Aktiv				Standard: false	i
Adress					i
Kund ID					i
Klientnyckel					i
Namn rum 1					i
ID rum 1					i
Namn rum 2					i
ID rum 2					i

Informationen för ovanstående inställningar erhålls av [Eniac](#).

Fördräjningar kommunikationsfel

Här anges hur många sekunder det tar innan ett kommunikationsfel visas i bild eller aktiverar systemfunktioner för kommunikationsfel. Om det är många enheter som det skall hämtas värdena ifrån kan dessa tider behöva ökas.

Carbon	20	Standard: 20	i
PAC I/O	15	Standard: 20	i
Modbus	90	Standard: 300	i
UCM	20	Standard: 20	i
PLC<->PLC	300	Standard: 300	i
MBus	120	Standard: 300	i

Trendinställningar

Alla värden på alla typer av objekt sparas med ett intervall på 2 sekunder om det har förändrats. Detta intervall kan vid behov ställas för varje objektyp.

Om ett värde har förändrats bestäms av det tröskelvärde som är satt. Alla objekt som hanterar temperatur har ett eget tröskelvärde. Tröskelvärdet för ett pulsobjekt bestäms

efter hur många decimaler man har satt. Ingen decimal ger ett tröskelvärde på 0.1. En decimal ger ett tröskelvärde på 0.01. Två decimaler ger ett tröskelvärde på 0.001 osv. Villkor har ett eget tröskelvärde. För övriga objekt sätts tröskelvärdet i % av området.

Ex. Om en tryckgivare har ett område mellan 0 och 1000 Pa och ett tröskelvärde på 0.5 % gör att en förändring på $1000 \cdot 0.005 = 5$ Pa loggas.

Alla dessa inställningsvärden behöver normal inte ändras.

Intervall Analog In	Standard: 2	①
Intervall Analog Ut	Standard: 2	①
Intervall Kurva	Standard: 2	①
Intervall Puls	Standard: 2	①
Intervall Regulator	Standard: 2	①
Intervall Villkor	Standard: 2	①
Tröskelvärde °C	Standard: 0.2	①
Tröskelvärde Villkor	Standard: 0.5	①
Tröskelvärde Område	Standard: 0.5	①

PLC till PLC Kommunikation

Nedan visar giltiga kombinationer av sändarobjekt och mottagarobjekt för PLC till PLC kommunikation. Det är endast objektets "grundvärde" som skickas. Med andra ord, ett mottagarobjekt kan inte ange något suffix.

För att övervaka att kommunikationen fungerar kan systemfunktionen [DDKOM](#) användas (se systemfunktioner).

Mellan LS920

Sändar-objekt PLC x	Mottagar-objekt PLC y
Manöver	Indikering
Indikering	Indikering
Larm	Indikering
Analog ut	Analog in
Analog in	Analog in

Övriga regler för LS920

1. Ett objekt kan inte både vara mottagar-objekt och sändar-objekt dvs. ett objekt som tar emot ett värde från en annan PLC kan inte skicka detta vidare till en annan PLC.
2. Det får inte finnas flera mottagar-objekt i samma PLC som tar emot ett värde från en annan PLC.
3. Glöm ej att ladda om PLC:n som har sändarobjektet då du gör ett mottagarobjekt (PLC:n med sändarobjektet måste veta att detta värde skall skickas)

Mellan AVALON

Detta gäller mellan alla typer av Avalon (D.v.s. också mellan Evo Enheter och icke Evo).

Sändar-objekt PLC x	Mottagar-objekt PLC y
Manöver	Indikering
Manöver	Larm
Indikering	Indikering
Indikering	Larm
Larm	Indikering
Larm	Larm
Analog ut	Analog in
Analog ut	Kurva
Analog ut	Puls
Analog in	Analog in

Sändar-objekt PLC x	Mottagar-objekt PLC y
Analog in	Kurva
Analog in	Puls
Kurva	Analog in
Kurva	Kurva
Kurva	Puls
Puls	Analog in
Puls	Kurva
Puls	Puls

Mellan olika typer av enheter

LS920 till Avalon 121-W16

Mellan objektet i LS920 och Avalon skall det finnas ett DHC objekt.

- ⌚ GT31 SÄNDARE LS920
- ⌚ GT31 DHC
- ⌚ GT31 MOTTAGARE AVALON

LS920 till Evo Avalon

Mellan objektet i LS920 och Evo Avalon skall det finnas ett Evo SCADA objekt.

- ⌚ GT31 SÄNDARE LS920
- ⌚ GT31 EVO SCADA
- ⌚ GT31 MOTTAGARE AVALON

Avalon 121-W16 till LS920

Mellan objektet i Avalon och LS920 skall det finnas ett DHC objekt.

- ⌚ GT31 SÄNDARE AVALON
- ⌚ GT31 DHC
- ⌚ GT31 MOTTAGARE LS920

Evo Avalon till LS920

Mellan objektet i Evo Avalon och LS920 skall det finnas ett DHC objekt.

- ⌚ GT31 SÄNDARE Evo AVALON
- ⌚ GT31 DHC
- ⌚ GT31 MOTTAGARE LS920

Detta gäller även om mottagarobjektet är *Atlantis Modbus* eller *Atlantis OPC*

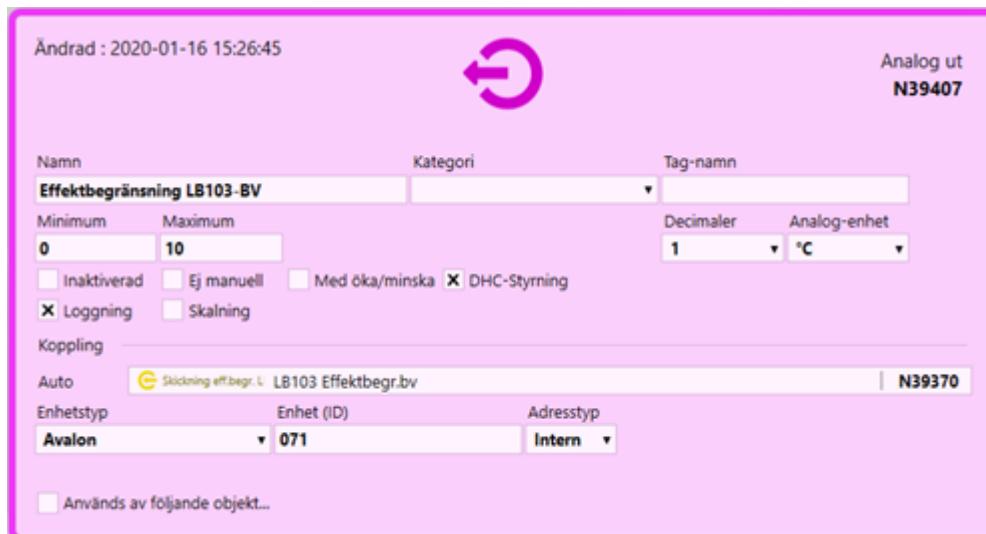
OBSERVERA För att detta skall fungera måste flaggan **Skicka värdet till Atlantis** vara satt till true. Denna inställning ligger under **Konfigurera server** för Evo SCADA enheten. I fliken **Inställningar SCADA**.

Skicka värdet från Atlantis till Avalon 121-W16 från olika subnät.

Om DHCn och Avalon ligger på olika subnät fungerar inte den normala skickningen som använder UDP Broadcast. I DHCn kan en funktion aktiveras så att värdet skickas via TCP.

För att aktivera detta, starta **regedit.exe** och lägg till flaggan **PCControlAvalon** (REG_DWORD) under **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\WOW6432Node\Larmia\LCServer**. Sätt flaggan till **1**.

Starta sedan om tjänsten **LCService**. Detta gör att du kan använda dig utav en Manöver eller Analog ut i Avalon som *mottagare*. Detta aktiveras i objektet genom att markera i **DHC-Styrning**. Objektet kan då i Auto använda sig utav t.ex. ett DHC-objekt.



Kopplingar

För att koppla ihop objekt med varandra så används kopplingsnummer. En koppling kan vara till ett annat objekt, en tidkanal, ett villkor, en regulator, en systemfunktion eller ett konstant tal (värde). Objekten har individuella nummer i hela systemet.

I ED10 kan du välja att mata in kopplingsnummer manuellt i kopplingsfälten eller helt enkelt dra in det objekt som ska kopplas.

Koppling	Beskrivning	Exempel
N	Objekt	N45 kopplar till objektnummer 45
T	Tidkanal	T10 kopplar till Tidkanal 10
V	Villkor	V4 kopplar till Villkor 4
R	Regulator	R10 kopplar till Regulator 10
En konstant	Decimaltal skrivs med punkt	15.5 kopplar till en konstant
Systemfunktionsnamn	Systemfunktion	LARM kopplar till systemfunktionen LARM

Ett objekt innehåller flera typer av data; det har ett värde, det kan vara manuellt ställt eller i automatikläge, larma eller inte larma, vara kvitterat eller okvitterat etc. För att hämta dessa data används suffix. Dessa är olika beroende på vilken typ av objekt man jobbar med.

När en koppling är gjord kan du högerklicka i kopplingsfältet för att visa de specifika suffix som finns tillgängliga för det kopplade objektet.

Suffix markerade med 1 gäller endast Avalon, Evo Avalon, PAC och SCAD

Suffix markerade med 2 gäller endast Evo Avalon, PAC och SCADA

Larmobjekt

Suffix	Beskrivning
	TILL vid bestående larm
A	TILL vid okvitterat larm
B	TILL vid okvitterat bestående larm
C	TILL vid okvitterat eller bestående larm
M ¹	TILL vid forcerat läge
W ¹	Kommunikationsfel

Exempel:

- N45 kopplar till larmets status (TILL eller FRÅN).

- **N45A** kopplar till larmets kvitteringsstatus (okvitterat eller kvitterat).

Indikeringsobjekt

Suffix	Beskrivning
	TILL vid indikering
A*	Förlänger indikeringspulsen med 5 sekunder. Detta för att detektera mycket korta pulser från t.ex. en tryckknapp
M ¹	TILL vid forcerat läge
Q ¹	Drifftidsmätning i sekunder
W ¹	Kommunikationsfel

* endast Avalon med CDI-modul.

Exempel:

- **N45** kopplar till indikeringens status (TILL eller FRÅN).
- **N45M** är TILL när indikeringen är i forcerat läge.

Manöverobjekt

Suffix	Beskrivning
	TILL vid manöver till
I	TILL vid indikering till
L	TILL vid bestående larm
A	TILL vid okvitterat larm
B	TILL vid okvitterat bestående larm
C	TILL vid okvitterat eller bestående larm
T ¹	Timernedräkning i minuter
M ¹	TILL vid manuellt läge
Q ¹	Drifftidsmätning i sekunder
W ¹	Kommunikationsfel

Exempel:

- **N45** kopplar till manövers status (TILL eller FRÅN).
- **N45A** kopplar till konfliktlarmets kvitteringsstatus (okvitterat eller kvitterat).
- **N45M** kopplar till manövers läge (manuellt läge eller automatik).
- **N45Q** kopplar till manövers drifttid (i sekunder).

Analog in-objekt

Suffix	Beskrivning
	Analogvärdet
A	TILL vid gräns A till/bestående larm
B	TILL vid gräns B till/bestående larm
C	TILL vid gräns C till/bestående larm
D	TILL vid gräns A okvitterat larm
E	TILL vid gräns B okvitterat larm
F	TILL vid gräns C okvitterat larm
G	TILL vid gräns A okvitterat bestående larm
H	TILL vid gräns B okvitterat bestående larm
I	TILL vid gräns C okvitterat bestående larm
J	TILL vid gräns A okvitterat eller bestående larm
K	TILL vid gräns B okvitterat eller bestående larm
L	TILL vid gräns C okvitterat eller bestående larm
M	Inställt gränsvärde A
N	Inställt gränsvärde B
O	Inställt gränsvärde C
Q ¹	TILL vid forcerat läge
R ²	Råvärde t.ex. resistans, ström, eller spänning om objektet är adresserat som en Carbon
X ¹	TILL vid givarfel
W ¹	Kommunikationsfel

Exempel:

- N45 kopplar till objektets värde.
- N45A kopplar till kvitteringsstatusen för gränsalarm A (okvitterat eller kvitterat).
- N45M kopplar till gränsvärdet för gräns A.
- N45X kopplar till objektets givarfelsstatus.

Analog ut-objekt

Suffix	Beskrivning
	Analogvärdet
A*	TILL Då relä för öka är TILL (öka/minska)
B*	TILL Då relä för minska är TILL (öka/minska)
M*	TILL vid manuellt läge
W	Kommunikationsfel

* endast Avalon.

Exempel:

- N45 kopplar till objektets värde.
- N45M kopplar till objektets läge (manuellt läge eller automatik).

Pulsobjekt

Suffix	Beskrivning
	Pulsvärdet
A ¹	Derivata* Momentanvärde
B ¹	Derivata* 15 min värde
C ¹	Derivata* 30 min värde
D ¹	Derivata* 60 min värde
M ¹	TILL vid forcerat läge
W ¹	Kommunikationsfel

* Om ett pulsobjekt mäter energi i kWh så kommer suffix A-D returnera effekten i W. Om enheten är MWh så returneras effekten i kW. Om ett pulsobjekt mäter volym i enheten KBM eller m3 så returneras flödet i l/s.

Exempel:

- N45 kopplar till objektets värde.
- N45M är TILL när pulsobjektet är i forcerat läge.

Regulatorer

Suffix	Beskrivning
	Regulatorns värde 0-100%, (innan den uppdelas i steg)
A-H	Respektive utgångssteg
M *	TILL vid forcerat läge

* endast Avalon.

Exempel:

- R2 kopplar till regulatorns värde.
- R2B kopplar till värdet på utgång B på regulatorn.

Tidkanaler

Suffix	Beskrivning
	Tidkanalens värde 0 eller 1
A*	Tidkanalens status utan till- eller frånslagsfördräjning
B*	Returnerar värde från datumstyrningen. Om inget datum är aktivt returneras -1
C ²	Returnerar vilken av de 4 tiderna som är aktiv 1-4
D ²	Om tidkanalen är FRÅN så returneras hur många minuter det är kvar till nästa starttid
E ²	Om tidkanalen är TILL så returneras hur många minuter det är kvar till nästa stopptid
M ¹	TILL vid forcerat läge

* endast Avalon.

Exempel:

- **T10** kopplar till tidkanalens värde.
- **T10B** kopplar till värde från datumstyrningen.

Villkor

Suffix	Beskrivning
	Villkorets värde
M*	TILL vid forcerat läge

* endast Avalon.

Exempel:

- **V1M** kopplar till villkorets värde.
- **V10M** är TILL när villkoret är i forcerat läge.

Systemfunktioner

Systemfunktioner kan användas som kopplingar i alla typer av objekt och även i villkor, regulatorer och tidkanaler.

Larmfunktioner

LARM

Bestående larm.

TILL när bestående larm, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LARM = [TILL] när bestående larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LARM = [FRÅN] när inga bestående larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LARM0-LARM6

Bestående larm klass 0-6.

TILL när bestående larm, med specificerad larmklass 0-6, finns i PLC:n eller systemet.

LARM1 = [TILL] när bestående larmer, med larmklass 1 (A), finns i PLC:n eller systemet.

LARM4 = [TILL] när bestående larmer, med larmklass 4 (D), finns i PLC:n eller systemet.

LARM6 = [FRÅN] när inga bestående larmer, med larmklass 6 (F), finns i PLC:n eller systemet.

KV

Okvitterat larm.

TILL när okvitterade larm, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

KV = [TILL] när okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

KV = [FRÅN] när inga okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

KV0-KV6

Okvitterat larm klass 0-6.

TILL när okvitterade larm, med specificerad larmklass 0-6, finns i PLC:n eller systemet.

KV1 = [TILL] när okvitterade larmer, med larmklass 1 (A), finns i PLC:n eller systemet.

KV4 = [TILL] när okvitterade larmer, med larmklass 4(D), finns i PLC:n eller systemet.

KV6 = [FRÅN] när inga okvitterade larmer, med larmklass 6 (F), finns i PLC:n eller systemet.

LOK

Bestående och okvitterat larm.

TILL när bestående och okvitterade larm, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LOK = [TILL] när bestående och okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LOK = [FRÅN] när inga bestående och okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LOK0-LOK6

Bestående och okvitterat larm klass 0-6.

TILL när bestående och okvitterade larm, med specificerad larmklass 0-6, finns i PLC:n eller systemet.

LOK1 = [TILL] när bestående och okvitterade larmer, med larmklass 1 (A) finns i PLC:n eller systemet.

LOK4 = [TILL] när bestående och okvitterade larmer, med larmklass 4 (D), finns i PLC:n eller systemet.

LOK6 = [FRÅN] när inga bestående och okvitterade larmer, med larmklass 6 (F), finns i PLC:n eller systemet.

LEK

Bestående eller okvitterat larm.

TILL när bestående eller okvitterade larm, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LEK = [TILL] när bestående eller okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i PLC:n eller systemet.

LEK = [FRÅN] när inga bestående eller okvitterade larmer, oavsett larmklass, finns i systemet.

LEK0-LEK6

Bestående eller okvitterat larm klass 0-6.

TILL när bestående eller okvitterade larm, med specificerad larmklass 0-6, finns i PLC:n eller systemet.

LEK1 = [TILL] när bestående eller okvitterade larmer, med larmklass 1 (A), finns i PLC:n eller systemet.

LEK4 = [TILL] när bestående eller okvitterade larmer, med larmklass 4 (D),

finns i PLC:n eller systemet.

LEK6 = [FRÅN] när inga bestående eller okvitterade larmer, med larmklass 6 (F), finns i PLC:n eller systemet.

NLARM

Ger en c:a 10 sekunder lång puls vid varje nytt larm, oavsett larmklass, i PLC:n eller systemet.

NLARM = [TILL] 5 sekunder efter att ett nytt larm, oavsett larmklass, registrerats i PLC:n eller systemet.

NLARM = [FRÅN] 15 sekunder efter att ett nytt larm, oavsett larmklass, registrerats i PLC:n eller systemet.

NLARM0-NLARM6

Ger en c:a 10 sekunder lång puls vid varje nytt larmklass 0-6.

NLARM1 = [TILL] 5 sekunder efter att ett nytt larm, med larmklass 1 (A), registrerats i PLC:n eller systemet.

NLARM4 = [TILL] 5 sekunder efter att ett nytt larm, med larmklass 4 (D), registrerats i PLC:n eller systemet.

NLARM6 = [FRÅN] 15 sekunder efter att ett nytt larm, med larmklass 6 (F), registrerats i PLC:n eller systemet.

Allmänna/Tekniska funktioner

TILL

Alltid **TILL**.

TILL är alltid [TILL]

FRÅN

Alltid **FRÅN**.

FRÅN är alltid [FRÅN]

PI

Talet π : 3.14.

PI är alltid 3.14

BLOCK

Denna systemfunktion används för att avaktivera Auto-funktionen på ett Modbusobjekt som kan vara en Manöver eller Analog ut.

Om man i en Analog ut eller Manöver skriver in något i Auto så kommer objektet skriva ner detta värde till modbusregistret. Ibland vill man under vissa förutsättningar avaktivera denna funktion.

Exempel: Om man i Auto på objektet anger ett villkor som har utgången ALT(A,BLOCK,50) så kommer objektet se till att modbusregistret får värdet 50 få A är FRÅN. Då A är TILL kommer objektet bara läsa från registret.

OBSERVERA. *Denna systemfunktion finns endast i Evo Enheter. Evo SCADA, Evo Avalon eller PAC från och med paket 19.6.26.0.*

US

Då en Manöver eller en Analog ut kommunicerar via t.ex. modbus och har en autostyrning så kommer programmet automatisk skicka en skrivning till registret om det inte stämmer med vad som finns för värde i registret och vad som styrningen vill ha.

I vissa fall vill enheten man kommunicerar med att värdet skrivs till enheten med visst intervall trots att enheten har rätt värde. Med systemfunktionen US kan man forcera en skrivning.

Exempel: på villkor: ALT(A,US,B) Där A triggar funktionen genom att göra en puls varje gång värdet skall skickas. B är värdet som skall skickas. Detta villkor kopplas till Auto på din manöver eller Analog ut.

Endast i Evo

STAB

Funktionen är FRÅN i 10 sekunder efter det att PLC:n har laddats om eller vid uppstart efter strömbrott.

KDxxx

Kommunikationsfel mellan SCADA och PLC.

Endast för adressotyp DHC och Evo SCADA.

Om SCADA är Atlantis skall adressotypen DHC användas mot alla enheter.
Om SCADA är Evo SCADA skall adressotypen vara DHC om PLC'n är LS920 eller Avalon (Ej Evo, W16,W15,150,121).
Om PLC'n är av typ Evo (W17,PAC) skall adressotypen vara Evo SCADA.

KD1=[TILL] när det är kommunikationsfel mellan SCADA och PLC 1.
KD2=[FRÅN] när det är kommunikation mellan SCADA och PLC 2.

SDxxx

Status i PLC xxx.

Endast för adressotyp PC.

Statuskod	Beskrivning
1	PLC har mottagit editering
2	Sändning med omstart till PLC är begärd
3	Sändning utan omstart till PLC är begärd

Vid laddning av Avalon räknar detta värde ner till 0. Vid laddning av LS920 visar detta värde vilket block (54 block) som skickas till PLC:n. Ett positivt värde anger att ett block skickas ett negativt värde anger att blocket har kvitterats av PLC:n

SD001 = 0 när PLC 001 har mottagit en editering.
 SD002 = 3 när DHC:n har begärt att PLC 002.

HDISK

Ledigt hårddiskutrymme på partition där programmet är installerat. Anges i megabyte.

Endast PC och Avalon.

HDISK = 2000 om c:a 2 gigabyte hårddiskutrymme finns kvar.

HDISKC

Ledigt hårddiskutrymme på C partitionen i megabyte.

Endast PC och Avalon.

HDISKC = 2000 om c:a 2 gigabyte hårddiskutrymme finns kvar.

HDISKD

Ledigt hårddiskutrymme på D partitionen i megabyte.

Endast PC och Avalon.

HDISKD = 2000 om c:a 2 gigabyte hårddiskutrymme finns kvar.

PC

Alltid till i PC, alltid från i PLC.

PC = [TILL] om funktionen används i en PC.
 PC = [FRÅN] om funktionen används i en PLC.

DUC

Alltid till i PLC, alltid från i PC.

DUC = [TILL] om funktionen används i en PLC.
 DUC = [FRÅN] om funktionen används i en PC.

MAN

Till när någon Manöver, Börvärde, Analog ut eller Tidkanal står i manuellt läge.

MAN = [TILL] när någon Manöver, Börvärde, Analog ut eller Tidkanal står i manuellt läge

MAN = [FRÅN] när ingen Manöver, Börvärde, Analog ut eller Tidkanal står i manuellt läge

MANM

Till när Manöverobjekt står i manuellt läge.

MANM = [TILL] när något Manöverobjekt står i manuellt läge.

MANM = [FRÅN] när inget Manöverobjekt står i manuellt läge.

MANU

Till när Analog ut-objekt står i manuellt läge.

MANU = [TILL] när något Analog ut-objekt står i manuellt läge.

MANU = [FRÅN] när inget Analog ut-objekt står i manuellt läge.

MANS

Till när Ställvärden står i manuellt läge.

MANS = [TILL] när något Ställvärde står i manuellt läge.

MANS = [FRÅN] när inget Ställvärde står i manuellt läge.

MANT

Till när Tidkanaler står i manuellt läge.

MANT = [TILL] när någon Tidkanal står i manuellt läge.

MANT = [FRÅN] när ingen Tidkanal står i manuellt läge.

FORC

Till när någon Analog in, Indikering, Villkor, Regulator, Larm eller Styrkurva, står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORC = [TILL] när någon Analog in, Indikering, Villkor, Regulator, Larm eller Styrkurva, står i forcerat läge.

FORC = [FRÅN] när ingen Analog in, Indikering, Villkor, Regulator, Larm eller Styrkurva, står i forcerat läge.

FORCA

Till när någon Analog in står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCA = [TILL] när någon Analog in står i forcerat läge.
FORCA = [FRÅN] när ingen Analog in står i forcerat läge.

FORCI

Till när någon Indikering in står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCI = [TILL] när någon Indikering står i forcerat läge.
FORCI = [FRÅN] när ingen Indikering står i forcerat läge.

FORCV

Till när någon Villkor står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCV = [TILL] när någon Villkor står i forcerat läge.
FORCV = [FRÅN] när ingen Villkor står i forcerat läge.

FORCR

Till när någon Regulator står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCR = [TILL] när någon Regulator står i forcerat läge.
FORCR = [FRÅN] när ingen Regulator står i forcerat läge.

FORCL

Till när något Larm står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCL = [TILL] när något Larm står i forcerat läge.
FORCL = [FRÅN] när inget Larm står i forcerat läge.

FORCK

Till när någon Styrkurva står i forcerat läge.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

FORCK = [TILL] när någon Styrkurva står i forcerat läge.
FORCK = [FRÅN] när ingen Styrkurva står i forcerat läge.

IR

Till då operatör finns vid Avalon.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

IR = [TILL] när operatör finns vid Avalon.
IR = [FRÅN] när ingen operatör finns vid Avalon.

PCCON

Till då en PC är ansluten mot PLC:n.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

PCCON = [TILL] när en PC är ansluten mot Avalon.
PCCON = [FRÅN] när ingen PC är ansluten mot Avalon.

SVRHZ

Anger hur ofta programmet i Enheten exekveras 1 – 10 gånger/s.

Default 1 gång/sekund.

PROPTECH

TILL om alla anslutningar fungerar mot Proptech

Endast i Evo

Systemfunktioner – PLC-fel

GFELR

Givarfel för resistansgivare, 2-10 V och 4-20 mA.

GFELR = [TILL] när ett givarfel har registrerats i PLC:n.
GFELR = [FRÅN] om inga givarfel finns registrerade i PLC:n.

DDKOM

PLC-till-PLC-kommunikationsfel i mottagarobjekt.

Denna funktion ger larm då ett mottagarobjekt inte har fått ett nytt värde inom 40 minuter i LS920 eller inom 10 minuter i Avalon.

DDKOM = [TILL] när något objekt indikerar PLC-till-PLC-kommunikationsfel.
DDKOM = [FRÅN] om inga objekt indikerar PLC-till-PLC-kommunikationsfel.

BATT

Batterifel.

Endast LS920.

MKOM

Kommunikationsfel med externa I/O så som modulbärare UCM, Carbon, Modbus-enheter mm.

Fungerar endast i Avalon (som Avalon Intern-objekt).

Om något objekt i Avalon inte blir uppdaterat inom 10 sekunder genereras ett kommunikationsfel. Denna tid kan ändras till t.ex. 30 sekunder genom att lägga till **COMERRDELAY=30** i filen **Avalon.ini**.

MKOM = [TILL] när något objekt inte har uppdaterats med nytt värde.
MKOM = [FRÅN] om alla objekt har uppdaterats med nytt värde.

DUCFEL

Summafel i PLC (BATT, GFELR, DDKOM, MKOM).

Endast LS920 och Avalon.

Felkod	Beskrivning
1	Batterifel
2	Kommunikationsfel PLC- PLC
3	Batterifel Kommunikationsfel PLC - PLC
4	Givarfel
5	Batterifel Givarfel
6	Kommunikationsfel PLC - PLC Givarfel
7	Batterifel Kommunikationsfel PLC - PLC Givarfel
8	Kommunikationsfel modulbärare
9	Kommunikationsfel modulbärare Batterifel
10	Kommunikationsfel modulbärare Kommunikationsfel PLC - PLC
11	Kommunikationsfel modulbärare Batterifel Kommunikationsfel PLC - PLC
12	Kommunikationsfel modulbärare Givarfel
13	Kommunikationsfel modulbärare Batterifel Givarfel

Felkod	Beskrivning
14	Kommunikationsfel modulbärare Kommunikationsfel PLC - PLC Givarfel
15	Kommunikationsfel modulbärare Batterifel Kommunikationsfel PLC - PLC Givarfel

DUCFEL = 1 när batterifel finns i PLC:n.

DUCFEL = 5 när batterifel och givarfel finns i PLC:n.

Kommunikationsfel (Endast Evo enheter)

För att redigera kommunikationsfel på en specifik enhet, Välj ut ett objekt på enheten och använd suffix 'W' på detta objekt.

Se också villkorsfunktionerna [SLINGAKOM](#), [ENHETKOM](#).

CARBONKOM

Kommunikationsfel med någon Carbon modul.

PACIOKOM

Kommunikationsfel med någon PAC I/O modul.

UCMKOM

Kommunikationsfel med någon UCM (LS920) modul.

MODBUSKOM

Kommunikationsfel med någon Modbus enhet.

MBUSKOM

Kommunikationsfel med någon MBus enhet.

MQTTKOM

Kommunikationsfel med någon MQTT enhet.

OPCUAKOM

Kommunikationsfel med någon OPCUA enhet.

SNMPKOM

Kommunikationsfel med någon SNMP enhet.

Modbus Slav (Endast Evo enheter)

MODBUSMASTERS

Anger hur många som är anslutna till enheten via Modbus.

Kalenderfunktioner

ÅR

Årtal (4 siffror).

```
ÅR = 2011 vid datumet 2011-05-22
```

MÅNAD

Månad 1-12.

```
MÅNAD = 5 vid datumet 2011-05-22.
```

DAG

Dag 1-31.

```
DAG = 22 vid datumet 2011-05-22.
```

DATUM

År Månad Dag (6 siffror).

```
DATUM = 110522 vid datumet 2011-05-22.
```

VDAG

Veckodag 1-7 (måndag - söndag).

```
VDAG = 1 på måndagar.  
VDAG = 6 på lördagar.
```

VARD

Till på vardagar.

```
VARD = [TILL] på tisdagar.  
VARD = [FRÅN] på lördagar.
```

MÅN

Till på måndagar.

MÅN = TILL på måndagar.

TIS

Till på tisdagar.

TIS = [TILL] på tisdagar.

ONS

Till på onsdagar.

ONS = [TILL] på onsdagar.

TORS

Till på torsdagar.

TORS = [TILL] på torsdagar.

FRE

Till på fredagar.

FRE = [TILL] på fredagar.

LÖR

Till på lördagar.

LÖR = [TILL] på lördagar.

SÖN

Till på söndagar.

SÖN = [TILL] på söndagar.

HAFT

Till på helgaftnar.

HAFT = [TILL] på t.ex. julafton.

HELG

Till på helgdagar.

HELG = [TILL] på t.ex. juldagen.

SPEC1

Till på Specialdag 1.

```
SPEC1 = [TILL] på Specialdag 1.  
SPEC1 = [FRÅN] om ej Specialdag 1.
```

SPEC2

Till på Specialdag 2.

```
SPEC2 = [TILL] på Specialdag 2.  
SPEC2 = [FRÅN] om ej Specialdag 2.
```

SPEC3

Till på Specialdag 3.

```
SPEC3 = [TILL] på Specialdag 3.  
SPEC3 = [FRÅN] om ej Specialdag 3.
```

Tidsfunktioner

TIMME

Aktuell timme (0-23).

```
TIMME = 16 vid tidpunkten 16:35:51
```

MINUT

Aktuell minut (0-59).

```
MINUT = 35 vid tidpunkten 16:35:51
```

SEK

Aktuell sekund (0-59).

```
SEK = 51 vid tidpunktern 16:35:51
```

KLOCKA

Timme Minut Sekund (6 siffror).

```
KLOCKA = 163551 vid tidpunkten 16:35:51
```

Astronomiska funktioner

SOL

Till när solen är uppe.

SOL = [TILL] då solen står ovanför horisonten.
SOL = [FRÅN] då solen står nedanför horisonten.

SOLH

Solhöjd i grader (-90 till 90).

SOLH = 0 då solen står i horisonten.
SOLH = 90 då solen står rakt ovanför.

SOLR

Solriktning i grader (0 - 360).

SOLR = 0 då solen står rakt i norr.
SOLR = 180 då solen står rakt i söder.

Prognos funktioner

Endast i Evo

PROGNOS

TILL Om det finns giltig prognos som har uppdaterats under de senaste 24 timmarna.
Om villkorsfunktionerna användersig utav prognosvärdet som saknas så blir
returnerar funktionen FALSE .

PROGNOST

Returnerar hur gammal prognosen är (Då SMHI uppdaterade prognosen). Anges i timmar.

Aveny funktioner

Endast i Evo

AVENY

TILL om det finns en anslutning mot Aveny som är konfigurerad och i funktion.

Spotpris funktioner

Endast i Evo

SP

TILL om spotprisfunktioner är aktiverad och i funktion.

SP_TOTALTID

Totalt antal timmar som det finns spotpriser för.

Villkorsfunktioner

Operatorer

iX

Icke X.

Prioritet: **1**

Om $X = [\text{TILL}]$ blir $iX = [\text{FRÅN}]$

X=Y

X lika med Y.

Prioritet: **4**

$3 = 3$ är [TILL]
 $4 = 3$ är [FRÅN]

X#Y

X skilt från Y.

Om X inte är samma som Y blir resultatet [TILL](#).

Prioritet: **4**

$2 \# 3$ är [TILL]
 $4 \# 4$ är [FRÅN]

X>Y

X större än Y.

Om X är större än Y blir resultatet [TILL](#).

Prioritet: **4**

$5 > 3$ är [TILL]
 $2 > 9$ är [FRÅN]

X<Y

X mindre än Y.

Om X är mindre än Y blir resultatet [TILL](#).

Prioritet: **4**

3 < 5 är [TILL]
9 < 2 är [FRÅN]

X^Y

Bara X eller bara Y.

Om endast X eller endast Y är TILL blir resultatet TILL.

Prioritet: **5**

Om X = [TILL] och Y = [FRÅN] blir X ^ Y = [TILL]
Om X = [TILL] och Y = [TILL] blir X ^ Y = [FRÅN]

X&Y

X och Y.

Om både X och Y är TILL blir resultatet TILL.

Prioritet: **6**

Om X = [TILL] och Y = [TILL] blir X & Y = [TILL]
Om X = [TILL] och Y = [FRÅN] blir X & Y = [FRÅN]

XeY

X eller Y.

Om antingen X eller Y är TILL blir resultatet TILL.

Prioritet: **7**

Om X = [TILL] och Y = [TILL] blir X e Y = [TILL]
Om X = [TILL] och Y = [FRÅN] blir X e Y = [TILL]

X*Y

X multiplicerat med Y.

Prioritet: **2**

3 * 4 är 12

X/Y

X dividerat med Y.

Prioritet: **2**

12 / 4 är 3

-X

Minus X.

Prioritet: **3**

Om $X = 4$ är $-X = -4$

X+Y

X plus Y.

Prioritet: **3**

3 + 1 är 4

X-Y

X minus Y.

Prioritet: **3**

3 - 1 är 2

Uttryck

MIN(X,Y)

Beräknar minsta värdet av X och Y.

MIN(10,20) är 10.

MAX(X,Y)

Beräknar största värdet av X och Y.

MAX(10,20) är 20.

ABS(X)

Beräknar absolutbeloppet av X.

ABS(-5) är 5.

DIV(X,Y)

Beräknar kvoten av heltalsdivisionen X/Y.

Endast för Evo Enhet

DIV(5,2) är 2

MOD(X,Y)

Beräknar resten av heltalsdivisionen X/Y.

Endast för Evo Enhet

MOD(5,2) är 1

AVRUNDA(X,Y)

Avrundar talet X till Y decimaler.

Endast för Evo Enhet

AVRUNDA(25.224,2) är 25.22
AVRUNDA(25.225,2) är 25.23
AVRUNDA(25.226,2) är 25.23

ROT(X)

Roten ur X.

ROT(9) är 3.

LOG(x)

Beräknar den naturliga logaritmen av X.

LOG(10) är 1.

SIN(X)

Beräknar sinus av X.

SIN(1) är 0,8415.

COS(X)

Beräknar cosinus av X.

COS(1) är 0,5403.

TAN(X)

Beräknar tangens av X.

TAN(1) är 1,5574.

ASIN(X)

Beräknar arcsinus av X.

ASIN(1) är 1,5708.

ACOS(X)

Beräknar arccosinus av X.

ACOS(1) är 0.

ATAN(X)

Beräknar arctangens av X.

ATAN(1) är 0,7854.

V0

Villkorets eget värde vid föregående beräkning.

Villkoren beräknas en gång per sekund.

MIN(V0+1,10)

Räknar upp från 0 till 10. På 10 sekunder

MINNE(S,R)

Minnesfunktion (Set och Reset).

- Då S är 1 och R är 0 returnerar funktionen 1 samt minnet sätts till 1.
- Då S är 0 och R är 0 returnerar funktionen värdet i minnet.
- Då S är 0 och R är 1 returnerar funktionen 0 samt minnet sätts till 0.
- Då S är 1 och R är 1 returnerar funktionen 1.

MINNE(A<10,A>12)

Då A är mindre än 10 returnerar funktionen 1 och minnet sätts till 1.
Då A är större och lika med 10 och mindre och lika med 12 så returneras minnet.

Då A är större än 12 returnerar funktionen 0 och minnet sätts till 0.
(En Låggräns på 10 med en hysteres på 2)

TID(M,X)

Tillslagsfördröjer X i M minuter.

TID(10,A) Tillslagsfördröjer ingång A i 10 minuter.

TID(5/60,B) Tillslagsfördröjer ingång B i 5 sekunder.

FTID(M,X)

Frånslagsfördröjer X i M minuter.

FTID(180,A) Frånslagsfördröjer ingång A i 3 timmar.

FTID(5/60,B) Frånslagsfördröjer ingång B i 5 sekunder.

TIMER(M,X)

Timerfunktion.

Endast för Evo Enhet.

Funktionen returnerar så hur många minuter den har kvar och är då aktiv.

Om timerfunktionen inte är aktiv och X går från 0->1 så aktiveras timern och returnerar värdet av M. Funktionen räknar ner till 0 och är då inte aktiv längre.

Om timerfunktionen är aktiv och X går från 0->1 så avaktiveras timern och funktionen returnerar 0.

TIMER(60,A)

FILTER(S,X)

Filtrerar ingången X, där S är tidskonstanten i sekunder.

FILTER(3,A) Filterar

ALT(A,X,Y)

Om A är sant returneras X, annars returneras Y.

ALT(A,12,14) Om A är [TILL] returneras värdet 12, annars returneras värdet 14.

PULSR(U,N,R,S,A)

Pulsräkningsfunktion.

Parameter	Beskrivning
U	Uppräkning. Om U går från 1 till 0 räknas värdet upp
N	Nedräkning. Om N går från 1 till 0 räknas värdet ner
R	Reset. Om R är 1 sätts värdet till 0
S	Sätter ett värde. S sätter ett värde då S>0 och R=0
A	Maxvärde. Värdet går upp till A-1 därefter börjar den om från 0. A kan utelämnas, då sker ingen rundräkning

PULSR(A,0,B,C*4)

A räknar upp, nedräkning används ej, B nollställer räknaren till 0, C Sätter Räknaren till 4, rundräkning används ej.

KURVA(X,typ,x1,y1,x2,y2...)

Kurvfunktion med upp till 6 brytpunkter.

Parameter	Beskrivning
x	Ingångsvärdet på kurvan (kurvans aktuella x-värde). Detta kan vara en ingång eller annat villkorsuttryck.
Typ	Kurvtyp. Se tabellen nedan
x 1-6	X-koordinat 1-6
y 1-6	Y-koordinat 1-6
Kurvtyp	Funktion
1	Ingen min- eller maxbegränsning
2	Maxbegränsning. Kurvans värde begränsas av sista brytpunkten
3	Minbegränsning. Kurvans värde begränsas av första brytpunkten
4	Min- och maxbegränsning. Kurvans värde begränsas av både första och sista brytpunkten

KURVA(A,4,0,0,25,50,50,100)

Exemplet skapar en min- och maxbegränsad kurva med koordinaterna:

X1=0, Y1=0

X2=25, Y2=50

X3=50, Y3=100

Kurvan i exemplet ovan skulle generera följande resultat vid de angivna värdena på A:

Värde A	Resultat
0	0
15	30
50	100
-10	0
130	100

TIDOPT(N,T,S,I,B,O,V,F)

Starttidsoptimeringsfunktion.

Denna funktion returnerar hur lång tid innan utsatt tid uppvärmningen måste starta för att rummet skall nå sitt börvärde. Tiden som returneras är i minuter (positivt tal). Detta värde kan t.ex. användas som startförskjutning i en tidkanal, och i sådant fall måste värdet då vara negativt.

Fungerar endast i Avalon.

Parameter	Beskrivning
N	Nummer (1-5). Detta värde skall vara olika för varje användning av denna funktion i en PLC

Parameter	Beskrivning
T	Byggnadens tröghet (1-10). Om detta är ett stort tal används medelvärdet för innetemperatur och utetemperatur längre tillbaka i tiden
S	Startfunktion (se nedan) Denna parameter skall gå TILL då uppvärmningen startar Denna parameter skall gå FRÅN då Temperaturen har nått sitt börvärde i första hand. Om temperaturen inte når sitt börvärde skall denna parameter gå FRÅN då uppvärmningsperioden är klar
I	Inomhustemperatur
B	Börvärde inomhustemperatur
O	Utomhustemperatur
V	Vindhastighet (m/s)
F	Relativ fuktighet (%)

Villkor för startfunktion

Detta villkor används för att optimeringsfunktionen skall veta när uppvärmningen är klar (då temperaturen har gått över börvärdet eller om tidkanalen har gått från).

Ingång	Beskrivning
A	Tidkanal
B	Inomhustemperatur
C	Börvärde inomhustemperatur

Utgång: `MINNE(FTID(10/60,iA) & A,(B>C)) & A` .

Villkor som kopplas till startfördröjningen i tidkanalen

Detta villkor behövs för att hålla kvar startfördröjningen under tiden som tidkanalen är i drift.

Ingång	Beskrivning
A	Optimeringsvillkor
B	Mindrift (mingräns för startfördröjning)
C	Tidkanal

Utgång `ALT(C,V0,-MAX(A,B))` .

MTRYCK(T)

Beräkning av mätningstryck vid temperaturen T ($^{\circ}\text{C}$). Mätningstryck är det högsta tryck vattenångan i luft kan inta. Enheten är Pa.

Fungerar endast i Avalon.

MTRYCK(10) är 1224 Pa.

ABSFUKT(T,F)

Beräknar det absoluta fuktinnehållet i luften. Funktionen returnerar antal kg fukt per kg luft. Resultatet kan multipliceras med 1000 för att få g/kg.

Fungerar endast i Avalon.

Parameter	Beskrivning
T	Temperatur (°C)
F	Relativ luftfuktighet

ABSFUKT(25,80) är 0.016 kg/kg

DAGGP(T,F)

Beräknar daggpunkten för luften. Daggpunkten är den temperatur då vattenånga kondenserar. Den relativa fuktigheten är då 100 %.

Fungerar endast i Avalon.

Parameter	Beskrivning
T	Temperatur (°C)
F	Relativ luftfuktighet

DAGGP(20,40) är 5,96 °C

LGRÄNS(G,X,H)

Låggräns.

Parameter	Beskrivning
G	Gränsvärde
X	Ingångs-/mätvärde
H	Hysteres

LGRÄNS(50,20,5)

X är mindre än G; resultatet är [TILL] (gräns till).

LGRÄNS(50,70,5)

X är större än G; resultatet är [FRÅN] (gräns från).

LGRÄNS(50,52,5)

X är mellan G och G+H; resultatet är oförändrat (hysteres).

Makrodefinition: MINNE(X<G,X>G+H)&STAB .

HGRÄNS(G,X,H)

Höggräns.

Parameter	Beskrivning
G	Gränsvärdet
X	Ingångs-/mätvärde
H	Hysteres

HGRÄNS(50,70,5)

X är större än G; resultatet är [TILL] (gräns till).

HGRÄNS(50,20,5)

X är mindre än G; resultatet är [FRÅN] (gräns från).

HGRÄNS(50,48,5)

X är mellan G och G-H; resultatet är oförändrat (hysteres).

Makrodefinition: `MINNE(X>G,X<G-H)&STAB`

BEGR(L,H,X)

Begränsningsfunktion.

Parameter	Beskrivning
L	Låggräns
H	Höggräns
X	Ingångs-/mätvärde

Begränsar värdet X mellan L(Låg) och H(Hög)

BEGR(20,60,90)

X är större än H; resultatet är 60 (H).

BEGR(20,60,10)

X är mindre än H; resultatet är 20 (L).

BEGR(20,60,40)

X är mellan L och H; resultatet är 40 (X).

Makrodefinition: `MIN(MAX(L,X),H)`.

VIPPA(X)

Varannangångsfunktion.

Om resultatet = 0 och X går från 1 till 0 blir resultatet = 1.

Om resultatet = 1 och X går från 1 till 0 blir resultatet = 0.

Definition: `PULSR(X,0,0,0,2)` .

INTER(M,X)

Intermittent drift. M måste vara större än 1.

Parameter	Beskrivning
M	Antal minuter
X	Ingångsvärde

Under tidsperioden M minuter blir resultatet **TILL** i tiden, motsvarande X:s värde i procent. Om X är mindre än 2 % blir resultatet 0, om X är större än 98 % resultatet 1.

Används t.ex. vid styrning av termoställdon.

Styrning av el-radiator (till/från) med intermittent drift, med ett intervall på 10 minuter.

Ingång A: Regulator 0-100%
Utgång: `INTER(10,A)`

A	Utgång
0	FRÅN
100	TILL
50	TILL 5 min / FRÅN 5 min
75	TILL 7:30 min / FRÅN 2:30 min

Makrodefinition: `SEK+PULSR(SEK>30,0,0,0,M)*60<(X-2)*0.624*M` .

FRYS(G,D,T,R)

Frysskyddsfuncion.

Parameter	Beskrivning
G	Frysskyddsgräns
D	Differens. Antal grader innan frysgränsen då frysskyddet börjar
T	Frysskyddsgivare
R	Regulator

Om frysskyddsgivarens temperatur T närmar sig frysskyddsgränsen G tvångsstyrts resultatet succesivt till 100 %. Tvångstyrningen startar från 0 % vid $T=G+D$.
Tvångstyrningen är 100 % vid $T=G$.

Styrning av en värmeventill i ett ventilationsaggregat.

Ingång A: Inställd larmgräns
Ingång B: Temperatur värmebatteri

Ingång C: Regulatorutgång för värmevattenventil
 Utgång: FRY5(A,4,B,C)

Tvångstyrningen startar 4 grader från larmgränsen. I exemplet nedan visas vad som händer med utgången då B (Temperatur värmebatteri) närmar sig A (Inställd larmgräns). I exemplet antas A vara 7 och C vara 34.

B	Utgång
30	34
20	34
11	34
9	50
8	75
7	100

Makrodefinition: `MAX(R,KURVA(T,4,G+D,0,G,100))`.

VX(A,M)

Driftväxling. M måste vara större än 1.

Parameter	Beskrivning
A	Antal växlingar
M	Antal minuter

A antal driftväxling sker med M minuters mellanrum. För tvillingpumpar sätts A=2.
 Resultatet antar då endast värdena 0 eller 1.

`VX(4,5)` Räknar från 0 till 3 med 5 minuters mellanrum.

Makrodefinition: `PULSR(PULSR(SEK>30,0,0,0,M),0,0,0,A)`.

STEG(A,S,R)

Stegfunktion.

Styrsignalen R (0-100 %), från t.ex. en Regulator, delas upp i flera digitala steg.

Parameter	Beskrivning
A	Antal steg
S	Aktuellt/detta stegnummer (numreras 1 och uppåt)
R	Regulator, 0-100%

Styrning av fyra kylmaskiner i sekvens.

Ingång A: Regulator

Utgång första kylmaskinen: `STEG(4,1,A)`

Utgång andra kylmaskinen: STEG(4,2,A)
 Utgång tredje kylmaskinen: STEG(4,3,A)
 Utgång fjärde kylmaskinen: STEG(4,4,A)

Makrodefinition: $(A+1)*0.01*R>S$.

STEGVX(A,S,V,R)

Stegfunktion med driftväxling.

Parameter	Beskrivning
A	Antal steg
S	Aktuellt/detta stegnummer (numreras 1 och uppåt)
V	Växlingsvillkor
R	Regulator, 0-100%

Som funktionen $STEG(A,S,R)$ men med driftväxling. Växlingsvillkoret V kopplas t.ex. till funktionen $VX(A,M)$ för växling.

Styrning av fyra kylmaskiner i sekvens.

Ingång A: Regulator

Ingång B: Växlingsvillkor

Utgång första kylmaskinen: STEG(4,1,B,A)

Utgång andra kylmaskinen: STEG(4,2,B,A)

Utgång tredje kylmaskinen: STEG(4,3,B,A)

Utgång fjärde kylmaskinen: STEG(4,4,B,A)

Makrodefinition: $(A+1)*0.01*R>ALT(S+V>A,S+V-A,S+V)$.

TVILLP(V,T,M,F)

Tvillingpumpfunktion.

Parameter	Beskrivning
V	Driftväxling
T	Startvillkor för drift
M	Villkor för motion
F	Felindikering från pump 2/andra pumpen

Som driftväxling kan funktionen $VX(2,M)$ användas. Startvillkoret S startar pump om driftväxlingsvillkoret V är till. Om felindikeringen F är till startas pump oavsett driftväxlingsvillkoret V. Motionsvillkoret M startar alltid pump.

Styrning av tvillingpumpar.

Styrning av pump P1

Ingång A: Växlingsvillkor

Ingång B:	Startvillkor
Ingång C:	Motionsvillkor
Ingång D:	Larm på pump P2
Utgång:	TVILLP(A,B,C,D)

Styning av pump P2	
Ingång A:	Växlingsvillkor
Ingång B:	Startvillkor
Ingång C:	Motionsvillkor
Ingång D:	Larm på pump P1
Utgång:	TVILLP(iA,B,C,D)

Makrodefinition: `(VeF)&TeM`.

VGRAD(T1,T2,T3)

Beräknar tilluftverkningsgrad i återvinningsaggregat.

Parameter	Beskrivning
T1	Uteluft (temperatur)
T2	Uteluft efter VVX (temperatur)
T3	Återluft innan VVX (temperatur)

Ingång A:	Uteluft
Ingång B:	Uteluft efter VVX
Ingång C:	Återluft innan VVX
Utgång:	VGRAD(A,B,C)

I exemplet nedan visas vad som händer med resultatet vid olika värden på B (Uteluft efter VVX). I exemplet antas A vara 0 och C vara 20.

B	Resultat
0	0 (inget återvinns)
10	50 (50 % återvinns)
20	100 (allt återvinns)

Makrodefinition: `100*(T2-T1)/(T3-T1)`.

STEGD(A,R)

Stegdelningsfunktion.

Styrsignalen R (0-100 %), från t.ex. en Regulator, delas upp i flera digitala steg (0- (A+1)).

Parameter	Beskrivning
A	Antal steg
R	Regulator

Som funktionen `STEG(A,S,R)` men här utelämnas S (Aktuellt/Detta stegnummer). Istället blir resultatet lika med det antal steg som inkopplas. Om A är 15 antar resultatet ett värde från 0.0 till 16.0. Denna funktion kan användas tillsammans med `BSTEG1-4(S)`.

```
STEG(15,100)= 16
STEG(15,0)      = 0
STEG(15,50)     = 8
```

Makrodefinition: `(A+1)*0.01*R`.

BSTEG1-4(S)

Uppdelning av steg till binär steginkoppling.

För styrning av 4st el-värmare med effekter på t.ex. 1kW, 2kW, 4kW och 8kW.

Följande exempel visar en styrning med 15 effektsteg från 1 till 15kW och helt frånslag (0kW).

Använd funktion `STEGD(15,R)`, där R är en Regulatorkoppling, i ett villkor (`V1` i detta exempel) för att dela in Regulators utgång (0-100%) i 15 steg (0-15).

För styrning av varje steg ska ingång A kopplas till `V1`.

1kW-steget = `V2eV3`. Detta steg måste delas upp i två villkor där `V2 = BSTEG1A(A)` och `V3 = BSTEG1B(A)`.

2kW-steget = `BSTEG2(A)`

4kW-steget = `BSTEG3(A)`

8kW-steget = `BSTEG4(A)`

Vid 3 effektsteg används `STEGD(7,R)`.

Vid 2 effektsteg används `STEGD(3,R)`.

S	BSTEG4	BSTEG3	BSTEG2	BSTEG1A/B
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
10	1	0	1	0
11	1	0	1	1
12	1	1	0	0

S	BSTEG4	BSTEG3	BSTEG2	BSTEG1A/B
13	1	1	0	1
14	1	1	1	0
15	1	1	1	1

Makrodefinition:

- **BSTEG1A(S)** `S>1&S<2eS>3&S<4eS>5&S<6eS>7&S<8` .
- **BSTEG1B(S)** `S>9&S<10eS>11&S<12eS>13&S<14eS>15` .
- **BSTEG2(S)** `S>2&S<4eS>6&S<8eS>10&S<12eS>14` .
- **BSTEG3(S)** `S>4&S<8eS>12` .
- **BSTEG4(S)** `S>7` .

PULS(TM,FM)

Genererar pulser.

Tiderna anges i minuter men kan enkelt räknas om till sekunder genom att dividera värdet med 60, ex. 10/60 = 10sek.

OBSERVERA att funktionen PULS, när den används i en LS920, inte får kombineras med andra utryck i ett villkor.

Parameter	Beskrivning
TM	Till-tid (minuter)
FM	Från-tid (minuter)

`TID(10/60,30/60)` är [TILL] i 10 sek., [FRÅN] i 30 sek., [TILL] i 10 sek., [FRÅN] i 30 sek. osv.

`TID(2,3)` är [TILL] i 2 min., [FRÅN] i 3 min., [TILL] i 2 min., [FRÅN] i 3 min. osv.

Makrodefinition: `TID(FM,iTID(TM,V0))` .

MPULS(M)

Puls till/från med period M minuter. M måste vara större än 1.

`MPULS(2)` är [TILL] i 2 min, [FRÅN] 2 min osv.

Makrodefinition: `PULSR(SEK>30,0,0,0,M)>=M/2` .

BSTEG(A,S,R)

Binärsteginkoppling.

För styrning av upp till 32 st. el-värmare med effekter på t.ex. 1kW, 2kW, 4kW, 8kW, 16kW osv.

Fungerar endast i Avalon.

Parameter	Beskrivning
A	Antal steg (1-32)
S	Aktuellt/detta steg
R	Regulator

BSTEG(3,S,R) Se tabell nedan för resultat.

R	S=1	S=2	S=3
0-12.5	0	0	0
12.5-25	0	0	1
25-37.5	0	1	0
37.5-50	0	1	1
50-62.5	1	0	0
62.5-75	1	0	1
75-87.5	1	1	0
87.5-100	1	1	1

BITTEST(V,B)

Kontrollerar om bit nummer B är 1 eller 0 i värdet V.

Fungerar endast i Avalon.

Parameter	Beskrivning
V	Värde
B	Bitnummer 1-32

BITTEST(42,B) (42 binärt är 101010)

B	Resultat
1	0
2	1
3	0
4	1
5	0
6	1

Prognos

PROGNOS_TEMP(H,A)

Returnerar utomhustemperaturen enligt prognosen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosen inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande
A	Värde som funktionen returnerar om inte prognosen är uppdaterad

PROGNOS_FUKT(H, A)

Returnerar relativa fuktigheten (%) enligt prognosen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosen inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande
A	Värde som funktionen returnerar om inte prognosen är uppdaterad

PROGNOS_VINDH(H,A)

Returnerar vindhastigheten i m/s enligt prognosen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosen inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande
A	Värde som funktionen returnerar om inte prognosen är uppdaterad

PROGNOS_VINDR(H,A)

Returnerar vindriktning i grader (0-360) enligt prognosen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosen inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande
A	Värde som funktionen returnerar om inte prognosen är uppdaterad

PROGNOS_SOL(H,A)

Returnerar ett värde på 0 till 100 där 100 är molnfritt och 0 är mulet enligt prognosen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosen inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande
A	Värde som funktionen returnerar om inte prognosen är uppdaterad

PROGNOS_NEDERBÖRD(H)

Returnerar nederbörd i mm under timmen, **H** vilken timme relativt nuvarande timme. Om prognosens inte är uppdaterad returneras värdet av **A**.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme relativt nuvarande

Aveny

AVENY_START(A)

Returnerar antal minuter kvar till bokning av rum A. Funktionen returnerar 0 tills det är slut på bokad tid.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
A	Rum (1,2 eller 3) enligt konfiguration av Aveny

AVENY_VÄRDE(A)

Returnerar angivet börvärde eller funktion för nästa bokning av rum A.

Värde	Beskrivning
-3	Temperatur för städning
-2	Ingen värme skall användas
-1	Stabil luftfukt
0	Standard börvärde
>0	Angivet börvärde

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
A	Rum (1,2 eller 3) enligt konfiguration av Aveny

Spotpriser

Spotpriser hämtas över internet från Nord Pool. Nord Pool uppdaterar nästa dygns spotpriser kl 14 varje dag.

Detta gör att med funktionerna nedan kan man få spotpriser mellan 9 och 33 timmar framåt.

SP_PRIS(H)

Returnerar spotpriset för timme H. Om det inte finns något spotpris för angiven timme returneras värdet -1.

Fungerar endast i Evo enheter.

Tips: Kontrollera först att det finns något spotpris för denna timme med funktionen [SP_TID](#).

Ex:

ALT(SP_TID(TIMME)>=0,SP_PRIS(TIMME),0)

Kollar om det finns ett spotpris för nuvarande timme. Hämtar då detta annars 0.

SP_MIN(H,Hs)

Returnerar minsta värdet på spotpriset från timme H till Hs timmar framåt.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar

SP_MAX(H,Hs)

Returnerar största värdet på spotpriset från timme H till Hs timmar framåt.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar

SP_TID(H)

Returnerar antal timmar det finns spot pris från och med timme H.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme

SP_MEDEL(H,Hs)

Returnerar medelvärdet på spot priset från timme H. Hs antal timmar.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar

SP_MEDIAN(H,Hs)

Returnerar medianen på spotpriset från timme H. Hs är antalet timmar som beräknas.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar

SP_RANKNING(H,Hs,Hr)

Returnerar rankningen för timme Hr från timme H och Hs timmar framåt. D.v.s. returnerar ett värde mellan 1 och antal timmar, där rankning 1 är den billigaste timmen. Om spotpris saknas för efterfrågad timme returneras värdet 100. Om det inte finns spotpris på alla timmar som anges av Hs, använder funktionen de timmar som finns.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar
Hr	Timme man vi ha rankning på

Ex:

Timme	Spotpris	Rankning
3	0,4	4
4	0,1	3
5	0,5	5
6	0,01	1
7	1,2	6
8	0,02	2

SP_RANKNING(3,6,4) returnerar värdet 3.

SP_SÖKL(H,P)

Returnerar antal timmar från timme H till spotpriset är P eller lägre. Om inte finns något pris för denna timme returneras värdet 100.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
P	Pris

SP_SÖKH(H,P)

Returnerar antal timmar från timme H till spotpriset är P eller högre. Om inte finns något pris för denna timme returneras värdet 100.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
P	Pris

SP_LPRIS(H,Hs,Hr)

Returnerar vilket spot pris man får om man vill köra i då det är som lägst pris i Hr timmar från timme H någon gång under Hs timmar.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar
Hr	Antal timmar man vill köra

SP_HPRIS(H,Hs,Hr)

Returnerar vilket spot pris man får om man vill köra i då det är som högst pris i Hr timmar från timme H någon gång under Hs timmar.

Fungerar endast i Evo enheter.

Parameter	Beskrivning
H	Timme
Hs	Antal timmar
Hr	Antal timmar man vill köra

Medelvärden

MEDEL(X,H,A)

Returnerar medelvärdet av objektet X från nu och H timmar bakåt. Funktionen använder sig utav objektets trendkurva. En ny beräkning görs var 10:e minut. Om en beräkning inte kan göras så returneras värdet av A.

OBSERVERA. Argument X och A skall endast bestå av ett objekt (inget uttryck).
Största värdet på H är 168 timmar (1 vecka).

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
X	Objekt som det skall beräknas medelvärde på
H	Antal timmar
A	Värde som funktionen skall returnera om beräkningen inte kan göras

BMEDEL(X,H,A,B)

Returnerar medelvärdet av objektet X från nu och H timmar bakåt. Medelvärdet beräknas bara under tider som objektet B är TILL eller FRÅN. Om medelvärdet skall beräknas då B är FRÅN sätt ett 'i' före. Funktionen använder sig utav objektets trendkurva. En ny beräkning görs var 10:e minut. Om en beräkning inte kan göras så returneras värdet av A

OBSERVERA. Argument X och A skall endast bestå av ett objekt (inget uttryck).
Största värdet på H är 168 timmar (1 vecka).

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
X	Objekt som det skall beräknas medelvärde på
H	Antal timmar
A	Värde som funktionen skall returnera om beräkningen inte kan göras
B	Digitalt objekt anger om beräkning skall göras

Kommunikation

SLINGAKOM(P,S)

Returnerar true om det är kommunikationsfel på något objekt för angivet protokoll och slinga.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
P	Protokoll (MODBUS , MBUS , OPCUA , CARBON , UCM , SNMP , MQTT)

Parameter	Beskrivning
S	Numret på slingan

SLINGAKOM(CARBON,1)

True om något kommunikationsfel på Carbon slinga 1

SLINGAKOM(MODBUS,3)

True om något kommunikationsfel på Modbus slinga 3

SLINGAKOM(MBUS,5)

True om något kommunikationsfel på MBus slinga 5

ENHETKOM(P,S,E)

Returnerar true om det är kommunikationsfel på något objekt för angivet protokoll och slinga.

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
P	Protokoll (MODBUS , MBUS , OPCUA , CARBON , UCM , SNMP , MQTT)
S	Numret på slingan
E	Numret på enheten

ENHETKOM(CARBON,1,23)

True om något kommunikationsfel på Carbon slinga 1 modul 23

ENHETKOM(MODBUS,3,12)

True om något kommunikationsfel på Modbus slinga 3 enhet 12

ENHETKOM(MBUS,5,11)

True om något kommunikationsfel på MBus slinga 5 enhet 11

Överstyrningar

KVITTOBJEKT(O, T)

Funktionen kvitterar objekt O då T går från 0(FRÅN) till 1(TILL).

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
O	Objekt som skall kvittas
T	Kvitteringspuls

Ingång

A Larmobjekt

B Manöver för fjärrkvittering
Utgång: KVITTOBJEKT(A,B)

AUTOOBJEKT(O, T)

Funktionen sätter objekt O i Auto då T går från 0(FRÅN) till 1(TILL).

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
O	Objekt som skall återställas till Auto
T	Triggerpuls för Auto

Ingång
A Analog ut
B Manöver för återställning till Auto
Utgång: AUTOOBJEKT(A,B)

MANOBJEKT(O,V,T)

Funktionen sätter objekt O i manuellt läge med värdet V då T går från 0(FRÅN) till 1(TILL).

Fungerar endast i Evo-enheter.

Parameter	Beskrivning
O	Objekt som skall sättas i manuellt läge
V	Värde som skall sättas
T	Triggerpuls för Manuella läget

Ingång
A Analog ut
B Manuellt värde
C Manöver för aktivering av manuellt läge
Utgång: MANOBJEKT(A,B,C)

Drifttider

RESSTAT(ID,0,R)

Nollställer drifttidsmätningen för ett specifikt objekt.

För Avalon W16,W15,150

Parameter	Beskrivning
ID	Objektnumret för objektet vars drifttid ska nollställas
0	Ska alltid vara 0 (noll)
R	Reset-puls

OBSERVERA att objektnumret anges utan prefixet N.

Ingång A: Manöver med Timer-funktion aktiverad (5 sekunder)
RESSTAT(144,0,A) nollställer drifttidsmätningen i objekt 144 vid reset-puls från ingång A.

För Evo Avalon (W17, Avalon One)

Parameter	Beskrivning
ID	Objektnumret för objektet vars drifttid ska nollställas
0	Ska alltid vara 0 (noll)
R	Reset-puls

Ingång A: Objektet vars drifttid ska nollställas.
Ingång B: Manöver med Timer-funktion aktiverad (5 sekunder)
RESSTAT(A,0,B) Nollställer drifttidsmätningen för objekt på ingång A vid reset-puls från ingång B.

Villkor med beräkningsingång

Dessa funktioner används för att beräkna medelvärde, minvärde resp. maxvärde på en grupp av objekt. Grupperingsvalet görs genom att välja vilken kategori objekten har och vilken beräkningsgrupp objekten tillhör.

Funktioner

Medelvärde

Beräknar medelvärdet på objekten som har vald kategori och tillhör vald beräkningsgrupp. Det går också få funktionen att ta bort extremvärdet. Högsta resp. minsta. Detta anges i %.

Maxvärde

Största värdet av objekten som har vald kategori och tillhör vald beräkningsgrupp.

Minvärde

Minsta värdet av objekten som har vald kategori och tillhör vald beräkningsgrupp.

Summa

Beräknar summan av värdena av objekten som har vald kategori och tillhör vald beräkningsgrupp.

Beskrivning av Larmias Regulator

Looptid

Anger hur ofta Integrerings-delen i regulatorn beräknas. Denna sätts till den tid det tar för systemet att reagera på en förändring av styrsignalen.

Man kan enkelt räkna fram den ungefärliga looptiden genom att t.ex. öppna en ventil 10 % och sedan mäta hur lång tid det tar innan temperaturen ändras.

PI-verkan

PI-verkan fungerar både som P-verkan och I-verkan. P-verkan anger hur mycket styrsignalen skall ändras i förhållande till reglerfelet. Denna beräkning görs varje sekund.

I-verkan anger hur mycket styrsignalen skall ändras i förhållande till reglerfelet. Denna beräkning görs varje Looptid. Värdet på I-delen summeras till regulatorn.

D-verkan

D-verkan tittar på hur reglerfelet förändras. Med denna information kan regulatorn backa regulatorn då ärvärdet närmar sig börvärdet. D-delen beräknas 8 gånger oftare än Looptiden, men som lägst varje sekund.

En bra tumregel är att sätta D-verkan till samma värde som PI-verkan.

Vanliga parameterinställningar

Varmvattenreglering

Looptid	PI-Verkan	D-Verkan
3	0.02	0.02

Varmvattenreglering med för stor ventil eller lång döldtid

Looptid	PI-Verkan	D-Verkan
3	0.01	2

Temperatur/ventilation

Looptid	PI-Verkan	D-Verkan
30	1	1

Tryckreglering

Looptid	PI-Verkan	D-Verkan
10	0.05	0.05

Funktionsbeskrivningar och genvägar i Evo SCADA

Funktionsbeskrivningar

I Evo klienten finns knappen  till varje grupp. Om det inte finns en funktionsbeskrivning för aktuell grupp så är denna knapp dimmad.

Funktionsbeskrivningarna skall ligga i katalogen `...configuration\document\internal\functiondescription`.

En funktionsbeskrivning till en grupp skall heta *function_description_X.yyy* där X är gruppnumret. Och yyy är filformatet.

Filformatet kan vara av typen, pdf, txt, html, bmp eller jpg. Andra filtyper som t.ex. Word- och Excel kan också användas, men dessa kan bara öppnas om Evo Client används och program som hanterar aktuell filtyp finns installerad i datorn.

Genvägar

I bildediteringen kan man skapa genvägar till dokument eller webbsidor.

Filformatet kan vara av typen, pdf, txt, html, bmp eller jpg. Andra filtyper som t.ex. Word- och Excel kan också användas, men dessa kan bara öppnas om Evo Client används och program som hanterar aktuell filtyp finns installerad i datorn. Dokumentet kan bara ändras då så är på servern.

Olika alternativ på hur man lägger in genväg till dokument:

- **Alt 1**
Dokumenten skall ligga under `...configuration\document`. I genvägens sökväg skall endast filnamnet stå (ej hela sökvägen). Dokumenten kan också läggas i en undermapp till document. I detta fall anges '[undermappens namn][filnamnet]`.
- **Alt 2**
Om filerna ligger någon annanstans, skall hela sökvägen till dokumentet anges.
- **Alt 3**
Skriv in url till ett dokument som ligger under document.
Exempel: Om man har en fil under `...configuration\document\driftkort` som heter LB01.html så skriver man i genvägen
`http://xxx.xxx.xxx.xxx/document/driftkort/LB01.html` (xxx.xxx.xxx.xxx är serverns ip-adress). Alla klienter eller Avalon som kommer åt angiven ip-adress kan då öppna denna fil.

Codesys

Evo Avalon och Evo SCADA har stöd för att programmeras med Codesys. Alla objekt görs i ED10 som vanligt. Om man vill ha en *ren* Codesys programmering så använder man inte Tidkanaler, Regulatorer eller Villkor utan man gör programmeringen helt i Codesys. Det går annars bar att kombinera.

För att ett objekt skall kunna användas i Codesys måste det ha ett *Codesys Variabelnamn*. Ett variabelnamn skall sättas både på gruppen och objektet. I objektdialogen finns ett val **Codesysstyrning**. Detta anger var objektet får sitt värde ifrån. Om **Codesysstyrning** är aktiverad definieras objektet som en Codesys-utgång (Out) i annat fall en Codesys-ingång (In). Detta ser man i rutan 'Codesys Device'.

Ex 1.

En Analog in som får in sitt värde från en Carbonmodul, Modbus, MBus etc. skall vara en Codesys-ingång (in). Värdet skickas in till Codesys. En verkningsgradsberäkning som beräknas i Codesys visas i en Analog in skall vara en Codesys-utgång (out).

Ex 2.

En Manöver som är kopplad till en digital utgång (ex Carbon CDO) där styrningen av manövern görs i Codesys skall vara en Codesys-utgång (Out). Om Manövern får sitt värde via ett villkor och då styrs av Larmias server så är detta en Codesys-ingång (In)

Codesys Variabler

Objekt kan skicka och/eller ta emot värden från Codesys. Objekten betecknas då som In eller Out.

In är Värde som skickas från Evo till Codesys.

Out är värden som skickas från Codesys till Evo.

Dock kan vissa objekt som är Out även skicka värden till Codesys

Analog in (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Ex. Temperaturer, Tryck från Carbon CAI

Analog in (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	O	Ex. Verkningsgradsberäkning

Puls (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Ex. Energi eller flödesmätare via MBus

Puls (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	O	Ex. Beräknad energimätare

Indikering (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Ex. Driftindikeringar från Carbon CDI

Indikering (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	O	Ex. Beräknad driftstatus.

Larm (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Ack	I	Kvitteringsstatus
Value	I	Larm

Larm (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Ack	I	Kvitteringsstatus
Value	O	Larm

Manöver (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Använts då statusen på manöver bestäms av Evo dvs ej styrs av Codesys

Manöver (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Auto	I	Om manövern ligger i manuellt eller autoläge
ManualValue	I	Statusen på det manuella läget
Value	O	Status som manövern skall ha

Manöver med indikering (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Ind	I	Driftindikering
Alarm	I	Larmstatus konfliktalarm
Ack	I	Kvitteringsstatus
Auto	I	Auto/man
ManualValue	I	Statusen på det manuella läget
Value	O	Används då statusen på manöver bestäms av Evo dvs ej styrs av Codesys

Manöver med indikering (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Ind	I	Driftindikering
Alarm	I	Larm
Ack	I	Kvitteringsstatus
Auto	I	Auto/man
ManualValue	I	Statusen på det manuella läget
Value	O	Status som manövern skall ha
Alarm	O	Larmstatus konfliktalarm (Sätts i Codesys)

Analog ut (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Används då värdet på objektet bestäms av Evo, dvs. ej styrs av Codesys. Eller om det är ett konstant börvärde/ställvärde

Analog ut (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Auto	I	Om manövern ligger i manuellt eller autoläge
ManualValue	I	Värdet på det manuella läget
Value	O	Värdet som analoga utgången skall ha

Kurva (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Används då värdet på kurvan bestäms av Evo dvs ej styrs av Codesys

Kurva (Out)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
NrOfCoords	I	Antal brytpunkter
Offset	I	Förskjutning
X	I	Array med koordinater X
Y	I	Array med koordinater Y
Value	O	Det beräknade värdet

Tidkanal (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Tidkanalens status

Regulator (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Array med värden på regulatorutgångarna

Villkor (In)

Variabel	I/O	Beskrivning/Exempel
Value	I	Villkorets värde

Export av variabler till Codesys

De objekt som har en codesysvariabel kan exporteras till PLCOpenXML-fil. Denna kan sedan importeras in i Codesys-projektet.

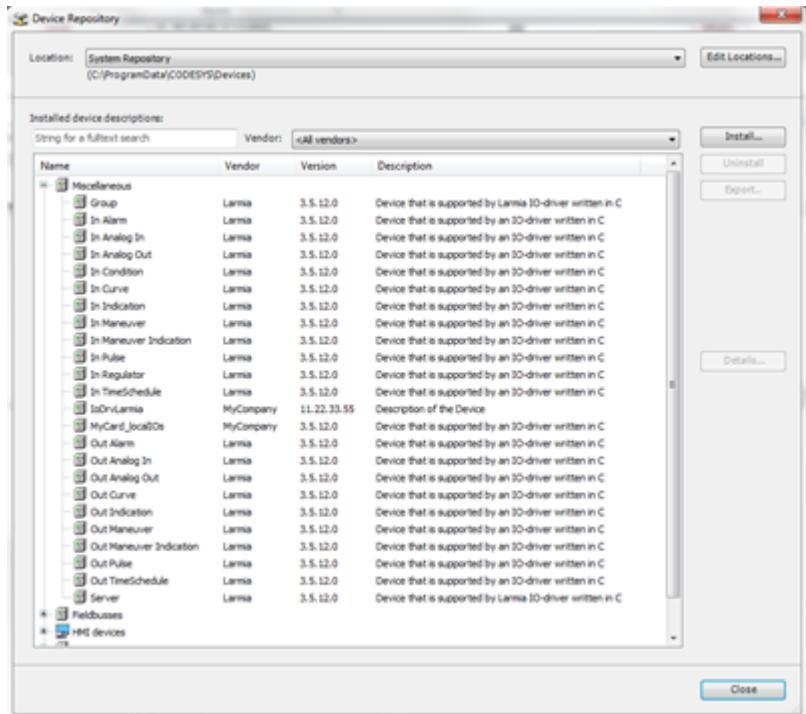
För att exportera variablerna till codesys, välj fliken enheter och högerklicka på den enhet du vill exportera och välj **Exportera** → **Exportera till Codesysprojekt**.

Filens läggs under katalogen `codesys\export` och heter Codesys **PLCOpen_xxx_Device yyy** där xxx är anläggningens namn och yyy är numret på Avalon eller SCADA.

Projekt i Codesys för Evo

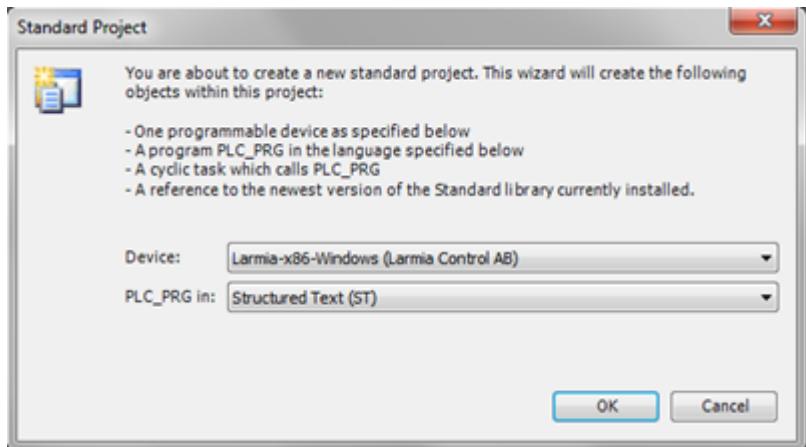
Device Repository

Codesys måste ha tillgång till Larmia's device descriptions. Dessa ligger under `external\codesys`. I Codesys installeras de via **Tools** → **Device Repository**. Markera **Miscellaneous** och tryck på **Install** och lägg till alla devicedescription-filer.



Skapa nytt projekt

Skapa ett nytt projekt och välj device (Larmia-x86-Windows).



Import av variabler till Codesys

För att importera variabellistan som exporterades i ED10 gå till **Projekt → Import PLCOpenXML**. Välj aktuell fil och tryck på öppna. För att göra en uppdatering av variabellistan tag först bort Enheten som innehåller alla variabler i fönstret *Devices* (ex Avalon_1) och importera variabellistan på nytt.