

Физическая модель

Идея

База данных для торговой площадки, с хранением не посредственно лотов на предметы, информации о предмете и продавце.

Описание сущностей

Категории предметов items_categories

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
category_name	Название категории	VARCHAR(64)	PRIMARY KEY
features	Отличительные свойства категории или ее описание	VARCHAR(512)	NOT NULL

Предметы items

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
item_name	Название предмета	VARCHAR(256)	PRIMARY KEY
category	Категория предмета	VARCHAR(64)	FOREIGN KEY
creation_time	Время затрачиваемое на создание предмета	TIME	-
create_rank	Ранг требуемый для создания предмета	SMALLINT	-
rarity	Редкость	VARCHAR(64)	NOT NULL
trade_tax	Налог взимаемый при торговле	INTEGER	CHECK(trade_tax > 0)

Ресурсы resources

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
resource_name	Название ресурса	VARCHAR(64)	PRIMARY KEY
location_planet	Планета на которой можно найти ресурс	VARCHAR(64)	NOT NULL

Ресурсы для предметов resources_for_items

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
id	Идентификатор	SERIAL	PRIMARY KEY
item	Название предмета	VARCHAR(256)	FOREIGN KEY
resource	Название ресурса	VARCHAR(64)	FOREIGN KEY
quantity	Количество ресурса	INTEGER	CHECK(quantity > 0)

Продавцы sellers

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
seller_nickname	Никнейм продавца	VARCHAR(64)	PRIMARY KEY
status	Онлайн в игре/Онлайн/Оффлайн	VARCHAR(16)	NOT NULL
mastery_rank	Общий игровой уровень	SMALLINT	CHECK(mastery_rank >=2 and mastery_rank <=34)
reputation	Репутация продавца	INTEGER	NOT NULL

Активные лоты active_lots

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
id	Идентификатор	SERIAL	PRIMARY KEY
seller	Имя продавца	VARCHAR(64)	FOREIGN KEY
item	Название предмета	VARCHAR(256)	FOREIGN KEY
date_put	Дата выставления лота на аукцион	TIMESTAMP	NOT NULL
price_piece	Цена за штуку	INTEGER	CHECK(price>0)
quantity	Количество предметов в лоте	INTEGER	CHECK(quantity>0)
rank	Ранг продаваемого предмета	SMALLINT	NOT NULL

История лотов lots_history

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Тип данных</i>	<i>Ограничение</i>
id	Идентификатор	SERIAL	PRIMARY KEY
seller	Имя продавца	VARCHAR(64)	FOREIGN KEY
item	Название предмета	VARCHAR(256)	FOREIGN KEY
date_put	Дата выставления лота на аукцион	TIMESTAMP	NOT NULL
sale_date	Дата продажи предмета из лота или лота	TIMESTAMP	NOT NULL
price	Цена	INTEGER	CHECK(price>0)
rank	Ранг продаваемого предмета	SMALLINT	NOT NULL