

Rusbel Alejandro Morales Méndez

BACKEND DEVELOPER

Detalles

72453, Heroica Puebla de Zaragoza
México
9933066821
rusbelalejandrom@gmail.com

NACIONALIDAD

Mexicana

Enlaces

Acceso privado. Contactame para obtener acceso

Competencias

- Aprendizaje continuo
- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Responsabilidad
- Resolución de problemas
- Python
- C++
- JavaScript / TypeScript
- Node.js / Express.js
- React
- PHP
- GIt, Github
- Postman
- Jira, Trello
- Kotlin
- SQL (MySQL, PostgreSQL)
- Firebase / Supabase
- Agile / SCRUM

Idiomas

- Inglés
- Español

Perfil

Soy estudiante de sexto semestre apasionado por la tecnología y el desarrollo de software, con experiencia en el diseño e implementación de aplicaciones web y móviles. Me especializo en backend y bases de datos, utilizando tecnologías como JavaScript, MySQL, Node.js y Python. He trabajado en proyectos que van desde sistemas de gestión hasta aplicaciones enfocadas en el impacto social y la educación ecológica.

Destaco por mi capacidad de trabajo en equipo, uso de metodologías ágiles y resolución de problemas.

Experiencia académica

Sistema de registro de equipos de futbol TOPOS

ABRIL 2024 – JUNIO 2024

Diseñé e implementé un sistema de gestión para un socio formador llamado TOPOS, una iniciativa de fútbol para ciegos. El sistema permite el registro y administración de equipos de fútbol, incluyendo módulos para el inicio de sesión, gestión de jugadores y envío automatizado de correos electrónicos. De este proyecto, me centré 100% en el desarrollo de backend. Utilicé tecnologías como PHP, JavaScrip, MySQL (PHPMyAdmin) para asegurar una plataforma eficiente y accesible.

Aplicación para fomentar actividades ecologistas

SEPTIEMBRE 2024 – NOVIEMBRE 2024

Desarrollé una aplicación móvil para Android llamada *ECO QUEST* en colaboración con un socio formador llamada ECO ESPACIO, con el objetivo de fomentar la conciencia ecológica a través de actividades interactivas. La aplicación permitía a los usuarios iniciar sesión con Google, interactuar con datos almacenados en un servidor, enviar y recibir peticiones, acceder a una galería para compartir información y visualizar gráficos sobre el progreso en actividades ecológicas. Me enfoqué en el desarrollo de interfaces de usuario optimizadas para una experiencia fluida e intuitiva. Utilicé tecnologías como Kotlin (con el kit de herramientas Jetpack Compose) y Firebase, lo que facilitó el desarrollo de una aplicación nativa de Android y acceder a credenciales de cuentas de Google.

Sistema de gestión de Boot Camp de Patrones Hermosos

FEBRERO 2025 – PRESENTE

Actualmente desarrollo el backend de un sistema web para el Boot Camp Patrones Hermosos, un programa educativo de formación de mujeres STEM. El sistema permite la gestión de participantes, tutores, sedes (con convocatorias firmadas) y grupos por sede. También incluye un sistema de inicio de sesión cifrado con control de permisos. Utilizo Node.js con Express.js para la API, Supabase para autenticación y almacenamiento y PostgreSQL como base de datos.

Formación

6to Semestre, Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey, Campus Puebla, Heroica Puebla de Zaragoza

AGOSTO 2022 – PRESENTE

- Miembro del grupos estudiantil TecBytes
- Participación en el Hackaton edición 2023, llevado a cabo en el Tecnológico de Monterrey