

1 翻 - HAN

SKRAJNE / SPECJALNE	
Tan'yao 断么九 Same Zwykłe	1 1
Yakuhan 役牌 Wartościowa Trójka	1 1
Shousangen 小三元 Male Trzy Smoki	2 2
Daisangen 大三元 Duże Trzy Smoki	Y Y
Shousuushii 小四喜 Male Cztery Wiatry	Y Y
Daisuushii 大四喜 Duże Cztery Wiatry	Y Y
Chanta 全帶 Zewnętrzna Ręka	1 2
Junchan 純全帶么 Skrajne w Każdej Grupie	2 3
Honrououtou 混老頭 Same Skrajne i Specjalne	2 2
Chinroutou 清老頭 Same Skrajne	Y Y
Tsuuuisou 字一色 Same Specjalne	Y Y
Kokushi musou 国士無双 Trzynaście Sierot	Y
PARY / TRÓJKI / CZWÓRKI	
Chiitoitsu 七對子 Siedem Par	2
Toitoi 对々 Same Trójki	2 2
San'ankou 三暗刻 Trzy Ukkryte Trójki	2 2
Suuankou 四暗刻 Cztery Ukkryte Trójki	Y
Sanshoku doukou 三色同刻 Potrójna Trójka	2 2
Sankantsu 三槓子 Trzy Czwórki	2 2
Suukantsu 四槓子 Cztery Czwórki	Y Y
DORA	
東 → 南 → 西 → 北 → 中 → 癸 → 中 → 1	
UZNANIA	

SEKWENCJE	
ipeikou 一盃口 Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze	1
Ryanpeikou 二盃口 Podwójne Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze	3
Pinfu 平和 Pinfu	1
Sanshoku doujun 三色同順 Sekwencje w Trzech Kolorach	1 2
Ittsuu 一氣通貫 Czysty Strit	1 2
RODZINY	
Hon'itsu 混一色 Pół Kolor	2 3
Chin'itsu 清一色 Kolor	5 6
Ryuuiisou 緑一色 Same Zielone	Y Y
Chuuren poutou 九連宝燈 Dziewięć Bram	Y
INNE	
Riichi 立直 Riichi	1
Daburu Riichi ダブル立直 Podwójne Riichi	+1
Ippatsu 一発 Ippatsu	+1
Menzen tsumo 門前ツモ W Pełni Ukkryta Ręka	1
Haitei raoyue 海底撈月 Pod Morzem	1 1
Houtei raoyui 河底撈魚 Pod Rzeką	1 1
Rinshan kaihou 嶺上開花 Po Czwórce	1 1
Chankan 搶槓 Przechwytcie Czwórki	1 1
Tenhou 天和 Błogosławieństwo Niebios	Y
Chihou 地和 Błogosławieństwo Ziemi	Y
Renhou 人和 Błogosławieństwo Towarzyszy	5

2 符 - FU

Siedem Par
Chiitoitsu 七對子

25

lub	
Bazowe	20
Pon	1
Zwykłe	+2 +4
Skr. / Spec.	+4 +8
Kan	1
Zwykłe	+8 +16
Skr. / Spec.	+16 +32
Zamknięty Ron	+10
Otwarte Pinfu	1 +2
Tsumo (bez pinfu)	+2
Pojedyńcze czekanie	+2
Wartościowa para	+2
Nie kumuluje się.	

Łącznie ↑10
Zakończone w góre do najbliższej dziesiątki.

HONBA

Za każdy licznik :

RON	+300 pkt.
TSUMO	+100 pkt. / 1

Jeśli Wschód wygra rundę, gracz Wschodu pozostaje i dodawany jest kolejny znacznik.

Jeśli inny gracz wygra rozdanie, gracz Wschodu obraca się i usuwa wszystkie znaczniki.

TENPAI / NOTEN

0 graczy tenpai

Brak wymiany punktów.

1 gracz tenpai

1000 pkt. → 1

2 graczy tenpai

1500 pkt. → 1

1500 pkt. → 1

3 graczy tenpai

x3 1000 pkt. → 1

Licznik jest dodawany.

Jeśli Wschód jest tenpai, pozostaje on Wschodem.

3 点 - PUNKTY

Han	Fu	子 - Inni	親 - Wschód	子 - Inni	親 - Wschód
1	30	1000	1500	300 / 500	500
	40	1300	2000	400 / 700	700
	50	1600	2400	400 / 800	800
	60	2000	2900	500 / 1000	1000
	70	2300	3400	600 / 1200	1200
	80	2600	3900	700 / 1300	1300
	90	2900	4400	800 / 1500	1500
	100	3200	4800	800 / 1600	1600
	20			400 / 700	700
	25	1600	2400		
2	30	2000	2900	500 / 1000	1000
	40	2600	3900	700 / 1300	1300
	50	3200	4800	800 / 1600	1600
	60	3900	5800	1000 / 2000	2000
	70	4500	6800	1200 / 2300	2300
	80	5200	7700	1300 / 2600	2600
	90	5800	8700	1500 / 2900	2900
	100	6400	9600	1600 / 3200	3200
	110	7100	10600	1800 / 3600	3600
	20			700 / 1300	1300
3	25	3200	4800	800 / 1600	1600
	30	3900	5800	1000 / 2000	2000
	40	5200	7700	1300 / 2600	2600
	50	6400	9600	1600 / 3200	3200
	60+	8000	12000	2000 / 4000	4000
	20			1300 / 2600	2600
	25	6400	9600	1600 / 3200	3200
	30+	8000	12000	2000 / 4000	4000
	5	Mangan	8000	12000	2000 / 4000
	6-7	Haneman	12000	18000	3000 / 6000
4	8-10	Baiman	16000	24000	4000 / 8000
	11+	Sanbaiman	24000	36000	6000 / 12000
	Yakuman		32000	48000	8000 / 16000
	RON				

