FICHAS

Clases

***Man* 萬** • *Caracteres*

***Pin* 筒** • *Círculos*

***Sou* 索** • *Bambús*

Honores

***Kazehai* 風牌** • *Vientos*

***Sangenpai* 三元牌**
Dragones

Norte 北 | Oeste 西 | Este 東 | Sur 南

YAKUS BASADOS EN SECUENCIAS

común **Iipeikou 一盃口** • *Doble Secuencia Pura* — 1

Ryanpeikou 二盃口 • *Dos Veces Doble Secuencia Pura* — 3

común **Pinfu 平和** • *Pinfu* — 1
Mano sin fu: 4 Secuencias con 1 Pareja sin valor y una doble espera.

Sanshoku doujun 三色同順 • *Secuencia Triple* — 1 | 2

Ittsuu 一気通貫 • *Gran Secuencia Pura* — 1 | 2

OTROS YAKUS

común **Riichi 立直** • *Riichi* — 1

Daburu Riichi ダブル立直 — +1
Doble Riichi
Riichi declarado sobre el primer turno, que debe ser ininterrumpido.

Ippatsu 一発 • *Ippatsu* — +1
Ganar sobre el primer turno ininterrumpido tras la declaración de Riichi.

común **Menzen tsumo 門前ツモ** — 1
Mano Totalmente Oculta

Haitei raoyue 海底撈月 — 1 | 1
Bajo el Mar
Ganar tomando la última ficha del muro.

Houtei raoyui 河底撈魚 — 1 | 1
Bajo el Río
Ganar con la última ficha descartada.

Rinshan kaihou 嶺上開花 — 1 | 1
Tras Poker
Ganar con la ficha de reemplazo tras un Poker.

Chankan 搶槓 • *Robar el Poker* — 1 | 1
Un Poker oculto solo puede estar robado para ganae Trece Huérfanos.

Tenhou 天和 — Y
Bendición del Cielo
Este ganando con el reparto inicial.

Chiihou 地和 — Y
Bendición de la Tierra
Ganar tomando del muro en el primer turno ininterrumpido.

Renhou 人和 — 5
Bendición del Hombre
Ganar con un descarte el primer turno ininterrumpido, y antes de jugar su primer turno. No se puede añadir ningun otro yaku/dora.

DORA ドラ / URADORA 裏ドラ

Las doras no son yakus.

1

YAKUS BASADOS EN TERMINALES / HONORES

común **Tan'yao 断么九** • *Todo Ordinario* — 1 | 1
Mano sin Terminales u Honores.

común **Yakuhai 役牌** • *Trío de Valor* — 1 | 1
Trío de un Dragón, del Viento de Jugadore o del Viento de Turno.

Shousangen 小三元 • *Tres Pequeños Dragones* — 2 | 2

Daisangen 大三元 • *Tres Grandes Dragones* — Y | Y

Shousuushii 小四喜 • *Cuatro Pequeños Vientos* — Y | Y

Daisuushii 大四喜 • *Cuatro Grandes Vientos* — Y | Y

Chanta 全帯 • *Terminales u Honores en Todos* — 1 | 2

Junchan 純全帯么 • *Terminales en Todos* — 2 | 3

Honroutou 混老頭 • *Todo Terminales y Honores* — 2 | 2

Chinroutou 清老頭 • *Todo Terminales* — Y | Y

Tsuuiisou 字一色 • *Todo Honores* — Y | Y

Kokushi musou 国士無双 • *Trece Huérfanos* — Y
Una ficha de cada uno de los Terminales y Honores más una última de su elección entre estas 13 fichas.

YAKUS BASADOS EN PAREJAS / TRÍOS / POKERES

Chiitoitsu 七対子 • *Siete Parejas* — 2
No se admiten dos parejas idénticas.

Toitoi 対々 • *Solo Tríos* — 2 | 2

San'ankou 三暗刻 • *Tres Tríos Ocultos* — 2 | 2

Suuankou 四暗刻 • *Cuatro Tríos Ocultos* — Y

Sanshoku doukou 三色同刻 • *Tríos Tricolores* — 2 | 2

Sankantsu 三槓子 • *Tres Pokeres* — 2 | 2

Suukantsu 四槓子 • *Cuatro Pokeres* — Y | Y

YAKUS BASADOS EN CLASES

común **Hon'itsu 混一色** • *Semi Color* — 2 | 3
Una sola clase y Honores.

Chin'itsu 清一色 • *Color* — 5 | 6

Ryuuiisou 緑一色 • *Todo Verdes* — Y | Y

Chuuren poutou 九連宝燈 • *Nueve Puertas* — Y
Fichas 1112345678999, más una última de su elección, de una sola clase.

CRÉDITOS

Basado en las reglas EMA RCR 2016
Creación : axellegeyre.com / zessx
Traducción : zessx

CC BY-SA 4.0
v1.6-es 2024-12
https://zes.sx/riichi