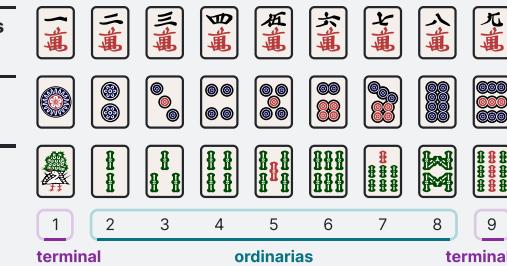
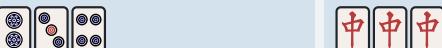


**LAS FICHAS****LAS CLASES****Caracteres****Círculos****Bambús****LOS HONORES****Vientos****Dragones****Viento de Turno****Viento de Jugadore****Secuencia • Chii**

Secuencia de 3 fichas de la misma clase

**LOS ELEMENTOS DE BASE****Trío • Pon**

3 fichas idénticas



En el jugadore anterior

Cualquier jugadore

**Póker • Kan**

4 fichas idénticas



Cualquier jugadore

**Pareja • Toitsu**

2 fichas idénticas

**¿CÓMO GANAR?****MANO GANADORA**

Tener una mano compuesta de 4 elementos de base y 1 pareja

**TSUMO**

Tomando une misma la última ficha

**ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'ABIERTOS'****Todo Ordinario • Tan'yao**

Sólo tener fichas entre 2 y 8.

**Trió de Valor • Yakuhanai**

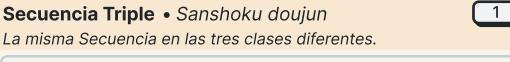
Trió de un Dragón, del Viento de Jugadore o del Viento de Turno.

**Sólo Terminales y Honores • Chanta**

Un Terminal (1 o 9) o un Honor en cada elemento.

**Sólo Tríos • Toitoi**

Solamente Tríos (Pon) o Pókeres (Kan), y la pareja.

**Semi Pura • Hon'itsu**

Únicamente fichas de una sola clase, y Honores.

**Mano Pura • Chin'itsu**

Únicamente fichas de una sola clase.

**LAS DORAS****El muro muerto**

Estas 14 fichas nunca son tomadas durante la mano, excepto para remplazar las fichas extra de los Kan.

**+1 han bonus** por cada dora

Otros indicadores pueden ser revelados bajo ciertas condiciones (Kan, Riichi)

**Conocer la dora**

La dora es la ficha que viene después del indicador, los Honores tienen un orden pre-establecido.

**EL RIICHI****RIICHI**

Tener una mano oculta que espera una última ficha para ganar

**Riichi**

Decir claramente 'Riichi'



Girar la ficha descartada para indicar cuándo se declaró Riichi



Apostar 1000 puntos

**1** El Riichi es un **yaku de 1 han**, se puede realizar solo, o combinado a otros yakus**+1** Si ganas durante el primer turno ininterrumpido después del Riichi, **+1 han (Ippatsu)**Si ganas, **se revelan los indicadores de uradora**, que te pueden dar han adicionalesDespués de haber declarado Riichi, ya **no se puede cambiar la mano****EL FURITEN****RON IMPOSIBLE**

El furiten es una regla que te impide ganar con la ficha descartada por una adversaria (Ron) en 3 casos diferentes:



Descartes propios

Si **descartaste cualquier ficha que puede completar tu mano**, estás en furiten. Te quedarás en furiten a menos que cambies las fichas que esperas.

Descartes ajenos

Si **dejas pasar una ficha que completa tu mano**, estarás en furiten hasta tomar una ficha, o hasta tu próxima llamada.

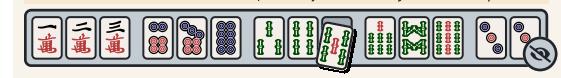
Después de un riichi

Si **dejas pasar una ficha que completa tu mano** después de haber declarado Riichi, estás en furiten hasta el final de la mano.**ALGUNAS VALIDACIONES / YAKUS 'CERRADOS'****Robar con Mano Oculta • Menzen Tsumo**

Tsumo con una mano oculta (ninguna llamada durante la partida).

**Pinfu • Pinfu**

Mano oculta con 4 Secuencias, 1 Pareja sin valor y 1 doble espera.

**+1** Algunos de los Yakus vistos previamente valen **1 han adicional** con una **mano oculta**:**Sólo Terminales y Honores • Chanta****Secuencia Triple • Sanshoku doujou****Doble Secuencia Pura • Iipeikou**

Mano oculta con dos Secuencias idénticas, de la misma clase.

**Siete Parejas • Chiitoitsu**

No se autoriza tener Parejas repetidas.

**Gran Secuencia Pura • Ittsuu****Semi Pura • Hon'itsu****Mano Pura • Chin'itsu****CRÉDITOS**

Basado en las reglas EMA RCR 2016 (simplificadas)

Creación : axellegeyre.com / zessx

Traducción : S. Bautista

CC BY-SA 4.0  
v1.2-es 2024-09<https://zes.sx/riichi>