

1

翻 - HAN

SKRAJNE / SPECJALNE		
Tan'yao 断么九 Same Zwykłe	1	1
Yakuhei 役牌 Wartościowa Trójka	1	1
Shousangen 小三元 Małe Trzy Smoki	2	2
Daisangen 大三元 Duże Trzy Smoki	Y	Y
Shousuushii 小四喜 Małe Cztery Wiatry	Y	Y
Daisuushii 大四喜 Duże Cztery Wiatry	Y	Y
Chanta 全帯 Zewnętrzna Ręka	1	2
Junchan 純全帯么 Skrajne w Każdej Grupie	2	3
Honroutou 混老頭 Same Skrajne i Specjalne	2	2
Chinroutou 清老頭 Same Skrajne	Y	Y
Tsuuiisou 字一色 Same Specjalne	Y	Y
Kokushi musou 国土無双 Trzynaście Sierot		Y

PARY / TRÓJKI / CZWÓRKI		
Chiitoitsu 七対子 Siedem Par		2
Toittoi 対々 Same Trójki	2	2
San'ankou 三暗刻 Trzy Ukryte Trójki	2	2
Suuankou 四暗刻 Cztery Ukryte Trójki		Y
Sanshoku doukou 三色同刻 Potrójna Trójka	2	2
Sankantsu 三槓子 Trzy Czwórki	2	2
Suukantsu 四槓子 Cztery Czwórki	Y	Y

DORA
<div><div>東→南→西→北→</div><div><div></div><div>發</div><div>中</div></div><div>→</div><div>1</div></div>

UZNANIA

2

符 - FU

SEKWENCJE		
lipeikou 一盞口 Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze		1
Ryanpeikou 二盞口 Podwójne Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze		3
Pinfu 平和 Pinfu		1
Sanshoku doujun 三色同順 Sekwencje w Trzech Kolorach	1	2
Ittsuu 一気通貫 Czysty Strit	1	2

RODZINY		
Hon'itsu 混一色 Pół Kolor	2	3
Chin'itsu 清一色 Kolor	5	6
Ryuuiisou 緑一色 Same Zielone	Y	Y
Chuuren poutou 九連宝燈 Dziewięć Bram		Y

INNE			
<b>Riichi 立直</b> <i>Riichi</i>		1	
<b>Daburu Riichi ダブル立直</b> <i>Podwójne Riichi</i>		+1	
<b>Ippatsu 一発</b> <i>Ippatsu</i>		+1	
<b>Menzen tsumo 門前ツモ</b> <i>W Pełni Ukryta Ręka</i>		1	
<b>Haitei raoyue 海底撈月</b> <i>Pod Morzem</i>	1	1	
<b>Houtei raoyui 河底撈魚</b> <i>Pod Rzeką</i>	1	1	
<b>Rinshan kaihou 嶺上開花</b> <i>Po Czwórcie</i>	1	1	
<b>Chankan 搶槓</b> <i>Przechwycenie Czwórki</i>	1	1	
<b>Tenhou 天和</b> <i>Błogosławieństwo Niebios</i>		Y	
<b>Chiihou 地和</b> <i>Błogosławieństwo Ziemi</i>		Y	
<b>Renhou 人和</b> <i>Błogosławieństwo Towarzyszy</i>		5	

2

符 - FU

Siedem Par Chiitoitsu 七対子		25
lub		
Bazowe		20
Pon		
Zwykłe	+2	+4
Skr. / Spec.	+4	+8
Kan		
Zwykłe	+8	+16
Skr. / Spec.	+16	+32
Zamknięty Ron		+10
Otwarte Pinfu		+2
Tsumo (bez pinfu)	+2	
Wartościowa para	+2	
Pojedyncze czekanie	+2	
Łącznie Zaokrąglone w górę do najbliższej dziesiątki.	↑10	

HONBA

Za każdy licznik (honba) :	
RON	+300 pkt.
TSUMO	+100 pkt. /

Jeśli Wschód wygra rozdanie, pozostaje graczem Wschodu i dodawany jest kolejny znacznik.
Jeśli inny gracz wygra rozdanie, gracz Wschodu obraca się i usuwa wszystkie znaczniki.



TENPAI / NOTEN

0 graczy tenpai
Brak wymiany punktów.
1 gracz tenpai
x3 1000 pkt. →
2 graczy tenpai
1500 pkt. →
1500 pkt. →
3 graczy tenpai
x3 1000 pkt. →

Licznik jest dodawany.
Jeśli Wschód jest tenpai, pozostaje on Wschodem.

3

点 - PUNKTY

Han	Fu		子 - Inni	親 - Wschód		子 - Inni	親 - Wschód
1	30	RON	1000	1500	TSUMO	300 / 500	500
	40		1300	2000		400 / 700	700
	50		1600	2400		400 / 800	800
	60		2000	2900		500 / 1000	1000
	70		2300	3400		600 / 1200	1200
	80		2600	3900		700 / 1300	1300
	90		2900	4400		800 / 1500	1500
	100		3200	4800		800 / 1600	1600
	110		3600	5300			

2	20	RON			TSUMO	400 / 700	700
	25		1600	2400			
	30		2000	2900		500 / 1000	1000
	40		2600	3900		700 / 1300	1300
	50		3200	4800		800 / 1600	1600
	60		3900	5800		1000 / 2000	2000
	70		4500	6800		1200 / 2300	2300
	80		5200	7700		1300 / 2600	2600
	90		5800	8700		1500 / 2900	2900
	100		6400	9600		1600 / 3200	3200
	110		7100	10600		1800 / 3600	3600

3	20	RON			TSUMO	700 / 1300	1300
	25		3200	4800		800 / 1600	1600
	30		3900	5800		1000 / 2000	2000
	40		5200	7700		1300 / 2600	2600
	50		6400	9600		1600 / 3200	3200
	60		7700	11600		2000 / 3900	3900
	70+		8000	12000		2000 / 4000	4000

4	20	RON			TSUMO	1300 / 2600	2600
	25		6400	9600		1600 / 3200	3200
	30		7700	11600		2000 / 3900	3900
	40+		8000	12000		2000 / 4000	4000

5	Mangan	RON	8000	12000	TSUMO	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman		12000	18000		3000 / 6000	6000
8-10	Baiman		16000	24000		4000 / 8000	8000
11+	Sanbaiman		24000	36000		6000 / 12000	12000
	Yakuman		32000	48000		8000 / 16000	16000