

1 翻 - HAN

SKRAJNE / SPECJALNE	
Tan'yao 断么九 Same Zwykłe	1 1
Yakuhan 役牌 Wartościowa Trójka	1 1
Shousangen 小三元 Male Trzy Smoki	2 2
Daisangen 大三元 Duże Trzy Smoki	Y Y
Shousuushii 小四喜 Male Cztery Wiatry	Y Y
Daisuushii 大四喜 Duże Cztery Wiatry	Y Y
Chanta 全帶 Zewnętrzna Ręka	1 2
Junchan 純全帶么 Skrajne w Każdej Grupie	2 3
Honrououtou 混老頭 Same Skrajne i Specjalne	2 2
Chinroutou 清老頭 Same Skrajne	Y Y
Tsuuuisou 字一色 Same Specjalne	Y Y
Kokushi musou 国士無双 Trzynaście Sierot	Y
PARY / TRÓJKI / CZWÓRKI	
Chiitoitsu 七對子 Siedem Par	2
Toitoi 対々 Same Trójki	2 2
San'ankou 三暗刻 Trzy Ukkryte Trójki	2 2
Suuankou 四暗刻 Cztery Ukkryte Trójki	Y
Sanshoku doukou 三色同刻 Potrójna Trójka	2 2
Sankantsu 三槓子 Trzy Czwórki	2 2
Suukantsu 四槓子 Cztery Czwórki	Y Y
DORA	
東 → 南 → 西 → 北 → 中 → 癸 → 中	1

UZNANIA

W oparciu o zasady EMA RCR 2016
Tworzenie: axellegeyre.com / zessx
Tłumaczenie: Chipset

SEKWENCJE	
ipeikou 一盃口 Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze	1
Ryanpeikou 二盃口 Podwójne Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze	3
Pinfu 平和 Pinfu	1
Sanshoku doujun 三色同順 Sekwencje w Trzech Kolorach	1 2
Ittsuu 一氣通貫 Czysty Strit	1 2
RODZINY	
Hon'itsu 混一色 Pół Kolor	2 3
Chin'itsu 清一色 Kolor	5 6
Ryuuiisou 緑一色 Same Zielone	Y Y
Chuuren poutou 九連宝燈 Dziewięć Bram	Y
INNE	
Riichi 立直 Riichi	1
Daburu Riichi ダブル立直 Podwójne Riichi	+1
Ippatsu 一発 Ippatsu	+1
Menzen tsumo 門前ツモ W Pełni Ukkryta Ręka	1
Haitei raoyue 海底撈月 Pod Morzem	1 1
Houtei raoyui 河底撈魚 Pod Rzeką	1 1
Rinshan kaihou 嶺上開花 Po Czwórce	1 1
Chankan 搶槓 Przechwytcie Czwórki	1 1
Tenhou 天和 Błogosławieństwo Niebios	Y
Chihou 地和 Błogosławieństwo Ziemi	Y
Renhou 人和 Błogosławieństwo Towarzyszy	5

2 符 - FU

Siedem Par
Chiitoitsu 七對子

25

lub

Bazowe

20

Pon

1

Zwykłe

+2 +4

Skr. / Spec.

+4 +8

Kan

2

Zwykłe

+8 +16

Skr. / Spec.

+16 +32

Zamknięty Ron

+10

Otwarte Pinfu

+2

Tsumo (bez pinfu)

+2

Wartościowa para

+2

Pojedyńcze czekanie

+2

Łącznie

↑10

Zaokrąglone w góre do najbliższej dziesiątki.

HONBA

Za każdy licznik (honba) :

RON +300 pkt.

TSUMO +100 pkt. /

Jeśli Wschód wygra rozdanie, pozostaje graczy Wschodu i dodawany jest kolejny znacznik.

Jeśli inny gracz wygra rozdanie, gracz Wschodu obraca się i usuwa wszystkie znaczniki.

TENPAI / NOTEN

0 graczy tenpai

Brak wymiany punktów.

1 gracz tenpai

1000 pkt. →

2 graczy tenpai

1500 pkt. → →

1500 pkt. → →

3 graczy tenpai

x3 1000 pkt. → →

Licznik jest dodawany.

Jeśli Wschód jest tenpai, pozostaje on Wschodem.

3 点 - PUNKTY

Han	Fu	子 - Inni	親 - Wschód	子 - Inni	親 - Wschód
30		1000	1500	300 / 500	500
40		1300	2000	400 / 700	700
50		1600	2400	400 / 800	800
60		2000	2900	500 / 1000	1000
70	RON	2300	3400	600 / 1200	1200
80		2600	3900	700 / 1300	1300
90		2900	4400	800 / 1500	1500
100		3200	4800	800 / 1600	1600
110		3600	5300		
20				400 / 700	700
25		1600	2400		
30		2000	2900	500 / 1000	1000
40		2600	3900	700 / 1300	1300
50		3200	4800	800 / 1600	1600
60	RON	3900	5800	1000 / 2000	2000
70		4500	6800	1200 / 2300	2300
80		5200	7700	1300 / 2600	2600
90		5800	8700	1500 / 2900	2900
100		6400	9600	1600 / 3200	3200
110		7100	10600	1800 / 3600	3600
20				700 / 1300	1300
25		3200	4800	800 / 1600	1600
30		3900	5800	1000 / 2000	2000
40	RON	5200	7700	1300 / 2600	2600
50		6400	9600	1600 / 3200	3200
60		7700	11600	2000 / 3900	3900
70+		8000	12000	2000 / 4000	4000
20				1300 / 2600	2600
25		6400	9600	1600 / 3200	3200
30	RON	7700	11600	2000 / 3900	3900
40+		8000	12000	2000 / 4000	4000
5	Mangan	8000	12000	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman	12000	18000	3000 / 6000	6000
8-10	Baiman	16000	24000	4000 / 8000	8000
11+	Sanbaiman	24000	36000	6000 / 12000	12000
	Yakuman	32000	48000	8000 / 16000	16000