

1

翻 - HAN

SKRAJNE / SPECJALNE			
Tan'yao 断么九 Same Zwykłe	1	1	
Yakuhei 役牌 Wartościowa Trójka	1	1	
Shousangen 小三元 Małe Trzy Smoki	2	2	
Daisangen 大三元 Duże Trzy Smoki	Y	Y	
Shousuushii 小四喜 Małe Cztery Wiatry	Y	Y	
Daisuushii 大四喜 Duże Cztery Wiatry	Y	Y	
Chanta 全帯 Zewnętrzna Ręka	1	2	
Junchan 純全帯么 Skrajne w Każdej Grupie	2	3	
Honroutou 混老頭 Same Skrajne i Specjalne	2	2	
Chinroutou 清老頭 Same Skrajne	Y	Y	
Tsuuiisou 字一色 Same Specjalne	Y	Y	
Kokushi musou 国士無双 Trzynaście Sierot		Y	

PARY / TRÓJKI / CZWÓRKI			
Chiitoitsu 七対子 Siedem Par		2	
Toittoi 対々 Same Trójki	2	2	
San'ankou 三暗刻 Trzy Ukryte Trójki	2	2	
Suuankou 四暗刻 Cztery Ukryte Trójki		Y	
Sanshoku doukou 三色同刻 Potrójna Trójka	2	2	
Sankantsu 三槓子 Trzy Czwórki	2	2	
Suukantsu 四槓子 Cztery Czwórki	Y	Y	

DORA														
東	→	南	→	西	→	北	↺		→	發	→	中	↺	1

UZNANIA

SEKWENCJE			
lipeikou 一盞口 Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze		1	
Ryanpeikou 二盞口 Podwójne Dwie Sekwencje w Jednym Kolorze		3	
Pinfu 平和 Pinfu		1	
Sanshoku doujun 三色同順 Sekwencje w Trzech Kolorach	1	2	
Ittsuu 一気通貫 Czysty Strit	1	2	

RODZINY			
Hon'itsu 混一色 Pół Kolor	2	3	
Chin'itsu 清一色 Kolor	5	6	
Ryuuiisou 緑一色 Same Zielone	Y	Y	
Chuuren poutou 九連宝燈 Dziewięć Bram		Y	

INNE			
Riichi 立直 Riichi		1	
Daburu Riichi ダブル立直 Podwójne Riichi		+1	
Ippatsu 一発 Ippatsu		+1	
Menzen tsumo 門前ツモ W Pełni Ukryta Ręka		1	
Haitei raoyue 海底撈月 Pod Morzem	1	1	
Houtei raoyui 河底撈魚 Pod Rzeką	1	1	
Rinshan kaihou 嶺上開花 Po Czwórcie	1	1	
Chankan 搶槓 Przechwycenie Czwórki	1	1	
Tenhou 天和 Błogosławieństwo Niebios		Y	
Chiihou 地和 Błogosławieństwo Ziemi		Y	
Renhou 人和 Błogosławieństwo Towarzyszy			5

2

符 - FU

Siedem Par Chiitoitsu 七対子		25
lub		
Bazowe	20	
Pon		
Zwykłe	+2	+4
Skr. / Spec.	+4	+8
Kan		
Zwykłe	+8	+16
Skr. / Spec.	+16	+32
Zamknięty Ron		+10
Otwarte Pinfu		+2
Tsumo (bez pinfu)	+2	
Pojedyncze czekanie	+2	
Wartościowa para	+2	
Nie kumuluje się.		
Łącznie Zaokrąglone w górę do najbliższej dziesiątki.		↑10

HONBA

Za każdy licznik :

RON	+300 pkt.
TSUMO	+100 pkt.

Jeśli Wschód wygra rundę, gracz Wschodu pozostaje i dodawany jest kolejny znacznik.

Jeśli inny gracz wygra rozdanie, gracz Wschodu obraca się i usuwa wszystkie znaczniki.

TENPAI / NOTEN

0 graczy tenpai

Brak wymiany punktów.

1 gracz tenpai

x3 1000 pkt.

→

2 graczy tenpai

1500 pkt.

→

1500 pkt.

→

3 graczy tenpai

x3 1000 pkt.

→

Licznik jest dodawany.

Jeśli Wschód jest tenpai, pozostaje on Wschodem.

3

点 - PUNKTY

Han	Fu	子 - Autre	親 - Est	子 - Autre	親 - Est
1	30	RON	1000	1500	TSUMO
	40		1300	2000	
	50		1600	2400	
	60		2000	2900	
	70		2300	3400	
	80		2600	3900	
2	90		2900	4400	
	100		3200	4800	

2	20	RON			TSUMO	400 / 700	700
	25		1600	2400			
	30		2000	2900		500 / 1000	1000
	40		2600	3900		700 / 1300	1300
	50		3200	4800		800 / 1600	1600
	60		3900	5800		1000 / 2000	2000
3	70		4500	6800		1200 / 2300	2300
	80		5200	7700		1300 / 2600	2600
	90		5800	8700		1500 / 2900	2900
	100		6400	9600		1600 / 3200	3200
	110		7100	10600		1800 / 3600	3600

3	20	RON			TSUMO	700 / 1300	1300
	25		3200	4800		800 / 1600	1600
	30		3900	5800		1000 / 2000	2000
	40		5200	7700		1300 / 2600	2600
	50		6400	9600		1600 / 3200	3200
	60+		8000	12000		2000 / 4000	4000

4	20	RON			TSUMO	1300 / 2600	2600
	25		6400	9600		1600 / 3200	3200
	30+		8000	12000		2000 / 4000	4000

5	Mangan	RON	8000	12000	TSUMO	2000 / 4000	4000
6-7	Haneman		12000	18000		3000 / 6000	6000
8-10	Baiman		16000	24000		4000 / 8000	8000
11+	Sanbaiman		24000	36000		6000 / 12000	12000
	Yakuman		32000	48000		8000 / 16000	16000