

## หนูน้อยจับแมลง (BugCatcher)

เทอมนี้คุณครูมอบหมายให้น้องอันนาเข้าไปสำรวจแมลงในสวนดอกไม้ที่โรงเรียนเป็นเวลา 20 นาทีทุกวัน โดยมีแมลงที่สนใจทำชนิดดังนี้

มด	Ant	แทนด้วยรหัส A
ผีเสื้อ	Butterfly	แทนด้วยรหัส B
จิ้งหรีด	Crickets	แทนด้วยรหัส C
แมลงปอ	Dragonfly	แทนด้วยรหัส D
แมลงหางหนีบ	Earwig	แทนด้วยรหัส E

โดยคุณครูบอกให้น้องอันนาพิมพ์รหัสแมลงลงในเครื่องส่งสัญญาณทุกครั้งที่พบแมลงชนิดนั้นๆ ตัวละหนึ่งครั้ง เช่นหากพบมดสามตัว จิ้งหรีดสองตัว ผีเสื้อสองตัว มดอีกสี่ตัว และแมลงปอหนึ่งตัว ในเครื่องส่งสัญญาณของน้องอันนา (ซึ่งส่งต่อมาที่คอมพิวเตอร์) จะมีรหัสดังนี้

AAACCBBAAAD

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนแมลงแต่ละชนิดที่น้องอันนาพบเจอในหนึ่งวัน และบอกด้วยว่าในวันนั้น น้องอันนาพบแมลงชนิดใดมากที่สุด

### ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามี 1 บรรทัด เป็นชุดของรหัสแมลงทั้งหมดตามลำดับที่พบ

#### หมายเหตุ

- กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซ็ตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า
- ในชุดตัวอักษรที่เป็นรหัสแมลงที่ให้เป็นข้อมูลเข้าของแต่ละ test case นั้น จะมีตัวอักษรรหัสแมลงที่พบมากที่สุดเพียงชนิดเดียวเท่านั้น (ไม่มีกรณีที่น้องอันนาพบแมลงมากที่สุดมากกว่าหนึ่งชนิด)

### ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมี 6 บรรทัด แต่ละบรรทัดของห้าบรรทัดแรกจะเป็นเลขจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน เป็นจำนวนของแมลงแต่ละชนิด ที่น้องอันนาพบเจอในวันนั้น (โดยให้แสดงจำนวนของ มด ผีเสื้อ จิ้งหรีด แมลงปอ และ แมลงหางหนีบ ตามลำดับ) ส่วนบรรทัดที่หกเป็นรหัสแมลงที่ถูกพบมากที่สุดในวันนั้น

### ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูล ส่งออก
EEABBBAAABCCDDEEEBB	4
	7
	2
	2
	5
	B

## ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูล ส่งออก
AACACACCCBCCDDCCCA	5 1 10 2 0 C

### ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

### ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java