

การนัดหมายเวลา (Appointment)

ในการนัดหมายเวลาจำเป็นที่คนสองคนจะต้องมีเวลาว่างที่ตรงกัน จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยค้นหาเวลาที่คนสองคนจะนัดหมายกันได้ โดยโปรแกรมรับช่วงเวลาที่ว่างของคนสองคน จากนั้นแสดงช่วงเวลาที่ทั้งคู่ว่างตรงกัน หรือแสดงผลลัพธ์เป็นศูนย์ในกรณีที่ทั้งคู่ไม่มีเวลาที่ว่างตรงกันเลย

ข้อมูลเข้า

จำนวนสองบรรทัด แสดงช่วงเวลาที่ว่างของคนหนึ่งและคนที่สองตามลำดับ ดังนี้

- บรรทัดแรกมีจำนวนเต็มสี่จำนวน คำนวณด้วยการเว้นวรรค แสดงเวลาที่ว่างของคนหนึ่ง ได้แก่
ชั่วโมงเริ่มต้น (bh1) และนาฬิกาเริ่มต้น (bm1) ของเวลาว่าง กับ
ชั่วโมงสิ้นสุด (eh1) และนาฬิกาสิ้นสุด (em1) ของเวลาว่าง
- บรรทัดที่สองมีจำนวนเต็มสี่จำนวน คำนวณด้วยการเว้นวรรค แสดงเวลาที่ว่างของคนที่สอง ได้แก่
ชั่วโมงเริ่มต้น (bh2) และนาฬิกาเริ่มต้น (bm2) ของเวลาว่าง กับ
ชั่วโมงสิ้นสุด (eh2) และนาฬิกาสิ้นสุด (em2) ของเวลาว่าง
- กำหนดให้ $0 \leq bh1, bh2, eh1, eh2 \leq 23$ และ $0 \leq bm1, bm2, em1, em2 \leq 59$
- ช่วงเวลาที่ว่างจะอยู่ในวันเดียวกันเสมอ ไม่มีข้อมูลข้ามวัน

หมายเหตุ กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามขอบเขตเสมอ

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีหนึ่งบรรทัด แสดงผลลัพธ์ออกมาเป็นจำนวนเต็มสี่จำนวนซึ่งเป็นชั่วโมงและนาฬิกาเริ่มต้นกับสิ้นสุดที่ทั้งคู่ว่างตรงกัน ถ้าหากไม่มีเวลาที่ว่างตรงกันเลย ให้แสดงค่าออกมาเป็น 0 จำนวน 4 ตัว

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
12 0 14 50 13 20 18 0	14 50 13 20

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
8 0 12 0 15 35 22 12	0 0 0 0

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
8 0 16 0 12 0 13 50	12 0 13 50

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
จำนวนชุดทดสอบ	10
คะแนนของแต่ละชุดทดสอบ	10
คะแนนเต็มทั้งสิ้น	100
เงื่อนไขในการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลตัวอย่างที่ให้มาได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.8.0	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพ็คเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java