

ชำระเงินค่าใช้เน็ต (NetPayment)

ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตรายหนึ่งมีอัตราค่าบริการดังต่อไปนี้

จำนวนข้อมูล	อัตราค่าบริการ (บาท)
น้อยกว่า 1 MB	Free
1MB - 1 GB	100
มากกว่า 1 GB ถึง 4 GB	200
มากกว่า 4 GB ถึง 10 GB	300
มากกว่า 10 GB	400

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลการใช้งานของผู้ใช้ต่างๆและประมวลผลแสดงผลตามข้อกำหนดข้อมูลดังนี้

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามีจำนวน $N+1$ บรรทัด แต่ละบรรทัดไม่เกิน 80 ตัวอักษร

- บรรทัดแรกมีจำนวนเต็มบวก N ซึ่งจะบอกจำนวนข้อมูลทั้งหมดไม่เกิน 100 รายการ ($1 \leq N \leq 100$)
- บรรทัดที่สอง ถึง $N+1$ รับค่า $U_i B_i$ (ช่องว่างระหว่าง U_i กับ B_i มีมากกว่าหรือเท่ากับ 1 ช่อง) โดย U_i เป็นชื่อผู้ใช้มีชนิดเป็นตัวอักษรไม่เกิน 20 ตัว และ B_i เป็นจำนวนข้อมูลที่ผู้ใช้ชนิดเป็นจำนวนเต็มไม่เกิน 15 หลัก ของผู้ใช้คนที่ i ในหน่วยไบต์ ข้อมูลเข้าทุกฟิลด์ถูกต้องตาม format ที่ระบุดังนั้นไม่ต้องตรวจสอบ format ของข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีจำนวน N บรรทัดโดยให้แสดงข้อมูลประกอบด้วย ชื่อผู้ใช้ และ จำนวนเงิน โดยมีช่องว่าง 1 ช่องระหว่างข้อมูลแต่ละฟิลด์ และให้เรียงลำดับราคาจากน้อยไปหามาก กรณีที่ราคาเท่ากันให้เรียงลำดับตามชื่อผู้ใช้

หมายเหตุ

เนื่องจากระบบการจับข้อมูลเข้าอาจมีปัญหาได้ดังนั้นให้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลในประเด็น

ถ้าจำนวนข้อมูลเป็นค่าติดลบ (น้อยกว่าศูนย์) ถือว่ารายการนั้น Error ให้แสดงค่าบริการเป็น Free สำหรับผู้ใช้นั้นโดยค่าบริการฟรีให้ถือว่าเท่ากับค่าบริการ 0 บาท

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	Roger 200
Rafael 165000000	Serena 200
Serena 2012030	Rafael 400
Roger 4056100	

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	Nakon Free
Pathom 189234567819234	Puttipong Free
Puttipong 1000	Orathai 400
Nakon -2000	Pathom 400
Orathai 23095678	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการรับและให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบผ่านทั้ง 2 ชุดทดสอบ

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java