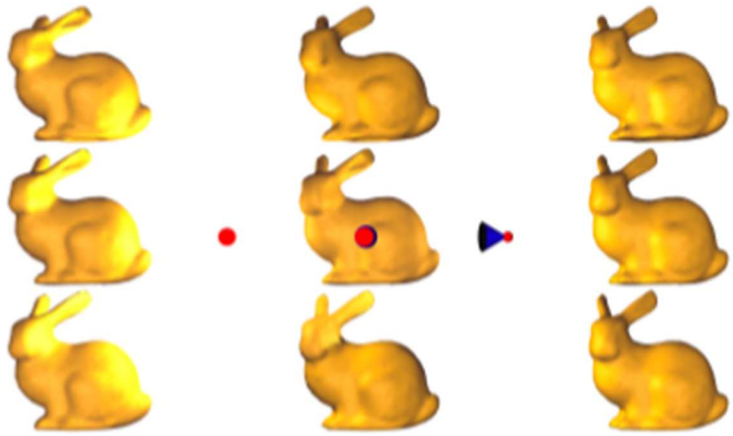
Computer Graphics



Linear Algebra

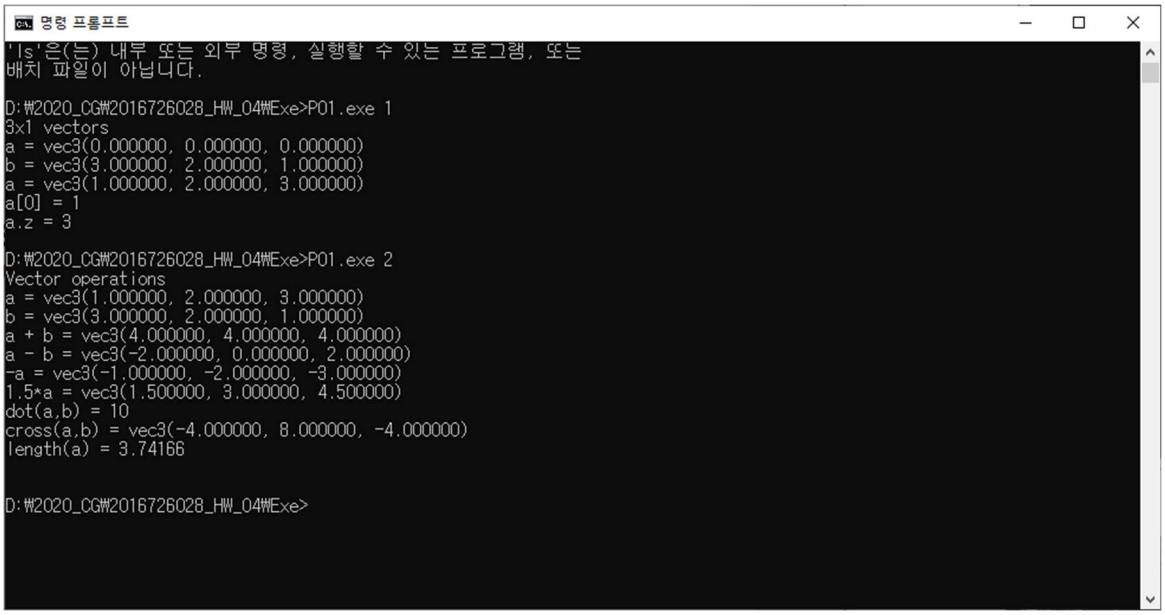
P04_LINEAR_ALGEBRA

이민재 | Computer Graphics [심화전공실습 1] | 2020/09/27

	P01	P02	P03	E01	E02	TOTAL
SCORE	1	1	1	1	1	5

P01 (Vectors and vector operations (part 1 and 2))

<SNAPSHOT>



P02 (Matrices and matrix operations (part 3 and 4))

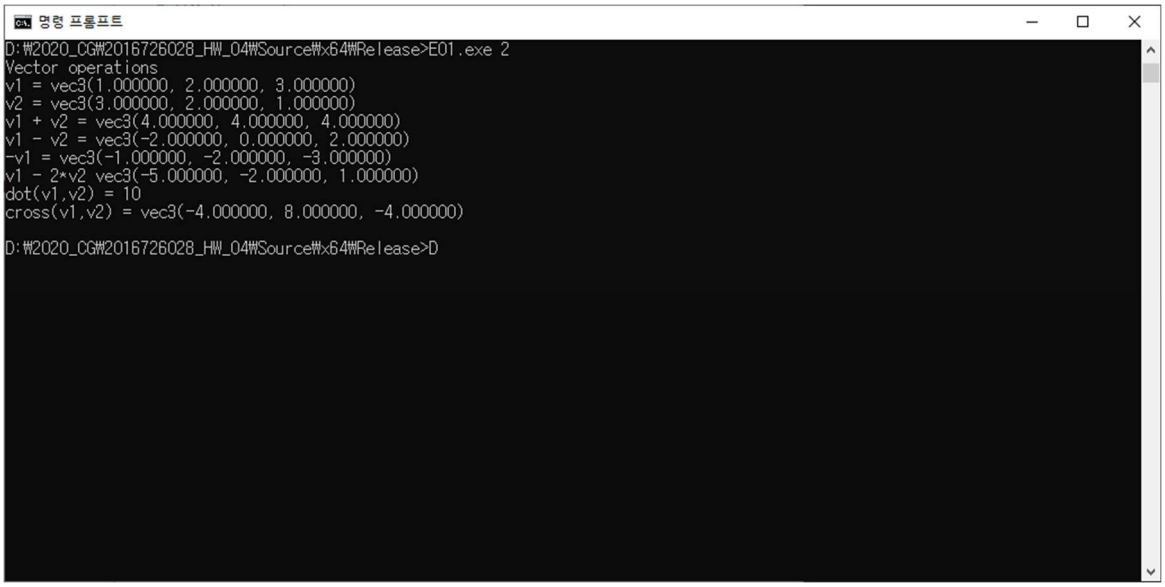
<SNAPSHOT>

P03 (Matrix-vector multiplication and assembling (part 5))

<SNAPSHOT>

E1 (Vector operations)

<SNAPSHOT>



<EXPLANATION>

기존 코드와 크게 차이점은 없어서 변수명과 출력명을 바꾸어서 진행하였다. v1- 2*v2 의 경우에만 상수(2.0f)에 주의하였다.

E02 (Matrix operations)

<SNAPSHOT>

<EXPLANATION>

Glm 의 경우 column-major representation 방식으로 행렬을 표현하기 때문에 이에 유의하여 A1, A2 를 삽입하였고, 주어진 보기대로 계산하여 출력하였다.