

JavaScript

Caso práctico

CertiDevs

Índice de contenidos

1. Objetivo.....	1
2. Requisitos.....	1
3. Entrega	1
4. Descripción	1

1. Objetivo

Crear una aplicación de consola para gestionar tareas, utilizando JavaScript puro y poniendo en práctica todos los conceptos aprendidos a lo largo del módulo.

2. Requisitos

- Tener instalado Node.js en el equipo.
- Tener instalado Git en el equipo.
- Tener instalado Visual Studio Code en el equipo.

3. Entrega

El caso práctico se sube dentro del repositorio de github individual que tiene cada alumno de clase. Por tanto no es necesario crear otro repositorio.

Recordatorio: el nombre del repositorio debe tener el siguiente formato `curso_angular_nombre_apellido`.

Dentro del repositorio, se creará una carpeta llamada `m1-caso-practico` con el archivo js necesario para el ejercicio.

4. Descripción

En un mismo archivo de javascript desarrollar los siguientes pasos:

Crear una clase que represente una Tarea que tenga las siguientes propiedades:

- id
- titulo
- descripcion
- estado
- prioridad
- fecha de entrega (es un Date)

Crear una clase que represente un servicio de tareas que tenga como atributo una estructura de datos de tareas y métodos para gestionar las tareas:

- Añadir una nueva tarea
- Devolver todas las tareas
- Devolver todas las tareas filtrando por estado
- Devolver todas las tareas filtrando por prioridad

- Actualizar una tarea
- Eliminar una tarea

Una vez creadas las dos clases, crear una instancia del servicio de tareas y ejecutar todos los métodos que tiene para probar que todo funciona correctamente.

El resultado es que el servicio de tareas debe tener una estructura de datos con todas las tareas que se han ido añadiendo, modificando, eliminando, etc.