

JavaScript

Soluciones de Estructuras de control

CertiDevs

Índice de contenidos

1. Uso de la estructura if-else	1
2. Uso de la estructura switch	1
3. Uso de bucle for	1
4. Uso de bucle while	2
5. Uso de bucle do-while	2
6. Uso de bucle for anidado	2

1. Uso de la estructura if-else

1. Crea una variable numero y asígnale un número entero.
2. Escribe una estructura if-else que muestre en consola si el número es positivo, negativo o cero.

```
const numero = -5;

if (numero > 0) {
  console.log("El número es positivo");
} else if (numero < 0) {
  console.log("El número es negativo");
} else {
  console.log("El número es cero");
}
```

2. Uso de la estructura switch

1. Crea una variable fruta y asígnale el nombre de una fruta.
2. Utiliza una estructura switch para determinar si la fruta es roja (manzana, fresa), amarilla (plátano, piña) o de otro color (naranja, uva) y muestra el resultado en consola.

```
const fruta = "manzana";

switch (fruta) {
  case "manzana":
  case "fresa":
    console.log("La fruta es roja");
    break;
  case "plátano":
  case "piña":
    console.log("La fruta es amarilla");
    break;
  case "naranja":
  case "uva":
    console.log("La fruta es de otro color");
    break;
  default:
    console.log("Fruta no reconocida");
}
```

3. Uso de bucle for

1. Escribe un bucle for que muestre en consola los números del 1 al 10.

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  console.log(i);  
}
```

4. Uso de bucle while

1. Escribe un bucle while que muestre en consola los números del 1 al 10.

```
let i = 1;  
while (i <= 10) {  
  console.log(i);  
  i++;  
}
```

5. Uso de bucle do-while

1. Escribe un bucle do-while que muestre en consola los números del 1 al 10.

```
let i = 1;  
do {  
  console.log(i);  
  i++;  
} while (i <= 10);
```

6. Uso de bucle for anidado

1. Escribe un bucle for anidado que muestre en consola una tabla de multiplicar del 1 al 10.

```
for (let i = 1; i <= 10; i++) {  
  console.log(`Tabla del ${i}:`);  
  for (let j = 1; j <= 10; j++) {  
    console.log(`${i} x ${j} = ${i * j}`);  
  }  
  console.log('\n');  
}
```