

# JavaScript

## *Ejercicios de Estructuras de control*

CertiDevs

# Índice de contenidos

1. Uso de la estructura if-else .....	1
2. Uso de la estructura switch .....	1
3. Uso de bucle for .....	1
4. Uso de bucle while .....	1
5. Uso de bucle do-while .....	1
6. Uso de bucle for anidado .....	1

# 1. Uso de la estructura if-else

1. Crea una variable numero y asígnale un número entero.
2. Escribe una estructura if-else que muestre en consola si el número es positivo, negativo o cero.

# 2. Uso de la estructura switch

1. Crea una variable fruta y asígnale el nombre de una fruta.
2. Utiliza una estructura switch para determinar si la fruta es roja (manzana, fresa), amarilla (plátano, piña) o de otro color (naranja, uva) y muestra el resultado en consola.

# 3. Uso de bucle for

1. Escribe un bucle for que muestre en consola los números del 1 al 10.

# 4. Uso de bucle while

1. Escribe un bucle while que muestre en consola los números del 1 al 10.

# 5. Uso de bucle do-while

1. Escribe un bucle do-while que muestre en consola los números del 1 al 10.

# 6. Uso de bucle for anidado

1. Escribe un bucle for anidado que muestre en consola una tabla de multiplicar del 1 al 10.