## Nest Integración con TypeORM en MySQL

CertiDevs

# Índice de contenidos

l. Integración con TypeORM en MySQL	l
2. Instalación y configuración	1
3. Creación de entidades	2
1. Repositorios y servicios	2
5. Uso en controladores	1
S. Asociaciones entre entidades	5
6.1. One-to-One	5
6.2. One-to-Many y Many-to-One	3
6.3. Many-to-Many	7

## 1. Integración con TypeORM en MySQL

**TypeORM** es un **ORM** (Object Relational Mapper) para TypeScript y JavaScript que facilita la interacción con bases de datos relacionales como MySQL.

Integración con TypeORM en MySQL y NestJS

NestJS tiene una integración nativa con TypeORM, lo que simplifica el trabajo con bases de datos en tus aplicaciones.

### 2. Instalación y configuración

Para comenzar, instala TypeORM, el paquete de NestJS para TypeORM y el paquete del controlador de MySQL:

```
npm install --save @nestjs/typeorm typeorm mysql
```

Luego, importa el **módulo** TypeOrmModule en tu módulo principal (AppModule), y configura la conexión a la base de datos utilizando la **función** forRoot():

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { TypeOrmModule } from '@nestjs/typeorm';
@Module({
    imports: [
        TypeOrmModule.forRoot({
        type: 'mysql',
        host: 'localhost',
        port: 3306,
        username: 'root',
        password: 'your_password',
        database: 'your_database',
        entities: [ dirname + '/**/*.entity{.ts,.js}'],
        synchronize: true,
        }),
    1,
})
export class AppModule {}
```

En este ejemplo, se configura una conexión a MySQL con las credenciales y opciones apropiadas.

La propiedad entities especifica la ubicación de tus clases de entidad, y synchronize: true habilita la sincronización automática del esquema de la base de datos con tus entidades.

### 3. Creación de entidades

Las entidades en TypeORM son clases que representan tablas en la base de datos y sus relaciones.

Para **crear una entidad**, define una **clase** TypeScript decorada con el decorador <code>@Entity()</code> y proporciona propiedades con decoradores de columna, como <code>@PrimaryGeneratedColumn()</code>, <code>@Column()</code> y <code>@CreateDateColumn()</code>.

Por ejemplo, aquí hay una entidad básica llamada Cat:

```
import {
Entity,
PrimaryGeneratedColumn,
Column,
CreateDateColumn,
} from 'typeorm';
@Entity()
export class Cat {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;
    @Column()
    name: string;
    @Column()
    age: number;
    @Column()
    breed: string;
    @CreateDateColumn()
    createdAt: Date;
}
```

En este ejemplo, Cat representa una tabla en la base de datos con columnas para id, name, age, breed y createdAt.

## 4. Repositorios y servicios

**TypeORM** proporciona **repositorios** para acceder y manipular datos en la base de datos.

Para utilizar un **repositorio**, importa el módulo TypeOrmModule en el módulo donde deseas utilizarlo e indica la entidad correspondiente utilizando la función forFeature():

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { TypeOrmModule } from '@nestjs/typeorm';
import { CatsController } from './cats.controller';
```

```
import { CatsService } from './cats.service';
import { Cat } from './cat.entity';

@Module({
    imports: [TypeOrmModule.forFeature([Cat])],
    controllers: [CatsController],
    providers: [CatsService],
})
export class CatsModule {}
```

Luego, inyecta el repositorio en tu servicio utilizando el decorador @InjectRepository() y la clase de entidad:

```
import { Injectable } from '@nestjs/common';
import { InjectRepository } from '@nestjs/typeorm';
import { Repository } from 'typeorm';
import { Cat } from './cat.entity';
@Injectable()
export class CatsService {
    constructor(@InjectRepository(Cat) private readonly catRepository: Repository<Cat</pre>
>) {}
    async findAll(): Promise<Cat[]> {
        return await this.catRepository.find();
    }
    async create(cat: Cat): Promise<Cat> {
        return await this.catRepository.save(cat);
    }
    async findOne(id: number): Promise<Cat> {
        return await this.catRepository.findOne(id);
    }
    async update(id: number, cat: Cat): Promise<void> {
        await this.catRepository.update(id, cat);
    }
    async delete(id: number): Promise<void> {
        await this.catRepository.delete(id);
    }
}
```

En este ejemplo, CatsService utiliza el repositorio catRepository para realizar operaciones CRUD en la tabla Cat de la base de datos.

Gracias a la inyección de dependencias, el repositorio se maneja automáticamente por NestJS y

### 5. Uso en controladores

Ahora que tienes un servicio que utiliza TypeORM para interactuar con la base de datos, puedes utilizar este servicio en tus **controladores**.

Por ejemplo, en CatsController:

```
import { Controller, Get, Post, Body, Param, Put, Delete } from '@nestjs/common';
import { CatsService } from './cats.service';
import { Cat } from './cat.entity';
@Controller('cats')
export class CatsController {
    constructor(private readonly catsService: CatsService) {}
    @Get()
    async findAll(): Promise<Cat[]> {
        return await this.catsService.findAll();
    }
    @Post()
    async create(@Body() cat: Cat): Promise<Cat> {
        return await this.catsService.create(cat);
    }
    @Get(':id')
    async findOne(@Param('id') id: number): Promise<Cat> {
        return await this.catsService.findOne(id);
    }
    @Put(':id')
    async update(@Param('id') id: number, @Body() cat: Cat): Promise<void> {
        await this.catsService.update(id, cat);
    }
    @Delete(':id')
    async delete(@Param('id') id: number): Promise<void> {
        await this.catsService.delete(id);
    }
}
```

En este ejemplo, CatsController utiliza CatsService para manejar las solicitudes HTTP y realizar operaciones CRUD en la base de datos.

### 6. Asociaciones entre entidades

Para crear **entidades con asociaciones** en TypeORM, puedes utilizar los decoradores que representan las relaciones entre entidades.

Veamos un ejemplo de cada tipo de asociación.

#### 6.1. One-to-One

Supongamos que tenemos una entidad User y otra entidad Profile.

Cada usuario tiene un perfil único y cada perfil pertenece a un único usuario.

Para representar esta relación, utilizamos los decoradores @OneToOne y @JoinColumn.

Archivo user.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, OneToOne, JoinColumn } from 'typeorm
';
import { Profile } from './profile.entity';

@Entity()
export class User {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;

    @Column()
    username: string;

@OneToOne(() => Profile, (profile) => profile.user, { cascade: true })
    @JoinColumn()
    profile: Profile;
}
```

Archivo profile.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, OneToOne } from 'typeorm';
import { User } from './user.entity';

@Entity()
export class Profile {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;

@Column()
bio: string;

@OneToOne(() => User, (user) => user.profile)
```

```
user: User;
}
```

En este ejemplo, la entidad User tiene una relación one-to-one con la entidad Profile.

El **decorador** @JoinColumn indica que la entidad User es la propietaria de la relación y que la tabla user contendrá la **clave foránea** de profile.

#### 6.2. One-to-Many y Many-to-One

Imagina que ahora tienes una entidad Post y quieres representar que un usuario puede tener múltiples publicaciones, pero cada publicación solo pertenece a un usuario.

Para lograr esto, utilizamos los decoradores @OneToMany y @ManyToOne.

Archivo user.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, OneToMany } from 'typeorm';
import { Post } from './post.entity';

@Entity()
export class User {
    // ...

@OneToMany(() => Post, (post) => post.user, { cascade: true })
    posts: Post[];
}
```

Archivo post.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, ManyToOne } from 'typeorm';
import { User } from './user.entity';

@Entity()
export class Post {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;

    @Column()
    title: string;

@Column()
content: string;

@ManyToOne(() => User, (user) => user.posts)
    user: User;
}
```

En este ejemplo, la entidad User tiene una relación one-to-many con la entidad Post.

La propiedad posts en User contiene un array de objetos Post.

Por otro lado, la entidad Post tiene una relación many-to-one con la entidad User.

### 6.3. Many-to-Many

Supongamos que ahora también tenemos una entidad Tag y queremos representar que una publicación puede tener múltiples etiquetas y una etiqueta puede estar asociada a múltiples publicaciones.

Para representar esta relación, utilizamos los decoradores @ManyToMany y @JoinTable.

Archivo post.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, ManyToMany, JoinTable } from '
typeorm';
import { Tag } from './tag.entity';

@Entity()
export class Post {
    // ...

@ManyToMany(() => Tag, (tag) => tag.posts, { cascade: true })
@JoinTable()
tags: Tag[];
}
```

Archivo tag.entity.ts:

```
import { Entity, PrimaryGeneratedColumn, Column, ManyToMany } from 'typeorm';
import { Post } from './post.entity';

@Entity()
export class Tag {
    @PrimaryGeneratedColumn()
    id: number;

    @Column()
    name: string;

@ManyToMany(() => Post, (post) => post.tags)
    posts: Post[];
}
```

En este ejemplo, la entidad Post tiene una relación many-to-many con la entidad Tag.

La propiedad tags en Post contiene un array de objetos Tag.

Por otro lado, la entidad Tag también tiene una relación many-to-many con la entidad Post.

El decorador <code>@JoinTable()</code> indica que la entidad <code>Post</code> es la **propietaria** de la relación y que se generará una **tabla de unión (intermedia)** para manejar la relación many-to-many.

Al utilizar estas relaciones en tus entidades y configurar TypeORM con synchronize: true, las tablas de la base de datos se generarán automáticamente a partir de las entidades y sus relaciones.



Ten en cuenta que, en un entorno de producción, es recomendable desactivar la sincronización automática y gestionar el esquema de la base de datos mediante migraciones. Esto te permitirá tener un mayor control sobre los cambios en la estructura de la base de datos y evitar posibles pérdidas de datos no deseadas.