

# JavaScript

## *Ejercicios de Funciones*

CertiDevs

# Índice de contenidos

1. Crear una función simple.....	1
2. Crear una función con múltiples argumentos y retorno .....	1
3. Crear una función anónima y asignarla a una variable.....	1
4. Crear una función de flecha .....	1
5. Crear una función que utilice otra función .....	1
6. Crear una función que devuelve otra función .....	1

# 1. Crear una función simple

1. Escribe una función llamada `saludar` que acepte un argumento `nombre` y muestre en consola un saludo personalizado, por ejemplo, "¡Hola, Juan!".

# 2. Crear una función con múltiples argumentos y retorno

1. Escribe una función llamada `sumar` que acepte dos argumentos `a` y `b`, calcule su suma y devuelva el resultado.

# 3. Crear una función anónima y asignarla a una variable

1. Escribe una función anónima que acepte un número y devuelva su cuadrado. Asigna esta función a una variable llamada `calcularCuadrado`.

# 4. Crear una función de flecha

1. Escribe una función de flecha llamada `multiplicar` que acepte dos argumentos `a` y `b`, y devuelva su producto.

# 5. Crear una función que utilice otra función

1. Escribe una función llamada `operacion` que acepte tres argumentos: `a`, `b` y una función `operador`. La función `operacion` debe ejecutar la función `operador` con los argumentos `a` y `b` y devolver el resultado.

# 6. Crear una función que devuelve otra función

1. Escribe una función llamada `crearMultiplicador` que acepte un argumento `factor`. La función debe devolver otra función que acepte un número y devuelva el resultado de multiplicar ese número por el factor dado.