

#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Estructura de Datos Avanzados



#### LABORATORIO 2

#### Árboles - Red-Black Tree

Docente: Rolando Jesús Cárdenas Talavera

### 1 Competencia del Curso

Comprende la importancia e impacto de los algoritmos estudiados y las nuevas propuestas.

### 2 Competencia del Laboratorio

- Describir, implementar y analizar el árbol Red-Black
- Interpretar el costo computacional en algoritmos de estudio.
- Interpretar el impacto de la búsqueda sobre la estructura de datos.

## 3 Equipos y Materiales

- Un computador.
- Lenguaje de Programación (c++, python, java, c)

#### 4 Marco Teórico

Los árboles Red-Black son uno de los muchos esquemas de árboles de búsqueda binario. Son estructuras balanceadas que garantizan las operaciones dinámicas en un tiempo de  $O(\lg n)$  en el peor de los casos.

Todos árbol Red-Black son arboles binarios con un bit adicional para poder almacenar el color del nodo. Esta estructura es aproximadamente balanceada. Se debe cumplir con las siguientes propiedades:

- 1. Cada nodo es o Rojo o Negro
- 2. La raíz (Root) es Negra
- 3. Cada hoja (enlace null) es Negro
- 4. Si un nodo es Rojo, entonces sus dos hijos son Negros
- 5. Por cada nodo, todos los caminos simples desde el nodo a la hojas descendientes contienen el mismo numero de nodos Negros

Mayor información de las funciones de balanceo y funciones de inserción, búsqueda y eliminación se encuentran en el libro de Introducción a los algoritmos de T. Cormen, Capitulo 13 [1].

UNSA-EPCC/EDA Pagina 2 de 3

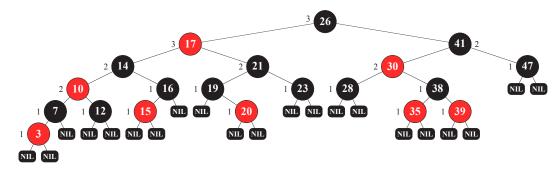


Figure 1: Red-Black Tree

### 5 Actividad

1. Implemente el árbol Red-Black. Ejecute el algoritmo varias veces con datos desde 10 a 10 000 y mida el tiempo medio de accesos partiendo desde la raíz hasta un nodo aleatorio. Tendrá que obtener un gráfico similar al que se muestra en Fig. 2

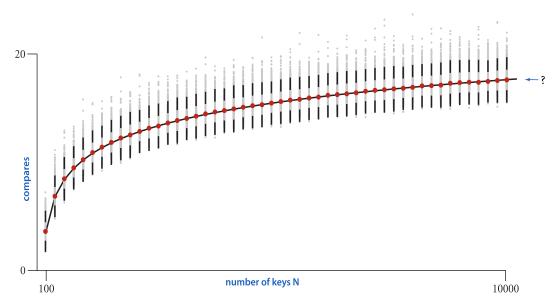


Figure 2: Número de operaciones por cantidad de datos

2. Analizar la complejidad computacional

# 6 Entregables

Al finalizar el estudiante deberá:

- Elaborar un documento, en donde se registre el algoritmo elaborado, el análisis realizado y la gráfica de la ejecución realizada.
- Deberá de incluir el código en formato de texto (de colocar una imagen del código, se debe de incluir también el código en formato de texto)
- Deberán de subir a la plataforma Classroom el documento elaborado en **formato PDF** (se recomienda el uso de LaTeX) y los códigos elaborados.
- IMPORTANTE En caso de copia o plagio o similares todos los alumnos implicados tendrán sanción en toda la evaluación del curso.

UNSA-EPCC/EDA Pagina 3 de 3

# References

[1] Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. *Introduction to Algorithms, Third Edition.* The MIT Press, 3rd edition, 2009.