**Errors per KLOC**：预计 3-8 errors/KLOC，取决于测试覆盖率和代码审查情况。

**Defects per KLOC**：预计 0.5-2 defects/KLOC。

**LOC per person-month**：因为我们使用 **RPG Maker MV**，所以引擎会减少部分编程工作，但仍需大量JS脚本编写，预计 1000-2500 LOC/person-month。

**$ per LOC**：因为我们是业余开发者，所以成本会较低；大概5 $/LOC。

**Pages per KLOC**：预计 10-30 pages/KLOC（由于我们的游戏开发涉及大量剧情、角色设定和 UI 设计，可能比普通软件项目更多）。

**$ per Page of documentation**：因为是由我们团队成员自主编写，所以成本较低；可能 150 $/page。

**Errors per person-month**：开发初期错误较多，预计 10-20 errors/person-month，随着测试完善，最终应降至 < 5 errors/person-month。