**弹丸论破：虚妄希望档案**

**Danganronpa : False Hope Protocol**

根据平行宇宙理论，如果三维空间能够无限延展，并且物质能量在宏观尺度呈均匀各向同性分布，那么意味所有“有可能”发生的事，都必将在“某处”发生，所有可能的历史轨迹，都必然在某个泡沫宇宙中成为现实存在。

而接下来我们要讲述的故事，就发生在某一个与《弹丸论破》世界极为相似却又不尽相同的宇宙中…

那里有一所名为“希望学院”的学府，是全球最特殊的学府。以培养社会各领域顶尖人才为目标，主张“绝对精英主义”，只招收世界各地在某一领域具有“超高校级”才能的学生进行培养，每个领域每届仅1人。这些有过人才能的学生也被视为能够引领人类未来的“希望”。

主角是超高校级的侦探，智商高，观察力强，在小学时便参与侦破了几次棘手的案件，为警方提供了不少线索和思路帮助破案，因此获得了“超高校级的侦探”的才能。凭借“侦探”的才能作为“希望学院”第23届新生入学。

原以为是平静的校园生活，结果却被贝利龙（黑白奶龙）告知毕业的要求是杀害其他学员且不能被发现。陷入不得不“自相残杀”的绝望之中，作为天才的你，能否看破这场“天才们的自相残杀”背后的真正的真相。

表面上世界观是这样，实际上这是一款在另一个科技发达世界爆火的游戏，以《弹丸论破》为IP的“推理式大逃杀”游戏，玩家通过虚拟现实技术和游戏舱（参考《惊悚乐园》）进入游戏，为了提高游戏的沉浸感，玩家每次进入游戏时都会被抹去对原世界的认识，游戏舱会模拟真实的触感，（最大的漏洞是角色不会拉屎所以所有的地图场景都不会出现厕所，这将是一个重大的伏笔）。

进入游戏后玩家会被ai随机植入一个身份（拥有超高校级的才能），获得真实的经历（以为自己就是那个世界的人），进到“希望学院”展开“大逃杀”游戏，其他的同学都是玩家（自己不知道），需要通过自相残杀的方式成功毕业。所有需要一个“幕后黑手”知道这是一个游戏，来推动进行“自相残杀“。

这个游戏以其独特的游戏性和沉浸感被称为“21世纪最伟大的游戏”，但同时也由于充斥着暴力元素让人分不清虚拟和现实（卧槽，原！），对社会造成了很大的危害。开发游戏的公司“幻梦集团”其实是由地外生物掌控的，试图通过这种手段掌控全世界。

而我们是一个类似于病毒的“程序”，由那个世界的顶级程序员（程序员拯救世界）研发，意图以这种方式破坏游戏内容，拯救全人类。