**PROGRAM:-**

#include<stdio.h>

#include<dos.h>

#include<stdlib.h>

#include<conio.h>

#include<graphics.h>

void c()

{

int gd = DETECT, gm,i;

char a[5];

initgraph(&gd,&gm,"C:\\TURBOC3\\BGI");

cleardevice();

for (i = 10; i >=0; i--)

{

cleardevice();

setcolor(CYAN);

settextstyle(1,0,5);

outtextxy(getmaxx()/2-30, getmaxy()/2-60,"# GAME START AFTER #");

settextjustify( CENTER\_TEXT, CENTER\_TEXT );

settextstyle(DEFAULT\_FONT,HORIZ\_DIR,4);

setcolor(RED);

sprintf(a,"%d",i);

outtextxy(getmaxx()/2, getmaxy()/2, a);

delay(500);

if ( i == 0 )

break;

}

cleardevice();

closegraph();

}

void d()

{

int gd = DETECT, gm,i, x, y, color, angle = 0;

struct arccoordstype c, b;

char a[5];

initgraph(&gd,&gm,"C:\\TURBOC3\\BGI");

setcolor(MAGENTA);

settextstyle(1,0,5);

outtextxy(getmaxx()/2-140, getmaxy()/2-75,"# GAME OVER #");

outtextxy(getmaxx()/2-90, getmaxy()/2-35,"THANK YOU");

delay(5000);

// getch();

cleardevice();

while(angle<=360)

{

setcolor(BLACK);

arc(getmaxx()/2,getmaxy()/2,angle,angle+2,100);

setcolor(RED);

getarccoords(&c);

circle(c.xstart,c.ystart,25);

setcolor(BLACK);

arc(getmaxx()/2,getmaxy()/2,angle,angle+2,150);

getarccoords(&c);

setcolor(GREEN);

circle(c.xstart,c.ystart,25);

angle = angle+5;

delay(50);

}

closegraph();

}

void getup()

{

textcolor(BLACK);

textbackground(WHITE);

clrscr();

window(10,2,70,3);

cprintf("Press X to Exit, Press Space to Jump");

window(62,2,80,3);

cprintf("SCORE : ");

window(1,25,80,25);

for(int x=0;x<79;x++)

cprintf("п");

textcolor(BLACK);

}

int t,speed=40;

void ds(int jump=0)

{

static int a=1;

if(jump==0)

t=0;

else if(jump==2)

t--;

else t++;

window(2,15-t,18,25);

cprintf(" ");

cprintf(" млпллллм");

cprintf(" лллллллл");

cprintf(" лллллппп");

cprintf(" л мллллппп ");

cprintf(" ллм мллллллммм ");

cprintf(" пллллллллллл п ");

cprintf(" плллллллп ");

if(jump==1 || jump==2){

cprintf(" ллп пл ");

cprintf(" лм лм ");

}else if(a==1)

{

cprintf(" пллп ппп ");

cprintf(" лм ");

a=2;

}

else if(a==2)

{

cprintf(" плм пл ");

cprintf(" лм ");

a=1;

}

cprintf(" ");

delay(speed);

}

void obj()

{

static int x=0,scr=0;

if(x==56 && t<4)

{

scr=0;

speed=40;

window(36,8,65,10);

cprintf("Game Over Press X to Exist OR Prss Space to Restart");

getch();

window(36,8,60,9);

cprintf(" ");

}

window(74-x,20,80-x,25);

cprintf("л л ");

cprintf("л л ");

cprintf("лммммл ");

cprintf(" л ");

cprintf(" л " );

x++;

if(x==73)

{

x=0;

scr++;

window(70,2,80,3);

cprintf(" ");

window(70,2,80,3);

cprintf("%d",scr);

if(speed>20)

speed--;

}

}

void main()

{

char ch;

int i;

c();

getup();

while(1){

while(!kbhit())

{

ds();

obj();

}

ch=getch();

if(ch==' ')

{

for(i=0;i<10;i++)

{

ds(1);

obj();

}

for(i=0;i<10;i++)

{

ds(2);

obj();

}

}

else if (ch=='x')

{ d();

return;

getch();

}

} //outer while

}

**OUTPUT:-**





