Event of Africania and the Benefit of the constitution of the cons

- 1. Android 系统是基于什么操作系统的应用系统?
- 2. 试述建立 Android 系统开发环境的过程和步骤。
- 3. 如何编写和运行 Android 系统应用程序?
- 4. 编写 Android 应用程序,在模拟器中显示"我对 Android 很痴迷!"。

是一种特别的 医克里克氏 医中宫外部 经自己的 医自己 医自己 医结骨骨

其可用它有效的。但是一种是否是的。

中於保守,的中心 10gg/cg - Lat 蒙

5. 编写 Android 应用程序,在模拟器中显示一个图形文件。

```
Toast.makeText(MainActivity.this, "窗口拖动开始", Toast.LENGTH_SHORT).show();

68 }

70 }
```

1. 编写程序,实现点击按钮将文本编辑框中输入的文字内容显示到文本标签,如图 2.28 所示。

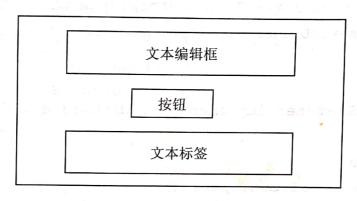


图 2.28 文本编辑框中的文字内容显示到文本标签

2. 设计一个加法计算器,如图 2.29 所示,在前两个文本编辑框中输入整数,当点击按钮 "="时在第 3 个文本编辑框中显示这两个数之和。

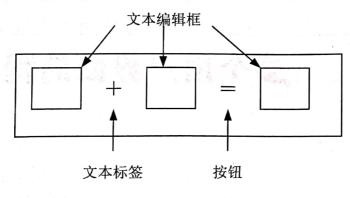


图 2.29 加法计算器

3. 设计如图 2.30 所示的用户界面布局。

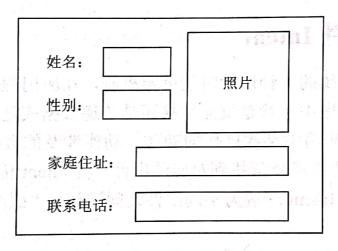


图 2.30 设计用户界面

- 4. 完成例 2-9 计算器的 Java 控制程序代码设计。
- 5. 编写一个"我的故乡"图册,下方配有说明文字,点击"上一张"或"下一张"按钮,图片切换时说明文字内容也随之切换。

Android Studio 应用程序设计(第2版)微课版

习 题 3

- 1. 设计一个具有两个页面的程序,第 1 个页面显示一张封面的图片,第 2 个页面显示"欢迎进入本系统",这两个页面之间能相互切换。
- 2. 设计一个具有 3 个选项的菜单程序,当单击每个选项时分别跳转到 3 个不同的页面。
 - 3. 设计一个具有计算器功能的对话框程序。

11 29 116/1

- √1. 设计一个可以移动的小球, 当小球被拖到一个小矩形块中时退出程序。
- 2. 设计一个手绘图形的画板。
- ¥. 建立一个手写字体识别的字体库。 模拟点、
- 4. 设计一个具有选歌功能的音频播放器。
- √8. 为例 4-8 的视频播放器添加停止播放的功能。
- 6. 编写一个具有飞入文字功能的程序。

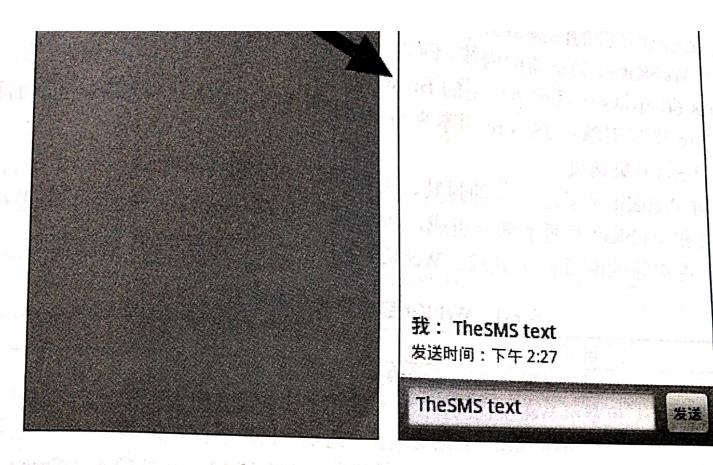


图 5.7 点击"调用发送短信功能"按钮调用系统的发送短信功能

1. 结合例 5-1 和例 5-3 编写一个具有较完善功能的后台音乐播放器。

到的一个一个是好的特殊。在他也的对方,我们也就是是是这个人的。

是不相处理学来的网络等级。自由,Webkit 模块实验 自TTP、HTT

2. 编写一个短信服务平台。