

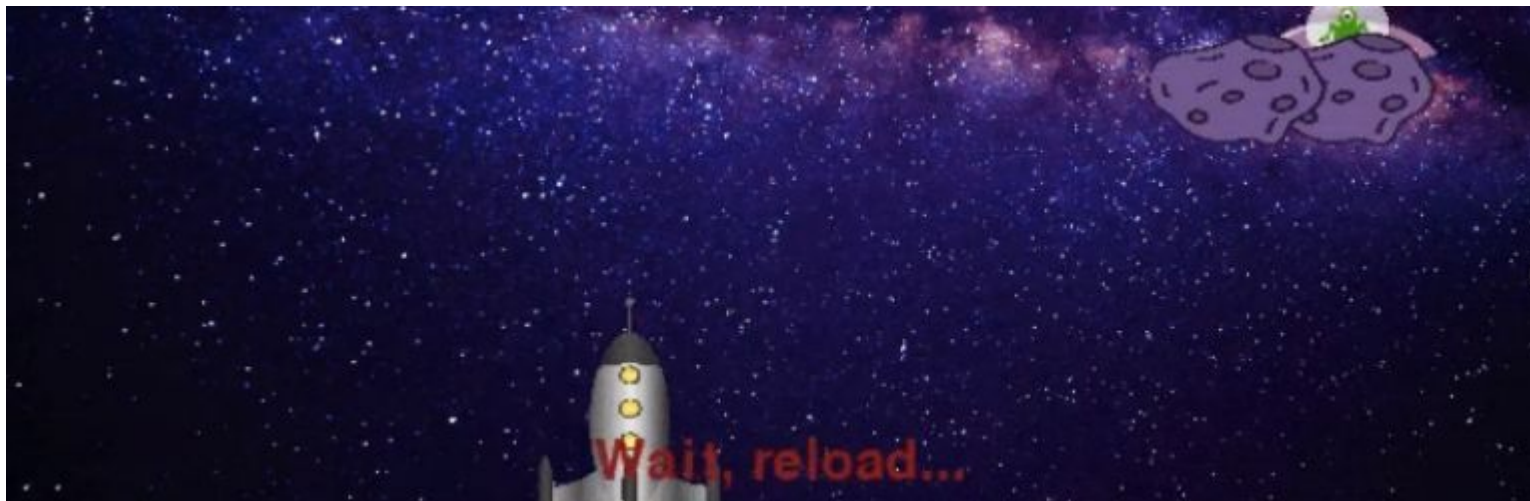
# Проект шутер

Цель проекта сделать космический шутер с множественными функциями

автор: Руслан Лебедев

# Отличительные особенности проекта

Интерфейс программы прост и функционален  
и есть перезарядка также в игре установлены счетчики  
В игре есть три типа персонажей астероиды сама ракета пули  
инопланетные тарелки Дополнения: автоперезапуск игры, увеличенная  
сложность



# Перспективы проекта

эту игру можно продать возможно за 0.01\$ но этот проект будет продаваться долго и все же это опыт

# **Благодарю за внимание**

**Буду рад ответить на ваши вопросы и получить обратную связь**