

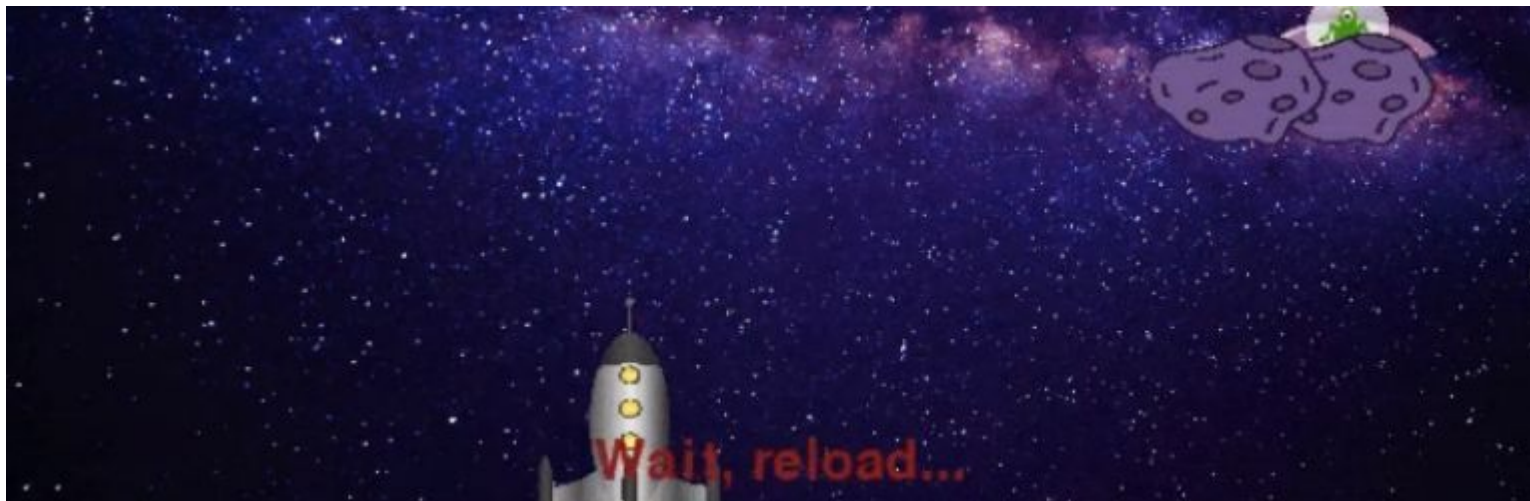
Руслан Лебедев

Проект шутер

Цель проекта сделать космический шутер с множественных функций

Отличительные особенности проекта

Интерфейс программы прост и функционален
и есть перезарядка также в игре установлены счетчики
В игре есть три типа персонажей астероиды сама ракета пули
инопланетные тарелки Дополнения: автоперезапуск игры, увеличенная
сложность



Перспективы проекта

эту игру можно продать возможно за 0.01\$ но этот проект будет продаваться долго и все же это опыт

Благодарю за внимание

Буду рад ответить на ваши вопросы и получить обратную связь