

## Лекция №7.

### Задача о загрузке рюкзака (задача о ранце).

Постановка задачи. Пусть имеются  $N$  видов грузов с номерами  $j = \overline{1, N}$ .

Единица груза  $j$ -го вида имеет вес  $a_j$ . Если груз  $j$ -го вида берется в количестве  $x_j$ , то его ценность в общем случае составляет  $F_j(x_j)$ . Имеется «рюкзак», грузоподъемность которого равна  $B$ . Требуется загрузить рюкзак имеющимися грузами таким образом, чтобы вес его был не больше заданного  $B$ , а ценность «рюкзака» была максимальной.

Составим Мат. Модель задачи. Пусть  $x_j$  – количество груза  $j$ -го вида, помещаемого в рюкзак. Тогда можно записать:

$$F = \sum_{j=1}^N F_j(x_j) \Rightarrow \max \quad (1)$$

$$\sum_{j=1}^N a_j x_j \leq B \quad (2)$$

$$x_j \geq 0 \quad (j = \overline{1, N}) \quad (3)$$

Здесь  $x_j$  могут быть и целыми числами. В общем случае это задача нелинейного программирования с сепарабельной целевой функцией, следовательно, она м.б. решена методом ДП.

Для этого погрузку «рюкзака» можно интерпретировать как  $N$ -этапный процесс принятия решений: на 1-м этапе принимается решение о том, сколько нужно взять груза 1-го вида, на 2-ом этапе – сколько груза 2-го вида и т.д. Такая интерпретация наталкивает на возможность применения для решения задачи (1) – (3) метода динамического программирования. Для этого приведем задачу (1) – (3) к виду (4) – (7) из предыдущей лекции.

Для этого введем обозначения:  $y_j$  – вес рюкзака перед погрузкой груза  $j$ -го вида или вес рюкзака после погрузки грузов видов  $1, 2, \dots, j-1$ . Очевидно, что

$$y_1 = 0. \quad (4)$$

Текущий вес рюкзака определяется выражением

$$y_{j+1} = y_j + a_j x_j \quad (j = \overline{1, N}) \quad (5)$$

Текущий вес рюкзака  $y_{j+1}$  в силу (2) удовлетворяет неравенству

$$y_{j+1} \leq B. \quad (6)$$

Очевидно ограничения (4) – (6) эквивалентны ограничению (2), поэтому вместо модели (1) – (3) можно рассматривать модель (1), (3) – (6). Здесь ограничение (6) выводит эту модель за рамки модели (4) – (7) из предыдущей лекции. Для сведения задачи к общему виду задач динамич. программирования, запишем (6) с учетом (5):

$$y_j + a_j x_j \leq B \quad (j = \overline{1, N}).$$

Отсюда следует:

$$x_j \leq \frac{B - y_j}{a_j},$$

или окончательно с учетом (3):

$$\begin{aligned} 0 \leq x_j &\leq \frac{B - y_j}{a_j} \quad (j = \overline{1, N}) \\ y_j &\in [0, B] \end{aligned} \quad (7)$$

В результате исходная модель (1) – (3) свелась к эквивалентной модели вида

$$F = \sum_{j=1}^N F_j(x_j) \Rightarrow \max \quad (8)$$

$$y_{j+1} = y_j + a_j x_j \quad (j = \overline{1, N}) \quad (9)$$

$$0 \leq x_j \leq \frac{B - y_j}{a_j} \quad (j = \overline{1, N}) \quad (10)$$

$$y_1 = 0 \quad (11)$$

Задача (8)-(11) является частным случаем общей задачи динамического программирования, в которой  $\varphi_j = y_j + a_j x_j$ ,  $u_j(y_j) = \left[ 0, \frac{B - y_j}{a_j} \right]$ . Здесь ограничение (9) является рекуррентным и отражает процесс загрузки рюкзака, а неравенство (10) задает область возможных значений  $x_j$ .

Рассмотрим решение задачи (8)-(11) методом динамического программирования:

1 шаг. Вычисляется величина

$$f_N(y_N) = \max_{\substack{x_N \in \left[0, \frac{B-y_N}{a_N}\right] \\ \forall y_N \in [0, B] - \text{фикс.}}} F_N(x_N) \quad (12).$$

В результате решения серии задач максимизации получаем точки максимума  $F_N$

$x_N^*(y_N)$  и значения  $f_N(y_N) = F_N(x_N^*(y_N))$ .

S-тый шаг ( $s = \overline{N-1, 1}$ ). Вычисляются величины

$$f_s(y_s) = \max_{\substack{x_s \in \left[0, \frac{B-y_s}{a_s}\right] \\ \forall y_s \in [0, B] - \text{фикс.}}} \left[ F_s(x_s) + f_{s+1}(y_{s+1}) \right]_{y_{s+1}=a_s x_s + y_s} \quad (13)$$

В результате решения серии задач максимизации, получаем  $x_s^*(y_s)$  и  $f_s(y_s)$ .

При  $s=1$  решается только одна задача на максимум, т.к. значение  $y_1 = 0$  - задано.

Для определения безусловных точек максимума, т.е. решения исходной задачи, проводим обратное движение алгоритма:

$$x_1^* = x_1^*(y_1), \quad f_1(y_1).$$

Отсюда:

$$y_2^* = y_1 + a_1 x_1^* \Rightarrow x_2^* = x_2^*(y_2) \big|_{y_2=y_2^*}.$$

$$\text{Далее: } y_3^* = y_2^* + a_2 x_2^* \Rightarrow x_3^* = x_3^*(y_3) \big|_{y_3=y_3^*}. \quad \text{И так далее } x_N^* = x_N^*(y_N) \big|_{y_N=y_N^*}.$$

Причем  $f_1(y_1) = \sum_{j=1}^N F_j(x_j^*)$  есть максимальное значение целевой функции.

Наличие условия целочисленности переменных  $x_j$  и  $a_j$  упрощает решение

задачи. В этом случае  $x_j \in \left\{0, 1, \dots, \left\lfloor \frac{B-y_j}{a_j} \right\rfloor\right\}$ ,  $y_j \in \{0, 1, \dots, [B]\}$ . Здесь  $[\ ]$  указывает на

то, что берется целая часть числа. Если  $a_j$  не целые, то  $y_j \in \{0, B\}$ .

Вычислительный процесс решения задачи о загрузке «рюкзака» методом динамического программирования можно организовать в противоположном

порядке, а именно, рекуррентные соотношения Беллмана составляются в таком виде, что они решаются в порядке  $s=1, 2, \dots, N-1, N$  и далее обратным ходом в порядке  $s = N, N-1, \dots$  определяются оптимальные значения  $x_s^*$ .

Процесс загрузки «рюкзака» интерпретируем как  $N$  шаговый. На 1-ом шаге в рюкзак помещается груз вида  $N$ , далее – груз вида  $N - 1$  и т. д. Необходимо выбрать такой параметр, характеризующий текущее состояние «рюкзака», значение которого перед загрузкой рюкзака было бы известным.

Пусть  $z_{j+1}$  – неиспользованный вес рюкзака перед загрузкой его грузом вида  $j$  или, что то же самое, после погрузки в «рюкзак» грузов вида  $N, N-1, \dots, j+1$ .

Тогда справедливы соотношения

$$\begin{aligned} z_j &= z_{j+1} - a_j x_j \quad (j = N, N-1, \dots, 1) \\ z_{n+1} &= B \end{aligned} \quad (14)$$

Из (14), а также из условия  $z_j \geq 0$ , следует:

$$z_{j+1} - a_j x_j \geq 0 \quad (j = \overline{1, N})$$

Отсюда с учетом условия  $z_j \geq 0$  получается область изменения  $x_j$ :

$$0 \leq x_j \leq \frac{z_{j+1}}{a_j} \quad (j = \overline{1, N}) \quad (15)$$

Теперь модель задачи о загрузке «рюкзака» запишется:

$$\sum_{j=1}^N F_j(x_j) \Rightarrow \max \quad (16)$$

$$z_j = z_{j+1} - a_j x_j \quad (j = N, N-1, \dots, 1) \quad (17)$$

$$0 \leq x_j \leq \frac{z_{j+1}}{a_j} \quad (j = \overline{1, N}) \quad (18)$$

$$z_{N+1} = B \quad (19)$$

Рекуррентные уравнения Беллмана для задачи (16) – (19) будут иметь вид:

$$\lambda_1(z_2) = \max_{\substack{x_1 \in \left[0, \frac{z_2}{a_1}\right] \\ \forall z_2 \in [0, B] - \phi}} F_1(x_1) \quad (20)$$

$$k = \overline{2, N-1}: \lambda_k(z_{k+1}) = \max_{\substack{x_k \in \left[0, \frac{z_{k+1}}{a_k}\right] \\ \forall z_{k+1} \in [0, B] - \phi}} [F_k(x_k) + \lambda_{k-1}(z_k) |_{z_k = z_{k+1} - a_k x_k}] \quad (21)$$

$$\lambda_N(z_{N+1}) = \max_{\substack{x_N \in \left[0, \frac{z_{N+1}}{a_N}\right] \\ z_{N+1} = B}} [F_N(x_N) + \lambda_{N-1}(z_N) |_{z_N = z_{N+1} - a_N x_N}] \quad (22)$$

Решение задачи (16) – (19) получается путем последовательной оптимизации (20) –(22). В результате находятся условные точки максимума  $x_j^*(z_{j+1})$ . Так как  $z_{N+1}=B$ , то в результате обратного движения определяются оптимальные значения  $x_j^*$  на цепочке  $z_{N+1}=B \Rightarrow x_N^* = x_N^*(z_{N+1}) \Rightarrow z_N^* = z_{N+1}^* - a_N x_N^* \Rightarrow x_{N-1}^* = x_{N-1}^*(z_N^*) \Rightarrow \dots \Rightarrow x_1^*(z_2^*)$ . При этом значение целевой функции совпадет со значением  $\lambda_N(z_{N+1})$ :

$$\lambda_N(z_{N+1}) = \sum_{j=1}^N F_j(x_j^*).$$

### **Пример:**

#### *Постановка задачи:*

Имеется свободный капитал в размере 4 млн. у.е. Этот капитал может быть распределен между 4-мя предприятиями, причем распределение осуществляется только целыми частями (0, 1, 2, 3 или 4 млн. у.е.). Прибыль, получаемая каждым предприятием при инвестировании в него определенной суммы, указана в таблице.

Капитал Предпр.	0 млн. у.е.	1 млн. у.е.	2 млн. у.е.	3 млн. у.е.	4 млн. у.е.
1-е предпр.	0	10	17	25	36
2-е предпр.	0	11	16	25	35
3-е предпр.	0	10	18	24	34
4-е предпр.	0	9	19	26	35

Требуется распределить инвестиции между предприятиями из условия максимальной общей прибыли.

#### *Построение ММ.*

Обозначим:  $x_j$ - количество капиталовложений, выделенных  $j$ -тому предприятию ( $j = \overline{1,4}$ ). Тогда прибыль, записанная в таблице, можно обозначить как  $F_j(x_j)$  ( $j = \overline{1,4}$ ). Например,  $F_1(0)=0$ ;  $F_1(1)=10$ ;  $F_1(2)=17$  и т.д. ....  $F_2(0)=0$ ;  $F_2(1)=11$ ;  $F_4(4)=35$ .

Тогда математическая модель примет вид:

$$\sum_{j=1}^4 F_j(x_j) \Rightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^4 x_j \leq 4$$

$$x_j \geq 0 - \text{целые, } (j = \overline{1,4})$$

Данная модель является частным случаем задачи о загрузке рюкзака, где  $N=4$ ,  $B=4$ ,  $a_j=1$  ( $j = \overline{1,4}$ ). Введя новую переменную  $y_j$  - израсходованные средства до выделения капиталовложений  $j$ -тому предприятию, приведем исходную модель к виду ЗДП:

$$\sum_{j=1}^4 F_j(x_j) \Rightarrow \max$$

$$y_{j+1} = y_j + x_j; (j = \overline{1,4})$$

$$y_1 = 0;$$

$$x_j \in [0; 4 - y_j]; (j = \overline{1,4})$$

Решение задачи проведем в соответствии с алгоритмом динамического программирования:

### 1 шаг.

$$f_4(y_4) = \max_{\substack{x_4 \in [0, 4-y_4] \\ \forall y_4 \in [0, 4] - \text{фикс.}}} F_4(x_4)$$

1) Зафиксируем  $y_4=0$ . Тогда допустимые значения  $x_4 \in [0, 4-0]=[0,1,2,3,4]$ .

1.1)  $x_4=0$ . Тогда  $F_4(0)=0$ .

1.2)  $x_4=1$ .  $F_4(1)=9$ .

1.3)  $x_4=2$ .  $F_4(2)=19$ .

1.4)  $x_4=3$ .  $F_4(3)=26$

1.5)  $x_4=4$ .  $F_4(4)=35$ .

Максимальное значение  $f_4(0) = 35$ , и достигается оно при  $x_4=4$ . Таким образом, заполняется первая строчка таблицы.

2) Зафиксируем  $y_4=1$ . Тогда допустимые значения  $x_4 \in [0, 4-1]=[0,1,2,3]$ .

$$2.1) \quad x_4=0. \text{ Тогда } F_4(0)=0.$$

$$2.2) \quad x_4=1. F_4(1)=9.$$

$$2.3) \quad x_4=2. F_4(2)=19.$$

$$2.4) \quad x_4=3. F_4(3)=26$$

Максимальное значение  $f_4(1) = 26$ , и достигается оно при  $x_4=3$ . Таким образом, заполняется вторая строка таблицы.

Далее аналогично фиксируем  $y_4=2$ ,  $y_4=3$ ,  $y_4=4$ . Заполняем оставшиеся строки таблицы.

Таблица шага №1.

$y_4 \backslash x_4$	0	1	2	3	4	$f_4(y_4)$	$x_4(y_4)$
0	0	9	19	26	35	35	4
1	0	9	19	26	-	26	3
2	0	9	19	-	-	19	2
3	0	9	-	-	-	9	1
4	0	-	-	-	-	0	0

## 2 шаг.

$$f_3(y_3) = \max_{\substack{x_3 \in [0, 4-y_3] \\ \forall y_3 \in [0, 4] - \text{фикс.}}} [F_3(x_3) + f_4(y_4)|_{y_4=y_3+x_3}]$$

1) Зафиксируем  $y_3=0$ . Тогда допустимые значения  $x_3 \in [0, 4-0]=[0, 1, 2, 3, 4]$ .

1.1)  $x_3=0$ . Тогда  $F_3(0)=0$ . Определим значение второго слагаемого:

$$f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} \text{ при } y_3=0 \text{ и } x_3=0. \text{ Найдём } y_4=0+0=0. \text{ Тогда,}$$

обратившись к таблице шага 1, увидим, что  $f_4(0) = 35$ .

Следовательно,  $F_3(0) + f_4(0) = 0 + 35 = 35$ . Этот результат заносим в таблицу шага 2 в ячейку, соответствующую  $y_3=0$  и  $x_3=0$ .

1.2)  $x_3=1$ . Аналогично:  $F_3(1)=10$ . Найдём  $y_4 = y_3 + x_3 = 0 + 1 = 1$ . Из таблицы

шага 1 определим:  $f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(1) = 26$ . Сумма

$$F_3(1) + f_4(1) = 10 + 26 = 36.$$

$$1.3) \quad x_3=2. \quad F_3(2)=18. \quad y_4=0+2=2. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(2)=19. \quad \text{Тогда} \\ F_3(2)+ f_4(2)=18+19=37.$$

$$1.4) \quad x_3=3. \quad F_3(3)=24, \quad y_4=0+3=3. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(3)=9. \quad \text{Тогда} \\ F_3(3)+ f_4(3)=24+9=33.$$

$$1.5) \quad x_3=4. \quad F_3(4)=34. \quad y_4=0+4=4. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(4)=0. \quad \text{Тогда} \\ F_3(4)+ f_4(4) =34+0=34.$$

Максимальное значение  $f_3(0)=37$ , и достигается оно при  $x_3=2$ . Первая строчка таблицы заполнена.

2) Зафиксируем  $y_3=1$ . Тогда допустимые значения  $x_3 \in [0, 4-1] = [0, 1, 2, 3]$ .

$$2.1) \quad x_3=0. \quad F_3(0)=0. \quad y_4=1+0=1. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(1)=26. \quad \text{Тогда} \\ F_3(0)+ f_4(1) =0+26=26.$$

$$2.2) \quad x_3=1. \quad F_3(1)=10. \quad y_4=1+1=2. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(2)=19. \quad \text{Тогда} \\ F_3(1)+ f_4(2) =10+19=29.$$

$$2.3) \quad x_3=2. \quad F_3(2)=18. \quad y_4=1+2=3. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(3)=9. \quad \text{Тогда} \\ F_3(2)+ f_4(3) =18+9=27.$$

$$2.4) \quad x_3=3. \quad F_3(3)=24 \quad y_4=1+3=4. \Rightarrow f_4(y_4)|_{y_4=x_3+y_3} = f_4(4)=0. \quad \text{Тогда} \\ F_3(3)+ f_4(4) =24+0=24.$$

Максимальное значение  $f_3(1) = 29$ , и достигается оно при  $x_3=1$ . Таким образом, заполняется вторая строка таблицы.

3) Зафиксируем  $y_3=2$ . Тогда допустимые значения  $x_3 \in [0, 4-2] = [0, 1, 2]$ .

$$3.1) \quad x_3=0. \quad F_3(0)=0. \quad y_4=2+0=2. \Rightarrow f_4(2)=19. \quad F_3(0)+f_4(2)=0+19=19.$$

$$3.2) \quad x_3=1. \quad F_3(1)=10. \quad y_4=2+1=3. \Rightarrow f_4(3)=9. \quad F_3(1)+ f_4(3) =10+9=19.$$

$$3.3) \quad x_3=2. \quad F_3(2)=18. \quad y_4=2+2=4. \Rightarrow f_4(4)=0. \quad F_3(2)+ f_4(4) =18+0=18.$$



Максимальное значение  $f_3(2) = 19$  достигается при двух возможных значениях  $x_3$ :  $x_3=1$  и  $x_3=0$ . В таблицу можно занести любое из них. Таким образом, заполняется третья строка таблицы.

Далее аналогично фиксируем  $y_3=3$ ,  $y_3=4$ . Заполняем оставшиеся строки таблицы.

Таблица шага №2.

$y_3 \backslash x_3$	0	1	2	3	4	$f_3(y_3)$	$x_3(y_3)$
0	35	36	37	33	34	37	2
1	26	29	27	24	-	29	1
2	19	19	18	-	-	19	0 (или 1)
3	9	10	-	-	-	10	1
4	0	-	-	-	-	0	0

### 3 шаг.

$$f_2(y_2) = \max_{\substack{x_2 \in [0, 4-y_2] \\ \forall y_2 \in [0, 4] - \text{фикс.}}} [F_2(x_2) + f_3(y_3) |_{y_3=y_2+x_2}]$$

Все вычисления производятся аналогично шагу 2. Не останавливаясь более подробно на этапах решения подзадачи данного шага, приведем получившуюся в результате таблицу.

Таблица шага №3.

$y_2 \backslash x_2$	0	1	2	3	4	$f_2(y_2)$	$x_2(y_2)$
0	37	40	35	35	35	40	1
1	29	30	26	25	-	30	1
2	19	21	16	-	-	21	1
3	10	11	-	-	-	11	1
4	0	-	-	-	-	0	0

### 4 шаг.

$$f_1(y_1) = \max_{\substack{x_2 \in [0, 4-y_1] \\ y_1=0}} [F_1(x_1) + f_2(y_2) |_{y_2=y_1+x_1}]$$

Последний шаг интересен тем, что здесь решается единственная задача максимизации при заданном  $y_1=0$ .

$y_1=0$ . Следовательно  $x_1 \in [0, 4-0] = [0, 1, 2, 3, 4]$ . Выполняя все действия, аналогично предыдущим шагам, получим таблицу последнего шага, состоящую из единственной строки, соответствующей  $y_1=0$ .

Таблица шага №4.

$y_1 \backslash x_1$	0	1	2	3	4	$f_1(y_1)$	$x_1(y_1)$
0	40	40	38	36	36	40	0 (или 1)

Далее проводим обратное движение алгоритма:

- 1)  $y_1=0, x_1^*=0, \Rightarrow y_2^*=y_1+x_1^*=0+0=0$ .
- 2) Определяем значение  $x_2^*$  из таблицы шага № 3 по найденному  $y_2^*=0$ .  
Значению  $y_2=y_2^*=0$  соответствует значение  $x_2(y_2)=1$ . Следовательно,  $x_2^*=1$ .  
Далее можно определить  $y_3^*=y_2^*+x_2^*=0+1=1$ .
- 3) Аналогично, обращаясь к таблице шага №2, найдем:  $x_3^*=x_3(1)=1, \Rightarrow$   
 $y_4^*=y_3^*+x_3^*=1+1=2$ .
- 4) Из таблицы шага №1 :  $x_4^*=x_4(2)=2$ .

Окончательно имеем: первому предприятию средства не выделяются ( $x_1^*=0$ ), второму выделяется 1 млн. у.е. ( $x_2^*=1$ ), третьему предприятию – 1 млн. у.е. ( $x_3^*=1$ ), и четвертому – 2 млн. у.е. ( $x_4^*=2$ ). При этом значение целевой функции (общая прибыль по всем 4-м предприятиям) составит:

$$\sum_{j=1}^4 F_j(x_j^*) = f_1(y_1) = 40.$$