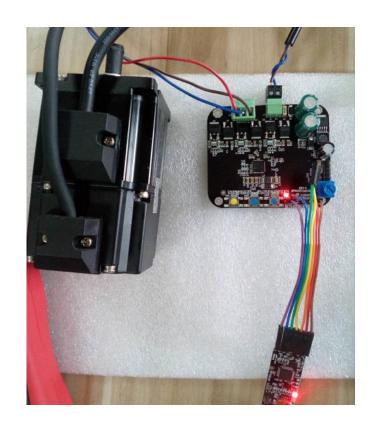
基于低压伺服电机 STSPIN3201 三电阻 FOC 电机控制板电位器调速移植说明

(主芯片: STSPIN32FO)

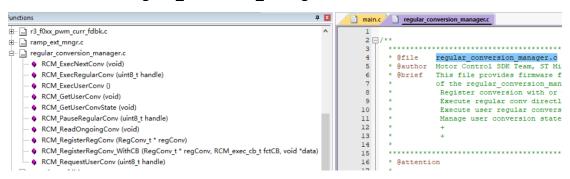




5.0 以上版本相比 5.0 版本 ADC 处理部分:

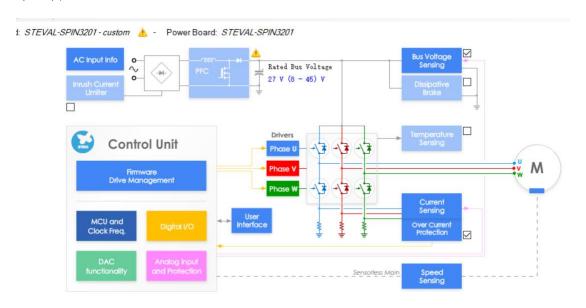
为了不影响电机控制的 ADC 采样,又方便用户自行增加 ADC 处理功能;增加了 ADC 处理相关可调用函数;

函数名称为: regular_conversion_manager.c



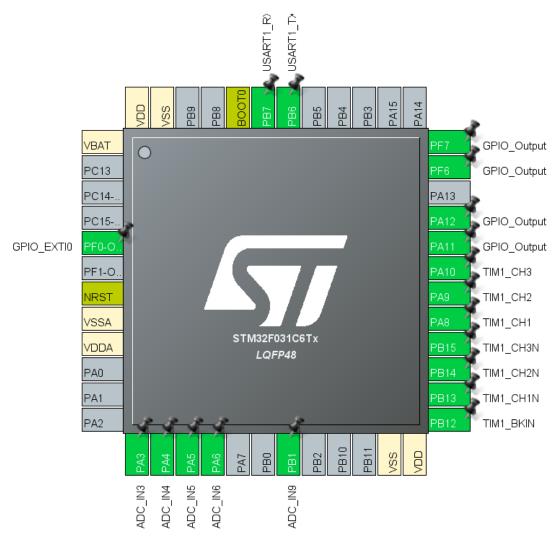
硬件: 电位器调速接的 PA6 接口

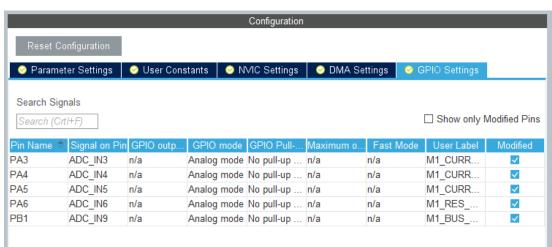
步骤一:通过 WORKBECH 先生成针对 STSPIN3201 板的工程文件,并通过 KEIL MDK 打开程序文件烧录程序后,通过 WORKBECH 或按板子的启动按钮确保电机能正常运转



步骤二:通过 CUBEMX 打开工程 Noname.ioc 文件,并添加 PA6 位 ADC_IN6

.extSettings
.mxproject
.mx Noname
.Noname.ioc.wb
.Noname
.Noname
.Noname.settings
.Noname.wb_def





步骤三:添加头文件以及 ADC 采样相关变量

```
#include "regular conversion manager.h"
5
 /* Private includes -----
  /* USER CODE BEGIN Includes */
 /* USER CODE END Includes */
  /* Private typedef ------
  /* USER CODE BEGIN PTD */
  /* USER CODE END PTD */
  /* Private define ------
  /* USER CODE BEGIN PD */
 /* USER CODE END PD */
  /* Private macro ------
 /* USER CODE BEGIN PM */
1
 /* USER CODE END PM */
  /* Private variables -----
  ADC HandleTypeDef hadc;
 DMA HandleTypeDef hdma adc;
) TIM HandleTypeDef htiml;
 UART HandleTypeDef huartl;
1 /* USER CODE BEGIN PV */
```

步骤四:在 MAIN 函数中添加 ADC 端口配置初始化程序

```
//ADC通道及采样时间设置
ADC_RegConv.regADC=ADC1;
ADC_RegConv.channel=ADC_CHANNEL_6;
ADC_RegConv.samplingTime=ADC_SAMPLETIME_13CYCLES_5;
convHandle=RCM RegisterRegConv(&ADC RegConv);
```

步骤五:在 MAIN 函数 WHIL 循环中添加调用 ADC 采集函数,并读电压和调速处理程序

```
/* Do regular adc convert */
if (RCM_GetUserConvState() == RCM_USERCONV_IDLE)
 //判断是否空闲,空闲开始ADC采集
 RCM RequestUserConv(convHandle);
else if (RCM_GetUserConvState() == RCM_USERCONV_EOC)
 //转换结束,读返回值
 /* Get ADC value */
Tuning_ACD = RCM_GetUserConv();
 Tuning ACD=Tuning ACD>>4;
 if((Tuning_ACD/4095.0*MAX_APPLICATION_SPEED) <= (MAX_APPLICATION_SPEED*0.3))
   //低于最低速度30%取速度30%
   SetSpeed=MAX_APPLICATION_SPEED*0.3;
 else
   //速度处理,调到最大值对应最高速度
   SetSpeed=Tuning_ACD/4095.0*MAX_APPLICATION_SPEED;
 if (MC_GetSTMStateMotor1() ==RUN)
   MC_ProgramSpeedRampMotor1(SetSpeed/6,5000); //速度模式,设定电机速度转(单位0.1H2),加速度为58
   else
    //其它状态设置电机速度为30%
   MC_ProgramSpeedRampMotor1(MAX_APPLICATION_SPEED*0.3/6,5000);
```