

HW #05: Asset Mock

1. Описание задания	2
1.1. Консольное приложение по работе с активами	2
1.2. Требования к реализации	3
2. Рекомендации	6
3. Критерии оценивания	7
4. Инструкция по отправке задания	8
5. FAQ (часто задаваемые вопросы)	10
6. Дополнительные задания (не на оценку)	11

1. Описание задания

В этом задании вам нужно настроить Mock (в enclosing namespace), который будет иметь динамическое поведение в зависимости от числа вызовов. Цель задания:

1. Научиться строить Mock'и;
2. Научиться пользоваться правилом LEGB.

1.1. Консольное приложение по работе с активами

Консольное приложение по работе с активами доступно на Github курса:

- [github:big-data-team/python-course/./asset_with_external_dependency.py](https://github.com/big-data-team/python-course/./asset_with_external_dependency.py)

Приложение предоставляет возможность оценить инвестиционную прибыль от актива за разные периоды времени (в годах). Пример использования:

```
$ python3 asset.py --filepath asset.txt --periods 1 2 5
```

Где asset.txt содержит информацию об активе:

```
<name> <capital> <interest>
```

- name - имя актива
- capital - стоимость актива (например в рублях)
- interest - годовая прибыльность актива, выраженная в процентах (0.1 - значит 10%)

Данное приложение в отличие от asset.py имеет дополнительную внешнюю зависимость ([cbr.py](#)), которое позволяет получить курс USD Центрального Банка России. Предположим, что данная функциональность предоставляется коллегами из соседнего департамента и к текущему моменту еще недоступна:

```
def get_usd_course():  
    raise NotImplementedError
```

Именно поэтому, вам придется воспользоваться Mock для проверки валидности реализации asset.py.



1.2. Требования к реализации

С целью наработки практических навыков по определению правильного namespace и указания порядка @patch, материалы занятий для copy-paste не выкладываются.

Задание 1. Для лучшего усвоения понимания namespace вам нужно замочать вызовы sleep и убедиться, что эти mock'и работают:

- ограничение на время на выполнения всех тестов - 1 секунда
- ожидаемый coverage - 100%

Библиотека для покрытия тестами (sleepy.py):

```
import time
from time import sleep

def sleep_add(x, y):
    sleep(3)
    z = x + y
    return z

def sleep_multiply(x, y):
    time.sleep(5)
    z = x * y
    return z
```

Задание 2. Задание ориентировано на наработку практических навыков и для запоминания правильного порядка указания @patch и mock объектов в определении тест-функции. Допустим, в библиотеку sleepy.py добавили функцию:

```
def deepest_sleep_function(x, y):
    z = sleep_add(x, y)
    w = sleep_multiply(x, y)
    outcome = z + w
    return outcome
```

Заполните правильно:

```
from unittest.mock import patch
from sleepy import deepest_sleep_function
```

```
##code##
```

```
def test_can_mock_all_sleep(mock_sleep_add, mock_sleep_multiply):
    outcome = deepest_sleep_function(1, 2)
    assert 5 == outcome

    mock_sleep_add.assert_called_once_with(3)
    mock_sleep_multiply.assert_called_once_with(5)
```

Задание 3. Наложите @patch на метод calculate_revenue класса Asset, чтобы возвращать значение 100500.0 (float). Проверка функциональности будет проводиться с помощью pytest fixture capsys:

```
from unittest.mock import patch
import pytest
from asset import print_asset_revenue
```

```
@pytest.fixture
```

```
def asset_filepath(tmpdir):
    asset_fileio = tmpdir.join("asset.txt")
    asset_fileio.write("property 1000000 0.1")
    asset_filepath_ = asset_fileio.strpath
    return asset_filepath_
```

```
@patch("asset.Asset")
```

```
def test_asset_calculate_revenue_always_return_100500(mock_asset_class,
asset_filepath, capsys):
```

```
##code##
```

```
periods = [1, 2, 5, 10]
with open(asset_filepath) as asset_fin:
    print_asset_revenue(asset_fin, periods=periods)

captured = capsys.readouterr()
```



```
assert len( periods ) == len( captured.out.splitlines() )
for line in captured.out.splitlines():
    assert "100500" in line
```

Задание 4. Воспользуемся расширенной функциональностью Asset, где предоставляется возможность оценивать инвестиционную прибыльность продукта с учетом курса обмена валют. Реализуйте Mock таким образом, чтобы проходил следующий тест:

```
from unittest.mock import patch
import pytest
from asset import Asset

@patch("cbr.get_usd_course")
def test_can_mock_external_calls(mock_get_usd_course):
    ##code##

    asset_property = Asset(name="property", capital=10**6, interest=0.1)
    assert asset_property.calculate_revenue_from_usd(years=1) ==
pytest.approx(76.54 * 10**5, abs=0.01)
    assert asset_property.calculate_revenue_from_usd(years=1) ==
pytest.approx(77.44 * 10**5, abs=0.01)
    with pytest.raises(ConnectionError):
        asset_property.calculate_revenue_from_usd(years=1)
```

Задание 5. Ограниченный список возможных значений не всегда хорошо. Давайте добавим динамики в наше приложение и предоставим возможность получать каждый раз новое значение курса валют. Для усвоения правила LEGB добавляется обязательное требование: Mock и вспомогательные функции должны быть реализованы полностью внутри одной тест-функции. Реализуйте Mock таким образом, чтобы проходил следующий тест:

```
from unittest.mock import patch
import pytest
from asset import Asset
```



```
@patch("cbr.get_usd_course")
def test_can_mock_external_calls(mock_get_usd_course):
    ##code##

    asset_property = Asset(name="property", capital=10**6, interest=0.1)
    for iteration in range(##iteration_count##1):
        expected_revenue = (76.32 + 0.1 * iteration) * asset_property.capital
    * asset_property.interest
        calculated_revenue =
asset_property.calculate_revenue_from_usd(years=1)
        assert calculated_revenue == pytest.approx(expected_revenue,
abs=0.01), (
            f"incorrect calculated revenue at iteration {iteration}"
        )
```

Задание 6. С целью привития хорошей культуры написания кода в дополнение к уже изученным ранее PEP-257 и PEP-008 на этой неделе рекомендуется изучить Google Python Style Guide. Изучите рекомендации по хорошему написанию кода:

- <https://google.github.io/styleguide/pyguide.html>

У автора курса точно есть свои привычки и аргументы, которые расходятся с рекомендациями Google Python Style Guide. Предлагаем в чате курса обсудить с какими аргументами вы например не согласны, а что интересного и нового почерпнули из этого документа. Хештеги для удобства обсуждения и поиска в чате #google_style_guide.

2. Рекомендации

Официальная документация по работе с Mock:

- <https://docs.python.org/dev/library/unittest.mock.html>

В задании 1 вам нужно отправить полноценное решение (test-файл целиком). В заданиях 2-5, вам нужно отправить только часть кода (помеченного как ##code##), убрав лишние отступы слева и сохранив в соответствующем файле.

¹ Это значение будет известно только в момент тестирования, чтобы не хардкодить список возможных значений



Просьба обратить внимание, что в качестве решения задания 5 требуется отправить лишь строки до цикла по итерациям (то есть только блок `##code##`). При отправке задания на сам итератор никак не влияем/никак не моделируем.

Если в вашем коде используются "indentation", то необходимо делать это с помощью пробельных символов, а не знаков табуляции (**знаки табуляции запрещены**). Для выравнивания внутреннего тела функции / цикла и т.п. конструкций необходимо использовать 4 пробельных символа.



3. Критерии оценивания

Балл за задачу складывается из:

- **20%** - за задание #1
- **20%** - за задание #2
- **20%** - за задание #3
- **20%** - за задание #4
- **20%** - за задание #5

Discounts (скидки и другие акции):

- **100%** за плагиат в решениях (всем участникам процесса)
- **100%** за посылку решения после hard deadline
- **30%** за посылку решения в после soft deadline и до hard deadline
- **5%** за каждую посылку после 2й посылки в день (каждый день можно делать до 2х посылок без штрафа)

лучший балл с 1-й попытки: 100%

лучший балл со 2-й попытки: 100%

лучший балл с 3-й попытки: 95%

лучший балл с 4-й попытки: 90%



4. Инструкция по отправке задания

Оформление задания:

- Код задания (Short name): **HW05:Asset Mock**
- Выполненное ДЗ запакуйте в архив `PY-MADE-2021-Q4_<Surname>_<Name>_HW#.zip`, пример `--PY-MADE-2021-Q4_Dral_Alexey_HW05.zip`. (Проверяйте отсутствие пробелов и невидимых символов после копирования имени отсюда.²) Если ваше решение лежит в папке `my_solution_folder`, то для создания архива `hw.zip` на Linux и Mac OS выполните команду³:
 - `zip -r hw.zip my_solution_folder/*`
- На Windows 7/8/10: необходимо выделить все содержимое директории `my_solution_folder/` нажать правую кнопку мыши на одном из выделенных объектов, выбрать в открывшемся меню "Отправить >", затем "Сжатая ZIP-папка". Теперь можно переименовать архив.
- Решение задания должно содержаться в одной папке.
- Перед проверкой убедитесь, что дерево вашего архива выглядит так:
 - | `PY-MADE-2021-Q4_<Surname>_<Name>_HW05.zip`
 - | `---- test_<Surname>_<Name>_mock_sleep.py`⁴
 - | `---- task_<Surname>_<Name>_mock_deep_sleep.py`⁵
 - | `---- task_<Surname>_<Name>_asset_mock_revenue_100500.py`⁶
 - | `---- task_<Surname>_<Name>_asset_mock_usd_simple.py`⁷
 - | `---- task_<Surname>_<Name>_asset_mock_usd_enclosing.py`⁸
 - | `-----*.txt`⁹
 - При несовпадении дерева вашего архива с представленным деревом, ваше решение не будет возможным автоматически проверить, а значит, и оценить его.
- Для того, чтобы сдать задание, необходимо:
 - Зарегистрироваться и залогиниться в сервисе [Everest](#)
 - Перейти на страницу приложения: [MADE Python Grader](#)
 - Выбрать вкладку Submit Job (если отображается иная).
 - Выбрать в качестве "Task" значение: **HW05:Asset Mock**¹⁰

² Онлайн инструмент для проверки: <https://www.soscisurvey.de/tools/view-chars.php>

³ Флаг `-r` значит, что будет совершен рекурсивный обход по структуре директории

⁴ Решение задания #1

⁵ Решение задания #2

⁶ Решение задания #3

⁷ Решение задания #4

⁸ Решение задания #5

⁹ Все необходимые тестовые данные нужно генерировать с помощью pytest fixture `tmpdir` и объектов в памяти Python

¹⁰ Сервисный ID: `python.asset_mock`



- Загрузить в качестве "Task solution" файл с решением
- В качестве Access Token указать тот, который был выслан по почте
- **Перед отправкой задания**, оставьте, пожалуйста, отзыв о домашнем задании по ссылке: https://rebrand.ly/pymade2021q4_feedback_hw. Это позволит нам скорректировать учебную нагрузку по следующим заданиям (в зависимости от того, сколько часов уходит на решение ДЗ), а также ответить на интересующие вопросы.

Внимание: если до дедлайна остается меньше суток, и вы знаете (сами проверили или коллеги сообщили), что сдача решений сломана, обязательно сдайте свое решение, прислав нам ссылку на выполненное задание (Job) на почту с темой письма "Short name. ФИО.". Например: **"HW05:Asset Mock. Иванов Иван Иванович."** Таким образом, мы сможем увидеть какое решение у вас было до дедлайна и сможем его оценить. Пример ссылки:

- <https://everest.distcomp.org/jobs/67893456230000abc0123def>

Любые вопросы / комментарии / предложения пишите согласно [предложениям](#) на портале.

Всем удачи!



5. FAQ (часто задаваемые вопросы)

"You are not allowed to run this application", что делать?

Если Вы видите надпись "You are not allowed to run this application" во вкладке Submit Job в Everest, то на данный момент сдача закрыта (нет доступных для сдачи домашних заданий, по техническим причинам или другое). Попробуйте, пожалуйста, еще раз через некоторое время. Если Вы еще ни разу не сдавали, у коллег сдача работает, но Вы видите такое сообщение, сообщите нам об этом.

Grader показывает 0 или < 0 , а отчет (Grading report) не помогает решить проблему

Ситуации:

- система оценивания показывает оценку (Grade) < 0 , а отчет (Grading report) не помогает решить проблему. Пример: в случае неправильно указанного access token система вернет -401 и информацию о том, что его нужно поправить;
- система показывает 0 и в отчете (Grading report) не указано, какие тесты не пройдены. Пример: вы отправили невалидный архив (rar вместо zip), не приложили нужные файлы (или наоборот приложили лишние - временные файлы от Mac OS и т.п.), рекомендуется проверить содержимое архива в консоли:

```
unzip -l your_solution.zip
```

Если Вы столкнулись с какой-то из них присылайте ссылку на выполненное задание (Job) в чат курса. Пример ссылки:

<https://everest.distcomp.org/jobs/67893456230000abc0123def>

Как правильно настроить окружение, чтобы оно совпадало с тестовым окружением?

1. Если еще не установлено, то установите conda
<https://docs.conda.io/projects/conda/en/latest/user-guide/install/>
2. Настройте окружение для разработки на основе README.md курса
<https://github.com/big-data-team/python-course>
3. Скачайте необходимые датасеты для выполнения задания
<https://github.com/big-data-team/python-course#study-datasets>



6. Дополнительные задания (не на оценку)

Обратите внимание на возможности использования `call` из модуля `unittest.mock`. С его помощью можно подготовить список всех обращений к интересующему методу или объекту класса (даже с учетом вложенных вызовов методов) и убедиться, что ровно этот набор методов с интересующими аргументами и был вызван.

Задание:

1. Создайте mock на вызов функции `load_asset_from_file`;
2. Посмотрите на все вызовы к полученному объекту, если вызвать `process_cli_arguments` с аргументом `periods=[1, 2, 5]`;
3. Создайте нужные вызовы `call` и убедитесь, что ровно они и были вызваны в указанном порядке.