

1. Выберите какая из этих функций не является выпукло-вогнутой (выпуклой по  $x \in \mathbb{R}^n$  и вогнутой по  $y \in \mathbb{R}^n$ ) в независимости от условий:

- (a)  $\|x\|_2^2 - \|y\|_2^2$ ;
- (b)  $x^\top y$ ;
- (c)  $f(x) + yg(x)$ , где  $y \in \mathbb{R}$ , и  $f, g$  - произвольные выпуклые функции;
- (d)  $f(x) + x^\top Ay - g(y)$ , где  $f, g$  - произвольные выпуклые функции, а  $A$  - произвольная матрица.

- (a) Очевидно, что по  $x$  функция выпуклая, а по  $y$  вогнутая
- (b) Относительно переменной  $x$  функция является линейной (а линейная функция и выпуклая и вогнутая одновременно), тоже самое относительно переменной  $y$ . Значит функция выпукло-вогнутая

(c) Пусть  $f(x) = g(x) = \|x\|_2^2$ . Тогда относительно переменной  $x$  при  $y = -2$  функция будет невыпуклая. Следовательно эта функция не является выпукло-вогнутой

(d) Относительно переменной  $x$  функция является выпуклой (как линейная комбинация выпуклой функции  $f(x)$  и линейной функции  $x^\top Ay - g(y)$ ). Также относительно переменной  $y$  функция является вогнутой (как линейная комбинация линейной функции  $f(x) + x^\top Ay$  и вогнутой функции  $-g(y)$ )

Ответ: c

2. Рассмотрим следующую седловую задачу:

$$\min_{x \in \mathbb{R}} \max_{y \in \mathbb{R}} f(x, y) := xy$$

Седловой точкой (решением) этой задачи будет точка:

- (a)  $x^* = -1, y^* = -1$ ;
- (b)  $x^* = 0, y^* = 0$ ;
- (c)  $x^* = 1, y^* = -1$ ;
- (d)  $x^* = -1, y^* = 1$ .

Ответ: b

3. Для решения седловой задачи из предыдущего пункта можно воспользоваться градиентным спуском-подъемом с некоторым постоянным шагом  $\gamma > 0$  и стартовой точкой  $(x_0, y_0) = (1, 1)$  :

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} - \gamma \begin{pmatrix} \nabla_x f(x, y) \\ -\nabla_y f(x, y) \end{pmatrix}$$

Что можно сказать о расстоянии до решения  $\Psi_k := (x_k - x^*)^2 + (y_k - y^*)^2$ :

- (a)  $\Psi_2 < \Psi_1 < \Psi_0$  при достаточно малом  $\gamma$ ;
- (b)  $\Psi_1 < \Psi_0$  при достаточно малом  $\gamma$ , но  $\Psi_2 > \Psi_1$  при любом  $\gamma$ ;
- (c)  $\Psi_1 > \Psi_0$  при любом  $\gamma$ , но  $\Psi_2 < \Psi_1$  при достаточно малом  $\gamma$ ;
- (d)  $\Psi_2 > \Psi_1 > \Psi_0$  при любом  $\gamma$ .

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} - \gamma \begin{pmatrix} y_k \\ -x_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k - \gamma y_k \\ y_k + \gamma x_k \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_0 - \gamma y_0 \\ y_0 + \gamma x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \gamma \\ 1 + \gamma \end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_1 - \gamma y_1 \\ y_1 + \gamma x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \gamma - \gamma(1 + \gamma) \\ 1 + \gamma + \gamma(1 - \gamma) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - (\gamma + 1)^2 \\ 2 - (\gamma - 1)^2 \end{pmatrix} \\
\Psi_0 &= (x_0 - x^*)^2 + (y_0 - y^*)^2 = (1 - 0)^2 + (1 - 0)^2 = 2 \\
\Psi_1 &= (x_1 - x^*)^2 + (y_1 - y^*)^2 = (1 - \gamma)^2 + (1 + \gamma)^2 = 2(\gamma^2 + 1) \\
\Psi_2 &= (x_2 - x^*)^2 + (y_2 - y^*)^2 = (2 - (\gamma + 1)^2)^2 + (2 - (\gamma - 1)^2)^2 = 2(\gamma^2 + 1)^2 \\
\gamma > 0 &\Rightarrow \Psi_2 > \Psi_1 > \Psi_0
\end{aligned}$$

Ответ:  $d$

4. Для решения седловой задачи из 2го пункта можно воспользоваться экстра градиентом (экстра шагом) с некоторым шагом  $\gamma > 0$  и стартовой точкой  $(x_0, y_0) = (1, 1)$ . Что можно сказать о расстоянии до решения  $\Psi_k := (x_k - x^*)^2 + (y_k - y^*)^2$ :

- (a)  $\Psi_2 < \Psi_1 < \Psi_0$  при достаточно малом  $\gamma$ ;
- (b)  $\Psi_1 < \Psi_0$  при достаточно малом  $\gamma$ , но  $\Psi_2 > \Psi_1$  при любом  $\gamma$ ;
- (c)  $\Psi_1 > \Psi_0$  при любом  $\gamma$ , но  $\Psi_2 < \Psi_1$  при достаточно малом  $\gamma$ ;
- (d)  $\Psi_2 > \Psi_1 > \Psi_0$  при любом  $\gamma$ .

$$\begin{aligned}
\begin{pmatrix} x_{1/2} \\ y_{1/2} \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_0 - \gamma y_0 \\ y_0 + \gamma x_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \gamma \\ 1 + \gamma \end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_0 - \gamma y_{1/2} \\ y_0 + \gamma x_{1/2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \gamma(1 + \gamma) \\ 1 + \gamma(1 - \gamma) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\gamma^2 - \gamma + 1 \\ -\gamma^2 + \gamma + 1 \end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix} x_{3/2} \\ y_{3/2} \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_1 - \gamma y_1 \\ y_1 + \gamma x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\gamma^2 - \gamma + 1 - \gamma(-\gamma^2 + \gamma + 1) \\ -\gamma^2 + \gamma + 1 + \gamma(-\gamma^2 - \gamma + 1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (1 + \gamma)(\gamma^2 - 3\gamma + 1) \\ (1 - \gamma)(\gamma^2 + 3\gamma + 1) \end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x_1 - \gamma y_{3/2} \\ y_1 + \gamma x_{3/2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\gamma^2 - \gamma + 1 - \gamma(1 - \gamma)(\gamma^2 + 3\gamma + 1) \\ -\gamma^2 + \gamma + 1 + \gamma(1 + \gamma)(\gamma^2 - 3\gamma + 1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma^4 + 2\gamma^3 - 3\gamma^2 - 2\gamma + 1 \\ \gamma^4 - 2\gamma^3 - 3\gamma^2 + 2\gamma + 1 \end{pmatrix} \\
\Psi_0 &= 2 \\
\Psi_1 &= x_1^2 + y_1^2 = 2(\gamma^4 - \gamma^2 + 1) \\
\Psi_2 &= x_2^2 + y_2^2 = 2(\gamma^8 - 2\gamma^6 + 3\gamma^4 - 2\gamma^2 + 1) \\
\gamma \in (0; 1) &\Rightarrow \Psi_2 < \Psi_1 < \Psi_0
\end{aligned}$$

Ответ:  $a$

5. Выберите верную формулировку классической задачи обучения GAN:

- (a)  $\max_G \min_D V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_z(z)} [\log D(G(z))]$ ;
- (b)  $\max_G \min_D V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_z(z)} [\log(1 - D(G(z)))]$ ;
- (c)  $\min_G \max_D V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_z(z)} [\log D(G(z))]$ ;
- (d)  $\min_G \max_D V(D, G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_z(z)} [\log(1 - D(G(z)))]$ .

Здесь  $G$  - модель генератора,  $D$  - модель дискриминатора (выдает число от 0 до 1 - вероятность того, что данные на входе настоящие),  $p_{data}$  - распределение реальных данных (картинок),  $p_z$  - распределение из которого генератор создает "фейковые" данные  
Ответ:  $d$

Ответы:

1. c
2. b
3. d
4. a
5. d