

1. Найти все orb features точки на изображении
2. Найти все sift features точки на изображении
3. Найти canny edges на изображении
4. Перевести в grayscale
5. Перевести изображение в hsv
6. Отразить изображение по правой границе
7. Отразить изображение по нижней границе
8. Повернуть изображение на 45 градусов
9. Повернуть изображение на 30 градусов вокруг заданной точки
10. Сместить изображение на 10 пикселей вправо
11. Изменить яркость изображения
12. Изменить контраст изображения
13. Сделать гамма-преобразование
14. Сделать гистограммную эквайлизацию
15. Изменить баланс белого, сделать более "теплую" картинку
16. Изменить баланс белого, сделать более "холодную" картинку
17. Изменить цветовую палитру по заданному шаблону
18. Сделать бинаризацию изображения
19. Найти контуры на бинаризованном изображении
20. Найти контуры на изображении, применив фильтры (Собеля или Лапласиан)
21. Сделать размытие изображения
22. Сделать фильтрацию изображения при помощи Фурье преобразования, оставить только быстрые частоты
23. Сделать фильтрацию изображения при помощи Фурье преобразования, оставить только медленные частоты
24. Применить операцию эрозии к изображению
25. Применить операцию дилатации к изображению