

Amaliy ish № 4

Creately xizmatiga kirish. "Tuzilmani yaratish"

Nazariy qism

Creately - foydalanuvchilarning interfeysi bilan muloqot qilish usuli, shuningdek, saytlar, dasturlar yoki mobil ilovalarning qulaylik va tushunarlilik nuqtai nazaridan foydalanuvchilarning ehtiyojlarini qondirish darajasi, sodda qilib aytganda, UX - foydalanuvchi tajribasi. Odamlar moddiy dunyo ob'ektlari bilan u yoki bu tarzda ular paydo bo'lganidan beri aloqada bo'lib kelmoqdalar, ammo UX atamasining o'zi XX asrning 90-yillarida paydo bo'lgan. Uning muallifi amerikalik tester Donald Norman bo'lib, u birinchi marta tasvirlangan afsonaviy "Kundalik narsalar dizayni" kitobini yozgan va nashr etgan.

Kontsepsiya quyidagilarni o'z ichiga oladi:

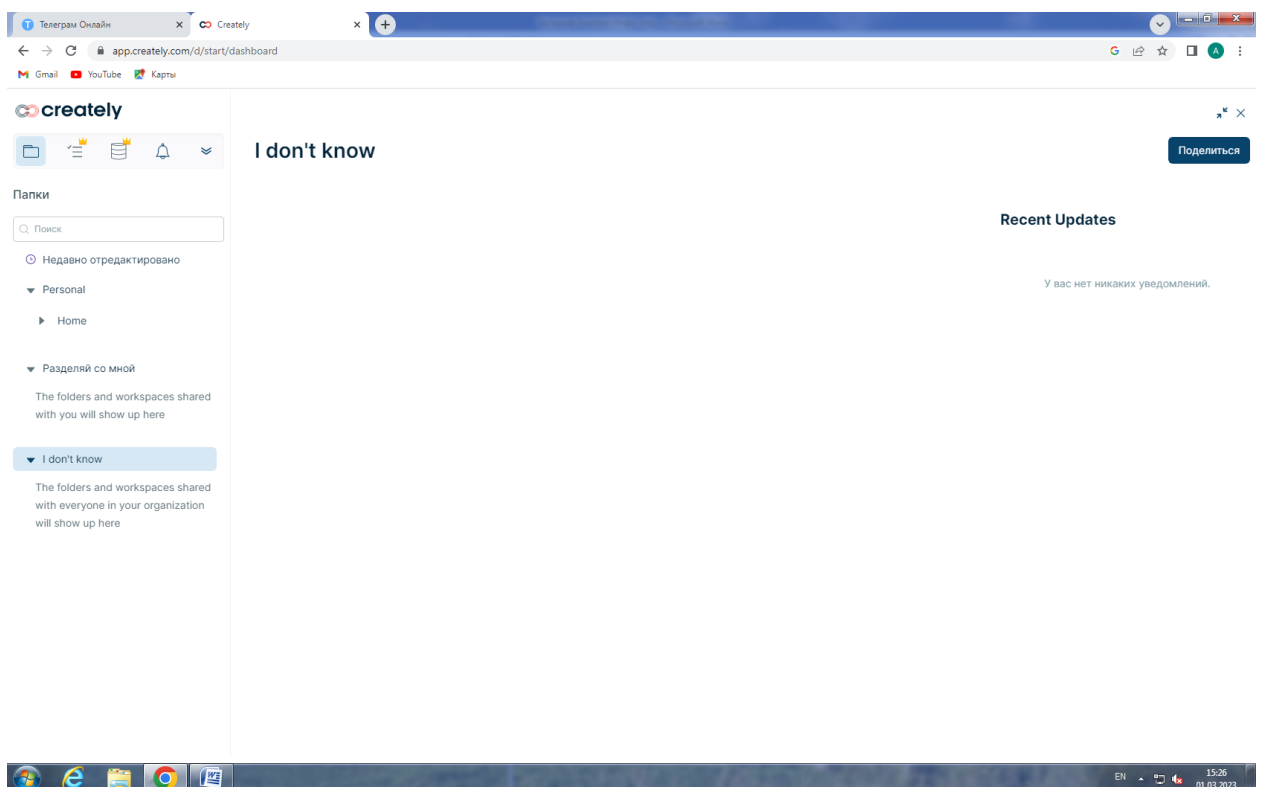
sayt navigatsiya tizimi (navigatsiya);

menyu funktsionalligi (yuqori, pastki, yon va qalqib chiquvchi oyna);

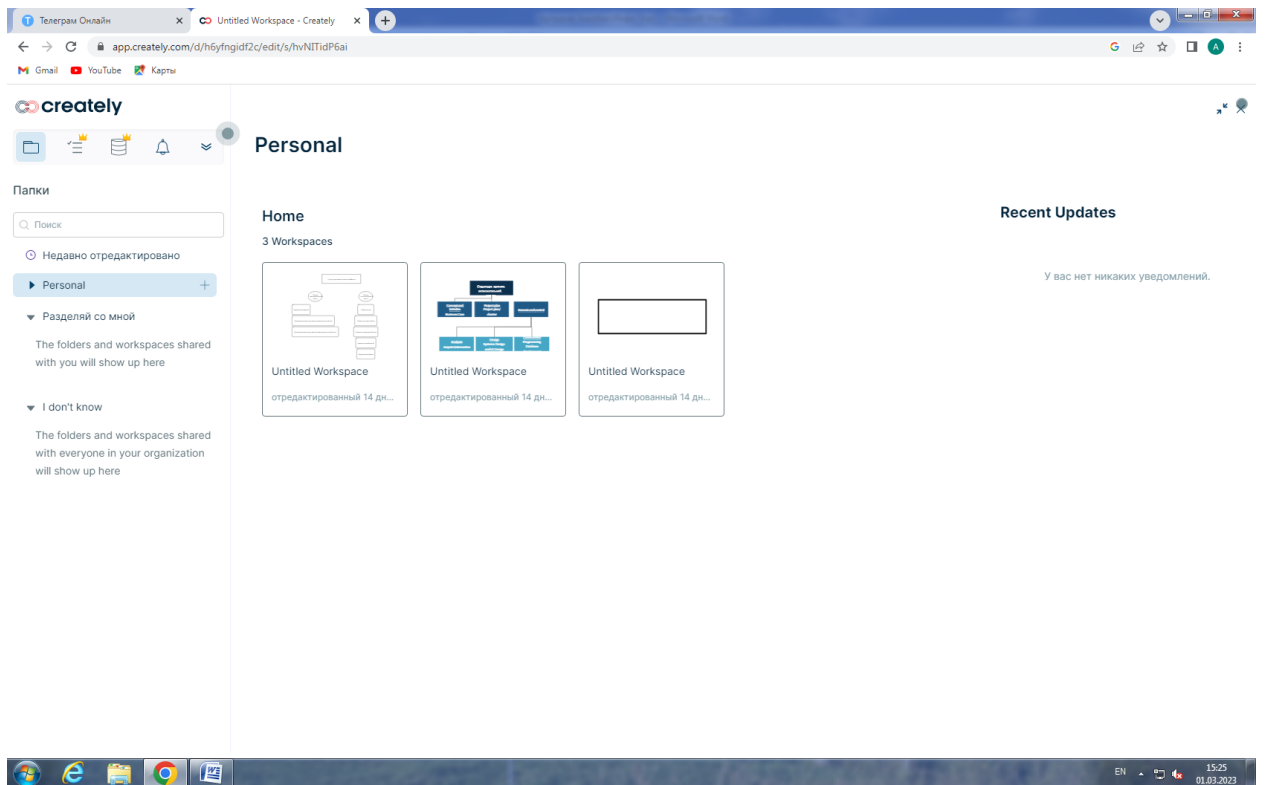
sahifa bilan o'zaro ta'sir natijalari (tugmalarni bosish, quyidagi havolalar, shakllarni yuborish).

Foydalanuvchi tajribasi bilan faqat sayt tuzilishini - bir xil sahifalar to'plamini tushunish noto'g'ri. Bular ham kommunikativ daqiqalar: sayt qidirish, qalqib chiquvchi oynalar, tugma rollari. UXni tushunish va e'tiborga olish darajasi foydalanuvchining saytga, ish stoliga yoki mobil ilovasiga kelgan maqsadlariga qanday tezlikda va qanchalik tez erishishini aniqlaydi.

Ushbu kontsepsiya bilan birga UI yoki foydalanuvchi interfeysi tugmalar, shakllar, shriftlar, tasvirlar qanday ko'rinishini aniqlaydi. Шаг 1. Запускаем сайт Creately.com, проходим регистрацию



Шаг 2. Выбираем нужный для себя шаблон и открываем



Шаг 3. Начинаем редактировать шаблон под себя

