

## Класс Rectangle

Реализуйте класс `Rectangle`, описывающий прямоугольник. При создании экземпляра класс должен принимать два аргумента в следующем порядке:

- `length` — длина прямоугольника
- `width` — ширина прямоугольника

Экземпляр класса `Rectangle` должен иметь два атрибута:

- `length` — длина прямоугольника
- `width` — ширина прямоугольника

Класс `Rectangle` должен иметь один метод класса:

- `square()` — метод, принимающий в качестве аргумента число `side` и возвращающий экземпляр класса `Rectangle` с длиной и шириной, равными `side`

**Примечание 1.** Дополнительная проверка данных на корректность не требуется. Гарантируется, что реализованный класс используется только с корректными данными.

---

### Sample Input 1:

```
rectangle = Rectangle(4, 5)

print(rectangle.length)
print(rectangle.width)
```

---

### Sample Output 1:

```
4
5
```

---

### Sample Input 2:

```
rectangle = Rectangle.square(5)

print(rectangle.length)
print(rectangle.width)
```

---

**Sample Output 2:**

5

5