

# Класс Pet

Реализуйте класс `Pet`, описывающий домашнее животное. При создании экземпляра класс должен принимать один аргумент:

- `name` — имя домашнего животного

Экземпляр класса `Pet` должен иметь один атрибут:

- `name` — имя домашнего животного

Класс `Pet` должен иметь три метода класса:

- `first_pet()` — метод, возвращающий самый первый созданный экземпляр класса `Pet`. Если ни одного экземпляра еще не было создано, метод должен вернуть значение `None`
- `last_pet()` — метод, возвращающий самый последний созданный экземпляр класса `Pet`. Если ни одного экземпляра еще не было создано, метод должен вернуть значение `None`
- `num_of_pets()` — метод, возвращающий количество созданных экземпляров класса `Pet`

**Примечание 1.** Никаких ограничений касательно реализации класса `Pet` нет, она может быть произвольной.

**Примечание 2.** Дополнительная проверка данных на корректность не требуется. Гарантируется, что реализованный класс используется только с корректными данными.

---

## Sample Input 1:

```
print(Pet.first_pet())
print(Pet.last_pet())
print(Pet.num_of_pets())
```

---

## Sample Output 1:

```
None
None
0
```

---

**Sample Input 2:**

```
pet1 = Pet('Ratchet')
pet2 = Pet('Clank')
pet3 = Pet('Rivet')

print(Pet.first_pet().name)
print(Pet.last_pet().name)
print(Pet.num_of_pets())
```

---

**Sample Output 2:**

```
Ratchet
Rivet
3
```