

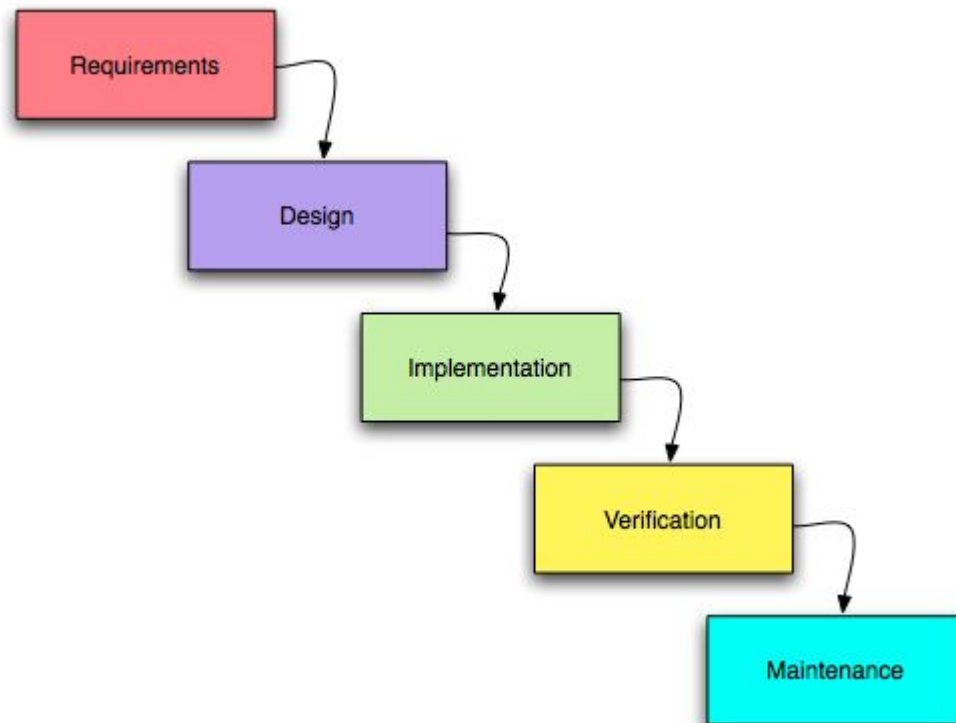
# Методологии разработки

# Waterfall

# История

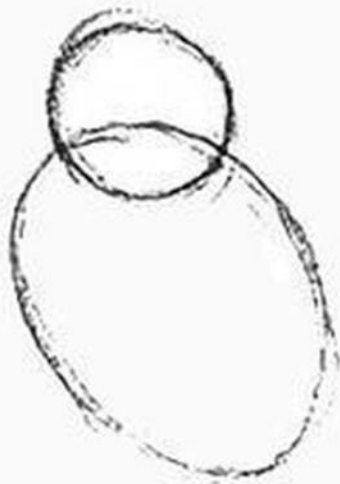
В 1970 году в своей статье Ройс описал в виде концепции то, что сейчас принято называть «каскадная модель», и обсуждал недостатки этой модели.

- Определение требований
- Проектирование
- Конструирование (также «реализация»  
либо «кодирование»)
- Воплощение
- Тестирование и отладка (также  
«**верификация**»)
- Инсталляция
- Поддержка



# КАК НАРИСОВАТЬ СОВУ

1.



2.



# Как нарисовать сову

1.



2.



1. Рисуем кружочки

2. Рисуем остаток совы

YAPLAKAL.COM

Блеть!

SCRUM

# История SCRUM





# Базовые принципы SCRUM

1. **Работа короткими циклами (спринтами).** Проект делится на части (спринты) и реализуется поэтапно. Спринт длится до момента окончания работы над определенной частью продукта.
2. **Гибкость.** После окончания каждого спринта проводится тестирование. При наличии ошибок меняется стратегия реализации или пересматривается список текущих задач (бэклог) по продукту.
3. **Пользователи и заказчик участвуют в разработке.** В любой скрам-команде есть «владелец продукта» — заказчик или его представитель. Через него команда взаимодействует с пользователями, которые участвуют в тестировании проекта по окончании каждого спринта. Владелец продукта собирает фидбэк, передает команде и на основе этих данных принимаются решения по дальнейшему развитию.
4. **Взаимодействие команды.** Scrum-team — это несколько человек, которые взаимодействуют друг с другом и стремятся к достижению общей цели.

# Основные роли

1. Владелец продукта (Product Owner).
2. Скрам-мастер (Scrum Master).
3. Разработчики (Delivery Team).

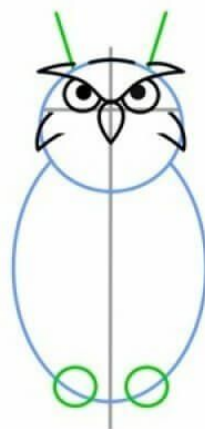
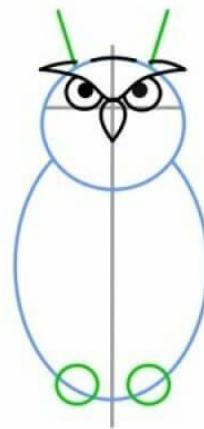
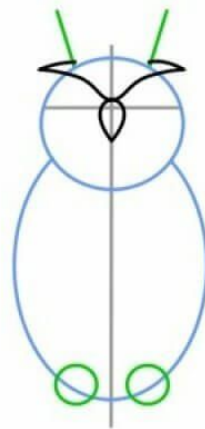
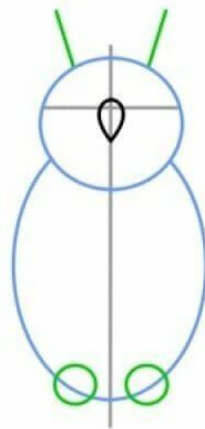
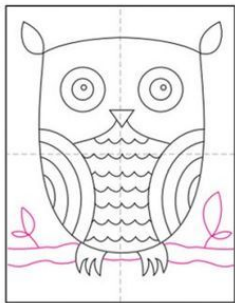
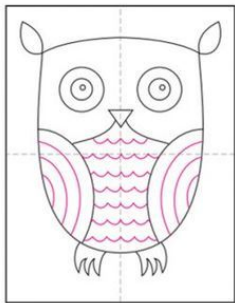
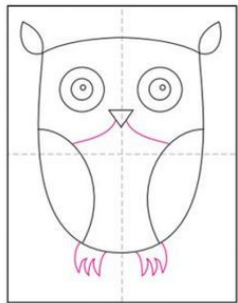
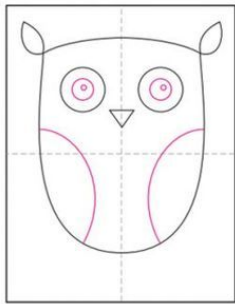
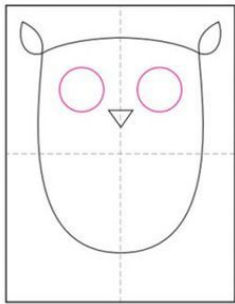
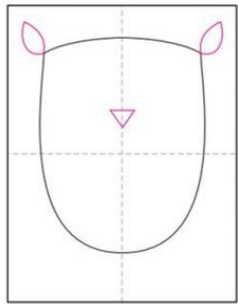
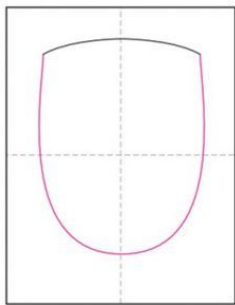
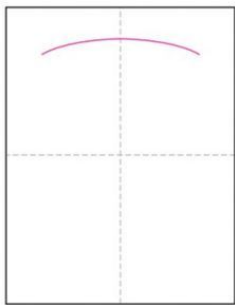


# Принципы работы Scrum-команды

**Постоянное самосовершенствование.** Опытные разработчики рассказывают, что совершенствование продукта, доведение до идеального состояния невозможно без самосовершенствования каждого члена команды.

**Автономность.** Все сотрудники должны отвечать не только за общий результат и уметь работать в коллективе, но и выполнять многие обязанности индивидуально.

**Кросс-функциональность.** Любая команда самодостаточна, так как в нее входят специалисты с разными навыками.

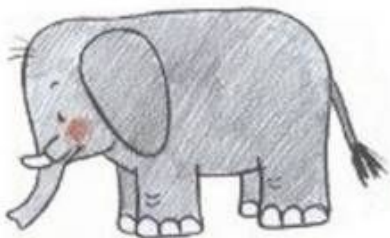
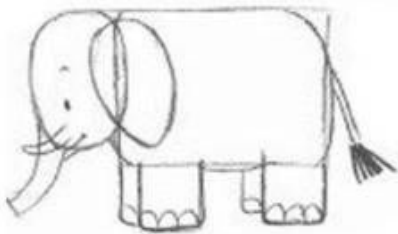
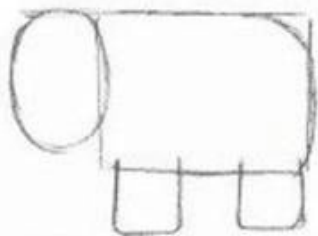




# Incremental Model





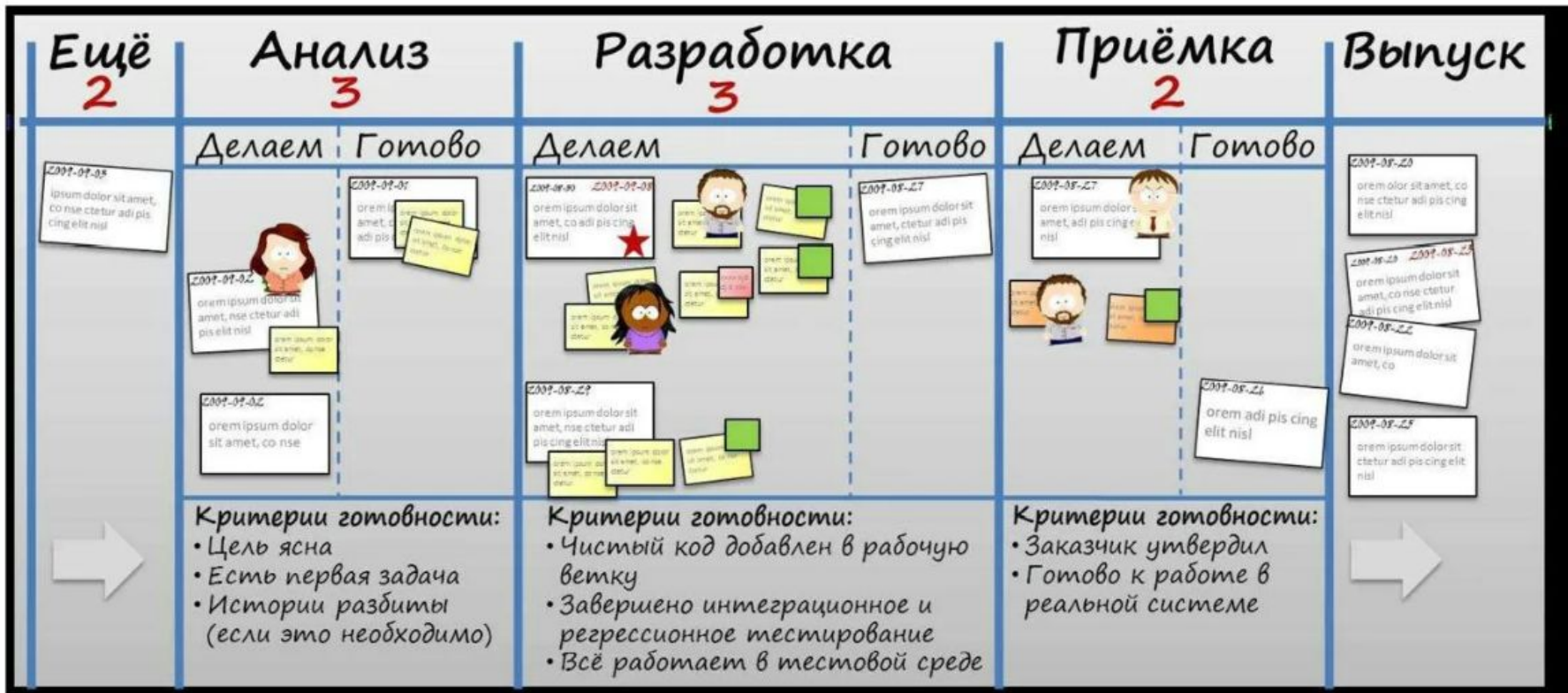


Повышение эффективности

# Бережливое производство

Бережливое производство — концепция управления производственным предприятием, основанная на постоянном стремлении к устранению всех видов потерь. Бережливое производство предполагает вовлечение в процесс оптимизации бизнеса каждого сотрудника и максимальную ориентацию на потребителя.

# Kanban



Agile

# Agile манифест

Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов

Работающий продукт важнее исчерпывающей документации

Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта

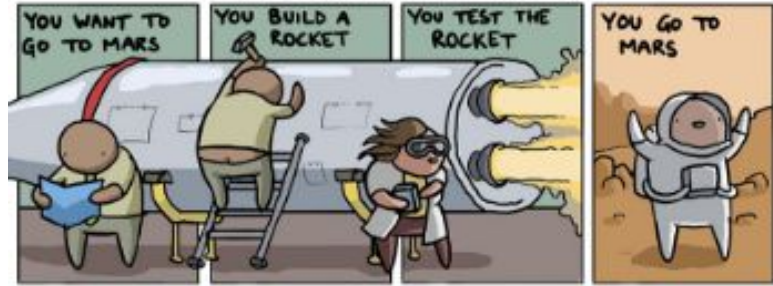
Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа,

мы всё-таки больше ценим то, что слева.

# Fin

## THE WATERFALL METHOD



## AGILE DEVELOPMENT



## THE KANBAN METHOD

