



## Новая Функциональность

подключаться к F

Получать 5 единиц игровой валюты при первой авторизации

выбирать прогресс

заходить в профиль с разных устройств ( не одновременно)

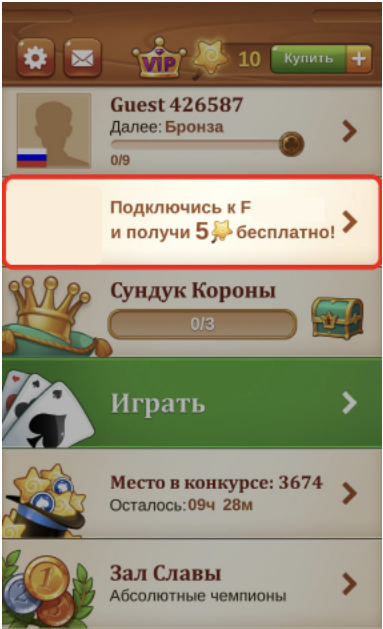
отключать синхронизацию

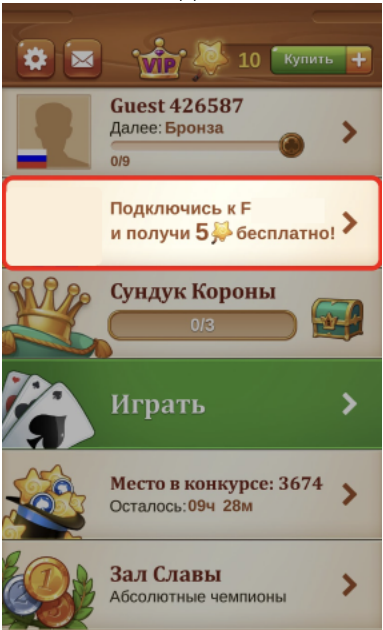
обрасывать прогресс на девайсе

сохранять прогресс на аккаунте

## Позитивные тесты

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
1	Подключение к F (базовый тест)	Обнулить прогресс. Не должно быть пройденных турниров.	1. Запустить игру и пройти пять турниров.	<p>После прохождения пятого тура в меню под аватаром пользователя отобразился элемент меню с текстом «Подключи F и получи 5 бесплатно».</p> <p>Элемент и его расположение должны быть как на скриншоте:</p> 
			2. Тапнуть по появившемуся элементу	Открылась страница авторизации
			3. Авторизоваться аккаунтом на F без прогресса	Пользователь авторизован.

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
2	Получение бонуса при первой авторизации	Обнулить прогресс. Не должно быть пройденных турниров.	1. Запустить игру и пройти пять турниров.	<p>После прохождения пятого тура в меню под аватаром пользователя отобразился элемент меню с текстом «Подключи F и получи 5 бесплатно».</p> <p>Элемент и его расположение должны быть как на скриншоте:</p> 
			2. Тапнуть по появившемуся элементу	Открылась страница авторизации
			3. Авторизоваться аккаунтом на F без прогресса	Игровой баланс увеличился на 5 единиц.

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
3	Выбор прогресса устройства при авторизации	В старой версии пройти пять туров, затем обновить приложение до тестируемой версии. На F должен быть аккаунт с прогрессом.	1. Запустить игру	<p>В меню под аватаром пользователя отображается элемент меню с текстом «Подключи F и получи 5 бесплатно».</p> <p>Элемент и его расположение должны быть как на скриншоте:</p> 
			2. Тапнуть по пункту с текстом «Подключи F...»	Открылась страница авторизации
			3. Авторизоваться пользователем F, у которого уже есть прогресс	<p>Появился диалог «Выбор профиля»</p> <p>Общий вид и расположение элементов должны соответствовать скриншоту:</p>

				 <p>Информация о прогрессе должна соответствовать прогрессам на устройстве и на профиле F.</p>
			4. Выбрать профиль «На устройстве»	<p>Пользователь авторизован. Сохранился игровой прогресс девайса.</p>

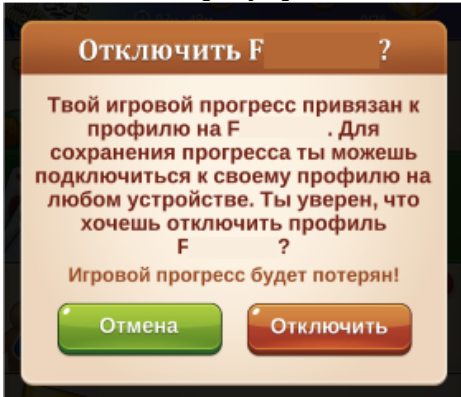
ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
4	Выбор прогресса	В старой версии пройти пять	1. Запустить игру	В меню под аватаром пользователя отобразился элемент меню с текстом «Подключи F и получи 5 бесплатно».

	профиля при авторизации	туров, затем обновить приложение до тестируемой версии. На F должен быть аккаунт с прогрессом.		Элемент и его расположение должны быть как на скриншоте: 
			2. Тапнуть по пункту с текстом «Подключи F...»	Открылась страница авторизации
			3. Авторизоваться пользователем F, у которого уже есть прогресс	Появился диалог «Выбор профиля» Общий вид и расположение элементов должны соответствовать скриншоту:


				 <p>Информация о прогрессе должна соответствовать прогрессам на устройстве и на профиле F.</p>
			4. Выбрать профиль «В профиле»	<p>Пользователь авторизован. Прогресс на девайсе соответствует прогрессу на F</p>

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
5	Отключение синхронизации	Запустить игру с включенной синхронизацией	1. Войти в меню пользователя и нажать «отключить синхронизацию»	Появилось диалоговое окно с предупреждением как на скриншоте:

				
			2. Нажать отключить	<p>Синхронизация успешно отключена. Игровой прогресс на устройстве обнулится. Нет кнопки авторизации.</p>

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
6	Повторная авторизация	Запустить игру с включенной синхронизацией и запомнить игровой прогресс.	1. Войти в меню пользователя и нажать «отключить синхронизацию»	<p>Появилось диалоговое окно с предупреждением как на скриншоте:</p> 



			2. Нажать отключить	Синхронизация успешно отключена. Игровой прогресс на устройстве обнулится. Нет кнопки авторизации.
			1. Пройти пять турниров.	После прохождения пятого тура в меню под аватаром пользователя отобразился элемент меню с текстом «Подключи F» (без информации о 5 монетах)
			2. Тапнуть по появившемуся элементу	Открылась страница авторизации
			3. Авторизоваться тем же профилем	<p>Появился диалог «Выбор профиля»:</p> 

			4. Выбрать профиль «На устройстве»	Пользователь авторизован. Прогресс на девайсе соответствует прогрессу на F. Баланс не пополнен на 5

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
7	Вход в аккаунт с нескольких устройств.	* Предположим, что максимальное количество устройств под одним аккаунтом - 5  Запустить игру на девайсе с включенной синхронизацией.	1. Поиграть несколько минут, запомнить прогресс и остановить игру.	Прогресс изменился в соответствии с пройденным турниром.
			2. Запустить игру на другом девайсе и авторизоваться тем же аккаунтом F. При выпадении диалогового окна «Выбор прогресса» выбрать «В профиле»	Прогресс стал соответствовать показателям достигнутому на шаге 1.
			3. Поиграть несколько минут запомнить прогресс и выйти из игры.	Прогресс изменился
			4. Повторить шаги 2-3 еще на	Успешный вход аккаунт на пяти устройствах.

			трех разных девайсах. Убедится, что все данные корректно обновляются и отображаются.	Все данные корректно синхронизированы.
			5. Запустить игру снова на первом девайсе и убедиться, что данные о прогрессе на нем корректны	Данные о прогрессе соответствуют данным профиля.

### Негативные тесты

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
8	Игра одновременн о на нескольких устройствах.	На двух устройствах авторизоваться под одним аккаунтом. Еще одно устройство не авторизовано.	1. Запустить игру на первом устройстве и несколько минут поиграть.	Прогресс изменился в соответствии с пройденным турниром.
			2. Не останавливая игру на	Появилось сообщение: «Нельзя играть одновременно с нескольких

			первом устройстве запустить игру на втором и нажать «Играть»	устройств. Остановите игру на других устройствах или авторизуйтесь под другим аккаунтом.»
			3. Запустить игру на третьем устройстве и авторизоваться под тем же аккаунтом.	Авторизация успешно произошла
			Не останавливая игру на первом устройстве нажать «Играть»	Появилось сообщение: «Нельзя играть одновременно с нескольких устройств. Остановите игру на других устройствах или авторизуйтесь под другим аккаунтом.»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
9	Вход в аккаунт более чем с пяти устройств	На двух устройствах авторизоваться под одним аккаунтом. Еще одно устройство не авторизовано.	1. Запустить игру на первом устройстве и несколько минут поиграть.	Прогресс изменился в соответствии с пройденным турниром.
			2. Не останавливая игру на первом устройстве запустить игру на втором и нажать «Играть»	Появилось сообщение: «Нельзя играть одновременно с нескольких устройств. Остановите игру на других устройствах или авторизуйтесь под другим аккаунтом.»
			3. Запустить игру на третьем устройстве и авторизоваться	Авторизация успешно произошла

			под тем же аккаунтом.	
			Не останавливая игру на первом устройстве нажать «Играть»	Появилось сообщение: «Нельзя играть одновременно с нескольких устройств. Остановите игру на других устройствах или авторизуйтесь под другим аккаунтом.»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
10	Пустые e-mail и пароль	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. не вводя в поля никаких данных нажать «войти»	3. Под полями появился красный текст «Укажите e-mail и пароль»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
----	----------	-------------	------	---------------------

11	Неверный e-mail	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	<p>1. Нажать «Подключи F»</p> <p>2. В поле e-mail ввести «этонепочта@test.qq, в поле пароль ввести любые символы, например «НННН» и нажать «войти»</p>	<p>Открылась страница авторизации</p> <p>3. Под полями появился красный текст «Неверный e-mail или пароль»</p>
----	-----------------	---	--	--

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
12	Пустой пароль	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. В поле e-mail ввести реальный e-mail в поле пароль ничего не вводить и нажать «Войти»	3. Под полями ввода появился красный текст «Укажите пароль»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
13	Неверный пароль	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. В поле e-mail ввести e-mail от аккаунта F, в поле пароль ввести символы, являющиеся паролем, например «непароль»	3. Под полями появился красный текст «Неверный e-mail или пароль»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
14	Пустой e-mail	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. поле e-mail оставить пустым, в поле пароль ввести пароль от аккаунта F	3. Под полями появился красный текст «Укажите e-mail»

			и нажать «войти»	
--	--	--	------------------	--

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
15	SQL инъекция	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. В поля e-mail и пароль ввести «SHOW DATABASES;» или другой SQL-запрос	3. Под полями появился красный текст «Неверный e-mail или пароль»

ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
16	JS-script инъекция	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. В поля e-mail и пароль ввести « <script>alert('test')</script>»	3. Под полями появился красный текст «Неверный e-mail или пароль»



ID	Описание	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат
16	JS string (XSS) инъекция	Запущена игра с пятью пройденными турнирами (есть кнопка авторизации)	1. Нажать «Подключи F»	Открылась страница авторизации
			2. В поля e-mail и пароль ввести « "-prompt()-"	3. Под полями появился красный текст «Неверный e-mail или пароль»