

РУСЛАН ОЮН

FRONTEND-РАЗРАБОТЧИК

[Email](#) [Telegram](#) [LinkedIn](#) [Github](#)

О СЕБЕ

Frontend-разработчик с опытом 4.5 лет в создании корпоративных и клиентских приложений на React. Участвовал в разработке аналитических и управленческих платформ для крупнейшего банка страны (Сбер), а также работал над высоконагруженной AI-платформой аудиторией 10.000.000 посетителей. Работал в командах 8-15 человек, предлагал инициативы и улучшения, занимался разработкой крупных фич доводя их до релиза.

ОПЫТ

ИНТЭНТ

Участвую в проекте по цифровизации документооборота в сфере строительства. Основная цель проекта — перевод бумажных процессов в электронный формат с юридически значимыми подписями.

- Реализовал функциональность подписания актов с использованием машиночитаемой доверенности (МЧД), включая валидацию и остальные проверки;
- Работал с форматом XML, реализовывал формирование и отправку данных на backend для дальнейшей обработки и подписания документов;
- Участвую в процессе перехода с легаси-приложения на новую платформу, обеспечивая бесшовную миграцию ключевых модулей и логики без прерывания пользовательских сценариев;

KODIX

Участвовал в разработке веб-решения для бренда Solaris (AGR) в рамках компании-аутсорсера для автопрома. Работал над двумя основными проектами:

- 1) Конструктор сайтов – приложение, позволяющее клиентам создавать кастомные сайты на базе готовых компонентов.
- 2) UI-Kit (Storybook) – библиотека переиспользуемых компонентов, использующая современные UI-подходы.

- Активно участвовал в завершающей фазе проекта, занимаясь устранением багов различной критичности (от некорректных текстов до сбоев в логике работы компонентов);
- Работал с компонентами на базе React, вносил правки в UI и адаптивную верстку, соответствующую систем дизайну;
- Разрабатывал новые UI компоненты для сайта конструктора;

СБЕР

Занимался разработкой 2 проектов для крупнейшего в стране банка - СБЕР:

- 1) Приложение для комплексной аналитики продаж по всем партнерским каналам Сбербанка (СберЗвук,

Самокат, СитиМобил, СитиДрайв и др.)

2) Платформу для централизованного управления информацией по сети филиалов Сбера по всей России

- Разработал модуль для работы с искусственным интеллектом и интегрировал виджет интеллектуального помощника на базе Гигачата (AI), который на основе текстовых запросов пользователя, анализировал данные филиалов и генерировал отчетность и статистику по продажам, выручке и KPI. В результате удалось ускорить сбор и получение аналитических отчетов на ~70%;
- Разработал новый дашборд аналитики продаж для бизнес-менеджеров, с множеством диаграмм на react-chart-js (свечные, линейные, круговые), числовыми виджетами и таблицами, что позволило руководству оценивать динамику выручки и эффективности каналов;
- С нуля реализовал раздел назначения задач менеджерам на react-hook-form, включающий таблицы с данными по доступным сотрудникам, фильтрами по филиалам, а также разработал форму создания задачи с выбором ответственного и дедлайна;
- Разработал личный кабинет с реализацией сложной ролевой модели (5+ ролей) на React.js, включая раздельный доступ к данным, правам редактирования и метрикам по филиалам — это обеспечило безопасную работу с конфиденциальной информацией;
- Реализовал формы настройки выгрузки отчётности и параметров фильтрации, что сократило время генерации комплексной XLS-отчётности по филиалам с ~2 часов до 20 минут;
- Разработал универсальные таблицы-конструкторы, с возможностью добавления/удаления колонок и формами react-hook-form & Yup, для конфигурации отображения данных в таблицах и диаграммах;
- Выполнял разработку и развитие UI-Kit'a на React и Storybook, покрывал код unit-тестами на Jest и React-testing-library;
- Проводил онбординг нового разработчика, объяснял архитектуру проекта, процессы в команде. Занимался релизами новых версий приложения;
- По своей инициативе предложил оптимизировать процесс daily-митингов, что сократило длительность ежедневных встреч с ~45 до 20–25 минут;

АНАЛИТИК ИНСАЙТ

1) Разрабатывал международную высоконагруженную платформу на базе искусственного интеллекта (AI) для обработки и генерации текстов и изображений. Сервис имеет посещаемость более 10 млн пользователей ежемесячно;

2) Web3 приложение для торговли криптовалютой/токенами данной компании в сфере AI;

- Реализовал основной чат на базе искусственного интеллекта, интегрировав API для работы с AI и реализовав функционал генерации персонализированных ответов/текстов/изображений в режиме реального времени. Это стало ключевой фичей сервиса;
- Интегрировал подключение криптовалютных кошельков на базе Ethereum.js и разработал функционал обработки транзакций, включая покупку токенов, проверку баланса и отображение статуса платежа на React.js;
- Внедрил Feature-Sliced Design (FSD) архитектуру, выделив бизнес-логику, shared-компоненты и слои фичей, что улучшило масштабируемость проекта и унифицировало кодовую базу;
- Разработал интерактивные рекламные баннеры с анимацией на CSS и React.js, также внедрил систему сбора метрик по их просмотрам, кликам и конверсии, реализовав A/B-тестирование;
- Улучшил SEO-показатели платформы, добавив динамическое управление метатегами и description через Next.js, а также реализовав адаптивную и семантическую верстку, что увеличило посещаемость на ~4%;
- Интегрировал многоязычную поддержку с помощью react-i18next, обеспечив корректное отображение интерфейса для пользователей из разных регионов (польский, французский, английский);
- Провёл миграцию проекта с JavaScript на TypeScript, внедрив типизацию для всех модулей и универсальных компонентов;

- Совместно с командой вынесли универсальные компоненты и разработали собственный UI-kit в виде npm-пакета на React и TypeScript;
- Проводил код-ревью, оценивал задачи и плотно взаимодействовал с backend-разработчиками для интеграции RestAPI и с дизайнерами для согласования Figma-макетов;

НАВЫКИ

JavaScript	React	Styled Components
TypeScript	Next.js	Tailwind CSS
HTML5	Redux	Material UI
CSS3	Redux Toolkit	AntDesign
SCSS	MobX	Storybook
Node.js	React Hook Form	Git
Webpack	Jest	CI/CD
Vite	React Testing Library	GraphQL