Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Departamentul Ingineria Software și Automatică



RAPORT

Lucrare de laborator Nr.2

Disciplina: Testarea Software

Tema: Testarea Unitara

A efectuat:

st.gr.TI-201FR Dascal Dumitru

A verificat:

conf. univ., dr. Prisăcaru Andrian

Scopul: Realizarea sarcinilor de la Profesor, realizarea unei sarcini individuale.

Notiuni teoretice:

Testul unitar este o practică în dezvoltarea de software prin care se testează individual unități componente ale codului sursă. O unitate poate fi o funcție, o metodă sau chiar o clasă întreagă. Scopul testelor unitare este de a verifica că fiecare unitate funcționează așa cum este așteptat în mod izolat, adică fără a depinde de alte componente sau de mediul în care rulează. Aceste teste sunt de obicei automate și pot fi integrate într-un proces de construire continuă pentru a asigura calitatea și integritatea codului.

JUnit este un cadru (framework) de testare unitară pentru limbajul de programare Java. A fost creat pentru a simplifica procesul de scriere și rulare a testelor unitare în aplicațiile Java. JUnit furnizează un set de clase și metode predefinite care permit dezvoltatorilor să scrie și să execute teste pentru clasele și metodele lor Java.

Cu JUnit, dezvoltatorii pot defini teste pentru diferite funcționalități ale codului lor, precum și pentru a verifica comportamentul acestuia în diverse condiții și scenarii. Acest cadru facilitează automatizarea procesului de testare și furnizează rezultate clare și ușor de interpretat despre starea de sănătate a codului.

JUnit are o sintaxă simplă și intuitivă, permițând dezvoltatorilor să se concentreze mai mult pe scrierea testelor în sine decât pe detalii tehnice. De asemenea, este compatibil cu diferite unelte și medi de dezvoltare, ceea ce îl face un instrument popular în comunitatea dezvoltatorilor Java.

Testarea unitara fără utilizarea bibliotecilor:

```
\mathcal{E}_{\mathbb{K}}^{3} build.gradle.kts (untittesting) \times \bigcirc mathclass.java
                                                      © CustomMath.java
   public class CustomMath {
                    return x+y; //возвращает результат слажения двух чисел
                public static int division(int x, int y){    1usage
                     if (y==0) {
                         throw new IllegalArgumentException("devider is 0");
                    return(x/y); //возвращает результат деления
            public static void main(String[] args) {
       H
Tests passed: 1 of 1 test – 11 ms
> Task :compileJava UP-TO-DATE
> Task :processResources NO-SOURCE
> Task :classes UP-TO-DATE
> Task :compileTestJava
> Task :processTestResources NO-SOURCE
> Task :testClasses
> Task :test
```

Acest cod Java definește o clasă numită CustomMath. Această clasă conține două metode statice:

- sum(int x, int y) metodă primește două argumente de tip întreg și returnează suma lor.
- division(int x, int y) metodă primește două argumente de tip întreg și returnează rezultatul împărțirii primului argument la al doilea. Dacă al doilea argument este zero, metoda aruncă o excepție de tip IllegalArgumentException pentru a indica că nu se poate face împărțirea prin zero.

În metoda main, momentan nu este implementată nicio funcționalitate, dar este locul unde pot fi adăugate apeluri la metodele clasei sau alte acțiuni necesare pentru a testa funcționalitatea clasei CustomMath.

Sarcina 1

Creați un proiect cu clasa CustomMath de mai sus.

Omiteți din metoda main a clasei CustomMath verificarea funcției sum.

Omiteți din metoda testSum apelul metodei fail.

Asigurați-vă că testarea funcției sum trece pentru datele de intrare curente.

Adăugați în raport codul funcției testSum și rezultatul testării (rezultatele testelor PrtSc al ferestrei).

```
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

public class CustomMathTest {

public class CustomMathTest {

public CustomMathTest () {

public CustomMathTest () {

public class CustomMath.

//*

public class CustomMath.

//

public void testSum() {

System.out.println("sum");

// Tests passed: Iof Itest=11ms

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :compileJava UP-T
```

Sarcina 2

Omiteți verificarea metodei division din metoda main a clasei CustomMath.

Porniți testarea pentru y=0 și y!=0 (manual, schimbînd secvențial valorile inițiale a lui y).

Plasați în raport codul testării și rezultatele testului testDivisionByZero pentru diferite valori ale lui y

Codul dat conține două fișiere, care conțin clase de testare pentru metoda division:

Fișierul testDivisionByZero.java: Acest fișier conține o clasă de testare cu același nume, care conține o metodă de test numită testDivisionByZero. În această metodă de test, se încearcă împărțirea a două numere întregi (x și y), unde y este setat inițial la zero. Se definește și un rezultat așteptat (expResult), care este tot zero în acest caz. Se testează și condiția pentru generarea excepției IllegalArgumentException în cazul în care y este zero, iar aceasta nu ar trebui să apară.

CustomMath:

```
public class CustomMath {

public static int sum(int x, int y){ no usages

return x+y; //возвращает результат слажения двух чисел

public static void main(String[] args) {

// реализация
}

}
```

Sarcina 3

Modificați metoda de testare testDivisionByZero (), astfel încât funcția să verifice împărțirea la zero, și de asemenea să furnizeze date de intrare corecte.

Includeți în raport varianta finală a claselor CustomMath și CustomMathTest, precum și PrtSc a rezultatului testării.

CustomMath:

```
### build.gradle.kts (untitesting) × @ mathclass.java @ CustomMathjava × @ CustomMathTestjava @ testDivisionByZero.java

| Description | Desc
```

Sarcina 4

Extindeți clasa de testare, astfel încât să utilizeze metoda assertTrue și / sau assertFalse.

Adăugarea sau modificarea metodelor clasei testate includeți în raport.

```
Export org.junit.jupiter.api.Test;

import org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

| import org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
| import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
| import org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
| import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
| i
```

CustomMath:

Sarcina Individuala:

Verificarea corectetudinii a unei ecuatii patrate, anume daca radacina este egala cu 5.

Este = 5

Nu este = 5

```
public class mathclass {
           @Test
            public void testQuadraticEquation() {
                int b = 10;
                int c = -25;
                int expectedResult = 5;
                int discriminant = b * b - 4 * a * c;
                if (discriminant >= 0) {
                    double root1 = (-b + Math.sqrt(discriminant)) / (2 * a);
                    double root2 = (-b - Math.sqrt(discriminant)) / (2 * a);
                    // <u>Verificam</u> daca <u>macar unul este egal</u> cu 5
                    assertEquals(expectedResult, (int)root1, message: "Prima
                    assertEquals(expectedResult, (int)root2, message: "A doile
                    // Daca discriminant <u>este negativ</u> ecuatia nu are <u>radacina</u>
Tests failed: 1 of 1 test - 16 ms
Expected:5
Actual
```

Concluzii:

Testarea unitară, în special folosind un cadru precum JUnit, aduce multiple beneficii în dezvoltarea software detecteaza erori timpurii, precum permite identificarea erorilor și a bug-urilor într-un stadiu incipient al dezvoltării, ceea ce face ca remedierea acestora să fie mai ușoară și mai puțin costisitoare. Am atras aentie ca imbunătățeste calitătea codului, dezvoltatorii sunt încurajați să scrie cod modular, cu funcții și metode bine definite și cu o cuprindere clară a funcționalității acestora. Acest lucru duce la un cod mai clar, mai ușor de înțeles și de întreținut. În ansamblu, testarea unitară cu JUnit și alte cadre similare este esențială pentru asigurarea calității și robusteții aplicațiilor software, contribuind la dezvoltarea unor produse fiabile și eficiente.