**Пример оформления работы**

**Вариант 0**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= -5)**  **if (x > 1)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С). Границы (точки -5 и 1) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>=-3**)** | **Условие 3**  **(**х>1**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**ШАБЛОН ОТЧЕТА**

**Лабораторная работа №1**

**Тема: Отладка**

Выполнил студент: **Иванов Иван Иванович**

Группа: **235**

**Вариант: 0**

**Цель работы:**

Познакомиться с основными инструментами Visual Studio для отладки приложений

**1. Неправильная программа**

|  |  |
| --- | --- |
| public static void Main(String[] args)  {  Scanner scanner = new Scanner(System.in);  System.out.print("Введите число x = ");  double x = scanner.nextDouble();  if (x <= -5)  if (x > 1)  System.out.println("не принадлежит");  else  System.out.println("принадлежит");  } |  |

**2. Таблица проверки работы программы**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Область | Условие 1  (x <=-5) | Условие 3  (х>1) | Программа выведет | Область обрабатывается верно |
| А | не изв. | нет | принадлежит | нет |
| В | нет | - | - | нет |
| С | нет | - | - | нет |

**3. Правильная программа**

public static void Main(String[] args)

{

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Введите число x = ");

double x = scanner.nextDouble();

if (x >= -5 && x <= 1)

System.out.println("принадлежит");

else

System.out.println("не принадлежит");

}

**4. Таблица проверки работы программы**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Область | Условие 1  (x >= -5 && x <= 1) | Программа выведет | Область обрабатывается верно |
| А | нет | не принадлежит | да |
| В | да | принадлежит | да |
| С | нет | не принадлежит | да |

**Вариант 1**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x >= -3)**  **if (x <= 9)**  **if (x > 1)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -4, 2, 8 и 14) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>=-3**)** | **Условие 2**  **(**х<=9) | **Условие 3**  **(**х>1**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 2**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 17)**  **if (x <= 5)**  **if (x >= -1)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -4, 2, 8 и 14) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=17**)** | **Условие 2**  **(**х<=5 | **Условие 3**  **(**х>=-1**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

4. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 3**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x >= -7 || x <= 1)**  **if (x >= -5 && x <= 5)**  **if (x >= -1 && x <= 7)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D, Е, F и G).(точки -7, -5, -1, 1, 5 и 7) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(x >= -7 или x <= 1)** | **Условие 2**  **(x >= -5 и x <= 5)** | **Условие 3**  **(x >= -1 и x <= 7)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 4**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 12)**  **if (x >= 0)**  **if (x <= 6)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 0, 6, 12 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<12**)** | **Условие 2**  **(**х>=0) | **Условие 3**  **(**х<=6**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

4. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 5**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x >= -5 || x <=-1)**  **if (x >= -3 && x <= 3)**  **if (x >= -1 && x <= 5)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D, Е, F и G).(точки -7, -5, -1, 1, 5 и 7) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(x >= -5 или x <= 1)** | **Условие 2**  **(x >= -3 и x <= 3)** | **Условие 3**  **(x >= -1 и x <= 5)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 6**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 18)**  **if (x >= -6)**  **if (x < 10)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –6, 2, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=18**)** | **Условие 2**  **(**х>=-6) | **Условие 3**  **(**х<10**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 7**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 13)**  **if (x <= 7)**  **if (x >= 1)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки 1, 7, 13 и 19) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<13**)** | **Условие 2**  **(**х<=7) | **Условие 3**  **(**х>=1**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 8**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 30)**  **if (x <= 20)**  **if (x <= 10)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки 10, 20, 30 и 40) при заполнении таблицы не рассматриваются.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=30**)** | **Условие 2**  **(**х<=20) | **Условие 3**  **(**х<=10**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 9**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x > 1)**  **if (x >= 7)**  **if (x > 13)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -5, 1, 7 и 13) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>1**)** | **Условие 2**  **(**х>=7**)** | **Условие 3**  **(**х>13**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 10**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 15)**  **if (x < 9)**  **if (x <= 3)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -3, 3, 9 и 15) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=15**)** | **Условие 2**  **(**х<9**)** | **Условие 3**  **(**х<=3**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 11**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 14)**  **if (x >= -4)**  **if (x >= 8)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -4, 2, 8 и 14) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=14**)** | **Условие 2**  **(**х>=-4 | **Условие 3**  **(**х>=8**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 12**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 20)**  **if (x >= -5)**  **if (x >= 7)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -4, 2, 8 и 14) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=20**)** | **Условие 2**  **(**х>=-5) | **Условие 3**  **(**х>=7**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 13**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 23)**  **if (x < 12)**  **if (x <= 5)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -5, 5, 12 и 23) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=23**)** | **Условие 2**  **(**х<12**)** | **Условие 3**  **(**х<=5**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 14**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x > 3)**  **if (x >= 5)**  **if (x > 20)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -9, 3, 5 и 20) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>3**)** | **Условие 2**  **(**х>=5**)** | **Условие 3**  **(**х>20**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 15**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 5)**  **if (x <= -5)**  **if (x <= -10)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки -10, -5, 5 и 10) при заполнении таблицы не рассматриваются.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<5**)** | **Условие 2**  **(**х<=-5) | **Условие 3**  **(**х<=-10**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 16**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 4)**  **if (x <= -2)**  **if (x >= -12)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -12, -2, 4 и 13) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<4**)** | **Условие 2**  **(**х<=-2) | **Условие 3**  **(**х>=-12**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 17**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 18)**  **if (x >= -12)**  **if (x < 10)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –12, -2, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=18**)** | **Условие 2**  **(**х>=-12) | **Условие 3**  **(**х<10**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 18**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 12)**  **if (x >= -12)**  **if (x <= 6)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -12, 6, 12 и 20) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x < 12**)** | **Условие 2**  **(**х >= -12) | **Условие 3**  **(**х<=6**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 19**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 17)**  **if (x <= 5)**  **if (x >= -12)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -12, 5, 11 и 17) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=17**)** | **Условие 2**  **(**х<=5 | **Условие 3**  **(**х>=-12**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 20**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x >= -8)**  **if (x <= 17)**  **if (x > 1)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -8, 1, 5 и 17) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>=-8**)** | **Условие 2**  **(**х<=17) | **Условие 3**  **(**х>1**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 21**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 20)**  **if (x >= -6)**  **if (x >= 9)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -6, 1, 9 и 20) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=20**)** | **Условие 2**  **(**х>=-6) | **Условие 3**  **(**х>=9**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 22**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 19)**  **if (x < 10)**  **if (x <= 5)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -8, 5, 10 и 19) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=19**)** | **Условие 2**  **(**х<10**)** | **Условие 3**  **(**х<=5**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 23**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x > 1)**  **if (x >= 7)**  **if (x > 14)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -15, 1, 7 и 14) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>1**)** | **Условие 2**  **(**х>=7**)** | **Условие 3**  **(**х>14**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 24**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 6)**  **if (x <= -6)**  **if (x <= -8)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки -8, -6, 6 и 8) при заполнении таблицы не рассматриваются.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<6**)** | **Условие 2**  **(**х<=-6) | **Условие 3**  **(**х<=-8**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 25**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 8)**  **if (x <= -2)**  **if (x >= -24)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -24, -2, 8 и 13) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<8**)** | **Условие 2**  **(**х<=-2) | **Условие 3**  **(**х>=-24**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 26**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 18)**  **if (x >= -10)**  **if (x < 10)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –10, -9, 10 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=18**)** | **Условие 2**  **(**х>=-10) | **Условие 3**  **(**х<10**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 27**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 12)**  **if (x >= -13)**  **if (x <= 6)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -13, 6, 12 и 18) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x < 12**)** | **Условие 2**  **(**х >= -13) | **Условие 3**  **(**х<=6**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 28**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 13)**  **if (x <= 5)**  **if (x >= -15)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -15, 5, 11 и 13) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=13**)** | **Условие 2**  **(**х<=5) | **Условие 3**  **(**х>=-15**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 29**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x >= -8)**  **if (x <= 7)**  **if (x > -5)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -8,-5, 2 и 7) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>=-8**)** | **Условие 2**  **(**х<=7) | **Условие 3**  **(**х>-5**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 30**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 15)**  **if (x >= -6)**  **if (x >= 8)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -6, 1, 8 и 15) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=15**)** | **Условие 2**  **(**х>=-6) | **Условие 3**  **(**х>=8**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 31**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 16)**  **if (x < 12)**  **if (x <= 5)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -8, 5, 12 и 16) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=16**)** | **Условие 2**  **(**х<12**)** | **Условие 3**  **(**х<=5**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 32**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x > 1)**  **if (x >= 7)**  **if (x > 18)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (А, В, С, D и Е). Границы (точки -7, 1, 7 и 18) принадлежат заштрихованным областям.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x>1**)** | **Условие 2**  **(**х>=7**)** | **Условие 3**  **(**х>18**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 33**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (х - действительное число) и определяется принадлежность этой точки заданной области (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 6)**  **if (x <= -4)**  **if (x <= -12)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Точки, лежащие на границах областей (то есть, точки -12, -4, 6 и 8) при заполнении таблицы не рассматриваются.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<6**)** | **Условие 2**  **(**х<=-4) | **Условие 3**  **(**х<=-12**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 34**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x < 3)**  **if (x <= -2)**  **if (x >= -18)**  **System.out.println("принадлежит");**  **else**  **System.out.println("не принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки -18, -2, 3 и 13) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<3**)** | **Условие 2**  **(**х<=-2) | **Условие 3**  **(**х>=-18**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.

**Вариант 35**

Требовалось написать программу, при выполнении которой с клавиатуры считывается координата точки на прямой (x — действительное число) и определяется принадлежность этой точки одному из выделенных отрезков В и D (включая границы). Программист торопился и написал программу неправильно.

|  |  |
| --- | --- |
| **public static void Main(String[] args)**  **{**  **Scanner scanner = new Scanner(System.in);**  **System.out.print("Введите число x = ");**  **double x = scanner.nextDouble();**  **if (x <= 9)**  **if (x >= -14)**  **if (x < 6)**  **System.out.println("не принадлежит");**  **else**  **System.out.println("принадлежит");**  **}** |  |

1. Напишите программу. Выполните пошаговую отладку программы.
2. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D и E). Границы (точки –14, -6, 6 и 9) принадлежат заштрихованным областям (B и D соответственно).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Область** | **Условие 1**  **(**x<=9**)** | **Условие 2**  **(**х>=-14) | **Условие 3**  **(**х<6**)** | **Программа выведет** | **Область обрабатывается верно** |
| А |  |  |  |  |  |
| В |  |  |  |  |  |
| С |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |
| Е |  |  |  |  |  |

В столбцах условий укажите «да», если условие выполнится, «нет», если условие не выполнится, «—» (прочерк), если условие не будет проверяться, «не изв.», если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце «Программа выведет» укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите «—» (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите «не изв.». В последнем столбце укажите «Да» или «Нет».

1. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев её неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)
2. Заполните новую таблицу, которая показывает, как работает ваша программа при аргументах, принадлежащих разным областям согласно вашему заданию.