Теории:

1. Платформа влияет на оценку игры
2. Колличество Платформ влияет на оценку игры
3. Жанр влияет на оценку игры
4. Колличество жанров влияет на оценку игры
5. Дата влияет на оценку игры

Вопросы:

1. Какая платформа предпочтительна для разработки и какую стоит избегать
2. Какой жанр предпочтителен для разработки и какой стоит избегать
3. Когда лучше выпускать игры

План:

Вводная информация(Зачем, как, все ограничения, общие моменты, контекст)

Рассмотрение общих графиков(Построение первичных теорий)

Рассмотрение каждой теории(1,2,3)

Выводы