Network

W Запрос в браузере.doc

38 kB

OSI Model. TCP/IP stack

- 7 Application layer (Прикладной уровень) доступ к сетевым служба. Работают с ним преимущественно програмуисты HTTP, HTTPS, DNS, FTP, POP3.
- 6 Presentation layer (Представления уровень) представление и шифрование данных ASCII, EBCDIC
- 5 Session layer (Сеансовый уровень) управление сеансом связи RPC, PAP, L2TP.
- 4 Transport layer (Транспортный уровень) прямая связь между конечными пунктами и надёжность TCP, UDP.
- 3 Network layer (Сетевой уровень) определение маршрута и логическая адресация IP, ICMP, ARP, DHCP.
- 2 Data link layer (Канальный уровень) физическая адресация Ethernet, сетевая карта, STP,
- 1 Physical layer (Физический уровень) работа со средой передачи данных, сигналами, двоичным кодом USB-кабель, оптоволокно, радиоканал.

TCP/UDP ports

Компьютерный сетевой порт — это число, которое идентифицирует назначение сетевых потоков данных в пределах одного компьютера.

65535 – это полное количество портов

Все порты:

- \circ (0 1023) Общеизвестные (системные)
- (1024 49151) Зарегистрированные (пользовательские)
- (49152 65535) Динамические (частные)

Основные зарезервированные порты:

- **20** FTP-DATA (Передача данных FTP)
- 21 FTР (передача команд FTР)
- 22 SSH (secure shell)

- 25 SMTP, протокол пересылки почты
- **53** DNS
- **80** HTTP
- **443** HTTPS
- **8080** HTTP используется прокси серверами

Network basics

IPv4 – глобальные адреса сетевого уровня, используются в TCP/IP и Интернет.

Маска подсети показывает, где в IP-адресе номер сети, а где хоста

Структура маски:

- Длина 32 бита
- Единицы в позициях, задающих номер сети
- Нули в позициях, задающих номер хоста

IP (десятичный): 213.180.193.3

IP: 11010101.10110100.11000001.00000011

AND

Маршрутизаторы работают не с отдельными адресами а с подсетями.

Способы задания адреса сети и хоста:

- Маска
- Классы IP-адресов A, B, C, D, E (устаревший метод)

Типы IP-адресов:

- Индивидуальный (unicast)
- Групповой (multicast)
- Широковещательный (broadcast)

Частные ІР-адреса:

- o 10.0.0.0/8
- o 172.16.0.0/12
- o 192.168.0.0/16

IPv6 – новая версия интернет-протокола (IP) призванная решить проблемы с которыми столкнулась предыдущая версия протокола (IPv4).

Изменения в протоколе в сравнении с IPv4:

- Длина IP-адреса 16 байт (2a02:06b8:0892:ad61:59a2:3149:c5a0:67a4)
- Отказ от расчёта контрольной суммы и фрагментация на маршрутизаторах
- Заголовки для аутентификации и шифрования

Преимущества протокола IPv6:

- Решение проблемы нехватки ІР-адресов
- Ускорение работы маршрутизаторов
- Обеспечение безопасности (внедрение аутентификации и шифрования в сам протокол а не доп. технологии)

Недостатки протокола IPv6:

• Несовместимость с IPv4, необходима полная замена.

Структура ІРv6 адреса:

2a02:6b8:0892:ad61<mark>;</mark>59a2:3149:c5a0:67a4/64

адрес сети

адрес интерфейса

Типы адресов IPv6:

- Индивидуальный (unicast)
- Групповой (multicast)
- Произвольный (anycast)

Область действия IP-адресов:

- Глобальный (аналог публичного/белого адреса)
- Локальные (аналог приватных/частных)

Тип адреса	Начальные цифры
Глобальный	2 или 3
Локальный	FD
Локальный канала связи	FE80
Групповой	FF

Специальные IPv6 адреса:

::/128 – текущий хост

::/0 – маршрут по умолчанию

:: 1/128 – обратная петля (loopback)

ff02: :1 – все узлы в канале связи

ff02: :2 – все маршрутизаторы в канале связи

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) – протокол динамической конфигурации хостов, автоматическое назначение IP адресов.

Архитектура: клиент – сервер.

Процесс получения IP- адреса DORA: (Discover, Offer, Request, Acknowledge)

Адрес выдаётся на ограниченный срок (аренда).

DHCP сервер должен находиться в одной подсети с клиентом.

ARP (Address Resolution Protocol) – протокол разрешения адресов, он позволяет автоматически определить MAC-адрес компьютера по его IP-адресу.

После запрос-ответ сессии создаётся ARP-таблица.

TCP (Transmission Control Protocol) – протокол передачи данных с гарантией доставки и сохранением порядка следования сообщений.

Механизм реализации:

- подтверждение получения сообщения
- повторная отправка при отсутствии подтверждения
- нумерация сообщений

Где используется ТСР:

(все случаи когда нужно получить ВСЕ передаваемые данные)

- HTTP
- Сеть
- SSH, FTP, telnet
- SMTP, отправка почты
- IMAP/POP, получение почты
- VoIP

UDP (User Datagram Protocol) – протокол дейтаграм пользователя, не обеспечивающий дополнительную надёжность передачи данных.

Обеспечивает более высокую скорость передачи данных чем

Где используется UDP:

(все случаи когда нас не всегда волнует получение ВСЕХ данных)

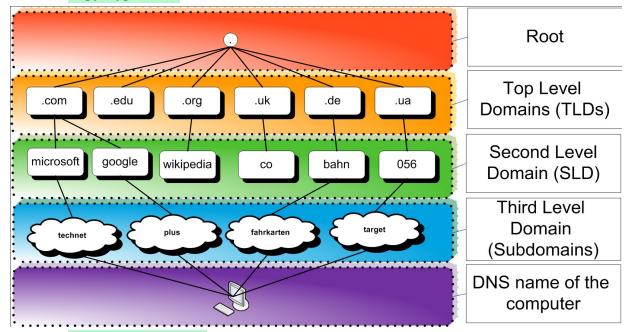
- DNS
- Туннелирование/VPN

- Потоковая передача (Стримы)
- Игры которым не обязательно получать все кадры
- Механизмы локальной широко вещательной передачи

DNS (Domain Name System) – система доменных имен, определение IP-адреса по доменному имени.

Пример: www.google.com – 142.250.181.238

Структура DNS:



Режим работы DNS:

- Итеративный (режим работы запрос-ответ)
- Рекурсивный (DNS сервер сам связывается с другими серверами)

Формат пакета:

- Авторитетный (ответ от DNS-сервера ответственного за зону домена)
- Не авторитетный (получение данных с кэш других серверов)

Типы записи DNS:

A – адрес IPv4

AAAA – адрес IPv6

CNAME – псевдоним для доменного имени

МХ – адрес почтового сервера

SRV – адреса и порты сетевых сервисов

NS – адреса DNS-серверов

PTR – доменное имя для IP - адреса

другие.

NAT (Network address Translation) – трансляция сетевых адресов. Технология преобразования IP-адресов внутренней (частной) сети в IP-адреса внешней сети. Цель технологии – преодоление нехватки адресов IPv4.

Типы NAT:

- Статический NAT (отображение 1 к 1)
- Динамический NAT (отображение частных адресов на 1 публичный)
- Masquerading (отображение пула частных адресов на 1 публичный)

Преимущества NAT технологии:

- частично решает проблему нехватки адресов IPv4
- легко развёртывать и использовать
- повышает безопасность внутренней сети

Недостатки NAT технологии:

• нет возможности с Интернета подключиться к ПК в внутренней сети.