

Samouczek: podstawy pracy na symulatorze tokarki

1) Wybierz półfabrykat

1. Naciśnij przycisk **Material**.



2. Wybierz materiał:

- **Stal** — stal (twardsza, zwykle obrabiana „ciężej”)
- **Aluminium** — aluminium (miększe)
- **Mosiądz** — mosiądz (łatwy w obróbce, gładka powierzchnia)

3. Podaj parametry:

- **Średnica**
- **Długość**

4. **Naciśnij OK** — półfabrykat pojawi się w uchwycie z wybranymi wymiarami.

Typ materialu	Średnica
Stal	100
Aluminium	Długość
Mosiądz	150

Zamknij **OK**

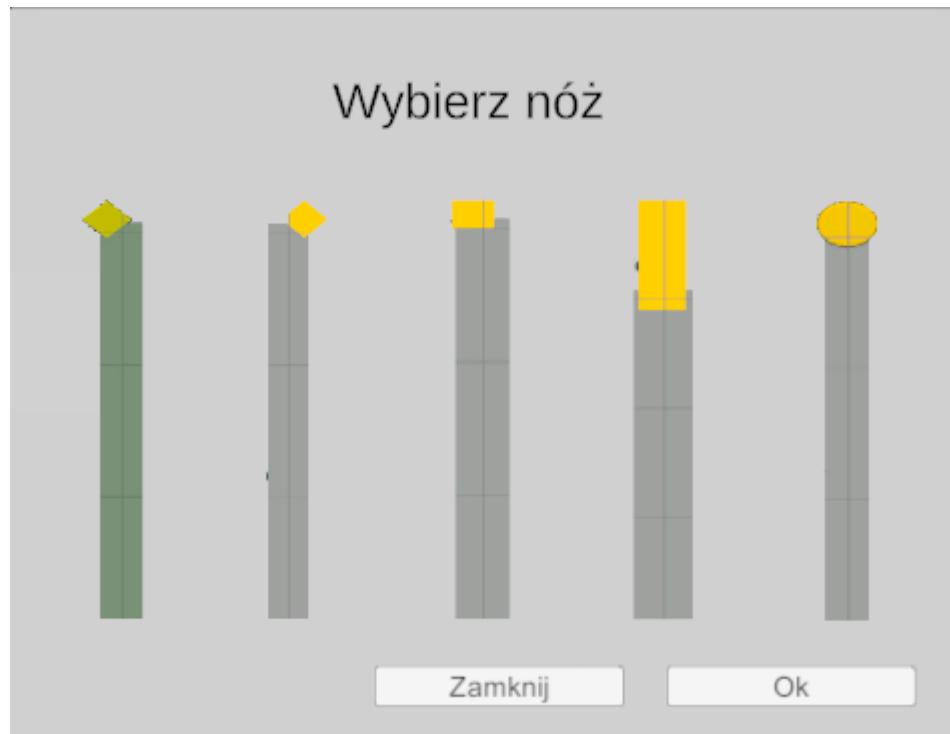
2) Wybierz narzędzie

1. Naciśnij przycisk **Narzędzie**.



2. Wybierz odpowiednie narzędzie (na przykład):

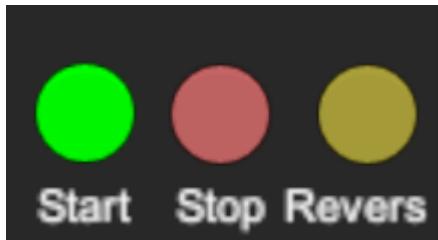
- prawy nóż tokarski do toczenia wzdłużnego
- lewy nóż tokarski do toczenia wzdłużnego
- prawy nóż oporowy
- nóż do przecinania
- nóż kształtowy



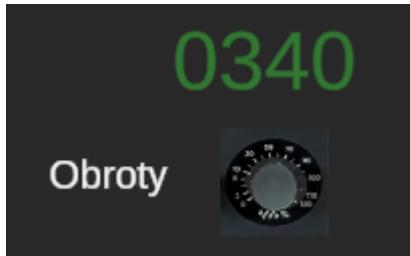
3) Włącz wrzeciono i ustaw obroty oraz posuw

- 3.1 Włączenie wrzeciona

1. **Naciśnij Start** (uruchomienie obrotów).

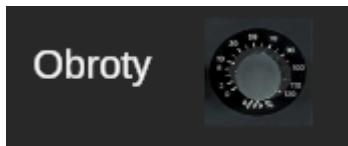


2. Upewnij się, że wskaźnik pokazuje prędkość obrotową (RPM).



3.2 Regulacja RPM

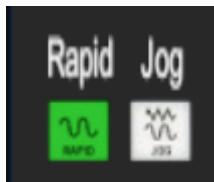
- Za pomocą **lewego przycisku myszy + kółka myszy** lub klawiszy „Q” i „A” ustaw wymaganą prędkość obrotową uchwytu.



4) Sterowanie ruchem: Jog / Rapid + Increment

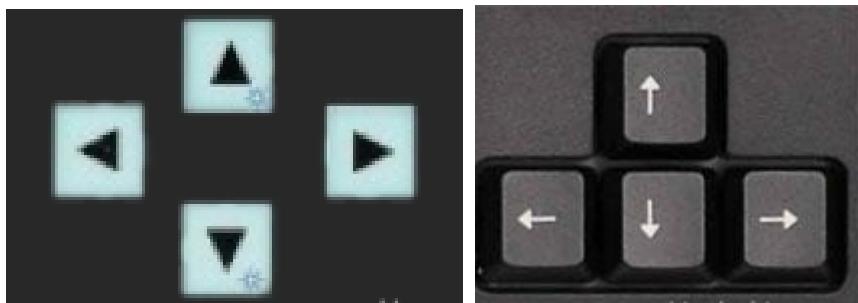
Tryby ruchu

- JOG — normalny ruch (kontrolowany, bezpieczniejszy).
- RAPID — szybki ruch (niebezpieczny, możliwe zderzenie i awaryjne zatrzymanie).



- Przyciski ruchu

- Up / Down / Left / Right lub strzałki na klawiaturze — ruch wzdłuż osi X / Z.



Increment

Inkrement określa krok przesunięcia przy jednym naciśnięciu przycisku.

Na przykład:

- **0,1 mm** — praca precyzyjna
- **1 mm** — zgrubne dosuwanie
- 10 mm** — szybkie dosuwanie



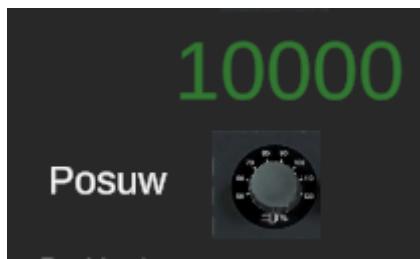
Przejazd do pozycji bazowej (Home)

Przycisk „**Home**” służy do przejazdu narzędzia do pozycji bazowej, czyli do miejsca wymiany narzędzia.



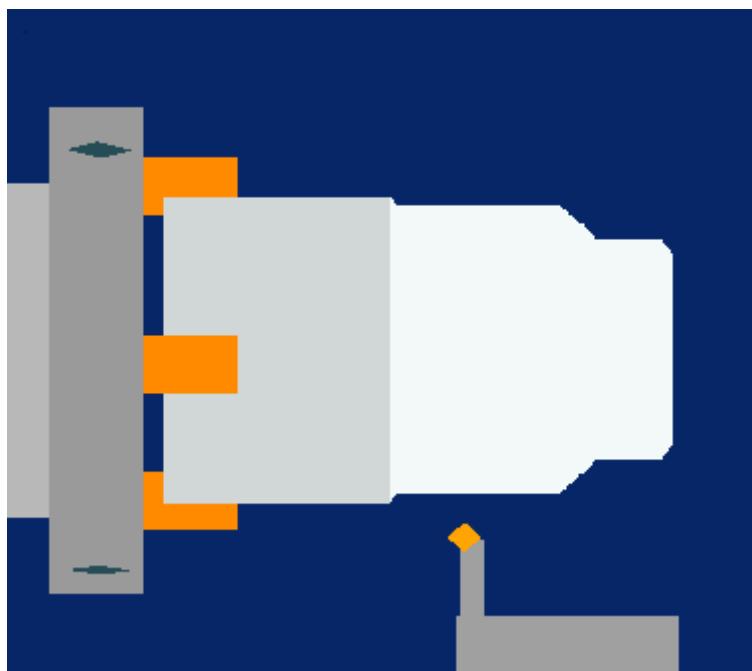
4.1 Posuw

Ustaw posuw / prędkość przesuwu narzędzia. Użyj **lewego przycisku myszy + kółka myszy** lub klawiszy „W” i „S”, aby ustawić wymaganą wartość.



5) Toczenie detalu

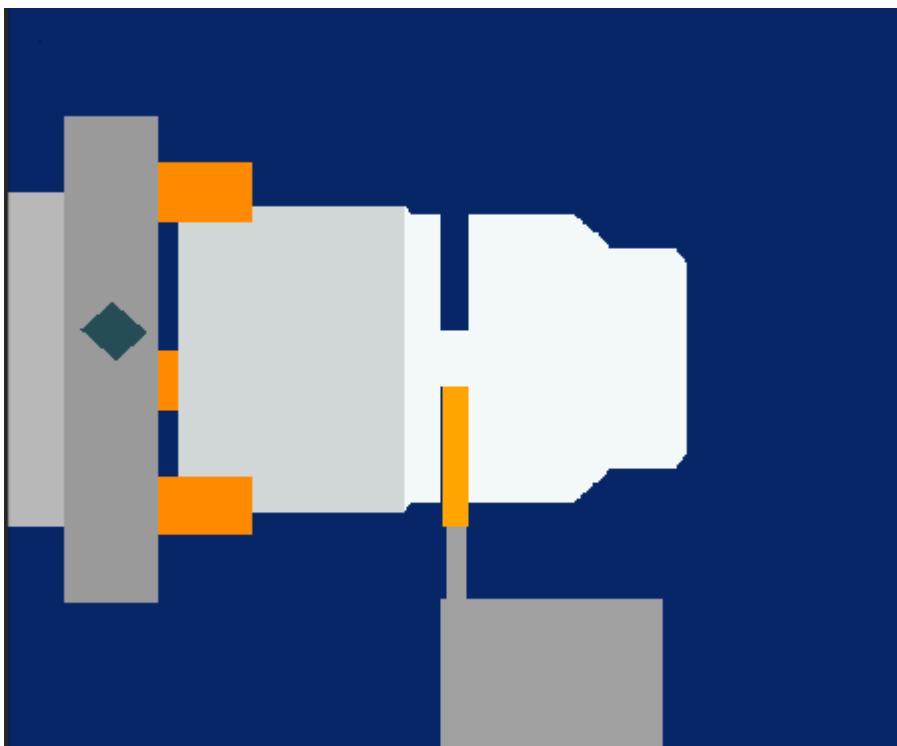
Używając odpowiednich obrotów wrzeciona, prędkości posuwu narzędzia oraz właściwego narzędzia, wykonaj toczenie detalu do wymaganych wymiarów.



6) Odetnij detal

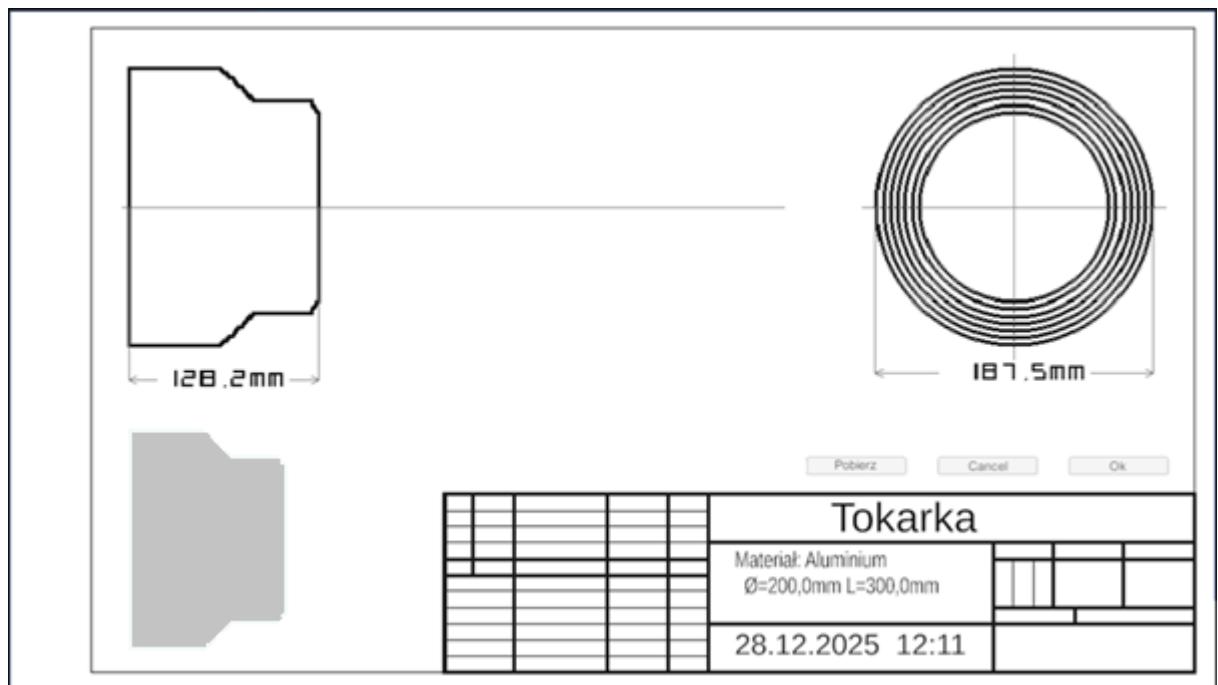
1. Wybierz **nóż do przecinania**
2. Podprowadziź narzędzie do odpowiedniego miejsca wzdłuż długości detalu.

Wykonaj operację odcinania detalu.



7) Zapisz rysunek

Po wykonaniu operacji odcinania otworzy się okno / tryb rysunku.



Kliknij przycisk Pobierz