1. Audio abspielen
2. Audio player basteln
   1. Knöpfe: start, stopp, pause, file;
   2. Css Design-Anpassung
   3. Css Animationen
   4. Ladebalken
   5. Datei auswählen???? Oder zumindest eine Auswahl bereitstellen
3. Audio loader etc in extra Datei verschieben
4. Audio Analyse
   1. Lautstärke tatsächliche?
   2. Fast fourier transformation
   3. Laustärke der frequenzen
5. Analyse visualisieren
   1. Ideen -> kann erstmal primitiv sein, reicht schon aus
6. Darkmode??
7. Handy kompatibilität
8. HTML overlay automatisch verblassen lassen, bzw. hovern wenn visualisiert wird, für den vollen geschmack
9. React?
10. Musik Upload Button
11. Musik von Spotify oder Soundcloud laden? (spotify api … zu komplex, sprengt den Rahmen dieser Arbeit)

Konzet (siehe Ipad) in Powerpoint auf weißem Hintergrund -> für Beleg/Erklärung herangehensweise

1. Konzepte am PC verbildlichen (Powerpoint)
2. Beleg schreiben