1. Audio abspielen
2. Audio player basteln
   1. Knöpfe: start, stopp, pause, file;
   2. Anzeige für Performance
   3. Css Design-Anpassung
   4. Css Animationen
   5. Ladebalken
   6. Datei auswählen???? Oder zumindest eine Auswahl bereit stellen
3. Audio loader etc in extra Datei verschieben (nicht sinnvoll)
4. Audio Analyse
   1. Lautstärke tatsächliche?
   2. Fast fourier transformation
   3. Laustärke der frequenzen
5. Analyse visualisieren
   1. Ideen -> kann erstmal primitiv sein, reicht schon aus
6. Darkmode??
7. Handy kompatibilität
8. HTML overlay automatisch verblassen lassen, bzw. hovern wenn visualisiert wird, für den vollen geschmack
9. React?
10. Musik Upload Button
11. Musik von Spotify oder Soundcloud laden?

Konzet (siehe Ipad) in Powerpoint auf weißem Hintergrund -> für Beleg/Erklärung herangehensweise