

Homework 4: Edge-Based Line Average interpolation

NAME	陳柏均						
Student ID	P76101584						
Simulation Result							
Functional simulation	Pass	Gate-level simulation	Pass	Clock width	18ns	Gate-level simulation time	44756.223ns
<pre> C:\Users\cubee1\Desktop\118_2\vipa\hw4\readElabure.v(176) ** Note: ofinalab : C:\Users\cubee1\Desktop\118_2\vipa\hw4\readElabure.v(176) Time: 44756 ns Iterations: 0 Instance: /TB_ELA </pre>				<pre> START*** Simulation Start **** -----S U M M A R Y----- Congratulations! Result image data are generated successfully! The result is PASS!!! </pre>			
Synthesis Result							
Total logic elements				354			
Total memory bit				0			
Embedded multiplier 9-bit element				0			
Flow Status		Successful - Sun May 22 01:39:11 2022					
Quartus II 64-Bit Version		13.0.1 Build 232 06/12/2013 SP 1 SJ Web Edition					
Revision Name		ELA					
Top-level Entity Name		ELA					
Family		Cyclone II					
Device		EP2C70F896C8					
Timing Models		Final					
Total logic elements		354 / 68,416 (< 1 %)					
Total combinational functions		352 / 68,416 (< 1 %)					
Dedicated logic registers		104 / 68,416 (< 1 %)					
Total registers		104					
Total pins		39 / 622 (6 %)					
Total virtual pins		0					
Total memory bits		0 / 1,152,000 (0 %)					
Embedded Multiplier 9-bit elements		0 / 300 (0 %)					
Total PLLs		0 / 4 (0 %)					
Description of your design							

將狀態分為 4 個種，分別為: req high、save data、read data、output data

1. req high state 將 req 設為 high，進入 save data state。
2. save data state，一次從 grayscale image memory 讀取 32 筆資料，並直接將資料依序存在 Result image memory 的基數行。
3. 如果 grayscale image memory 還沒存完，回到 step1 繼續做，否則進入 read data state。
4. 從第 32 格開始計算(只計算偶數行)，如果是最左邊欄位，得到 b、c、e、f 的值後，將 ready 設為 1，從第二欄開始， $a=b$, $d=e$, $b=c$, $e=f$ ，接著取得 c 和 f 的值後 ready 設為 1。
5. 如果 ready=1，進入 output data state。
6. 如果是最左邊或最右邊的欄位， $data_wr = (b+e)/2$ ，否則，計算 $|a-f|$ 、 $|b-e|$ 、 $|c-d|$ 的最小值，若 $|a-f|$ 最小，則 $data_wr=(a+f)/2$ ，若 $|b-e|$ 最小，則 $data_wr=(b+e)/2$ ，否則 $data_wr=(c+d)/2$
7. 如果偶數行皆計算完，done=1，否則回到 step4 繼續做。

*Scoring = (Total logic elements + total memory bit + 9*embedded multiplier 9-bit element) × (longest gate-level simulation time in ns)*