面试常见问题

1、微信红包怎么实现。

2、海量数据分析。

3、测试职位问的线程安全和非线程安全。

4、HTTP2.0、thrift。

5、面试电话沟通可能先让自我介绍。

6、分布式事务一致性。

7、nio的底层实现。

8、jvm基础是必问的，jvm GC原理，JVM怎么回收内存。

9、Java是什么。

10、API接口与SDI接口的区别（API是提供给别人的接口）。

11、dubbo如何一条链接并发多个调用。Dubbo的原理，序列化相关问题。

12、用过哪些中间件。

13、做过工作流引擎没有。

14、以前的工作经历，自己觉得出彩的地方（钉钉）

15、线程池的一些原理，锁的机制升降级（天猫、蚂蚁）

16、从系统层面考虑，分布式从哪些纬度考虑（天猫）

17、Hadoop底层怎么实现（天猫）

18、threadLocal，线程池，hashMap/hashTable/coccurentHashMap等（天猫）

19、秒杀系统的设计（天猫）

20、虚拟机，IO相关知识点（天猫）

21、Linux的命令（天猫）

22、一个整形数组，给定一个数，在数组中找出两个数的和等于这个数，并打印出来，我写的时间复杂度高，要求O(n)。（天猫）

23、n个整数，找出连续的m个数加和是最大。（天猫）

24、更重视开源技术（蚂蚁金服上海）

25、数据库锁隐原理（蚂蚁金服网商）

26、1000个线程同时运行，怎么防止不卡（航旅）

27、并列的并发消费问题（航旅）

28、高并发量大的话怎么处理热点，数据等（蚂蚁金服）

29、如何获取一个本地服务器上可用的端口

30、流量控制相关问题（蚂蚁金服）

31、数据库TPS是多少，是否进行测试过（天猫）

32、缓存击穿有哪些方案解决（天猫）

33、Java怎么挖取回收器相关原理（财富）

34、Java的集合都有哪些，都有什么特点（信息平台）

35、分布式锁，redis缓存，spring aop，系统架构图，MySQL的特性（信息平台）

36、场景，同时给10万个人发工资，怎么样设计并发方案，能确保在1分钟内全部发完打个比方会提出类似的场景（信息平台）

本套试题仅供大家参考，没有标准答案，更多面试题请在**Java技术栈**微信公众号后台回复关键字：面试，为你整理了N套主流的Java技术面试题。

[如何保证redis高并发及高可用](https://developer.aliyun.com/article/701379)

[如何保证缓存与数据库的数据一致性](https://developer.aliyun.com/article/702068)

[redis有哪些数据类型,谈谈适用场景](https://developer.aliyun.com/article/702113)

[Redis线程模型](https://developer.aliyun.com/article/702124)

[分布式缓存的第一个问题](https://developer.aliyun.com/article/702127)

[如何保证消息队列的高可用性](https://developer.aliyun.com/article/706443)

[如何保证消息队列的顺序性](https://developer.aliyun.com/article/706492)

[分布式搜索引擎的架构](https://developer.aliyun.com/article/706494)

[分布式搜索引擎Elastic Search的工作流程](https://developer.aliyun.com/article/706605)

[消息队列面试技巧总结](https://developer.aliyun.com/article/707694)

[Redis replication以及master持久化对主从架构的安全意义](https://developer.aliyun.com/article/707713)

[再深入Redis Replication的完整执行流程及原理](https://developer.aliyun.com/article/707782)

[Redis的哨兵架构](https://developer.aliyun.com/article/707889)

[Redis哨兵主备切换的数据丢失问题](https://developer.aliyun.com/article/707921)

[深入解析Redis哨兵底层原理](https://developer.aliyun.com/article/707938)

[Redis的持久化机制](https://developer.aliyun.com/article/707984)

[Redis集群模式的原理](https://developer.aliyun.com/article/708004)

[说说如何应对缓存雪崩以及穿透问题](https://developer.aliyun.com/article/708082)

[Dubbo负载均衡及动态代理的策略](https://developer.aliyun.com/article/708164)

[聊聊Dubbo的SPI机制](https://developer.aliyun.com/article/708248)

[基于Dubbo的服务治理、服务降级以及重试](https://developer.aliyun.com/article/708288)

[分布式服务接口的幂等性](https://developer.aliyun.com/article/708315)

[分布式服务接口请求的顺序性](https://developer.aliyun.com/article/708320)

[设计一个类似Dubbo的RPC框架](https://developer.aliyun.com/article/708330)

[ZooKeeper的适用场景](https://developer.aliyun.com/article/708386)

[Redis & ZooKeeper两种分布式锁实现的优劣](https://developer.aliyun.com/article/708488)

[分布式Session方案的实现](https://developer.aliyun.com/article/708545)

[分布式事务解决方案](https://developer.aliyun.com/article/708739)

[高并发系统的架构设计](https://developer.aliyun.com/article/708747)

[分库分表](https://developer.aliyun.com/article/708793)

[设计可动态扩容缩的分库分表](https://developer.aliyun.com/article/708795)

[分库分表之后全局id的生成](https://developer.aliyun.com/article/708835)

[MySQL读写分离及主从同步延时解决方案](https://developer.aliyun.com/article/708845)

[Hystrix隔离策略细粒度控制](https://developer.aliyun.com/article/708899)

[基于request cache请求缓存技术优化批量商品数据查询接口](https://developer.aliyun.com/article/708906)