Лабораторная работа №2 Ввод-вывод

Пример 1. Написать программу, которая из файла с. txt прочитает хранящиеся там значения, и выведет их на консоль.

```
#include<stdio.h>
int main() {
   int i1, i2, i3;
   int otv; // переменная для хранения возвращаемого значения функции fscanf()
   float f;
   long 1;
   char ch, str[20];
   FILE *in; // указатель на структуру, хранящую сведения о файле для ввода
   //-----
   // открываем файл c.txt для чтения
   in = fopen("c.txt","r");
    // обрабатываем возможную ошибку открытия файла
   if (in == NULL) {
       printf("The file has not opened for reading.\n");
       return 1;
    // читаем данные из файла c.txt
   otv = fscanf(in, "i1=%x i2=%i
                                            f=%f l=%i
                                   i3=%o
                                                         ch=%c str=%s"
                                                         ,&i1,&i2,&i3,&f,&l,&ch,str);
   // обрабатываем возможную ошибку чтения,
   // otv должно быть равно числу считанных значений
   if (otv != 7) {
       printf("Data are read with errors.\n");
       return 2;
    // закрываем файл
   otv = fclose(in);
   // обрабатываем возможную ошибку закрытия файла
   if (otv == EOF) {
       printf("Have not closed a file.\n");
       return 3;
    //----
   // выводим на консоль текущие значения переменных
   printf("i1=%x\n",i1); // попробуйте вариант printf("i1=%x\n",i1);
   printf("i2=%i\n",i2);
   printf("i3=%o\n",i3); // попробуйте вариант printf("i3=%i\n",i3);
   printf("f=%1.2f\n",f); // попробуйте вариант printf("f=%f\n",f);
   printf("1=%i\n",1);
   printf("ch=%c\n",ch);
   printf("str=%s\n",str);
   return 0;
```

Пример 2. Написать программу, которая выведет на консоль такую картинку:

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,j;
    // перменная i -для перебора строк, переменная j-для пробега внутри i-ой строки
    printf("Triangle from asterisks.\n");
    for(i=0; i<12; i++){
        for(j=0; j<=i; j++){
            printf("*");
        }
        printf("\n");
    }
    printf("\n");
    return 0;
}</pre>
```

Пример 3. Написать программу, выводящую на печать количество разрядов в натуральном числе а.

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int i, a, b; // перменная i -количество разрядов в числе a
   printf("Enter a: ");
   scanf("%i",&a);
   b = a;
   for(i=0; b>0; i++)
        b = b/10;
   printf("Quantity of categories in number %i is %i",a,i);
   return 0;
}
```

Задание 2. Вычислить и вывести на экран в виде таблицы значения функции **F** в интервале от **x1** до **x2** с шагом **dx**.

- 1. Значения параметров **a**, **b**, **c**, **x1**, **x2**, **dx** должны запрашиваться **c** клавиатуры и проверяться на корректность ($x2 \ge x1$, $dx \le |x2 x1|$).
- 2. В случае невозможности вычисления значения **F** при некотором **x** (например, деление на 0), в таблице в соответствующей ячейке должно выводиться сообщение «error».
 - 3. Организовать «постраничный» вывод информации.
 - 4. Текст программы должен содержать подробные комментарии и сопровождаться тестовыми примерами.

2.1.
$$F = \begin{cases} x^2 + b, x < 0, b \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c}, x > 0, b = 0 \\ \frac{x}{c}, uhave \end{cases}$$
2.2. $F = \begin{cases} -ax^2 - b, x < 5, c \neq 0 \\ \frac{x - a}{x}, x > 5, c = 0 \\ -\frac{x}{c}, uhave \end{cases}$
2.3. $F = \begin{cases} \frac{1}{ax} - b, x + 5 < 0, c = 0 \\ \frac{x - a}{x}, x + 5 > 0, c \neq 0 \end{cases}$
2.4. $F = \begin{cases} -ax^2, c < 0, a \neq 0 \\ \frac{x - a}{xc}, c > 0, a = 0 \\ \frac{x}{c}, uhave \end{cases}$
2.5. $F = \begin{cases} ax^2 + bx + c, a < 0, c \neq 0 \\ \frac{-a}{x - c}, a > 0, c = 0 \\ a(x + c), uhave \end{cases}$
2.6. $F = \begin{cases} ax^2 + b^2x, a < 0, x \neq 0 \\ x - \frac{a}{x - c}, a > 0, x = 0 \\ 1 + \frac{x}{c}, uhave \end{cases}$

,
2.8. $F = \begin{cases} a \dot{x} - b x + c, x < 3, b \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c}, x > 3, b = 0 \\ \frac{x}{c}, u + a + e \end{cases}$
2.10. $F = \begin{cases} a x^2 + bc, x < 1, b \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c}, x > 1.5, b = 0 \\ \frac{x}{c}, u + a + e \end{cases}$
2.12. $F = \begin{cases} -a x^{2} + b, x < 0, b \neq 0 \\ \frac{x}{x - c} + 5.5, x > 0, b = 0 \\ \frac{-x}{c}, u + a + e \end{cases}$
2.14. $F = \begin{cases} a x^3 + b x^2, x < 0, b \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c}, x > 0, b = 0 \\ \frac{x + 5}{c(x - 10)}, u + a + e \end{cases}$
2.16. $F = \begin{cases} a(x+7)^2 - b, x < 5, b \neq 0 \\ \frac{x-a}{a} \frac{c}{x}, x > 5, b = 0 \\ \frac{x}{c}, u + a + e \end{cases}$
4.18. $F = \begin{cases} -\frac{2x - c}{c x - a}, & x < 0, b \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c}, & x > 0, b = 0 \\ -\frac{x}{c} + \frac{-c}{2x}, & u + a + e \end{cases}$
2.20. $F = \begin{cases} a \ \hat{x} + b(x-3) \ x < 0, b \ c \neq 0 \\ \frac{x-b}{x-c}, x > 0, b \ c = 0 \\ \frac{x-a}{c}, u \ h \ a \ u \ e \end{cases}$
2.22. $F = \begin{cases} (a-x)x^2 + b, x < 0, b + a \neq 0 \\ \frac{-a}{x-c}, x > 1, b + a = 0 \\ \frac{x+2}{c}, u + a + e \end{cases}$

2.23. $F = \begin{cases} a(x-4)^2 + b, a < 0, b \neq 0 \\ \frac{x-a}{x-c}, a < 0, b = 0 \\ 3 + \frac{x}{c}, u + a + e \end{cases}$	2.24. $F = \begin{cases} a \stackrel{?}{x} + b \frac{c}{x}, x < 0, b + a \neq 0 \\ \frac{x - a}{x - c} + \frac{2}{x}, x > 0, b + a = 0 \\ \frac{a}{x} + \frac{x}{c}, u + a + e \end{cases}$
2.25. $F = \begin{cases} ax^2 + bx(x-5), x+c < 0, b \neq 0 \\ \frac{x-3a}{x-c}, x+c > 0, b = 0 \\ a + \frac{x}{c}, uhave \end{cases}$	