

Университет ИТМО, факультет ПИиКТ

Лабораторная работа №6 по  
«Программированию»  
Вариант 6996

Выполнил: Зайцев Максим Олегович

Группа: Р3111

Преподаватель: Гаврилов Антон Валерьевич

г. Санкт-Петербург

2020 год

Разделить программу из [лабораторной работы №5](#) на клиентский и серверный модули. Серверный модуль должен осуществлять выполнение команд по управлению коллекцией. Клиентский модуль должен в интерактивном режиме считывать команды, передавать их для выполнения на сервер и выводить результаты выполнения.

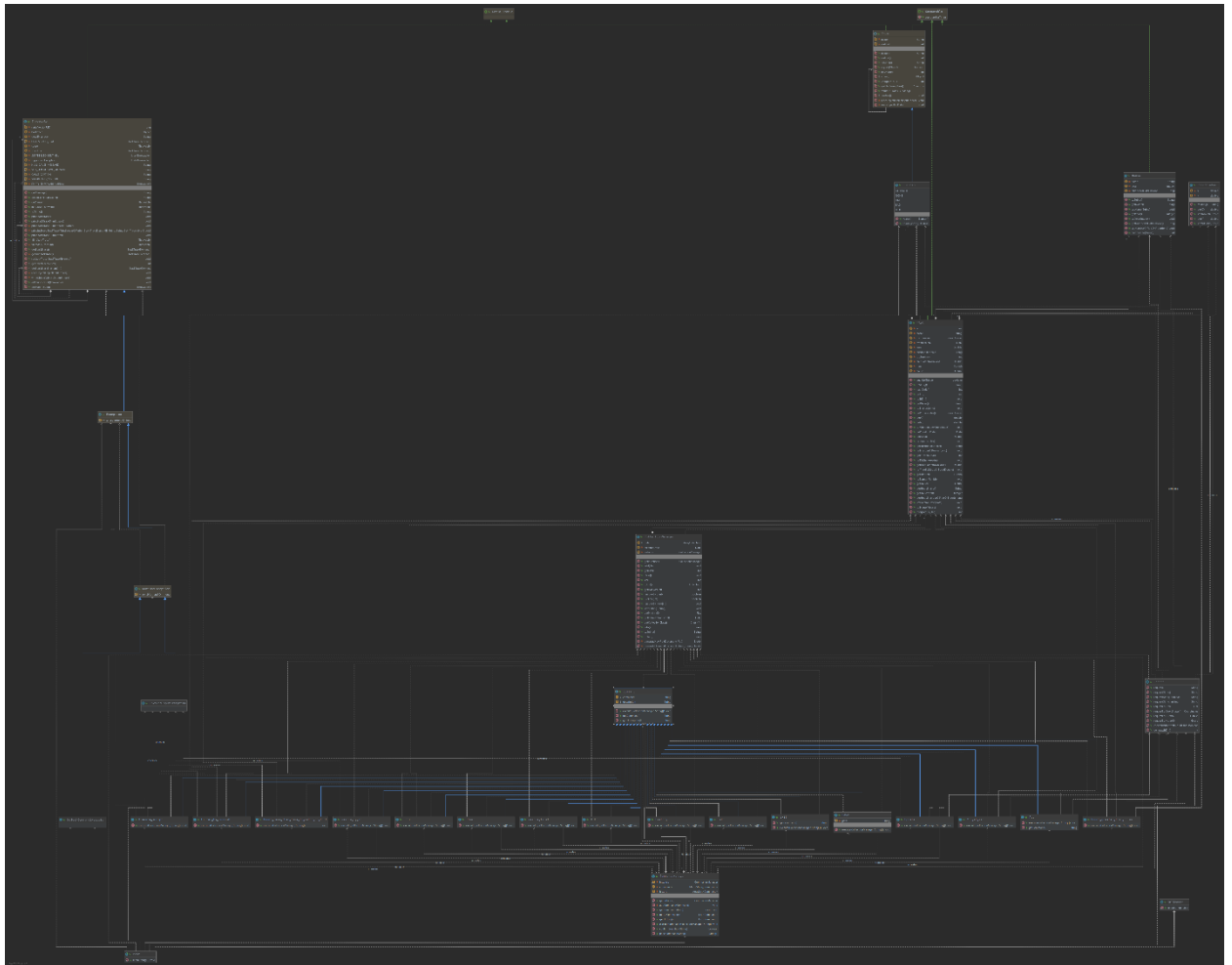
**Необходимо выполнить следующие требования:**

- Операции обработки объектов коллекции должны быть реализованы с помощью Stream API с использованием лямбда-выражений.
- Объекты между клиентом и сервером должны передаваться в сериализованном виде.
- Объекты в коллекции, передаваемой клиенту, должны быть отсортированы по названию
- Клиент должен корректно обрабатывать временную недоступность сервера.
- Обмен данными между клиентом и сервером должен осуществляться по протоколу TCP
- Для обмена данными на сервере необходимо использовать **сетевой канал**
- Для обмена данными на клиенте необходимо использовать **поток ввода-вывода**
- Сетевые каналы должны использоваться в неблокирующем режиме.

Код размещен на github:

<https://github.com/RussianHustla/LAB6-ITMO>

### Диаграмма классов:



### Вывод:

При выполнении данной лабораторной работы я сильно продвинулся вперед в программировании на языке java, в ходе работы я столкнулся с множеством трудностей, но все они были преодолены мною с достоинством. Были изучены основы сетевого взаимодействия, паттерны, коллекции, работа с файлами, парсинг, а также средства автоматического документирования.