1. **Проблема:**

**з**апрос на количество страниц предметов в категории делается в начале работы с категорией. За время, пока парсятся все страницы, может появиться новая страница, которую парсер проигнорирует, так как не знает о ее существовании.

**Угрозы:**

Некорректная информация о предмете – предмет остается на аукционе, а мы его не обнаруживаем(он на новой странице) и считаем выкупленным.

**Решение:**

* Два запроса к одной и той же категории в короткий промежуток времени сведут возможность возникновения ложной информации практически к нулю. Увеличение количества запросов, будет делать подобную вероятность еще менее вероятной. Работает при условии, что время вынесения решения по предмету в базе(существует или нет, например) в несколько раз больше чем время между двумя или более запросами.
* При прогрузке каждой страницы предметов категории запрашивать количество страниц в этой категории. Может негативно сказаться на производительности.

1. **Проблема:**

в определенный момент сервер легенды возвращает 400 ошибку

**Причина:** *предположительно* Два запроса одновременно обращаются к серверу, он не хочет обрабатывать два запроса сразу, итог – 400 ошибка

**Угрозы:**

Программа перестает работать

**Решение:**

* Игнорировать эту ошибку, продолжать работу в штатном режиме просто не взяв нужную страницу/категорию
* Повторить запрос спустя некоторое время

1. **Проблема:**

Ошибка: время ожидания операции истекло

**Причина:** *предположительно* Куки становятся просроченными

**Угрозы:**

Программа перестает работать

**Решение:**

* Перепройти авторизацию